

Zápisnica zo stretnutia č. 18

Číslo aktuálneho šprintu: 9

Dátum: 7.4.2022

Vypracoval: Marek Víťaz

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Víťaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Začíname identifikovať problém s reťazením defektov. Pri úlohách s primárnym cieľom odstraňovania chýb začíname nachádzať ďalšie. Pri využívaní základných funkcií načítavania dokumentu a obnovovania stavu vzniká nežiadúce správanie. Problém musíme zaradiť s vysokou prioritou do úloh a promptne vyriešiť, aby sme prebiehajúci šprint mohli dokončiť úspešne. Avšak okrem problémov stále evidujeme úspešný progres v zadaných úlohách. Viaceré doplnkové úlohy sú už vyriešené, napríklad korektné zablokovanie tlačidiel v hlavnom toolbare a korektný manažment event listenerov. Opravené chyby sme úspešne zaznamenali aj pri funkciách kreslenia a pridávania 2D objektov. Blokery nachádzame pri exporte funkcie delete, ktoré sa vyskytli po testovaní pridaného kódu. Tento bloker sa nám úspešne podarilo vyriešiť priamo na stretnutí pri fáze identifikovania blokerov jednotlivých členov pri ich práci. Priebeh tohto šprintu nám poukazuje na veľkú dôležitosť flexibility tímovej práce v strede rozbehnutého šprintu. Je veľmi dôležité prejsť si progres a blokery jednotlivých členov, ktoré sa buď vyriešia alebo pohnú zo zaseknutého stavu priamo na stretnutí, alebo sa pridajú do úloh v rámci šprintu s najvyššou prioritou, pričom neúspešné vykonanie týchto úloh do termínu ukončenia šprintu je neakceptovateľné.

Úlohy:

Bug fixing

1. Export delete
2. Inkonzistencia v rotácií bug fix
3. Duplikovanie event listenerov pri uložení metadát
4. Vypnutie zoomovania pri drawingu
5. Cancel a save button fix
6. Design metadata a rozdeliť buttony
7. Zablokovanie používaných buttonov
8. Integrácia 2D objektov s PDF-Lib – časť 1
9. Integrácia 2D objektov s PDF-Lib – časť 2

Team 18 – Document wizard

Dokumentácia

1. Zjednotenie stavu dokumentácie za prvú polovicu druhého semestra

Viewer

1. Watermark