

# Zhodnotenie šprintu č. 10

Trvanie šprintu: 14.4.2022 – 28.4.2022

Dátum vypracovania: 28.4.2022

Vypracoval: Marek Vítaz

---

## Zhodnotenie šprintu:

Uplynulý šprint bol trochu jedinečný a netradičný, keďže v stanovený deň diania pravidelného scrum meetingu pre ukončenie šprintu sa konala veľmi dôležitá študentská konferencia IIT.SRC, na ktorej bol náš projekt úspešne odprezentovaný. V priebehu hodiny a tridsiatich minút bol stôl tímu č.18 s produktom v podobe Document Wizardu dostupný pre odprezentovanie a následné otázky verejnosti. Potrebne podkladové materiály v podobe propagačného plagátu a krátkej prezentácie boli vytvorené a sfinalizované včas a v dostatočnom predstihu konania konferencie.

Čo sme ale nečakali bolo, že prípravy na túto konferenciu a jej následné dianie výraznou mierou posunuli progres v rámci naplánovaných úloh do tohto šprintu. Je veľmi dôležité si uvedomiť, že v tejto skoro finálnej fáze projektu je akýkoľvek sklz alebo zdržanie neakceptovateľné a s veľkou pravdepodobnosťou bude mať signifikantné následky na kvalite vyvíjaného produktu a jeho dokumentácie. Náležitosti pre súťaž TP Cup nám zaberajú väčšie množstvo času, ako sme pôvodne predpokladali. Plánovanie šprintov tak túto skutočnosť musí napraviť a vyplývajúci problém adekvátne vyriešiť.

Neuspokojivo postupujeme v ohľade na korektnú elimináciu zaznamenaných chýb. Vzniká nový, nepredvídateľný problém spojený s ich správnym manažovaním. Ako zaznamenávať vzniknuté chyby, ktoré boli už aspoň jedenkrát úspešne vyriešené, no postupnými zmenami sa znova v zobrazovači PDF súborov objavili? Je potrebné zaručiť, aby táto skutočnosť bola dostatočne jasne vypovedajúca zo záznamu o chybe. Taktiež je potrebné zistiť, na základe čoho sa takáto chyba objavuje v programe opakovane a akým spôsobom takémuto daniu zamedziť. Inými slovami povedané, pri najkritickejších a najviac opakujúcich sa chybách je potrebné vykonať analýzu koreňovej príčiny, po angl. root cause analysis.

Termín pre odovzdanie produktu na používateľské testovanie druhému tímu nás čaká už v nasledujúcom šprinte, teda najväčšou prioritou pre prvú časť nasledujúceho šprintu by malo byť riešenie čo najväčšieho počtu stále otvorených a nevyriešených chýb, pre získanie čo najlepšieho hodnotenia vo výslednom protokole z testovania.

## Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 57
- Celkový počet získaných story pointov: 57
- Úspešnosť tímu za šprint: 100%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 7
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 8,1

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Po loade nejde kresliť na dve načítané strany	Blažej Rypák	10/10
Fix 2D objektov – posun a scale	Martin Jankuliak	8/8
Watermark – po zrušení okna nejde klikat'	Dávid Korman	10/10
Delete – mažú sa strany o jednu dopredu	Andrej Belák	8/8
A1 banner na IIT.SRC	Marek Víťaz	10/10
Rotácia do opačnej strany	Martin Kukučka	10/10
Popridávať ikonky	Andrej Belák	1/1

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Marek Víťaz	10	17,5%
Blažej Rypák	10	17,5%
Dávid Korman	10	17,5%
Martin Kukučka	10	17,5%
Andrej Belák	9	15,9%
Martin Jankuliak	8	14,1%