

Zápisnica zo stretnutia č. 22

Číslo aktuálneho šprintu: 11

Dátum: 5.5.2022

Vypracoval: Marek Víťaz

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Víťaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Pokračujeme v riešení početných úloh spomenutých v zápisnici minulého týždňa. Termíny na testovanie nášho produktu a na testovanie produktu testovacieho tímu sa podarilo dohodnúť. Testovanie a následný výsledok v podobe vytvorenia spisu z testovania by malo byť hotové do ďalšieho stretnutia. Kritickou prioritou ostáva ale naplnenie ostatných úloh potrebných pre odovzdanie, ktorými sú článok na blog, natočenie akčného videa a krátky popis nášho projektu. Plánovanie a diskutovanie o obsahu videa a článku na blog prebehlo v rámci tohto stretnutia, pričom tieto úlohy budú naplnené v priebehu nasledujúcich dní. Jednou z hlavných tém stretnutia však bolo znova vymenovávanie a rozbor novo nájdených chýb v produkte, ktoré sa podarilo nájsť po testovaní vykonanom v predchádzajúcom týždni. Okrem povinností v rámci projektu TP2 je pre nás na ďalší týždeň rovnako dôležité vyriešiť čo najviac zaznamenaných chýb, v ideálnom prípade všetky. V určitých prípadoch, napríklad ak má zaznamenaná chyba nízku prioritu a existuje početné množstvo chýb s vyššími prioritami, je možné sa dohodnúť o prediskutovaní konkrétnej chyby a následne jej vyradení z evidencie.

Úlohy:

Bug fixing

1. Merge export
2. Brush size a color
3. Export 2D objektov
4. Metadáta po save – ostatné buttons
5. GUI pre 2D objekty
6. Objects color
7. Testovanie pred odovzdaním
8. Objects rotate bug
9. Nahodenie na Elvíru

Team 18 – Document wizard

Finálne odovzdanie

1. Článok na blog
2. Video
3. Protokol z testovania – časť 1
4. Protokol z testovania – časť 2
5. Export z Jiry