

Zápisnica zo stretnutia č. 1

Číslo aktuálneho šprintu: 1

Dátum: 6.10.2021

Vypracoval: Martin Kukučka

Prítomní:

- Andrej Belák
- Martin Jankuliak
- Dávid Korman
- Martin Kukučka
- Blažej Rypák
- Marek Vířaz

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

Úvodné stretnutie tímu prebehlo za prítomnosti všetkých členov tímu a vedúceho projektu. Na úvod sme sa dohodli na trvaní prvého šprintu. Bude trvať po dobu 14 dní, teda 2 týždne (6.10.2021 – 20.10.2021).

Stretnutia budú prebiehať každý týždeň v stredu v čase od 12:00, potenciálne až do 15:00. Stretnutia nebudú ukončené, pokiaľ si v rámci celého tímu neprejdeme všetkými bodmi, ktoré budú zadané vo vznikajúcom pláne stretnutí.

Nasledovala úvodná diskusia k riešenému projektu. Je potrebné pochopiť kontext projektu, dôvod, prečo bol projekt vypísaný a jeho ciele. Definujeme si prvé úlohy, ktoré bude potrebné v nasledujúcich dňoch vykonať. Tieto úlohy následne zaraďujeme do príslušných user stories a epicov. Po zadaní úloh dostávajú členovia tímu priestor na prejavenie záujmu o konkrétne z nich. V prípade, že si člen tímu z vlastného záujmu žiadnu z dostupných úloh nevyberie, je mu pridelená jedna zo zostávajúcich po dohode v rámci celého tímu.

Po pridelení úloh prichádza na rad ich ohodnotenie story pointami pomocou metodiky scrum pokeru. Nastolí sa názov konkrétnej úlohy a členovia tímu hlasujú na jej ohodnotenie prostredníctvom postupnosti čísel. Do ich hodnotenia si navzájom nevidia a hodnotenia sú odhalené naraz v jednej chvíli, až pokiaľ sú všetci pre svoje hodnotenia rozhodnutí. Následne sú členovia hodnotiaci vychýľujúcimi sa hodnotami od priemeru vyzvaný pre vysvetlenie ich voľby. Tento proces sa opakuje, až pokiaľ nedôjde ku celotímovému konsenzu.

Po ohodnotení úloh nasledovala debata o technických špecifikách, konkrétne o použití frameworku, v ktorom ideme vypracovať zadanie nášho projektu. Výber padol na rozhodnutie medzi Reactom a Angularom. Nakoniec sme sa rozhodli pre použitie Angularu.

Úlohy:

Konfigurácia

1. Založenie a nastavenie Gitlabu - vytvorenie repozitárov, definovanie branches, pridanie členov, vyriešiť konvencie, setup:
 - pre projekt
 - pre stránku
2. Založenie a nastavenie Jira(y) – pridanie členov, vytvorenie epicov, stories, taskov
3. Výber a nastavenie IDE pre náš projekt

Server setup

1. Získanie prístupu na server
2. Nainštalovanie Nginx
3. Vytvoriť front-end
4. Nahrať front-end na server

Analýza

1. Výber vhodných knižníc pre potreby nášho projektu
2. Existujúce riešenia
3. Knižničný systém Elvíra
4. Výber vhodného frameworku

Ostatné

1. Vymyslieť organizáciu stretnutí