

Zhodnotenie šprintu č. 7

Trvanie šprintu: 3.3.2022 – 17.3.2022

Dátum vypracovania: 17.3.2022

Vypracoval: Marek Vítaz

Zhodnotenie šprintu:

Rovnako ako v predchádzajúcom v šprinte, aj v aktuálne uplynutom šprinte evidujeme zvýšené úsilie venované opravovaním nájdených chýb a nežiadúceho správania. Chyby väčšinou vznikajú pri kombinovaní práce s oddelene vyvíjanými funkcionalitami. O to náročnejšie je správne lokalizovať kde problém vzniká a vymyslieť adekvátne riešenie. Navyše vôbec nie je zaručené, že zapracované riešenie pre identifikovanú chyby nespôsobí ďalšie zlyhania na odlišných miestach v architektúre.

Aj kvôli týmto skutočnostiam evidujeme pomalší vývin nových funkcionalít, ako pri práci v prvom semestri. Je ale potrebné poznamenať, že väčšina naplánovaných funkcionalít je buď už vyvinutá a funkčná, alebo bolo rozhodnuté že sa do výsledného modulu najmä z dôvodov nerealistickosti a nepotrebnosti konkrétnej implementácie vo výslednom produkte. Väčšinou úlohy zahŕňajú zlepšovanie už existujúcich funkcionalít, alebo zmeny v podporných častiach kódu, ktoré poskytujú korektnú komunikáciu medzi jednotlivými súčastami.

Venovanie extenzívneho úsilia a času vznikajúcim a niekedy aj opätovne sa opakujúcim chybám celkovo znižuje motiváciu a morálku všetkých členov tímu. Je tak potrebné zdôrazniť zmenu cieľov pre prácu v nasledovných šprintoch. Cieľom je vyvinúť produkt s čo najväčšou kvalitou, teda bez rizika potenciálneho identifikovania nových chýb po odovzdaní a nasadení vyvíjaného produktu. Jediným spôsobom ako tento cieľ dovŕšiť je venovanie času opravovaniu a identifikovaniu chýb v produkte ešte pred jeho nasadením. Je potrebné abstrahovať od ideí pridávania nových funkcionalít medzi každým šprintom. Oveľa väčší dôraz sa kladie na overenie požadovaných kvalitatívnych podmienok. Správnosť a funkčnosť jednotlivých požadovaných funkcionalít musí byť adekvátne zabezpečená.

Diskusie ohľadom obsahu plánovaného článku na vedeckú konferenciu síce prebehli, no výrazný progres v tejto oblasti zatiaľ nezaznamenávame. Vzhľadom na blížiaci sa termíny prideľujeme k tejto úlohe na ďalší šprint väčší počet ľudí. Dôležité je venovať pozornosť podobným významným milníkom ideálne minimálne dva šprinty dopredu, teda v predstihu jedného mesiaca. Vynaložené úsilie môže byť zo začiatku menšie, no je podstatné, že sa na problém pozeráme v dostatočnom predstihu.

Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 51
- Celkový počet získaných story pointov: 47
- Úspešnosť tímu za šprint: 92,15%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 7
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 7,3

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Export metadát do bibtextu	Martin Kukučka	8/8
Uloženie metadát do súboru	Martin Kukučka	4/4
Modifikácia metadát	Andrej Belák	10/10
Integrácia 2D objektov	Dávid Korman	3/5
General export	Blažej Rypák	10/10
Export kreslenia a 2D objektov	Martin Jankuliak	3/5
Vedecký článok – úvod a analýza	Marek Víťaz	9/9

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Martin Kukučka	12	25,5%
Blažej Rypák	10	21,3%
Andrej Belák	10	21,3%
Marek Víťaz	9	19,1%
Martin Jankuliak	3	6,4%
Dávid Korman	3	6,4%