

# **Electie**

## **Future of Voting**

### **Technická dokumentácia**

Tímový projekt 2021/2022

Tím č. 17

Marek Ceľuch, Libor Duda, Lucia Janíková, Denis Klenovič,  
Timotej Králik, Adam Slatinský, Matúš Staš

Ing. Jaroslav Erdelyi

# Obsah

<b>1. Volebný terminál</b>	<b>3</b>
1.1 Architektúra . . . . .	3
1.2 Mikroslužba . . . . .	3
1.3 Čítačka tokenov . . . . .	3
1.4 Frontend . . . . .	3
1.5 Backend . . . . .	3
1.5.1 Komunikácia backendu . . . . .	3
1.5.2 Definované metódy . . . . .	4
1.6 Popis API . . . . .	5
1.6.1 hello_get . . . . .	5
1.6.2 vote_api_vote_generated_post . . . . .	6
1.6.3 token_post . . . . .	7
1.6.4 receive_current_election_state_from_gateway_post . . . . .	8
1.7 Schémy API . . . . .	8
1.7.1 Properties . . . . .	9
1.7.2 Properties . . . . .	9
1.7.3 Properties . . . . .	9
1.8 Dátová štruktúra . . . . .	10
1.8.1 Štruktúra hlasu odoslaného z frontendu . . . . .	10
1.8.2 Štruktúra hlasu spracovaného pred tlačou . . . . .	10
1.8.3 Štruktúra hlasu odoslaného na uloženie na gateway . . . . .	10
1.9 Inštalácia . . . . .	11
1.9.1 Vybrané premenné prostredia . . . . .	11
1.9.2 Potreba spustenia gateway-a . . . . .	11
1.9.3 Spustenie v dockeri . . . . .	11
1.9.4 Spúštanie testov . . . . .	11
1.9.5 Nastavenia . . . . .	11
<b>2. Gateway</b>	<b>11</b>
2.1 Architektúra . . . . .	12
2.2 Mikroslužby a ich smerovanie . . . . .	12
2.3 Inštalácia . . . . .	12
2.3.1 Spustenie v dockeri . . . . .	12
2.3.2 Testovanie . . . . .	13
2.4 State vector . . . . .	13
2.4.1 Konfiguračný súbor . . . . .	13
2.4.2 Popis API . . . . .	13
2.5 Synchronization service . . . . .	21
2.5.1 Štruktúra posielaných hlasov . . . . .	21
2.5.2 Popis API . . . . .	22
2.6 Token manager . . . . .	25
2.6.1 Komunikácia s frontendom . . . . .	25
2.6.2 Popis API . . . . .	25
2.7 Token writer . . . . .	34
2.7.1 Linuxový wrapper pre SL600-NFC zapisovačku . . . . .	34
2.8 Voting process manager . . . . .	35
2.8.1 Registrácia volebného terminálu . . . . .	35
2.8.2 Komunikácia medzi volebným terminálom . . . . .	35
2.8.3 Popis API . . . . .	35
2.9 Voting service . . . . .	48
2.9.1 Popis API . . . . .	48
<b>3. Server</b>	<b>53</b>
3.1 Architektúra . . . . .	53

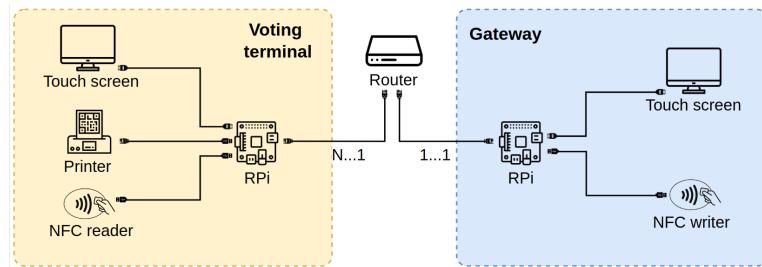
3.2 Inštalácia . . . . .	53
3.2.1 Závislosti . . . . .	53
3.2.2 Spustenie . . . . .	53
3.2.3 Import skúšobných dát a príprava ElasticSearch cluster . . . . .	54
3.2.4 Problém s ElasticSearch pamäťou . . . . .	54
3.2.5 Testovanie v dockeri . . . . .	54
3.3 Moduly . . . . .	54
3.3.1 Databáza . . . . .	54
3.3.2 Generovanie hlasov . . . . .	58
3.3.3 Hlasovanie . . . . .	59
3.3.4 Výsledky a štatistiky . . . . .	62
<b>4. Štatistická aplikácia</b>	<b>68</b>
4.1 Závislosti . . . . .	68
4.2 Spustenie . . . . .	68
4.3 Nepublikované výsledky . . . . .	68

# 1. Volebný terminál

Volebný terminál je zariadenie s ktorým používateľ bezprostredne interaguje. Pozostáva z frontendu, s ktorým interaguje používateľ a backendu, ktorý obsluhuje požiadavky frontendu a komunikuje s periférnymi zariadeniami a gateway-om. Súčasťou volebného terminálu je aj čítačka NFC tagov.

## 1.1 Architektúra

Hardverové zapojenie volebného terminálu možno vidieť na nasledujúcim obrázku, pričom na obrázku je zobrazená aj architektúra gateway-a s ktorým volebný terminál komunikuje, čo je jednou z hlavných funkcionalít backendu volebného terminálu.



Z obrázku vidíme, že dotyková obrazovka s ktorou interaguje používateľ je prepojená s RPi, ktoré predstavuje základné výpočtové zariadenie celého backendu. Zariadenia sú prepojené cez HDMI. Ďalej k backendovému RPi je napojená tlačiareň pomocou sieťového kabla a čítačka NFC tagov, ktorá komunikuje s backendom cez USB rozhranie. RPi je napojené do routera volebnej miestnosti pomocou ethernetového kabla, s ktorým rovnakým spôsobom komunikuje aj gateway.

## 1.2 Mikroslužba

Ako už bolo spomenuté, volebný terminál pozostáva z frontendu a backendu, pričom je každá z týchto služieb kontajnerizovaná pomocou dockeru a spolu sú orchesterované cez docker-compose.

## 1.3 Čítačka tokenov

Najmenšou mikroslužbou, ktorá je taktiež súčasťou volebného terminálu je čítačka NFC zariadenia, ktorej jedinou úlohou je prijímať vstup z čítačky a posielat obsah na endpoint v backende.

## 1.4 Frontend

Frontend volebného terminálu je implementovaný v jazyku Typescript s použitím frameworku Svetle, pričom sme pri návrhu GUI používali zaužívaný štátnej dizajn manuál ID-SK.

## 1.5 Backend

Backend volebného terminálu je implementovaný v jazyku python, pričom sme použili framework FastAPI na implementáciu API rozhrania. Úlohou backendu je práve cez toto API obsluhovať požiadavky gateway-a a frontendu. V kontajneri backendu volebného terminálu je ako operačný systém použitý Alpine Linux.

### 1.5.1 Komunikácia backendu

Backend komunikuje dvoma spôsobmi a to pomocou websocketov a klasických HTTP requestov.

#### Komunikácia cez websockety

Komunikácia cez websockety je použitá na obojsmernú komunikáciu, ktorá sa nedala implementovať API rozhraním. Na implementáciu socketov sme použili knižnicu socketio. Prakticky všetky

informácie ktoré posiela backend na frontend sú prenesené cez websockety. Takýmto spôsobom sa posiela na frontend napríklad aktuálny stav volieb.

Websockety sa taktiež používajú pri odosielaní volebného stavu a ID volebného terminálu na gateway. Websocketmi naopak prijíma backend informáciu o zmene stavu volieb z gateway-a.

### Komunikácia cez API rozhranie

Komunikácia cez API rozhranie je využitá primárne na odosielanie a prijímanie hlasov. Stručne špecifikované endpointy backendu:

- \* Endpoint na prijatie hlasu od frontendu - `/api/vote_generated`
- \* Endpoint na prijatie tokenu - `/token`
- \* Endpoint na prijatie stavu volieb - `/api/election/state`

Využívame aj metódu, ktorá sa spustí na začiatku životného cyklu FastAPI klienta, pričom táto metóda vykoná úvodné nastavenia volebného terminálu ako načítanie privátneho a verejného klúča, zaregistruje volebný terminál na gateway tým, že odošle gateway-u svoj verejný klúč a taktiež sa vytvorí websocketové pripojenie.

### Komunikácia s tlačiarňou

Komunikácia s tlačiarňou je implementovaná cez knižnicu *CUPS*, ktorá bola do kontaineru doinštalovaná. Pri prvom odvolení sa tlačiareň zaregistrouje na backende štandardným príkazom *lpadmin*. Pred samotnou registráciou tlačiarne je potrebné nainštalovať inštaacia skripty fungujúce ako driver od výrobcu tlačiarne. Z dôvodu, že používame termotlačiarň EPSON TM-T20III sú drivre verejne dostupné na adrese [https://download.epson-biz.com/modules/pos/index.php?page=single\\_soft&cid=6918&pcat=3&pid=6146](https://download.epson-biz.com/modules/pos/index.php?page=single_soft&cid=6918&pcat=3&pid=6146). Samotné vytlačenie hlasovacieho lístka sa potom vykoná odoslaním pdf súboru na tlač cez príkaz *lpr*.

### Komunikácia s NFC čítačkou

NFC čítačka je HID zariadenie nad USB protokolom, teda funguje podobne ako klávesnica. Čítačka po priložení Mifare 1k tagu posiela scan kódy stlačení kláves, ktoré bolo potrebné prekonvertovať na ASCII znaky a nadpojiť na backend.

#### 1.5.2 Definované metódy

Niekteré funkcionality, ktoré sú obsiahnuté v API špecifikácií sme už načrtli, okrem týchto API funkcii sú definované aj rôzne pomocné metódy, ich špecifikáciu uvádzame v tejto sekcií. Zdrojový kód je koncipovaný do piatich python súborov.

#### Súbor utils.py

- `encrypt_message(data: dict)` je metóda, ktorá pomocou knižnice na šifrovanie komunácie zašifruje dátá, ktoré dostane ako vstup
- `get_config()` je metóda, ktorá načíta súbor v JSON formáte, v ktorom sú uložené základné údaje o konfigurácii volieb
- `reg_printer()` je metóda, ktorá cez CUPS zaregistrouje tlačiareň pripojenú na IP adresu definovanú v premennej prostredia
- `print_ticket_out()` je metóda, ktorá vytlačí hlasovací lístok od používateľa uložený v súbore NewTicket.pdf
- `prepare_printing_vote(vote: dict)` je metóda, ktorá vytvorí z hlasu od používateľa, ktorý je v JSON formáte PDF s obsahom hlasu
- `transform_vote_to_print(vote: dict)` je metóda, ktorá vytvorí z prijatého hlasu od používateľa slovník, kde sú namiesto čísel poslancov a strán už reálne mená a názvy

## Súbor gateway\_communication.py

- `receive_config_from_gateway()` je metóda, ktorá cez get request natahne a načíta konfiguračný súbor z gateway-a
- `send_current_election_state_to_gateway()` je metóda, ktorá odošle cez websocket volebný stav a ID volebného terminálu na gateway
- `send_token_to_gateway(token: str)` je metóda, ktorá prijme v argumente token v surovom string formáte a odošle ho na gateway, pričom v závislosti od platnosti tokenou sa aktualizuje používateľské rozhranie volebného terminálu. Ak bol token odoslaný na gateway validný, tak je možné ďalej pokračovať vo volení a stav volieb sa nastaví ako pripravený na načítanie NFC tagu
- `send_vote_to_gateway()` je metóda, ktorá v argumente dostane hlas od používateľa vo formáte slovníka a v prípade, že ešte nie je zaregistrovaná tlačiareň, tak ju zaregistruje. Po prípadnej registrácii sa hlas zašifruje a odošle na gateway. Ak bol hlas úspešne zvalidovaný, tak sa následne vytlačí hlasovací lístok.

## Súbor main.py

V tomto súbore je uložená špecifikácia API. Okrem toho obsahuje tento súbor aj dve funkcie na komunikáciu s frontendom.

- `send_current_election_state_to_frontend()` je metóda ktorá, odošle pomocou websocketu stav volieb
- `change_state_and_send_to_frontend()` je metóda, ktorá aktualizuje stav volieb a informuje o tom aj frontend

## Súbor imports.py

V tomto súbore sú uložené používané informácie ako ID volebného terminálu, stav volieb, informácia o registrácii tlačiarne a taktiež tento súbor obsahuje uložený prípadný zvalidovaný token s getterom a setterom.

## Súbor NationalTicket.py

Tento súbor obsahuje triedu, ktorá predstavuje špecifikáciu volebného lístka na tlač. Trieda NationalTicket je odvodená od BaseTicket a implementuje preťažené metódy na tvorbu PDF súboru z hlasu.

- `create_pdf()` je metóda, ktorá vytvorí z hlasu PDF súbor a uloží ho do súboru NewTicket.pdf, PDF súbor sa vytvára pomocou knižnice FPDF pre Python. Funkcia na konci vytvorí z hlasu aj QR kód a vloží ho do PDF
- `preprocessText(candidates: list, max_line_len: int)` je metóda ktorá upraví hlas aby bol lepšie tlačiteľný na volebnom hlase. Úlohou metódy je dlhé mená a názvy strán vhodne rozdeliť a usporiadajť
- `__init__(data: dict)` je metóda, ktorá uloží zvolený hlas do triedy, je konštruktorom triedy

## 1.6 Popis API

### 1.6.1 hello\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}
```

```
r = requests.get('/backend/', headers = headers)
print(r.json())
```

GET /

*Hello*

Sample testing endpoint

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### 1.6.2 vote\_api\_vote\_generated\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/backend/api/vote_generated', headers = headers)
print(r.json())
```

POST /api/vote\_generated

*Vote*

Api method for recieving vote from frontend

Keyword arguments: vote – vote object that user created in his action

Body parameter

```
{
    "party_id": 0,
    "candidate_ids": [
        0
    ]
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	VotePartial	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

### 1.6.3 token\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/backend/token', headers = headers)

print(r.json())
```

POST /token

*Token*

Api method for recieving token from client

Keyword arguments: token – token that voter user

Body parameter

```
"string"
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	string	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

#### Response Schema

This operation does not require authentication

#### 1.6.4 receive\_current\_election\_state\_from\_gateway\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/backend/api/election/state', headers = headers)

print(r.json())
```

POST /api/election/state

*Receive Current Election State From Gateway*

Method for receiving current election state from gateway

Keyword arguments: state – current election state

Body parameter

```
{}
```

#### Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	object	true	none

#### Example responses

##### 200 Response

```
null
```

#### Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

#### Response Schema

This operation does not require authentication

## 1.7 Schémy API

HTTPValidationError

```
{
  "detail": [
    {
      "loc": [
        "string"
      ],
      "msg": "string",
      "type": "string"
    }
  ]
}
```

HTTPValidationError

#### 1.7.1 Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
detail	[ValidationError]	false	none	none

ValidationError

```
{
  "loc": [
    "string"
  ],
  "msg": "string",
  "type": "string"
}
```

ValidationError

#### 1.7.2 Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
loc	[string]	true	none	none
msg	string	true	none	none
type	string	true	none	none

VotePartial

```
{
  "party_id": 0,
  "candidate_ids": [
    0
  ]
}
```

VotePartial

#### 1.7.3 Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
party_id	integer	false	none	none
candidate_ids	[integer]	false	none	none

## 1.8 Dátová štruktúra

### 1.8.1 Štruktúra hlasu odoslaného z frontendu

Po odvolení sa odošle z frontendu hlas na backend v nasledujúcom formáte:

```
VotePartial:
  type: object
  properties:
    party_id:
      type: integer
    candidate_ids:
      type: array
      items:
        type: integer
    maxItems: 5
```

### 1.8.2 Štruktúra hlasu spracovaného pred tlačou

Na backendu sa spracuje daný hlas vo forme slovníka. Pred tlačou je hlas transformovaný do inej podoby vďaka configuračnému súboru pre celé voľby, pričom sa *party\_id* z hlasu páruje ku *\*\_id\** pre stranu v konfiguračnom súbore. Vďaka tomuto napárovaniu sa vytiahne z kofiguračného súboru meno volenej strany. Rovnakým spôsobom sa vytiahne pre každý prvok z poľa *candidate\_ids* meno kandidáta. Výsledná dátová štruktúra ktorá sa posiela do funkcie na tvorbu PDF pred tlačou vyzerá nasledovne:

```
{
  "token": "valid",
  "vote": {
    "title": "ĽVoby do národnej rady",
    "candidates": ["2. Andrej Trnovec"],
    "party": "Slovenská Ľudová strana Andreja Hlinku"
  }
}
```

### 1.8.3 Štruktúra hlasu odoslaného na uloženie na gateway

Súčasťou životného cyklu hlasu je aj odosanie a uloženie na gateway-i. Formát finálneho hlasu odosланého a uloženého na gateway je nasledovný:

```
Vote:
  allOf:
  - $ref: '#/components/schemas/VotePartial'
  - type: object
    required:
    - election_id
    - token
    properties:
      token:
        type: string
      election_id:
        type: string
```

Pričom *election\_id* je ID volieb, ktoré práve prebiehajú.

## 1.9 Inštalácia

### 1.9.1 Vybrané premenné prostredia

Tieto je možné nastaviť v *docker-compose.yml*.

ENV	Význam
VT_ONLY_DEV	Ak je nastavená hodnota 1, gateway nie je potrebný a komunikácia s ním bude ignorovaná
DONT_WAIT_FOR_TOKEN	Ak je nastavená hodnota 1, obrazovka sa automaticky aktivuje falošným tagom po chvílke nečinnosti

### 1.9.2 Potreba spustenia gateway-a

*datamodel.yaml* je stiahnutý z gateway-a a pregenerovaný do *src/schemas/votes.py*, predtým ako sa rozbehne backend. Gateway by mal spustený, aby sa podarilo stiahnuť tento konfiguračný súbor. Ak je nastavená premenná VT\_ONLY\_DEV, malo by to byť ok aj bez gateway-a.

VT po spustení získava od gateway-a svoje ID a *public\_key* gateway-a.

### 1.9.3 Spustenie v dockeru

```
docker-compose up -d --build
```

#### Bez gateway-a

V *docker-compose.yml* zmeňte premennú prostredia VT\_ONLY\_DEV na 0, ak chcete reálne komunikovať s gateway-om, ako je požadované v produkcií. Default nastavenie je na 1, takže gateway nie je potrebný.

### 1.9.4 Spúštanie testov

```
docker-compose -f docker-compose.test.backend.yml up --build
```

### 1.9.5 Nastavenia

Volebný terminál beží defaultne na porte 81. To sa dá zmeniť v *docker-compose.yml*.

Backend je na subpath /backend a API špecifikáciu je možné vidieť na /backend/docs (celá path: <http://localhost:81/backend/docs>).

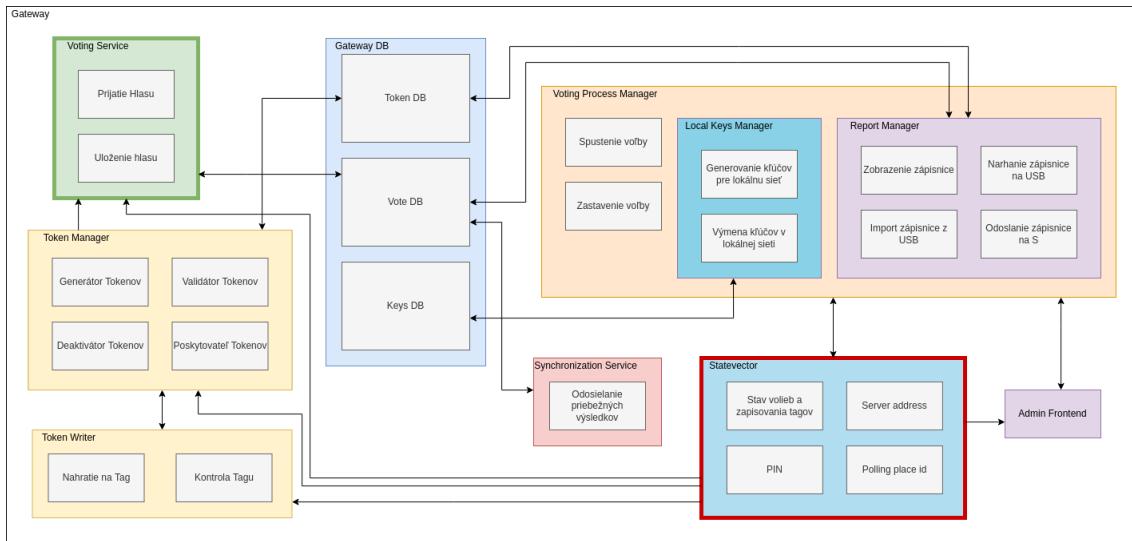
Fronetd je dostupný na (<http://localhost:81/frontend/>).

## 2. Gateway

Gataway je zariadenie nachádzajúce sa vo volebnej miestnosti. V miestnosti sa nachádza vždy len jeden gateway. Zabezpečuje komunikáciu medzi volebnými terminálmi a serverom. Gateway obsahuje lokálnu databázu pre hlasy aj tokeny, takže dokáže fungovať aj bez pripojenia k internetu a vie urobiť synchronizáciu na inom mieste, kde je internet dostupný.

Gataway sa má nachádzať na chránenom mieste a pristupovať k nemu smú iba členovia volebnej komisie napríklad pri spustení alebo zastavení volieb alebo nahrávaní autorizačných tokenov na NFC tagy.

## 2.1 Architektúra



Systém je rozdelený na niekoľko mikroslužieb. Konkrétnie sú všetky realizované ako Docker kontajnery a orchestrované pomocou Docker Compose. Každá služba by mala mať na starosti jeden logický celok vo volebnom procese. Na obrázku je znázornená softvérová architektúra gateway-u s prepojeniami medzi mikroslužbami a popisom ich hlavných funkcií.

Nad tým všetkým je nasadený jeden **NGINX reverse proxy**, cez ktorý prichádza všetka komunikácia na gateway. Iba 3 služby sú volané mimo gateway-u a to **voting service** pre prijímanie hlasov z volebných terminálov, **voting process manager** pre obslužnú komunikáciu s volebnými terminálmi a **admin frontend** bežiaci priamo na dotykovom displeji gateway-u. Cez internet so serverom komunikujú iba **synchronization service** pre odosielanie hlasov a **report manager** pre odosielanie zápisnice. **Token writer** priamo komunikuje s USB NFC zapisovačkou, pomocou ktorej zapisuje nové tokeny na NFC tagy. O tieto tokeny sa pritom stará **token manager**. **Statevector** je trochu atypická služba, ktorá iba uchováva stav niekoľkých atribútov a poskytuje ich ostatným službám. **Voting process manager** je súčasťou jedného kontajnera, ale dali by sa z neho ešte oddeliť **local keys manager**, ktorý registruje a spravuje kľúče k terminálom v miestnosti, a **report manager**, ktorý má na starosti generovanie a distribúciu zápisnice. **Gateway DB** je kontajner MongoDB, v ktorom beží niekoľko databáz.

## 2.2 Mikroslužby a ich smerovanie

V nasledujúcej tabuľke uvádzame zoznam mikroslužieb a statických súborov na gateway-i a ich smerovanie za spomínaným reverse proxy.

Service	Path
Voting service	/voting-service-api/
Synchronization service	/synchronization-service-api/
Voting process manager	/voting-process-manager-api/
Token manager	/token-manager-api/
State vector	/statevector/
<i>config.json</i>	/statevector/config/config.json
<i>datamodels.yaml</i>	/statevector/config/datamodels.yaml

## 2.3 Inštalácia

### 2.3.1 Spustenie v dockeri

```
docker-compose up -d --build
```

Implicitne sa používa základný súbor `docker-compose.yml` s rozšírením o `docker-compose.override.yml`.

Gateway by mal byť dostupný na `http://localhost:8080/`.

Nepovinný `-p` flag určuje prefix pre názvy kontajnerov v celom orchestri. Inak je prefix daný podľa root adresára. Napr. `docker-compose -p g up -d --build` prefixne všetky kontajnery písmenom `g` namiesto dlhšieho `gateway`.

#### Pro tip

Kontajnery a virtuálne siete je možné ľahko zahodiť commandom `down`. Pre základné spustenie stačí zavolať toto v `gateway/` adresári:

```
docker-compose down
```

Alebo špecifikovať `project-name` daného composu:

```
docker-compose -p gtest-sync down
```

### 2.3.2 Testovanie

Každá služba má v sebe `test.env` súbor. Zavolajú sa napr. takto (príklad pre synchronization-service):

```
docker-compose --env-file synchronization-service/test.env up --build  
--exit-code-from synchronization-service --renew-anon-volumes
```

Kratšie sa dá:

```
docker-compose --env-file synchronization-service/test.env up --build  
--renew-anon-volumes
```

## 2.4 State vector

Služba zodpovedná za udržiavanie aktuálneho stavu gateway-u.

Udržuje tieto stavy:

- `state_election` - stav volieb
- `state_write` - stav zapisovačky
- `state_register_terminals` - stav registrácie terminálov
- `office_id` - ID volebnej miestnosti
- `pin` - PIN kód k GUI aplikácii na gateway-i
- `server_key` - verejný klúč servera
- `server_address` - adresa servera

### 2.4.1 Konfiguračný súbor

Konfiguračný súbor obsahuje celú konfiguráciu volieb pre konkrétnu volebnú miestnosť. Je dostupný ako statický súbor na adrese `/statevector/config/config.json` pomocou Nginx.

### 2.4.2 Popis API

#### hello\_\_\_\_get

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json'  
}
```

```
r = requests.get('/gateway/statevector/', headers = headers)
print(r.json())
```

GET /

*Hello*

Sample testing endpoint

Example responses

200 Response

```
{
  "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

**get\_state\_election\_state\_election\_get**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/state_election', headers =
    headers)

print(r.json())
```

GET /state\_election

*Get State Election*

Get election state string 0 or 1

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

#### **set\_state\_election\_state\_election\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/statevector/state_election', headers =
    headers)

print(r.json())
```

POST /state\_election

*Set State Election*

Set election state string 0 or 1

Body parameter

```
"string"
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	string	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

#### **get\_state\_write\_state\_write\_get**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/state_write', headers = headers)
```

```
print(r.json())
```

GET /state\_write

*Get State Write*

Get write state string 0 or 1

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

**set\_state\_write\_state\_write\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/statevector/state_write', headers =
    headers)

print(r.json())
```

POST /state\_write

*Set State Write*

Set write state string 0 or 1

Body parameter

```
"string"
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	string	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

#### Response Schema

This operation does not require authentication

#### state\_register\_terminals\_state\_register\_terminals\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/state_register_terminals',
    headers = headers)

print(r.json())
```

GET /state\_register\_terminals

*State Register Terminals*

Get terminals registration state string 0 or 1

Example responses

200 Response

null

#### Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

#### Response Schema

This operation does not require authentication

#### set\_state\_register\_terminals\_state\_register\_terminals\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/statevector/state_register_terminals',
    headers = headers)

print(r.json())
```

**POST /state\_register\_terminals**

*Set State Register Terminals*

Set register terminals state string 0 or 1

Body parameter

```
"string"
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	string	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

**get\_office\_id\_office\_id\_get**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/office_id', headers = headers)

print(r.json())
```

**GET /office\_id**

*Get Office Id*

Get office id

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

#### Response Schema

This operation does not require authentication

#### get\_pin\_pin\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/pin', headers = headers)

print(r.json())
```

GET /pin

*Get Pin*

Get pin

Example responses

200 Response

null

#### Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

#### Response Schema

This operation does not require authentication

#### get\_server\_key\_server\_key\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/server_key', headers = headers)

print(r.json())
```

GET /server\_key

*Get Server Key*

Get server key

Example responses

200 Response

null

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

#### get\_server\_address\_server\_address\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/statevector/server_address', headers =
    headers)

print(r.json())
```

GET /server\_address

*Get Server Address*

Get server address

Example responses

200 Response

null

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### Schemas

#### .HTTPValidationError

```
{  
    "detail": [  
        {  
            "loc": [  
                ...  
            ]  
        }  
    ]  
}
```

```

        "string"
    ],
    "msg": "string",
    "type": "string"
}
]
}

```

HTTPValidationError

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
detail	[ValidationError]	false	none	none

#### .ValidationError

```
{
  "loc": [
    "string"
  ],
  "msg": "string",
  "type": "string"
}
```

ValidationError

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
loc	[string]	true	none	none
msg	string	true	none	none
type	string	true	none	none

## 2.5 Synchronization service

Služba je zodpovedná za synchronizáciu hlasov medzi gateway-om a serverom. Služba je implementovaná ako REST API v knižnici FastAPI.

Služba pracuje s hlasmi v lokálnej Mongo databáze, ktoré boli vložené pomocou Voting service. Hlasy sa synchronizujú po dávkach (prednastavená hodnota je 10) a po zašifrovaní sa posielajú pomocou HTTP požiadavky na endpoint servera, ktorý ich zvaliduje. Synchronizácia prebehne úspešne iba ak sú všetky hlasy v poriadku prijaté. Úspešne synchronizované hlasy označí ako `{"synchronized": true}`.

Synchronizácia prebieha na pozadí každú minútu (implementované pomocou FastAPI Utils Repeated Tasks). Dá sa však spustiť aj manuálne pomocou endpointu `POST /api/synchronize`, ktorý je popísaný nižšie.

### 2.5.1 Štruktúra posielaných hlasov

Hlasy sú posielané v HTTP požiadavke, ktorú tvorí JSON s ID volebnej miestnosti a hlasmi, ktoré sú zašifrované ako pole zašifrovaných hlasov pomocou knižnice `rsiselectie`, funkcie `encrypt_vote`.

```
{
  "polling_place_id": 0,
  "votes": [

```

```

    {
        "encrypted_message": "string",
        "encrypted_object": "string"
    }
]
}

```

### 2.5.2 Popis API

#### root\_\_\_\_get

Code samples

```

import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/synchronization-service-api/', headers =
    headers)

print(r.json())

```

GET /

*Root*

Simple hello message.

Example responses

200 Response

```

{
    "status": "string",
    "message": "string"
}

```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

#### synchronize\_\_\_\_synchronize\_\_\_\_post

Code samples

```

import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/synchronization-service-api/synchronize',
    headers = headers)

```

```
print(r.json())
```

POST /synchronize

### *Synchronize*

Try to send local votes to server and updates local status. If server response is different than 200, response has status 500 with error from server.

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### **statistics\_statistics\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/synchronization-service-api/statistics',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /statistics

### *Statistics*

Provide statistics of votes in gateway database. Count of synchronized and unsynchronized votes.

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "last_synchronization": null,
  "last_success_synchronization": null,
  "statistics": {
    "all_count": 0,
    "syncronized_count": 0,
    "unsyncronized_count": 0
  }
}
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

### Response Schema

This operation does not require authentication

#### seed\_seed\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/synchronization-service-api/seed', headers
                  = headers)

print(r.json())
```

POST /seed

*Seed*

Insert 10 unsynced dummy votes into gateway local database.

Example responses

200 Response

```
{ "status": "string" }
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

### Response Schema

This operation does not require authentication

#### test\_encrypt\_test\_encrypt\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/synchronization-service-api/test-encrypt',
                 headers = headers)
```

```
print(r.json())  
  
GET /test-encrypt  
  
Test Encrypt  
Get a batch of encrypted votes.
```

Example responses

200 Response

```
{  
    "polling_place_id": 0,  
    "votes": []  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

## 2.6 Token manager

Služba je zodpovedná za generovanie, overovanie a deaktivovanie tokenov nahrávaných na NFC tagy. Služba rovnako ovláda a interaguje s Token writer-om , ktorý sa stará o samostné nahranie tokenu na NFC tag.

Token je generovaný pomocou `uuid` bez znakov -, napríklad `858c0eb798a8475dbcf67e29ddb4966e`.

Deaktivovaný token je označený ako `{"active": false}`.

Aktivovaný a zapísaný token je označený ako `{"active": true}` a `{"written": true}`.

Token je považovaný ako platný iba ak je aktívny (`{"active": true}`).

### 2.6.1 Komunikácia s frontendom

Token manager komunikuje s frontendovou aplikáciou pomocou websocketov. Používateľa informuje o stave zapisovačky, o úspešnom alebo neúspešnom zapísaní tokenu alebo o možnosti nahrávania ďalšieho tokenu. Vo websockete sa posielala udalosť `writer_status`, ktorá nadobúda hodnoty `off`, `idle`, `success`, `error`.

### 2.6.2 Popis API

`root____get`

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json'  
}  
  
r = requests.get('/gateway/token-manager-api/', headers = headers)  
print(r.json())
```

GET /

*Root*

Simple hello message.

Example responses

200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "message": "string"  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### **activate\_state\_tokens\_writer\_activate\_post**

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json'  
}  
  
r = requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/writer/activate',  
    headers = headers)  
  
print(r.json())
```

POST /tokens/writer/activate

*Activate State*

Activate NFC writer machine. After turning on, machine's LED will turn on and be able to write data to NFC tokens.

Example responses

200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "message": "string"  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

#### **deactivate\_state\_tokens\_writer\_deactivate\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r =
    requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/writer/deactivate',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /tokens/writer/deactivate

*Deactivate State*

Deactivate NFC writer machine. Led on machine will turn off.

Example responses

200 Response

```
{
    "status": "string",
    "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

#### **delete\_unwritten\_tokens\_writer\_delete\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/writer/delete',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /tokens/writer/delete

### *Delete Unwritten*

Delete unwritten NFC tokens from database.

Body parameter

```
{
  "event": "string"
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_delete_unwritten_tokens_writer_delete_post	true	none

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

### **update\_written\_tokens\_writer\_update\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/writer/update',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /tokens/writer/update

### *Update Written*

Update NFC token state from unwritten to written.

Body parameter

```
{
  "token": "string"
}
```

## Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_update_written_tokens_writer_update_post	true	none

## Example responses

### 200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "message": "string"  
}
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

## Response Schema

This operation does not require authentication

## create\_token\_tokens\_create\_post

### Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json'  
}  
  
r = requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/create', headers  
                  = headers)  
  
print(r.json())
```

POST /tokens/create

*Create Token*

Generates new token and returns it.

### Example responses

### 200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "token": "string"  
}
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

## Response Schema

This operation does not require authentication

### validate\_token\_tokens\_validate\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/validate',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /tokens/validate

*Validate Token*

Validate if provided token is valid. If token is invalid returns empty response with status 403 else status 200.

Body parameter

```
{
    "token": "string"
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_validate_token_tokens_validate_post	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

## Response Schema

This operation does not require authentication

### deactivate\_token\_tokens\_deactivate\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
```

```

        'Content-Type': 'application/json',
        'Accept': 'application/json'
    }

r = requests.post('/gateway/token-manager-api/tokens/deactivate',
    headers = headers)

print(r.json())

```

**POST /tokens/deactivate**

#### *Deactivate Token*

Deactivate provided token. Change active status to false. If token is invalid returns empty response with status 403 else status 200.

Body parameter

```
{
    "token": "string"
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_deactivate_token_tokens_deactivate_post	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

#### **delete\_token\_tokens\_delete\_delete**

Code samples

```

import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.delete('/gateway/token-manager-api/tokens/delete',
    headers = headers)

print(r.json())

```

**DELETE /tokens/delete**

*Delete Token*

Delete provided token. If token is invalid returns empty response with status 403 else status 200.

Body parameter

```
{  
  "token": "string"  
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_delete_token_tokens_delete_delete	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

**Schemas**

**.Body\_deactivate\_token\_tokens\_deactivate\_post**

```
{  
  "token": "string"  
}
```

Body\_deactivate\_token\_tokens\_deactivate\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
token	string	true	none	none

**.Body\_delete\_token\_tokens\_delete\_delete**

```
{  
  "token": "string"  
}
```

Body\_delete\_token\_tokens\_delete\_delete

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
token	string	true	none	none

#### .Body\_delete\_unwritten\_tokens\_writer\_delete\_post

```
{
  "event": "string"
}
```

Body\_delete\_unwritten\_tokens\_writer\_delete\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
event	string	true	none	none

#### .Body\_update\_written\_tokens\_writer\_update\_post

```
{
  "token": "string"
}
```

Body\_update\_written\_tokens\_writer\_update\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
token	string	true	none	none

#### .Body\_validate\_token\_tokens\_validate\_post

```
{
  "token": "string"
}
```

Body\_validate\_token\_tokens\_validate\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
token	string	true	none	none

#### #### 2.6.2.11 HTTPValidationError

```
{
  "detail": [
    {
      "loc": [
        "string"
      ],
      "msg": "string",
      "type": "string"
    }
  ]
}
```

```
    ]  
}
```

## HTTPValidationError

### Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
detail	[ValidationError]	false	none	none

## .ValidationError

```
{  
  "loc": [  
    "string"  
,  
  "msg": "string",  
  "type": "string"  
}
```

## ValidationError

### Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
loc	[string]	true	none	none
msg	string	true	none	none
type	string	true	none	none

## 2.7 Token writer

Služba zodpovedná za zapisovanie tokenu na Mifare 1k tag.

Zapisovanie funguje nasledovne:  
- zapisovačka čaká, pokým sa Mifare tag nachádza v jej dosahu  
- prečíta zo štvrtého bloku zapísané 128-bitové číslo - pošle požiadavku na token manager na deaktiváciu prečítaného čísla - pošle požiadavku na token manager na vygenerovanie nového 128-bitového čísla - zapíše hodnotu na tag - verifikuje zapísanú hodnotu jej prečítaním z tagu - po úspešnej verifikácii pošle požiadavku na token manager o aktiváciu tokenu

Pre zamedzenie zapísania dvoch tokenov na jedno príloženie je vytvorený cooldown 30 sekúnd, ktorý v tejto dobe neumoží zapísat na rovnaký Mifare tag znova ďalší token.

Služba používa linuxový wrapper popísaný nižšie.

### 2.7.1 Linuxový wrapper pre SL600-NFC zapisovačku

Implementované funkcionality: - Vypnutie LED svetla - Zapnutie LED svetla - Čítanie z Mifare 1k tagu (štvrty blok) - Zápis na Mifare 1k tagu (štvrty blok) - Validácia zápisu

Ukážkový kód v knižnici zapíše náhodné 128-bitové číslo do štvrtého bloku Mifare 1k tagu, potom ho prečíta z neho a tým zvaliduje zápis. Ak všetko prebehne úspešne, program skončí.

Pre vývoj bez použitia dockera je potrebné nainštalovať závislosť pyusb:

```
pip3 install pyusb
```

Program musí bežať so sudo oprávneniami.

Funguje iba na Linuxe (vo WSL 2 nekomunikuje s čítačkou). Testované na Ubuntu 20.04 a Ubuntu 22.04.

## 2.8 Voting process manager

Hlavná služba na gateway-i zodpovedná za spustenie a zastavenie volieb, registráciu volebných terminálov, poskytuje informáciu o stave pripojených terminálov a udalosti o spustení a zastavení volieb. Rovnako zabezpečuje generovanie zápisnice a odoslanie zápisnice na server.

### 2.8.1 Registrácia volebného terminálu

Pri spustení volebného terminálu sa terminál dopytuje na endpoint `/register-vt` kedy sa pri spustenej registrácii vymení verejný klúč gataway-a, aby mohla prebiehať šifrovaná komunikácia medzi volebným terminálom a gateway-om. Ak registrácia nie je spustená, vráti sa status 400.

### 2.8.2 Komunikácia medzi volebným terminálom

Táto služba komunikuje so všetkými registrovanými volebnými terminálmi pomocou websocketov. Vo websockete sa posiela udalosť `actual_state`, ktorá obsahuje aktuálny stav volieb volebným terminálom. Rovnako aj volebné terminály notifikujú gateway o ich aktuálnom stave udalosťou `vt_status`.

### 2.8.3 Popis API

`root____get`

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/', headers =
    headers)

print(r.json())
```

GET /

*Root*

Simple hello message.

Example responses

200 Response

```
{
    "status": "string",
    "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### **election\_config\_election\_config\_get**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r =
    requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/election-config',
    headers = headers)

print(r.json())
```

GET /election-config

*Election Config*

Returns necessary config fields for gateway from config.

Example responses

200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "texts": {}  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### **terminals\_status\_terminals\_status\_get**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json',
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'
}

r =
    requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/terminals-status',
    headers = headers)

print(r.json())
```

GET /terminals-status

*Terminals Status*

Returns necessary status information of connected voting terminals.

Example responses

200 Response

```
{  
  "status": "string",  
  "registration_status": false,  
  "terminals": [  
  
  ]  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

#### login\_for\_access\_token\_token\_post

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Content-Type': 'application/x-www-form-urlencoded',  
    'Accept': 'application/json'  
}  
  
r = requests.post('/gateway/voting-process-manager-api/token', headers  
                  = headers)  
  
print(r.json())
```

POST /token

*Login For Access Token*

Log in user using username and password.

Body parameter

```
grant_type: string  
username: string  
password: string  
scope: ""  
client_id: string  
client_secret: string
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_login_for_access_token_token_post	true	none

#### Example responses

##### 200 Response

```
{  
    "access_token": "string",  
    "token_type": "string"  
}
```

#### Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Token
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

This operation does not require authentication

### current\_user\_current\_user\_get

#### Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json',  
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'  
}  
  
r = requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/current-user/',  
    headers = headers)  
  
print(r.json())
```

GET /current-user/

*Current User*

#### Example responses

##### 200 Response

```
{  
    "username": "string",  
    "disabled": true  
}
```

#### Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	User

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

### start\_voting\_process\_start\_post

#### Code samples

```
import requests
```

```

headers = {
    'Accept': 'application/json',
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'
}

r = requests.post('/gateway/voting-process-manager-api/start', headers =
    = headers)

print(r.json())

```

POST /start

*Start Voting Process*

Starts elections and notify all voting terminals.

Example responses

200 Response

```
{
    "status": "string",
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

**end\_voting\_process\_end\_post**

Code samples

```

import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json',
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'
}

r = requests.post('/gateway/voting-process-manager-api/end', headers =
    = headers)

print(r.json())

```

POST /end

*End Voting Process*

Stops elections and notify all voting terminals.

Example responses

200 Response

```
{
    "status": "string",
}
```

}

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

## Response Schema

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

### register\_vt\_register\_vt\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/voting-process-manager-api/register-vt',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /register-vt

*Register Vt*

Register a voting terminal. Returns status 400 if registration is disabled else return status 200 with id and public key.

Body parameter

```
{ "public_key": "string" }
```

## Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_register_vt_register_vt_post	true	none

Example responses

200 Response

null

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

#### gateway\_events\_gateway\_elections\_events\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json',
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'
}

r =
    requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/gateway-elections-events',
    headers = headers)

print(r.json())
```

GET /gateway-elections-events

*Gateway Events*

Get all elections events of start and end of elections.

Example responses

200 Response

```
{
    "status": "success",
    "events": []
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

#### get\_first\_start\_gateway\_elections\_events\_first\_start\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json',
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'
}

r =
    requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/gateway-elections-events/first-start',
    headers = headers)

print(r.json())
```

```
GET /gateway-elections-events/first-start
```

*Get First Start*

Get first start of elections.

Example responses

200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "first_start": {}  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

```
get_last_end_gateway_elections_events_last_end_get
```

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json',  
    'Authorization': 'Bearer {access-token}'  
}  
  
r =  
    requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/gateway-elections-events/last-end')  
    headers = headers)  
  
print(r.json())
```

```
GET /gateway-elections-events/last-end
```

*Get Last End*

Get last end of elections.

Example responses

200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "last_end": {}  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

#### Response Schema

To perform this operation, you must be authenticated by means of one of the following methods:  
OAuth2PasswordBearer

#### generate\_commission\_paper\_commission\_paper\_generate\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r =
    requests.post('/gateway/voting-process-manager-api/commission-paper/generate',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /commission-paper/generate

*Generate Commission Paper*

Generate commission paper in pdf format encoded in base64 and store it into database.

Body parameter

```
{
    "polling_place_id": 0,
    "participated_members": [
        {
            "name": "Erik Malina",
            "agree": true
        },
        {
            "name": "Ferko Jablko",
            "agree": false
        },
        {
            "name": "Adam Jahoda",
            "agree": true
        }
    ],
    "president": {
        "name": "Samo Čšnereia",
        "agree": true
    }
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	CommissionPaper	true	none

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

Response Schema

This operation does not require authentication

### get\_commission\_paper\_commission\_paper\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r =
    requests.get('/gateway/voting-process-manager-api/commission-paper',
    headers = headers)

print(r.json())
```

GET /commission-paper

*Get Commission Paper*

Get commission paper from database encoded in base64.

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "data": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

## Response Schema

This operation does not require authentication

## send\_commission\_paper\_commission\_paper\_send\_post

### Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r =
    requests.post('/gateway/voting-process-manager-api/commission-paper/send',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /commission-paper/send

*Send Commission Paper*

Send commission paper to server.

### Example responses

#### 200 Response

```
{
    "status": "string",
    "message": "string"
}
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

## Response Schema

This operation does not require authentication

## Schemas

### .Body\_login\_for\_access\_token\_token\_post

```
{
    "grant_type": "string",
    "username": "string",
    "password": "string",
    "scope": "",
    "client_id": "string",
    "client_secret": "string"
}
```

Body\_login\_for\_access\_token\_token\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
grant_type	string	false	none	none
username	string	true	none	none
password	string	true	none	none
scope	string	false	none	none
client_id	string	false	none	none
client_secret	string	false	none	none

#### .Body\_register\_vt\_register\_vt\_post

```
{
  "public_key": "string"
}
```

Body\_register\_vt\_register\_vt\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
public_key	string	true	none	none

#### .CommissionPaper

```
{
  "polling_place_id": 0,
  "participated_members": [
    {
      "name": "Erik Malina",
      "agree": true
    },
    {
      "name": "Ferko Jablko",
      "agree": false
    },
    {
      "name": "Adam Jahoda",
      "agree": true
    }
  ],
  "president": {
    "name": "Samo Čšnereia",
    "agree": true
  }
}
```

CommissionPaper

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
polling_place_id	integer	true	none	none
participated_members	[Member]	false	none	none
president	Member	true	none	none

### .HTTPValidationError

```
{  
  "detail": [  
    {  
      "loc": [  
        "string"  
      ],  
      "msg": "string",  
      "type": "string"  
    }  
  ]  
}
```

HTTPValidationError

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
detail	[ValidationError]	false	none	none

### .Member

```
{  
  "name": "string",  
  "agree": true  
}
```

Member

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
name	string	true	none	none
agree	boolean	true	none	none

### .Token

```
{  
  "access_token": "string",  
  "token_type": "string"  
}
```

Token

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
access_token	string	true	none	none
token_type	string	true	none	none

### .User

```
{  
  "username": "string",
```

```
    "disabled": true
}
```

User

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
username	string	true	none	none
disabled	boolean	false	none	none

### .ValidationError

```
{
  "loc": [
    "string"
  ],
  "msg": "string",
  "type": "string"
}
```

ValidationError

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
loc	[string]	true	none	none
msg	string	true	none	none
type	string	true	none	none

## 2.9 Voting service

Služba zodpovedná za overovanie prichádzajúceho tokenu a za prijímanie hlasu z volebného terminálu.

### 2.9.1 Popis API

#### hello\_\_\_\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/gateway/voting-service-api/', headers = headers)

print(r.json())
```

GET /

*Hello*

Sample testing endpoint

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

#### vote\_api\_vote\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/voting-service-api/api/vote', headers =
    headers)

print(r.json())
```

POST /api/vote

*Vote*

Receives vote with valid token, validates the token, stores the vote and invalidates the token.

Returns: 200: Vote was successfully stored 403: Token is invalid 409: The election is not running at the moment 422: Invalid request body

Body parameter

```
{
    "voting_terminal_id": "string",
    "payload": {
        "encrypted_message": "string",
        "encrypted_object": "string"
    }
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_vote_api_vote_post	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

## Response Schema

This operation does not require authentication

### **token\_validity\_api\_token\_validity\_post**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/gateway/voting-service-api/api/token-validity',
    headers = headers)

print(r.json())
```

POST /api/token-validity

*Token Validity*

Checks if the provided token is valid.

Body parameter

```
{
    "voting_terminal_id": "string",
    "payload": {
        "encrypted_message": "string",
        "encrypted_object": "string"
    }
}
```

## Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	Body_token_validity_api_token_validity_post	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

## Response Schema

This operation does not require authentication

## Schemas

### Body\_token\_validity\_api\_token\_validity\_post

```
{  
    "voting_terminal_id": "string",  
    "payload": {  
        "encrypted_message": "string",  
        "encrypted_object": "string"  
    }  
}
```

### Body\_token\_validity\_api\_token\_validity\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
voting_terminal_id	string	true	none	none
payload	VoteEncrypted	true	none	Attributes — encrypted_message: str AES encrypted message. encrypted_object: str RSA encrypted AES key and other data.

### Body\_vote\_api\_vote\_post

```
{  
    "voting_terminal_id": "string",  
    "payload": {  
        "encrypted_message": "string",  
        "encrypted_object": "string"  
    }  
}
```

### Body\_vote\_api\_vote\_post

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
voting_terminal_id	string	true	none	none

Name	Type	Required	Restrictions	Description
payload	VoteEncrypted	true	none	Attributes — encrypted_message: str AES encrypted message.encrypted_object: str RSA encrypted AES key and other data.

### HTTPValidationError

```
{
  "detail": [
    {
      "loc": [
        "string"
      ],
      "msg": "string",
      "type": "string"
    }
  ]
}
```

HTTPValidationError

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
detail	[ValidationError]	false	none	none

### ValidationError

```
{
  "loc": [
    "string"
  ],
  "msg": "string",
  "type": "string"
}
```

ValidationError

Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
loc	[string]	true	none	none
msg	string	true	none	none
type	string	true	none	none

### VoteEncrypted

```
{
  "encrypted_message": "string",
  "encrypted_object": "string"
}
```

VoteEncrypted

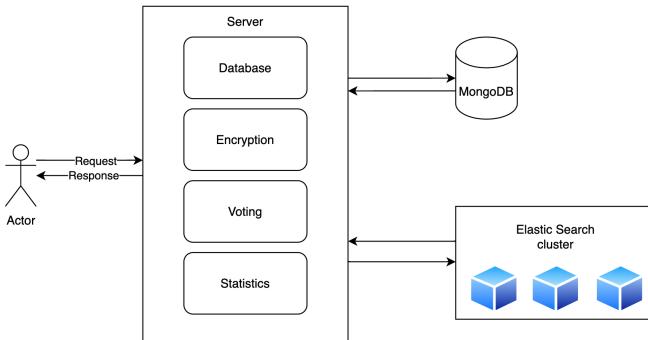
Properties

Name	Type	Required	Restrictions	Description
encrypted_message	string	true	none	none
encrypted_object	string	true	none	none

### 3. Server

Server je centrálna jednotka na spracovanie hlasov z volebných miestností. Server po prijatí požiadavky na uloženie hlasov zabezpečí ich validáciu, následné spracovanie a uloženie. Po úspešnom vykonaní vráti odpoveď v ktorej špecifikuje kolko hľasov bolo spracovaných. Uložené hľasy sa priebežne indexujú do technológie ElasticSearch, z ktorej sú následne získaveneé pri volaní endpointov na získanie výsledkov a štatistik.

#### 3.1 Architektúra



#### 3.2 Inštalácia

##### 3.2.1 Závislosti

Pre spustenie docker kontajnerov je potrebné mať nainštalované technológie Docker, Docker compose. Pre účely vývoja ďalej odporúčame mať nainštalovaný jazyk python, nástroj na testovanie endpointov ako Postman alebo Insomnia a nástroj na manipuláciu s MongoDB ako napríklad MongoDB Compass.

Knižnice pythonu sú definované v textovom súbore requirements.txt, ktoré si nainštalujete príkazom: `pip install -r requirements.txt`

##### 3.2.2 Spustenie

Lokálne samostatné spúšťanie jednotlivých častí potrebných pre chod serveru neodporúčame, z dôvodu radu problémov, ktoré môžu vzniknúť. Najjednoduchším spôsobom je spustenie pomocou orchestrátora docker-compose.

Prejdite do koreňového adresára servera a spusťte nasledujúci príkaz:

```
docker compose up -d --build
```

Po vybuilovaní by mali bežať všetky služby servera (MongoDB, FastAPI server a ElasticSearch Cluster)

Pre zobrazenie všetkých dostupných endpointov servera navštívte adresu <http://localhost:8222/docs>.

### 3.2.3 Import skúšobných dát a príprava ElasticSearch cluster

V API docs špecifikácií spustite volania na jednotlivé endpointy v nasledovnom poradí: 1. /database/import-data 2. /database/seed-votes (s počtom hlasov, ktoré sa majú vygenerovať) 3. /elastic/setup-elastic-vote-index (Elastic uzly musia byť pred týmto volaním funkčné, ak nie sú, skontrolujte prosím sekciu týkajúcu sa problému s malou pamäťou dockera.) 4. /elastic/synchronize-votes-es (Synchronize votes in batches)

### 3.2.4 Problém s ElasticSearch pamäťou

V prípade chybovej hlášky spomínajúcej prekročenie limitu pamäte, je potrebné nastaviť premennú vm.max\_map\_count v kerneli dockeru na najmenej 262144.

V závislosti od operačného systému použite jeden z nasledovných príkazov:

```
docker-machine ssh  
sudo sysctl -w vm.max_map_count=262144  
  
wsl -d docker-desktop  
sysctl -w vm.max_map_count=262144
```

Na apple zariadeniach je možné toto nastavenie zmeniť priamo v nastaveniach Docker Desktop App v sekcií: Settings -> Resources -> Advanced -> Memory. 8Gb pamäte by malo postačovať.

### 3.2.5 Testovanie v dockeri

Jednotkové testovanie vykonávané v dockeri spustíte nasledovným príkazom v priečinku zdrojových kódov servera:

```
docker-compose -p test-server -f docker-compose.test.yml up --build  
--exit-code-from server --renew-anon-volumes
```

Dostupné príznaky: - -p - prepended prefix to container names - -f - docker-compose yml file - --build - build images if changed sources - --exit-code-from - get overall exit code from specified container - --force-recreate - recreate all containers - --renew-anon-volumes - delete anonym volumens

Pre zastavenie kontajnerov použite príkaz:

```
docker-compose -f docker-compose.test.yml down
```

## 3.3 Moduly

### 3.3.1 Databáza

Server používa na ukladanie dát dokumentovú databázu MongoDB. Aj keď je do MongoDB možné vkladať dátá s rôznymi atribútmi, používame modely jednotlivých dátových entít, ktoré špecifikujú štruktúru objektu a definujú typy jeho atribútov. Pracujeme s nasledujúcimi kolekciami: - votes - parties - candidates - polling\_places - key\_pairs

Štruktúra uloženého hlasu:

```
class Vote(BaseModel):  
    token: str  
    party_id: Optional[int] = None
```

```
    election_id: str
    candidate_ids: List[int] = []
```

Ďalej sa počas spracovania hlasov dynamicky pridajú dva atribúty a to:

```
    polling_place_id: int
    synchronized: bool
```

Atribút polling\_place\_id slúži na spojenie hlasu s miestnosťou, v ktorej bol zvolený atribút synchronized, ktorý indikuje, či bol daný hlas už zindexovaný do ElasticSearch-u.

Štruktúra politickej strany:

```
class Party(BaseModel):
    id: int = Field(..., alias="_id")
    party_number: int
    name: str
    official_abbr: str
    abbr: str
    image: str
    image_bytes: str
    color: str
    candidates: List[Candidate] = []
```

Dátová štruktúra politickej strany obsahuje základné údaje ako názov, skratka, číslo a doplnkové údaje ako farba a logo, ktoré sa používajú v štatistickej aplikácii. Ďalej strana obsahuje zoznam kandidátov, ktorí sú reprezentovaní vlastným modelom.

Štruktúra volebnej miestnosti:

```
class PollingPlace(BaseModel):
    id: int = Field(..., alias="_id")
    region_code: int
    region_name: str
    administrative_area_code: int
    administrative_area_name: str
    county_code: int
    county_name: str
    municipality_code: int
    municipality_name: str
    polling_place_number: int
    registered_voters_count: int
```

Dátová štruktúra volebnej miestnosti obsahuje informácie o územných celkoch, v ktorých sa daná miestnosť nachádza. Tieto údaje budú následne použité na prepočítavanie výslekov pre rôzne lokality (obce, okresy a kraje).

Štruktúra kandidáta:

```
class Candidate(BaseModel):
    id: int = Field(..., alias="_id")
    party_number: int
    order: int
    first_name: str
    last_name: str
    degrees_before: str
    age: int
    occupation: str
    residence: str
```

Dátová štruktúra kandidáta obsahuje základné údaje o kandidátovi, ktoré sú použité na zobrazenie výsledkov a obsahuje taktiež prepojenie na politickú stranu, ktorej je súčasťou.

Štruktúra kľúčového páru:

```
class KeyPair(BaseModel):
    id: int = Field(..., alias="_id")
    polling_place_id: int
    private_key_pem: str
    public_key_pem: str
    g_private_key_pem: str
    g_public_key_pem: str
```

Klúčový párs je špecifický pre každú volebnú miestnosť a jeho privátnym klúčom je dešifrovaná iba komunikácia, ktorá prichádza z tejto volebnej miestnosti. Tento krok zvyšuje bezpečnosť komunikácie.

## Popis API

### schema\_database\_schema\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/database/schema', headers = headers)

print(r.json())
```

GET /database/schema

*Schema*

Get all collections from database

Example responses

200 Response

```
{  
    "collections": []  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Collections

This operation does not require authentication

### import\_data\_database\_import\_data\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
```

```

}

r = requests.post('/database/import-data', headers = headers)

print(r.json())

```

POST /database/import-data

#### *Import Data*

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "message": "string"
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Message

This operation does not require authentication

### **seed\_data\_database\_seed\_data\_post**

Code samples

```

import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/database/seed-data', params={
    'number_of_votes': '0'
}, headers = headers)

print(r.json())

```

POST /database/seed-data

#### *Seed Data*

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
number_of_votes	query	integer	true	none

Example responses

200 Response

```
{
  "status": "string",
  "message": "string"
}
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

This operation does not require authentication

### seed\_votes\_database\_seed\_votes\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/database/seed-votes', params={
    'number_of_votes': '0'
}, headers = headers)

print(r.json())
```

POST /database/seed-votes

*Seed Votes*

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
number_of_votes	query	integer	true	none

Example responses

200 Response

```
{  
    "status": "string",  
    "message": "string"  
}
```

## Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

This operation does not require authentication

### 3.3.2 Generovanie hlasov

Pre účely vývoja a testovania odporúčame generovať hlasy vo väčšom počte. Celý postup generovania spolu s naindexovaním prijatých hlasov dosiahnete vykonaním volaní v nasledujúcim poradí:

1. `/database/import-data`
2. `/database/seed-votes` (s počtom hlasov, ktoré sa majú vygenerovať)
3. `/elastic/setup-elastic-vote-index` (Elastic uzly musia byť pred týmto volaním

funkčné, ak nie sú, skontrolujte prosím sekciu týkajúcu sa problému s malou pamäťou dockera.) 4. /elastic/synchronize-votes-es

V prípade potreby dogenerovania ďalších hlasov stačí vykonať kroky 2 a 4.

Ak potrebujete vymazať existujúce hlasy len z ElasticSearch-u stačí spustiť krok č. 3.

V prípade potreby vymazania hlasov z MongoDB vykonajte príkazy 1 a 3.

### 3.3.3 Hlasovanie

Základná myšlienka hlasovania spočíva vo validácii prichádzajúceho zoznamu hlasov z gateway-a, ktorá musí prejsť niekoľkými krokm. Samotný zoznam prichádzajúcich hlasov je zašifrovaný pomocou vlastnej knižnice *electiersa*, ktorého štruktúra je následovná:

```
class VoteEncrypted(BaseModel):
    encrypted_message: str
    encrypted_object: str

class VotesEncrypted(BaseModel):
    polling_place_id: int
    votes: List[VoteEncrypted] = []
```

Ak je validácia úspešná, spomínaný zoznam prichádzajúcich hlasov sa uloží do kolekcie *votes* a informuje používateľa. V opačnom prípade, server vráti špecifickú hlášku, vďaka ktorej používateľ bude vedieť, v akom kroku bola validácia neúspešná.

#### Validácia

- *ID* volebnej miestnosti sa musí nachádzať v kolekcii *key\_pair*
- počet zvolených kandidátov nesmie byť väčší ako 5
- každý kandidát sa v prichádzajúcom hlase môže vyskytovať iba raz
- nezadaná politická strana nesmie obsahovať žiadneho kandidáta
- kandidát musí patriť do správnej politickej strany
- v kolekcii *votes* sa nesmie nachádzať duplicitná kombinácia tokenu a *ID* volebnej miestnosti
- v prichádzajúcom zozname hlasov sa nesmie nachádzať duplicitný token
- *ID* volieb musí byť totožné s tým, ktoré sa nachádza v konfiguračnom súbore *config.py*

#### Popis API

##### vote\_elections\_vote\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/elections/vote', headers = headers)

print(r.json())
```

POST /elections/vote

*Vote*

Process candidate's vote

Body parameter

```
{
  "polling_place_id": 0,
  "votes": [
    {
      "encrypted_message":
        "36AMNvcpAWdHAXKCSWexgyjxrt7xeWwhOf+oUMBqip/C051...",
      "encrypted_object":
        "1b5B/LAg2/38mot9jYzRpa906YwrXDilpspPrGrnTKKYUXS8..."
    }
  ]
}
```

#### Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	VotesEncrypted	true	none

#### Example responses

##### 200 Response

```
{
  "status": "string",
  "message": "string"
}
```

#### Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Message
400	Bad Request	Bad Request	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError

This operation does not require authentication

### get\_voting\_data\_elections\_voting\_data\_get

#### Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/elections/voting-data', headers = headers)

print(r.json())
```

GET /elections/voting-data

*Get Voting Data*

Downlaod voting data json using command curl http://localhost:8222/elections/voting-data > config.json

#### Example responses

##### 200 Response

```
{
  "polling_places": [],
  "parties": [],
  "key_pairs": [],
  "texts": {
    "elections_name_short": {
      "sk": "string",
      "en": "string"
    },
    "elections_name_long": {
      "sk": "string",
      "en": "string"
    },
    "election_date": {
      "sk": "string",
      "en": "string"
    }
  }
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	VotingData

This operation does not require authentication

#### get\_zapisnica\_elections\_zapisnica\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/elections/zapisnica', headers = headers)

print(r.json())
```

GET /elections/zapisnica

*Get Zapisnica*

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

### 3.3.4 Výsledky a štatistiky

Výsledky volieb sa rátajú na serveri pomocou dát získaných z ElasticSearch-u a funkcie `calcualte_winning_parties_and_seats`.

Na zobrazenie výsledkov ponúkame viaceré endpointy, ktoré výsledky vrátia s inou agregáciou alebo vrátia len ich časť aby odpovede nebola príliš veľká.

#### Dostupné endpointy:

- `/elastic/get-parties-results`
  - získanie výsledkov politických strán bez kandidátov
- `/elastic/get-party-candidate-results`
  - získanie výsledkov všetkých strán a kandidátov
- `/elastic/get-candidates-results`
  - získanie výsledkov všetkých kandidátov
- `/elastic/get-results-by-locality`
  - získanie výsledkov všetkých strán a kandidátov pre určitú lokalitu

#### Počítanie percent a parlamentných kresiel

Výpočet získaných kresiel sa vykonáva vo funkcii `calcualte_winning_parties_and_seats`.

```
def calcualte_winning_parties_and_seats(transformed_data):  
    """  
    Find parties having more than 5% (threshold) and count all votes  
    for these parties.  
    In case parties have less then threshold value, take all parties  
    Calculate relative vote percentage from this set of parties and  
    calculate result seats for each party  
    """
```

Algoritmus výpočtu: 1. Prepočítať počet získaných hlasov pre všetky strany a získat tie, ktoré majú nad 5%. 2. Počet republikové číslo (počet hlasov, potrebných pre získanie jedného mandátu, ráta s pomocou čísla 151). 3. Pomocou republikového čísla určiť na kolko kresiel má strana nárok a uchovať si počet po celočíselnom delení. 4. Ak neboli rozdané všetky kreslá, tak sa doplnia postupne stranám v poradí podľa zostatku po celočíselnom delení republikovým číslom.

#### Popis API

##### setup\_elastic\_votes\_index\_elastic\_setup\_elastic\_vote\_index\_post

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json'  
}  
  
r = requests.post('/elastic/setup-elastic-vote-index', headers =  
    headers)  
  
print(r.json())
```

POST /elastic/setup-elastic-vote-index

Setup Elastic Votes Index

Setup elastic search. Drop index if previously used. Create new index and variables mapping.

Example responses

200 Response

```
{  
  "status": "string",  
  "message": "string"  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Message
400	Bad Request	Bad Request	Message
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

This operation does not require authentication

### **synchronize\_votes\_ES\_elastic\_synchronize\_votes\_es\_post**

Code samples

```
import requests  
headers = {  
    'Accept': 'application/json'  
}  
  
r = requests.post('/elastic/synchronize-votes-es', headers = headers)  
  
print(r.json())
```

POST /elastic/synchronize-votes-es

*Synchronize Votes Es*

Batch synchronization of votes from Mongo DB to Elastic search 3 Node cluster. Shuld be called in specific intervals during election period.

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
number	query	any	false	none

Example responses

200 Response

```
{  
  "status": "string",  
  "message": "string"  
}
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Message
400	Bad Request	Bad Request	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

This operation does not require authentication

#### get\_parties\_results\_elastic\_get\_parties\_results\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/elastic/get-parties-results', headers = headers)

print(r.json())
```

POST /elastic/get-parties-results

*Get Parties Results*

Body parameter

```
{
    "party": "SME RODINA"
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	StatisticsPerPartyRequest	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
400	Bad Request	Bad Request	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

Response Schema

This operation does not require authentication

## get\_parties\_with\_candidates\_results\_elastic\_get\_party\_candidate\_results\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/elastic/get-party-candidate-results', headers =
    headers)

print(r.json())
```

POST /elastic/get-party-candidate-results

*Get Parties With Candidates Results*

Body parameter

```
{
    "party": "SME RODINA"
}
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	StatisticsPerPartyRequest	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
400	Bad Request	Bad Request	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

Response Schema

This operation does not require authentication

## get\_candidates\_results\_elastic\_get\_candidates\_results\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}
```

```
r = requests.post('/elastic/get-candidates-results', headers = headers)
print(r.json())
```

POST /elastic/get-candidates-results

*Get Candidates Results*

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
400	Bad Request	Bad Request	Message
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

Response Schema

This operation does not require authentication

**get\_results\_by\_locality\_mongo\_elastic\_get\_results\_by\_locality\_mongo\_get**

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.get('/elastic/get-results-by-locality-mongo', headers =
    headers)

print(r.json())
```

GET /elastic/get-results-by-locality-mongo

*Get Results By Locality Mongo*

Used to provide benchmark for ES vs Mongo aggregation queries

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline

Response Schema

This operation does not require authentication

## get\_results\_by\_locality\_elastic\_get\_results\_by\_locality\_post

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Accept': 'application/json'
}

r = requests.post('/elastic/get-results-by-locality', headers =
    headers)

print(r.json())
```

POST /elastic/get-results-by-locality

*Get Results By Locality*

Body parameter

```
{ "filter_by": "region_name",
  "filter_value": "šPreovský kraj", }
```

Parameters

Name	In	Type	Required	Description
body	body	StatisticsPerLocalityRequest	true	none

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
400	Bad Request	Bad Request	Message
422	Unprocessable Entity	Validation Error	HTTPValidationError
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

Response Schema

This operation does not require authentication

## get\_elections\_status\_elastic\_elections\_status\_get

Code samples

```
import requests
headers = {
    'Accept': 'application/json'
}
```

```
r = requests.get('/elastic/elections-status', headers = headers)
print(r.json())
```

GET /elastic/elections-status

*Get Elections Status*

Example responses

200 Response

```
null
```

Responses

Status	Meaning	Description	Schema
200	OK	Successful Response	Inline
400	Bad Request	Bad Request	Message
500	Internal Server Error	Internal Server Error	Message

Response Schema

This operation does not require authentication

## 4. Štatistická aplikácia

Aplikácia bola naimplementovaná pomocou frameworku Svelte a je určená na zobrazovanie výsledkov volieb. Aplikácia ponúka množstvo typov zobrazenia výsledkov v grafických podobách a disponuje možnosťou filtrovania, či už podľa regiónu (obec, okres alebo kraj) alebo mena polického subjektu.

### 4.1 Závislosti

Pre spustenie docker kontajnerov je potrebné mať nainstalované technológie Node, Git, Docker a Docker compose. Pre účely vývoja ďalej odporúčame mať nainštalovaný nástroj na testovanie endpointov ako Postman alebo Insomnia.

### 4.2 Spustenie

Svelte aplikáciu je možné spustiť aj lokálne vykonaním príkazu:

```
npm run dev
```

Po spustení bude aplikácia dostupná na adrese: <http://localhost:5000>

Druhým spôsobom je spustenie pomocou orchestrátora docker-compose.

Prejdite do koreňového adresára štatistickej aplikácie a spustite nasledujúci príkaz:

```
docker compose up -d --build
```

Vybuildovaný kontajner má premmenné prostredia potrebné pre napojenie na server a nasadenie kontajnera do celkového riešenia volebného systému.

### 4.3 Nepublikované výsledky

Ak sa používateľovi zobrazuje modálne okno s hláškou o nepublikovaných dátach, je potrebné najprv zverejniť výsledky pomocou endpointu `/elastic/results/publish` na serveri. Tento endpoint však vyžaduje autorizáciu s použitím prihlásovacieho mena a hesla.