

## Zhodnotenie šprintu č. 2

Trvanie šprintu: 20.10.2021 – 3.11.2021

Dátum vypracovania: 3.11.2021

Vypracoval: Marek Vítaz

---

### Zhodnotenie šprintu:

V druhom šprinte už máme metodiky riadenia a vývoja v projekte SCRUM odskúšané, úvodné skúsenosti získané, dokumenty plánu tímových mítingov spísané a vývojárske prostredie pripravené na inžiniersku prácu.

V tomto šprinte sme sa zamerali najmä na vytvorenie základu nášho viewera, teda modulu, ktorý bude zobrazovať PDF súbory. Okrem už spomínaného viewera sme sa taktiež zamerali na jeho integráciu s ďalšími potrebnými nástrojmi, konkrétne to bola knižnica na renderovanie modifikovaných PDF súborov.

Problémom sa však stala tá skutočnosť, že pri plánovaní úloh v šprinte sme si neuvedomili, že tieto dve úlohy na seba nadväzujú. Nesmie byť na nich pracované paralelne, ale musia byť vykonané sekvenčne. Ako prvú musíme vyriešiť úlohu viewera, a až následne sa môžeme zaoberať otázkou jeho integrácie s ostatnými nástrojmi. Možno aj preto bolo potrebné úlohu úspešnej integrácie knižnice k vieweru presunúť do ďalšieho týždňa, čo bolo vedúcim projektu akceptované. Okrem týchto úloh sa niektorí členovia tímu tiež zaoberali aj vedľajšími úlohami, akými boli napríklad návrh UX dizajnu alebo pokračovanie na vývoji tímovej webstránky.

Pri plánovaní ďalších šprintov si určite musíme dávať väčší pozor na nadväznosť a závislosti medzi naplánovanými úlohami. S týmito skutočnosťami musia byť zodpovední riešitelia za konkrétne úlohy včas oboznámení a musia si svoj časový harmonogram práce napláňovať tak, aby stihli úspešné odovzdanie svojich úloh do konca šprintu. S prioritizáciou prenesených úloh pri plánovaní nadchádzajúceho šprintu sa počíta.

### Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 32
- Celkový počet získaných story pointov: 26
- Úspešnosť tímu za šprint: 81,25%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 11
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 2,9

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Wireframy	Martin Kukučka	2/2
Odovzdanie prihlášky	Marek Víťaz	2/2
Zobrazenie časť 1	Blažej Rypák	4/4
Zobrazenie časť 2	Dávid Korman	4/4
Scroll	Dávid Korman	2/2
Zoom	Blažej Rypák	2/2
Setup	Martin Jankuliak	2/2
Buttony	Martin Jankuliak	3/3
PDF-LIB Setup časť 1	Andrej Belák	3/5
PDF-LIB Setup časť 2	Marek Víťaz	2/3
PDF-LIB Load, Test view	Martin Kukučka	0/3

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Blažej Rypák	6	23%
Dávid Korman	6	23%
Martin Jankuliak	5	19,3%
Marek Víťaz	4	15,5%
Andrej Belák	3	11,5%
Martin Kukučka	2	7,7%