

# Zhodnotenie šprintu č. 5

Trvanie šprintu: 1.12.2021 – 15.12.2021

Dátum vypracovania: 15.12.2021

Vypracoval: Marek Vítaz

---

## Zhodnotenie šprintu:

Ako sa pri ukončovaní predchádzajúceho šprintu avizovalo, primárnym cieľom tohto šprintu bude prepracovanie rozhrania, ktoré bude komunikovať kontext medzi modulom viewera a vyvíjanými funkcionalitami. Naplánovali sme si úplne nové rozhranie s názvom preview. Tento komponent bude slúžiť ako poskytovateľ lokálnej kópie modifikovaného PDF súboru. Budú sa tu zaznamenávať všetky akcie vykonané od používateľa. Tieto akcie sa budú poskytovať doplnkovým funkcionalitám, ktoré budú na základe získaných príkazov poskytovať svoje výstupy, ktoré bude následne model viewera zobrazovať používateľovi. Táto úloha bola pridelená členovi tímu v roli vedúceho vývojára, ktorý by mal disponovať najväčším množstvom vedomostí. Urobili sme tak na základe zabezpečenia čo najväčšej kvality žiadaného výstupu. Úloha bola taktiež rozdelená na dve časti, aby sme oficiálne zabezpečili primárnemu riešiteľovi pomoc pri vývoji. Osoba, ktorá má pridelenú druhú časť bude osobe s pridelenou prvou časťou pri vývoji asistovať a aktívne sa zapájať do celkového vývoja. Tieto úlohy boli ohodnotené zatiaľ najvyšším možným počtom bodov, čo považujeme za adekvátne vzhľadom na dôležitosť výstupov. Následne boli v rámci tohto šprintu zadefinované aj úlohy, ktoré nasledujú po úspešnom vyvinutí spomínaného komponentu. Toto zahŕňa aj všetky úlohy viazania s neuspokojivými výsledkami z predchádzajúceho šprintu. Snažili sme sa v zadefinovaných úlohách prideliť počet úsilia zodpovedným osobám takým spôsobom, aby členovia tímu, ktorý si v priebehu uplynulého semestra plnili svoje úlohy menej uspokojivo, vynaložili väčšie množstvo úsilia v tomto šprinte oproti osobám, ktoré si svoje zadefinované úlohy plnili pravidelne a v uspokojivej kvalite.

Tento šprint taktiež zahŕňal niekoľko úloh, ktoré mali pripravovať náš projekt na finálne odovzdanie týkajúce sa konca zimného semestra. Konkrétne sa jednalo o dokončenie všetkých potrebných súborov dokumentácie, a tiež aj stretnutie pokrývajúce statickú revíziu vyprodukovaného kódu v podobe jeho refaktORIZÁCIE. Ako bolo zaznamenané aj z priebehu predchádzajúceho šprintu, aj v tomto sme identifikovali viaceré problémy vyplývajúce z nedostatku času pre prácu na tímovom projekte z dôvodu zhlukovania povinností z iných predmetov na konci semestra. V niektorých konkrétnych prípadoch si tieto problémy na úspešné dokončenie znova vyžiadali pomoc od členov tímu, ktorý neboli primárne pridelení na konkrétne úlohy. Tímový duch bol však skutočnosťou úspešného ukončenia šprintu pozdvihnutý a žiadne iné zmysluplné východisko z tejto situácie sme identifikovať nedokázali.

## Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 51
- Celkový počet získaných story pointov: 51
- Úspešnosť tímu za šprint: 100%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 9
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 5,7

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Preview mode časť 1	Blažej Rypák	14/14
Preview mode časť 2	Martin Kukučka	6/6
Dokončiť dokumentáciu	Marek Víťaz	8/8
Refactor kódu	Marek Víťaz	4/4
Toolbar design	Dávid Korman	2/2
Kreslenie binding časť 1	Martin Jankuliak	3/3
Kreslenie binding časť 2	Andrej Belák	8/8
Vodoznak binding	Andrej Belák	5/5
Delete binding	Andrej Belák	1/1

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Blažej Rypák	14	27,5%
Andrej Belák	14	27,5%
Marek Víťaz	12	23,5%
Martin Kukučka	6	11,7%
Martin Jankuliak	3	5,9%
Dávid Korman	2	3,9%