

Zápisnica zo stretnutia č. 21

Číslo aktuálneho šprintu: 11

Dátum: 28.4.2022

Vypracoval: Marek Víťaz

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Víťaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Toto stretnutie prebiehalo súčasne s konaním školskej konferencie IIT.SRC 2022. Projekt bol na tejto konferencii úspešne odprezentovaný porote TP Cupu a aj ostatným záujemcom prítomným na konferencii. Po uplynutí konferencie sa pre tím stáva prioritou dosiahnutie všetkých potrebných náležitostí k finálnemu odovzdaniu v rámci predmetu TP2, počínajúc testovaním vytvoreného produktu realizovaným iným tímovým projektom a následným spísaním protokolu o testovaní. Prvým krokom je zapísanie sa do tabuľky pre dostupnej pre celý predmet a následné dohodnutie si termínu testovania. Termíny je potrebné dohodnúť rovnako pre testovanie nášho projektu, tak aj pre testovanie projektu druhého tímu naším tímom. Taktiež evidujeme prioritu v naplnení požiadaviek po odprezentovaní projektu na vedeckej konferencii, čo zahŕňa článok na blog, akčné video a krátky popis nášho projektu.

Na stretnutí sa členovia tímu mali možnosť vyjadriť k aktuálne plánovaným úlohám na nadchádzajúci šprint, záujemcovia o konkrétne úlohy sa mohli priamo na stretnutí prihlásiť. Okrem používateľského testovania a vypracovania potrebných náležitostí pre TP Cup stále pokračuje oprava čo najväčšieho množstva chýb zaznamenaných v evidencii.

Úlohy:

Bug fixing

1. Merge export
2. Brush size a color
3. Export 2D objektov
4. Metadáta po save – ostatné buttons
5. GUI pre 2D objekty
6. Objects color
7. Testovanie pred odovzdaním
8. Objects rotate bug
9. Nahodenie na Elvíru

Team 18 – Document wizard

Finálne odovzdanie

1. Článok na blog
2. Video
3. Protokol z testovania – časť 1
4. Protokol z testovania – časť 2
5. Export z Jiry