

Zápisnica zo stretnutia č. 6

Číslo aktuálneho šprintu: 3

Dátum: 10.11.2021

Vypracoval: Dávid Korman

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Vířaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Na začiatku stretnutia sme si prebrali úlohy, ktoré boli za posledný týždeň dokončené. Povedali sme si, čo v daných úlohách bolo niečo, s čím sme nepočítali - napríklad problém pri kreslení, musíme vypnúť vrstvu s textom a následne po úprave kreslenia znova obnoviť vrstvu textu nad canvas.

Vysvetlili sme si postup pridávania funkcií do kódu z dôvodu zachovania konzistencie pracovania na projekte. Postupným pridávaním nových funkcionalít sme totiž zistili, že veľmi často začína dochádzať k nekonzistenciám vzhľadom na rôzne povahy implementovaných funkcionalít. Postupným pridávaním nemáme vyriešený spôsob komunikácie medzi funkcionalitami. Funkcionalita doposiaľ vyvíjame iba čisto so zreteľom na vyvíjanú funkcionalitu. Ostatné funkcionality, a hlavne korektné interagovanie s nimi, zväčša ignorujeme. Toto sa samozrejme musí zmeniť a projekt by si potenciálne vyžadoval určitý komunikačný modul, ktorý by zabezpečoval korektnú komunikáciu medzi funkcionalitami. Tento nápad zasúvame do produktového backlogu a očakávame jeho implementáciu na konci zimného semestra, alebo následne na začiatku letného.

Úlohy:

Viewer

1. Vymazanie stránky
2. Split
3. Rotácia jednej stránky
4. PDF-LIB Setup

Canvas

1. Canvas setup
2. Kreslenie
3. Vodoznak