

# Plán stretnutí

Čas stretnutia: Streda 12:00

Frekvencia: týždenne

Trvanie: 3 hodiny

Dátum vypracovania: 13.10.2021

Vypracoval: Marek Vítaz

---

## Úvodné informácie:

Tímové stretnutia delíme na dve kategórie:

- stretnutia pri ukončovaní/začatí šprintu – každý párny kalendárny týždeň
- stretnutia v priebehu šprintu – každý nepárny kalendárny týždeň

Tieto dve kategórie sa líšia obsahom jednotlivých stretnutí, ktorý je bližšie popísaný nižšie.

## Organizácia stretnutí pri ukončovaní/začatí šprintu:

- Pridelenie roly zapisovateľa pre konkrétne stretnutie (rola je zodpovedná za vypracovanie zápisnice konkrétneho stretnutia)
- Prezentovanie dokončených/nedokončených úloh v rámci šprintu osobami, ktorým boli úlohy pridelené
- Diskusia o nedokončených úlohách a ďalšom postupe v rámci nich (ak nejaké sú)
- Diskusia o vzniknutých problémoch pri riešení pridelených úloh v rámci šprintu, prípadne identifikovanie potenciálnych problémov a blokerov, ktoré sa môžu vyskytnúť pri vývoji neskôr v budúcnosti
- Evidencia a diskusia o objavených chybách a bugoch od posledného stretnutia
- Ukončenie šprintu
- Pauza podľa potreby
- Diskusia o zaradení nových úloh do nadchádzajúceho šprintu
- Pridelovanie vybraných úloh zodpovedným osobám na vyriešenie
- Ohodnocovanie pridelených úloh story pointami pomocou metódy scrum pokeru
- Diskusia o ohodnotených a pridelených úlohách
- Spustenie nového šprintu s naplánovanými úlohami
- Priestor na pridanie úloh do backlogu, prípadne upraviť existujúce alebo pripraviť úlohy na vybratie na ďalší týždeň – backlog grooming
- Voľná diskusia ohľadom projektu

### Organizácia stretnutí v priebehu šprintu:

- Pridelenie roly zapisovateľa pre konkrétne stretnutie (rola je zodpovedná za vypracovanie zápisnice konkrétneho stretnutia)
- Prezentovanie rozpracovaných/dokončených úloh v rámci šprintu osobami, ktorým boli úlohy pridelené
- Diskusia o vzniknutých problémoch pri riešení pridelených úloh v rámci šprintu, prípadne identifikovanie potenciálnych problémov a blokerov, ktoré sa môžu vyskytnúť pri vývoji neskôr v budúcnosti
- Plány o dopracovaní úloh členmi tímu, ktorí so svojimi úlohami ešte nezačali
- Evidencia a diskusia o objavených chybách a bugoch od posledného stretnutia
- Priestor na pridanie úloh do backlogu, prípadne upraviť existujúce alebo pripraviť úlohy na vybratie na ďalší týždeň – backlog grooming
- Pauza podľa potreby
- Voľná diskusia ohľadom projektu