

# Zhodnotenie Šprintu 4

**Začiatok:** 16.11.2021

**Koniec:** 30.11.2021

**Scrum master:** Lucia Janíková

## Cieľ šprintu

Hlavným cieľom šprintu 4 bol začiatok implementácie. Rozhodli sme sa začať s implementáciou frontend a backend časti aplikácie pre volebný terminál, servera pre gateway a tiež aj centrálného servera. Gateway pozostáva z viacerých mikro služieb a teda sme sa rozhodli pre implementáciu dvoch z nich, t.j. synchronization service a voting service.

## Retrospektíva

### Lucia

- Zapracovanie zmien zistených z testovania do Figma. Zobralo to zbytočne veľa času, lepšie by bolo možno rovno kódovať
- Prehodnotenie červenej farby pri prázdnom hlase, dohodli sme sa na oranžovej.
- Odsúhlasenie návrhu na prekliknutie pri prezidentských voľbách aby automaticky zrušilo zakliknutie iného. Odsúhlasené tímom.
- Obrazovka potvrdenia obsahuje zoznam a počet poslancov, pri zvolenom plnom počte sa automaticky vyvolá pop-up s potvrdením.
- Zmena nadpisov, pridanie výzvy
- Odpracovanie cca 4 hodín na dizajne vo Figma za posledný týždeň. Celkovo 7h 45m z 8h.
- Ďalej pomoc Timovi s backendom VT.

### Marek

- Práca na tasku gateway voting service.
- Vytvorenie združenia repozitárov a services.
- Presmerovanie cez reverse proxy na jednotlivé services.
- nginx trval dlho vyriešiť.
- Mal problém vyriešiť websockety.
- Deploy vytvárania burndown grafu v hodinových intervaloch.

### Libor

- Pokračovanie v synchronization service.
- Synchronizácia v intervale 1 minúty.

- Posiela dáta vo formáte, ktorú server nadiktoval.
- Z 5h určených pre task sa stalo 13h lebo robili veci navyiac

## Denis

- Spolupracoval s Matúšom na serveri.
- Hovoril ako sú uložené dáta na serveri.
- Podarilo sa mu na testovanie importovať reálne dáta o voľbách.
- Vytvoril štatistiky priebežné a finálne.
- Vytvoril endpoint pre konfiguráciu volieb a obrázky, z ktorého sa následne dajú stiahnuť.

## Timotej

- Metódy na komunikáciu VT backendu s G.
- Riešil prijímanie tokenu, overenie.
- Naštudoval vytvorenie PDF lístku.
- Skúšali komunikáciu cez websockety ale nefungovalo to, musia nájsť nejaké riešenie.

## Adam

- Pokračoval v práci na frontende volebnej aplikácie.
- Použil nový konfigurák.
- Nasimuloval overenie tokenu.
- Vyskytol sa problém s dlhými názvami niektorých strán.
- 1d 4h odrobil za šprint

## Matúš

- Zosynchronizovali sa s Denisom.
- Mal na starosti vytvoriť peknú štruktúru FastAPI.
- Zabudoval schémy modelov, response, requestov a example schema.
- Rozdelil metódy do routes.
- Zrefaktoroval pripojenie na databázu.
- Má v pláne robiť dependencies súborov.
- Treba sa pozrieť, či sa nepobijú inštancie DB, keď budú cez dependencies.
- Diskusia tímu o tokene, či je potrebné ho ukladať na serveri (pár bajtov krát 2 milióny, či spraví problém)

## Diskusia

Celý tím počas šprintu intenzívne pracoval. Naimplementovali sme základ každej časti nášho systému. Spravilo sa kus dobrej roboty, máme rozbehanú základnú funkcionálnu, ďalej sa už bude už len rozširovať a vylepšovať. Hneď od štartu šprintu bolo vidno intenzívnu prácu.

## Zhodnotenie šprintu

Počas šprintu sme splnili všetky úlohy, ktoré sme si do šprintu zaradili. Na viacerých úlohach sa strávilo viac času, ako bolo odhasované, ale zároveň sa naimplementovalo i viac funkcionality ako bolo plánované. Pomerne veľká časť času bola taktiež vynaložená na vyhodnotenie používateľského testovanie a zapracovanie nedostatkov do dizajnu vo Figma.

Počet taskov	8
Dokončené tasky	8
Nedokončené tasky	0
Celkový alokovaný čas	123 h
Celkový spotrebovaný čas	142,7 h

Náš časový odhad sme prevýšili o takmer 20h, avšak podarilo sa nám spraviť viac, ako bolo v pláne, takže šprint hodnotíme veľmi pozitívne..

### Čo by sme mali zlepšiť

- Viac komunikovať medzi sebou pomimo hlavných dvoch ceremónií počas šprintu
- Robiť skôr reviews ako dva dni pred ukončením šprintu

### Na aké problémy sme narazili

Znova sa potvrdilo, že vzájomná komunikácia pri práci je veľmi dôležitá, aby sme sa vedeli zosúladiť. Nastal problém s komunikáciou cez web sockety v dockeri, ktorý bude potrebné vyriešiť.

# Burndown chart

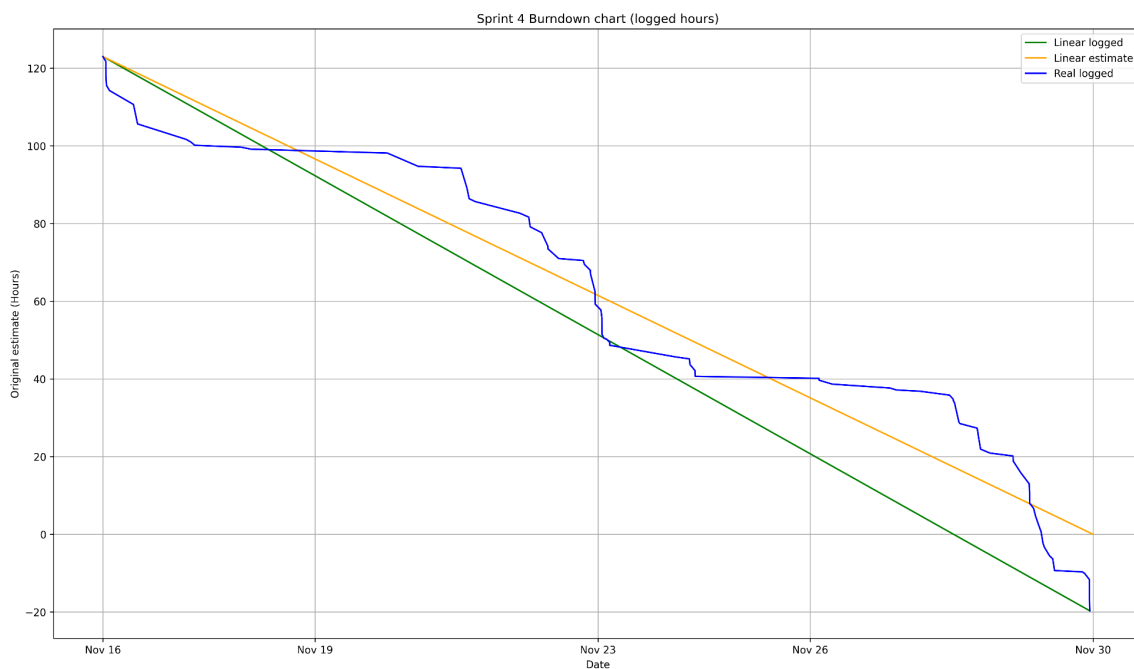
## Sprint burndown chart

[How to read this report](#)



### Burndown chart podľa ukončených úloh

Z diagramu vidno, že všetky úlohy boli označené ako DONE v posledných dňoch pred ukončením šprintu, nakoľko sme si vytvárali väčšie úlohy.



### Burndown chart podľa zaznamenaného času

Z diagramu vidno, že sme sa snažili na úlohách pracovať priebežne, ale stále vidno, že boli dni keď sa pracovalo viac ako inokedy.

## Prehľad úloh

Task	Pridelená	Odhadovaný čas	Skutočný čas
[EV-94] Vyhodnotenie používateľského testovania	Lucia	1d	7h 35m
[EV-95] [VT] - Používateľské rozhranie volebnej aplikácie pre parlamentné voľby	Adam	2d	1d 4h
[EV-96] Projektový manažment		3d 6h	2d 3h 45m
[EV-97] Inicializácia a Retrospektíva šprintu		2d 5h	2d 2h 10m
[EV-98] [G] - Vote DB, Voting Service	Marek	2d	1d 5h
[EV-102] [VT] - Backend	Timotej	1d 6h	3d 4h 30m
[EV-103] [S] - Vote DB, Voting Service	Denis	1d 5h	3d 6h 15m
[EV-104] [G] - Synchronization Service	Libor	5h	1d 5h 25m
<b>Spolu</b>		15d 3h	17d 6,7h

## Podiel práce členov tímu

Marek	20%
Libor	12%
Lucia	12%
Denis	12%

Timo	12%
Adam	16%
Matúš	16%