

Zhodnotenie šprintu č. 3

Trvanie šprintu: 3.11.2021 – 17.11.2021

Dátum vypracovania: 17.11.2021

Vypracoval: Marek Vítaz

Zhodnotenie šprintu:

Presunutá úloha z minulého šprintu bola promptne už v úvodných dňoch tretieho šprintu úspešne vypracovaná, pretože jej dokončenie bolo podmienkou pre prácu na nasledujúcich úlohách, ktoré boli naplánované v rámci súčasného šprintu. Tieto úlohy sa týkali najmä pridávania funkcionalít, ktoré modifikujú zobrazený PDF súbor. Boli nimi napríklad rotácia a vymazanie jednotlivých stránok, kreslenie tvarov na stránky a pridanie vodoznaku.

Úlohy boli naplánované a pridelené tak, aby sa na nich mohlo pracovať skutočne paralelne a vo vzájomnej funkcionalite a následnej integrácii sa snažili jedna druhú dopĺňať.

V tomto šprinte sa úspešne zvládlo dokončenie všetkých zadefinovaných úloh, aj keď úsilie vynaložené pri niektorých úlohách prevyšovali pridelené ohodnotenie pri plánovaní šprintu. V priebehu plnenia viacerých úloh z tohto šprintu vyplynuli ďalšie požiadavky nadväzujúce na implementované funkcionality, ktoré boli v rámci tímového stretnutia prejednané a pridané do backlogu. Niektoré z nich boli hneď aj naplánované do nasledujúceho šprintu.

Pri plánovaní úloh musíme zapracovať na skutočnosti, kedy a v akom stave je zadaná úloha vlastne splnená. Chýba presný bod ohraničenia, ktorý by efektívne znázorňoval skutočnosť, aká práca sa ešte týka danej úlohy a aká je už mimo rozsah a bolo by potrebné na ňu naplánovať úlohu ďalšiu.

Tiež je potrebné vyriešiť problém identifikovania nových požiadaviek a poznatkov, ktoré boli odhalené pri vypracovávaní jednotlivých úloh. Bolo by vhodné si ich prehľadne zaznamenávať z toho dôvodu, aby sa s postupom času nestratili. Bez zaznamenania by sa mohlo veľmi jednoducho na zistené skutočnosti zabudnúť. Navyše by nás neminuli, pretože by sa znova začali objavovať pri práci na úlohách v ďalších šprintoch. Opätovné riešenie by tak znamenalo zbytočnú stratu úsilia.

Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 44
- Celkový počet získaných story pointov: 44
- Úspešnosť tímu za šprint: 100%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 10
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 4,4

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
PDF-LIB Setup časť 1	Andrej Belák	2/2
PDF-LIB Setup časť 2	Marek Víťaz	1/1
PDF-LIB Load, Test view	Martin Kukučka	3/3
Rotácia jednej stránky	Dávid Korman	5/5
Canvas setup časť 1	Blažej Rypák	8/8
Canvas setup časť 2	Martin Kukučka	5/5
Vodoznak	Marek Víťaz	5/5
Split	Dávid Korman	8/8
Vymazanie stránky	Andrej Belák	2/2
Kreslenie	Martin Jankuliak	5/5

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Dávid Korman	13	29,5%
Blažej Rypák	8	18,2%
Martin Kukučka	8	18,2%
Marek Víťaz	6	13,6%
Martin Jankuliak	5	11,4%
Andrej Belák	4	9,1%