

Zápisnica zo stretnutia č. 19

Číslo aktuálneho šprintu: 10

Dátum: 14.4.2022

Vypracoval: Marek Víťaz

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Víťaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Stretnutie začína diskusiou o chybách, na ktorých sa intenzívne pracovalo v priebehu predchádzajúceho šprintu. Rozdeľujeme súčasné chyby na tri stavy, ktoré pomocou diskusie triedime do príslušných kategórie. Rozdeľujeme ich na vyriešené, pretrvávajúce a nové. Diskutujeme o správnom zaradení riešenia chýb v posledných dvoch menovaných kategóriách do úloh v nasledujúcom šprinte. Medzi úspešne vyriešené chyby z predchádzajúceho šprintu zaraďujeme chybu pri viacnásobnom načítavaní PDF súboru, zbytočné duplikovanie event listenerov, viacnásobné pridávanie informácie o stranách pri zmazaní strán a chyba so správnou interakciou s menu v hornej časti obrazovky pri používaní jednotlivých funkcionálít. Avšak nie všetky identifikované chyby sa podarilo v predchádzajúcom šprinte vyriešiť. Tieto chyby sa na aktuálnom stretnutí prezentujú a intenzívne sa diskutuje o postupe v rámci nich. Taktiež ich zaraďujeme s vysokou prioritou do úloh na nasledujúci šprint. Rovnako prebieha prezentácia novo identifikovaných chýb osobami, ktoré chyby objavili. Tieto zaraďujeme do úloh pre nasledujúci šprint. Vďaka navrhnutému a zapracovanému úspešnému sledovaniu dôležitých termínov evidujeme vzniknutú potrebu pre finálnu prípravu prezentácie produktu na školskej vedeckej konferencii, čo zahŕňa vytvorenie propagačného plagátu vo formáte A1.

Úlohy:

Bug fixing

1. Po loade nejde kresliť na dve načítané strany
2. 2D objekty fix - posun a scale
3. Watermark - po zrušení okna nejde klikať na žiadne akcie
4. Delete bug – deletuje sa o stranu dopredu
5. Rotácia do opačnej strany
6. Pridať chýbajúce ikonky

TP-CUP

1. A1 banner na IITSRC