

Zhodnotenie šprintu č. 8

Trvanie šprintu: 17.3.2022 – 31.3.2022

Dátum vypracovania: 31.3.2022

Vypracoval: Marek Vítaz

Zhodnotenie šprintu:

Pridelenie väčšieho množstva členov tímu k úlohe vedeckého článku sa ukázalo ako dobrý krok, keďže všetky zadané termíny boli nakoniec úspešne stihnuté. Boli však stihnuté s veľkým vypätím, čo poukazuje na ešte väčšiu dôležitosť správneho predvídania podobných dôležitých míľnikov v rámci projektu. Do budúca je preto potrebné aktívne sa snažiť byť informovaný a podobných aktivitách v dostatočnom predstihu a prideliť úlohy členom tímu zaoberajúce sa zistenou aktivitou čo najskôr, najlepšie v nadchádzajúcom šprinte.

Znova sa zdôrazňuje veľká dôležitosť pri prezentovaní progresu jednotlivých členov tímu v rámci im pridelených úloh na mítingoch v priebehu šprintu. Ako bolo príkladom práve na mítingu v priebehu aktuálne ukončeného šprintu, identifikované blokery dokázali byť vyriešené ostatnými členmi tímu priamo na stretnutí a konkrétna osoba tak mohla úspešne naďalej pokračovať v riešení jemu pridelených úloh.

Projekt pomaly ale isto prechádza do fázy, v ktorej sa už v pridelených úlohách do šprintov nebudú nachádzať aktivity ohľadom implementovania nových funkcionalít skoro vôbec. Veľká väčšina z pridelených úloh v budúcnosti bude pozostávať z testovacích aktivít a refaktoringu nad existujúcimi funkcionalitami. Taktiež tieto aktivity musia byť vykonávané so zreteľom na blížiacu sa integráciu výsledného produktu do systému Elvíra. Teda napríklad, tester naimplementovanej funkcionality musí premýšľať nad tým, kde všade môžu vzniknúť v konkrétnej funkcionalite chyby po integrácií. Iniciálne testy nadchádzajúcej integrácie produktu sa taktiež stávajú dôležitým cieľom.

Identifikované chyby a neželené správanie programu sa stále množia a pretrvávajú. Práve preto sme sa tímovo zhodli na celení aktivít ďalšieho šprintu práve na chyby. Keďže predbežná prezentácia a následné odovzdanie výsledného produktu sa veľmi rýchlym tempom blíži, je dôležité mať všetky identifikované chyby a nežiadúce správania čo najskôr vyriešené. Z evidovaných chýb budeme vytvárať zodpovedajúce úlohy, ktoré budú v nasledujúcom šprinte pridelené členom tímu. Cielime na vyriešenie všetkých doposiaľ identifikovaných chýb, teda počet pridelených úloh v nadchádzajúcom šprinte sa bude rovnať minimálne počtu všetkých doposiaľ identifikovaných chýb.

Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 58
- Celkový počet získaných story pointov: 58
- Úspešnosť tímu za šprint: 100%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 14
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 4,1

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Design okna metadát	Dávid Korman	4/4
Kompletizácia funkcionality metadát	Martin Kukučka	8/8
Publikácia modulu do nrm	Blažej Rypák	4/4
Test integrácie do Elvíry	Blažej Rypák	4/4
Vedecký článok – related work	Marek Víťaz	8/8
Vedecký článok – existujúce nástroje	Andrej Belák	4/4
Vedecký článok – architektúra modulu	Martin Jankuliak	6/6
Vedecký článok – kompletizácia a odovzdanie	Marek Víťaz	3/3
Rotácia všetkých strán fix	Martin Kukučka	3/3
Vymazanie strán refactoring	Andrej Belák	5/5
Pridanie možností do publikovaného modulu	Blažej Rypák	3/3
Bug loadView fix	Blažej Rypák	2/2
Export kreslenia a 2D objektov	Martin Jankuliak	5/5
Integrácia 2D objektov	Dávid Korman	5/5

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Blažej Rypák	13	22,4%
Marek Víťaz	11	19,0%
Martin Kukučka	11	19,0%
Andrej Belák	9	15,5%
Martin Jankuliak	8	13,8%
Dávid Korman	6	10,3%