

# Zhodnotenie šprintu č. 1

Trvanie šprintu: 6.10.2021 – 20.10.2021

Dátum vypracovania: 20.10.2021

Vypracoval: Marek Vítaz

---

## Zhodnotenie šprintu:

V úvodnom šprinte sme sa celkovo zoznamovali so základnými princípmi postupov riadenia projektu SCRUM. Tímové mítingy trvali o niečo dlhšie než obvykle, samozrejme kvôli oboznamovaniu sa s novými metodikami. Tiež ešte chýbal dokument o pláne mítingov, ktorý bol neskôr vypracovaný.

V úvodnom šprinte sme si nadefinovali úlohy také, aby nás čo najviac a čo najlepšie oboznámili s celkovým kontextom a problematikou oblasti nášho projektu. V úlohách postupne zbierame vedomosti o danej oblasti, napríklad analyzujeme už existujúce riešenia alebo potenciálne využiteľné nástroje (programovacie jazyky, knižnice). Získané vedomosti a prehľad si v záverečnom mítingu šprintu kolektívne odprezentujeme. Taktiež úlohy z tohto týždňa zahŕňali nielen oblasť teoretickú, ale aj praktickú, ktorej sa venovali napríklad úlohy setupu prostredia, verziovacieho nástroja alebo aj tímovej webstránky.

Po úspešnom vykonaní tohto šprintu sme tak boli pripravený na naozajstný vývoj, alebo jednoducho povedané, písanie kódu a postupné implementovanie funkcionality do nášho vyvíjaného produktu. Najväčším problémom bolo určite efektívne plánovanie úloh prvého šprintu a tiež ich následné ohodnocovanie. Niektoré z úloh nás zložitou neprijemne prekvapili, niektoré boli naopak zbytočne nadhodnotené. Považujeme to však za bežný problém prvého šprintu. Za najväčšie pozitívum považujeme našu spoluprácu práve pri úlohách, ktoré svojou náročnosťou prekvapili. Pridelená osoba konkrétnej úlohy požiadala tím o pomoc a spoločnými silami sa nakoniec všetky úlohy úspešne vyriešili.

## Informácie o šprinte:

- Celkový počet naplánovaných story pointov: 31
- Celkový počet získaných story pointov: 31
- Úspešnosť tímu za šprint: 100%
- Celkový počet naplánovaných úloh: 15
- Priemerné ohodnotenie náročnosti úlohy story pointmi: 2,1

Stručná tabuľka úloh v obsiahnutých v šprinte:

Názov úlohy	Pridelená osoba	Získané/pridelené story pointy
Rozhodnúť sa pre vhodný framework	Blažej Rypák	2/2
Získať prístup na server	Martin Kukučka	3/3
Setup projektu v IDE a na gite	Blažej Rypák	2/2
Vybrať vhodné IDE	Andrej Belák	1/1
Vybrať vhodné knižnice	Marek Víťaz	5/5
Vymyslieť organizáciu stretnutí	Dávid Korman	2/2
Založiť Gitlab + konvencie	Blažej Rypák	1/1
Nainštalovať nginx	Martin Jankuliak	1/1
Vytvoriť Frontend časť 1	Martin Jankuliak	2/2
Vytvoriť Frontend časť 2	Andrej Belák	2/2
Nahrať Frontend na server	Martin Kukučka	3/3
Jira setup	Martin Jankuliak	1/1
Analýza systému Elvíra	Dávid Korman	2/2
Analýza existujúcich riešení	Andrej Belák	2/2
Identifikácia riešení z githubu a google scholaru	Dávid Korman	2/2

Podiel členov tímu na získaných bodoch:

Člen tímu	Získané body	Percentuálny podiel
Martin Kukučka	6	19,4%
Dávid Korman	6	19,4%
Andrej Belák	5	16,1%
Marek Víťaz	5	16,1%
Blažej Rypák	5	16,1%
Martin Jankuliak	4	12,9%