

Zhodnotenie Šprintu 3

Začiatok: 02.11.2021

Koniec: 16.11.2021

Scrum master: Timo

Cieľ šprintu

Hlavným cieľom šprintu 3 bolo vytvorenie plne funkčného prototypu na testovanie použiteľnosti našej volebnej aplikácie, kde môžu budúci voliči voliť. Nemenej podstatné množstvo práce sa vykonalo na low-level analýzach serveru a volebných gateway-ov. Tieto analýzy mali vytvoriť odrazový mostík pre prvé implementačné úlohy.

Retrospektíva

Timo

- vytvorenie prototypu v Axure
- na pomoc Denisovi nebol čas
- review Liborovi na EV-88
- review Matúšovi na use-caseoch pre gateway

Marek

- dokončenie Metodika Code style (úloha z minula)
- dokončenie Metodika Manažment kódu (úloha z minula)
- analýza a dátový model pre G
- review Lucke - Príprava materiálov na testovanie
- review Timovi - Klikateľný prototyp na testovanie
- spracovanie burndown grafov pre zhodnotenia šprintov

Denis

- návrh dátového modelu na serveri
- používateľské testovanie
- review Adamovi klientskú aplikáciu - bolo to v poriadku

Matúš

- návrh GUI na G
- analýza návrhu use-casov na G (z minula)
- review Marekovi na Metodika manažment kódu

Adam

- programovanie volebnej aplikácie vo Svelte
- pomoc Matúšovi

Libor

- analýze zapisovania kľúčov na raspberry pred voľbami
- dve používateľské testovania
- zhodnotenia šprintu 2, šablóna, ktorá sa bude používať aj na ostatné zhodnotenia

Lucka

- pomoc Matúšovi na GUI pre G
- práca na používateľskom testovaní - tvorba scenárov
- review Marekovi na dátový model pre G

Zhodnotenie šprintu

Počas šprintu sme splnili všetky úlohy, ktoré sme si do šprintu zobrali a taktiež sme dohnali dvoj-úlohový dlh z predošlého šprintu. Najviac času sa spálilo na analýze use-casov na gateway a tvorbe obrazoviek pre jednotlivé use-casy. Veľká porcia času bola taktiež vynaložená na tvorbu klikateľného prototypu a úvodné používateľské testovanie. Sumárna časová kalkulácia vyzerá, že sme sa odhadom trafili presne do uskutočnenej reality, ale tento pohľad trochu klame, nakoľko boli úlohy, kde bol odhadovaný čas podstrelený o 8 hodín.

Počet taskov	11
Dokončené tasky	11
Nedokončené tasky	0
Celkový alokovaný čas	141h
Celkový spotrebovaný čas	142h

Celkové časové hodnotenie sa nám ale skoro rovná, pretože sme investovali viac času do projektového manažmentu ako sme plánovali.

Čo by sme mali zlepšiť

- lepšie trackovať čas - stále sú jednotlivci ktorý počas ukončenia šprintu retrospektívne logujú čas
- viac komunikovať medzi sebou pomimo hlavných dvoch ceremónií počas šprintu
- robiť skôr reviews ako dva dni pred ukončením šprintu

Na aké problémy sme narazili

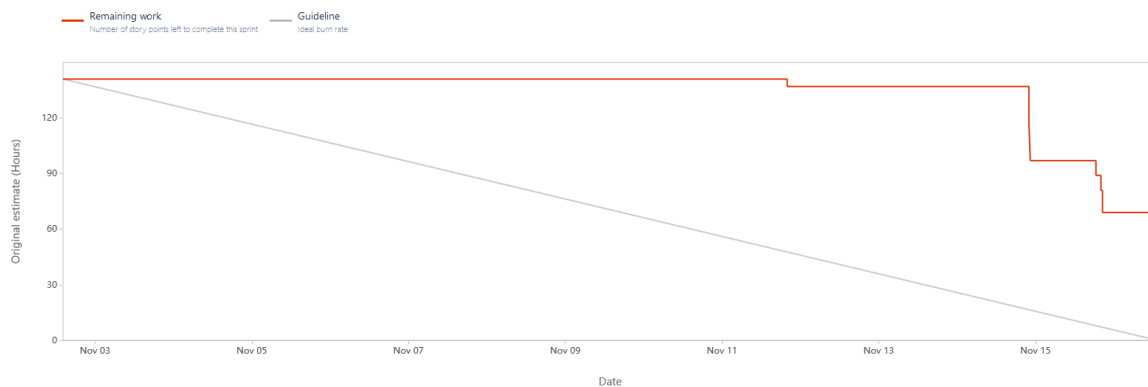
Pri prvotnom používateľskom testovaní sme narazili na problémy s naším návrhom aplikácie. Vzhľadom k tomu, že aplikáciu budú používať aj starí ľudia, ktorí dovtedy ešte nikdy tablet nepoužívali, musí byť volebný interface veľmi ľahko použiteľný. Ukázalo sa, že označovanie zvolených kandidátov a viditeľnosť search-baru sú nedostatočné.

Taktiež sme zistili, že sme doteraz úplne vynechali analýzu zápisnice, ako bude vyzeráť a čo bude obsahovať. Túto úlohu sme teda doplnili do backlogu.

Pri analýze dátových modelov sme vyvolali živú diskusiu na tému či použijeme NoSQL alebo obyčajnú relačnú databázu. Po celkovo hodinovej rozprave sme sa dohodli, že nakoniec použijeme NoSQL databázu.

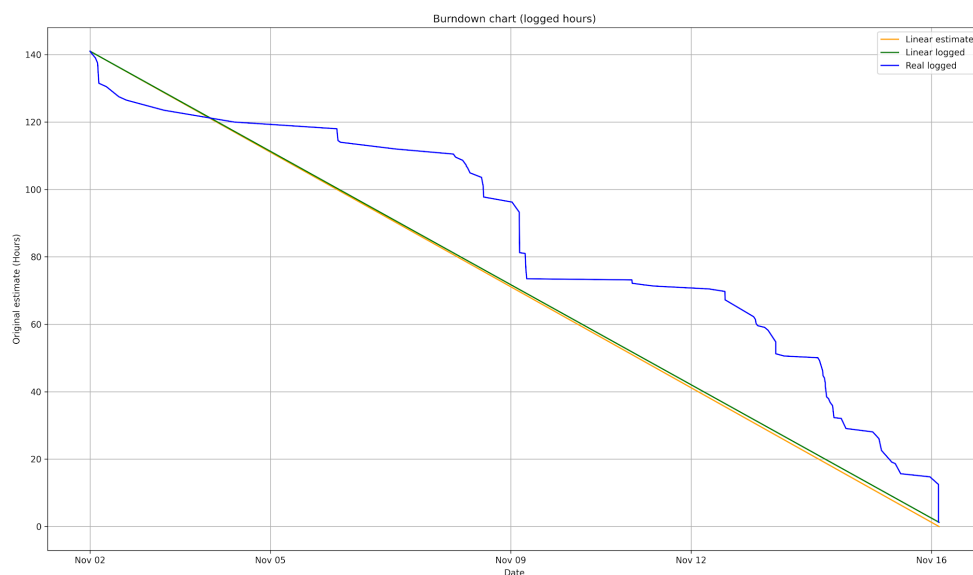
Z analýzy gateway-u vyplynulo, že použitie Django frameworku nemusí byť pre náš prípad efektívne, tak sme zvolili liberálnejšiu cestu pomocou frameworku FastAPI.

Burndown chart



Burndown chart podľa ukončených úloh

Z diagramu vidno, že všetky úlohy boli označené ako DONE v posledných dňoch pred ukončením šprintu, nakoľko sme si vytvárali väčšie úlohy.



Burndown chart podľa zaznamenaného času

Z diagramu vidno, že sme sa snažili na úlohách pracovať priebežne, ale stále vidno, že boli dni keď sa pracovalo viac a inokedy vôbec.

Prehľad úloh

Task	Pridelená	Odhadovaný čas	Skutočný čas
EV-90 Inicializácia a Retrospektíva šprintu	Timotej Králik	2d 5h	3d 2h 15m
EV-89 Projektový manažment	Timotej Králik	2d	3d 2h 55m
EV-61 Návrh používateľského rozhrania pre člena komisie na G	Matúš Staš	1d	2d 3h
EV-78 Analýza návrhu funkcionality G	Matúš Staš	2d 4h	1d 5h 5m
EV-88 Zanalyzovanie spôsobu zabezpečenia komunikácie medzi G a S	Libor Duda	1d 4h	4h 30m

EV-68 Metodika - Code style Python	Marek Ceľuch	4h	4h 40m
EV-86 Analýza funkcionality S a vytvorenie dátového modelu	Denis Klenovič	2d	4h 30m
EV-81 Vytvorenie základu pre klientsku aplikáciu v Svelte	Adam Slatinský	1d	7h
EV-72 Metodika - Manažment kódu	Marek Ceľuch	1d	1d
EV-80 Klikateľný prototyp	Timotej Králik	2d 4h	2d 6h 20m
EV-85 Analýza a vytvorenie dátového modelu pre G	Marek Ceľuch	1d	7h
Spolu		17d 5h	17d 6h

Podiel práce členov tímu

Marek	18%
Libor	12%
Lucia	16%
Denis	11%
Timo	15%
Adam	13%
Matúš	15%