

Zhodnotenie šprintu č. 11

Trvanie šprintu: 28.4.2022 – 12.5.2022

Dátum vypracovania: 12.5.2022

Vypracoval: Marek Vítaz

Zhodnotenie šprintu:

Správnou prioritizáciou a následným rozdelením úloh na riešenie otvorených chýb sa nám podarilo vyriešiť väčšinou časť zo všetkých zaznamenaných problémov a nežiadúceho správania za behu vytvárajúcej aplikácie. Produkt bol včas odovzdaný na testovanie druhým tímom, pričom protokol z testovania sme obdržali po pár dňoch. Aj to je dôvod pre písanie zhodnotenia šprintu až na ďalšom stretnutí, po uzavretí šprintu č.11. Ostatné úlohy z tohto šprintu sa však podarilo vyriešiť v stanovenom čase. Testovanie dopadlo v rámci možností s pozitívnym výsledkom, dokonca nám prinieslo aj pridanú hodnotu v podobe odhalenia menších chýb v programe, ktoré by nemalo byť problém vyriešiť aj mimo oficiálnych úloh a šprintov. Neohľadne na túto skutočnosť, používateľské testovanie produktu nám prinieslo väčšiu dôveru v stabilitu a robustnosť nášho vyvinutého produktu.

Znova nás neočakávane zastihla pridaná práca pre súťaž TP Cup v podobe vypracovania článku na blog, krátkeho opisu a propagačného videa. Tieto povinnosti si vyžiadali minimálne dvoch členov tímu, ostatné naplánované činnosti tak museli ostať oslabené. Pri videu sme ušetrili čas natáčaním použitých záberov priamo po scrum meetingu. Zábery sa následne postrihali, bola pridaná hudba, nahratý komentár, natočené zábery z používania nášho produktu a video bolo hotové. Pevne dúfame, že postúpime v rámci TP Cupu čo najďalej, minimálne do semifinále.

Veľkou prioritou v tomto šprinte bolo pre nás správne zabalenie vytvoreného kódu do samostatného balíka a jeho následné nahratie na internetovú službu správcu balíkov, z ktorej bude Document Wizard jednoducho stiahnuteľný a nasaditeľný ako samostatný modul pre zobrazovanie a prácu s dokumentami vo formáte PDF. Presne tento postup sme následne vykonali v školskom knižničnom systéme Elvíra. Po menších problémoch a zdržaniach, ktoré boli následne vyriešené, prebehla integrácia výsledného produktu na knižničný systém úspešne. Týmto sme považovali odovzdanie výsledného produktu majiteľovi za splnené.

Oficiálne šprinty a scrum meetingy sa síce podľa predpísaného harmonogramu pre predmet končia, no pre členov tímu stále ostáva určitá práca na projekte vzhľadom na predmetom predpísané odovzdania a ich termíny. Prebehne kompletizácia ucelenej dokumentácie, aktualizovanie webového sídla a vyriešenie posledných, ešte stále nevyriešených, chýb a nežiadúceho správania zobrazovača.

Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 62
- Celkový počet získaných story pointov: 62
- Úspešnosť tímu za šprint: 100%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 14
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 4,4

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Článok na blog	Marek Víťaz	5/5
Video	Marek Víťaz	8/8
Protokol na testovanie – časť 1	Andrej Belák	5/5
Protokol na testovanie – časť 2	Martin Kukučka	5/5
Merge export	Dávid Korman	3/3
Brush size a color	Dávid Korman	2/2
Export 2D objektov	Martin Jankuliak	5/5
Metadáta po save – ostatné buttony	Dávid Korman	2/2
GUI pre 2D objekty	Dávid Korman	4/4
Objects color	Blažej Rypák	3/3
Testovanie pred odovzdaním	Martin Kukučka	6/6
Objects rotate bug	Martin Jankuliak	4/4
Nahodenie na Elvíru	Blažej Rypák	8/8
Exporty z Jiry	Martin Jankuliak	2/2

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Marek Víťaz	13	21,1%
Martin Kukučka	11	17,7%
Martin Jankuliak	11	17,7%
Dávid Korman	11	17,7%
Blažej Rypák	11	17,7%
Andrej Belák	5	8,1%