

Zápisnica zo stretnutia č. 20

Číslo aktuálneho šprintu: 10

Dátum: 21.4.2022

Vypracoval: Marek Víťaz

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Víťaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Cítíme, že vedecká konferencia IIT.SRC sa nezadržateľne blíži, a preto konzultujeme najmä jej konanie v budúci štvrtok. Diskutujeme ohľadom postupu vo vytváraní propagačného plagátu pre túto konferenciu. Následne diskutuje o potrebe vytvorenia ďalších podkladov pre odprezentovanie, akou je napríklad stručná a jednoduchá prezentácia zvyrazňujúca najdôležitejšie časti vytváraného produktu.

Je dôležité prehľadne si rozdeliť role v rámci konferencie. Potrebujeme člena tímu, ktorý bude ukazovať produkt na veľkej obrazovke, čiže bude sedieť za stolom a demonštrovať funkcionality produktu. Ďalej potrebujeme člena alebo dvoch členov tímu, ktorí budú stáť pred veľkou obrazovkou, prezentáciou a propagačným plagátom. Títo členovia tímu budú samotný produkt prezentovať, teda vysvetľovať účel a ciele projektu, čo všetko náš produkt dokáže a prečo vlastne vznikol. Rovnako aj ďalší, záložní členovia tímu budú k dispozícii pre prípadné zodpovedanie otázok od záujemcov o projekt na konferencii. Najdôležitejšie bude nezabudnúť si v deň konferencie všetky pripravené materiály a dva notebooky, pričom na jednom z nich pobeží podkladová prezentácia a na druhom samotná demonštrácia nášho produktu.

Úlohy:

Bug fixing

1. Po loade nejde kresliť na dve načítané strany
2. 2D objekty fix - posun a scale
3. Watermark - po zrušení okna nejde klikať na žiadne akcie
4. Delete bug – deletuje sa o stranu dopredu
5. Rotácia do opačnej strany
6. Pridať chýbajúce ikonky

TP-CUP

1. A1 banner na IITSRC