

## Zápisnica zo stretnutia TP tímu 17

|          |  |
|----------|--|
| Dátum    | 16.11.2021   |
| Téma     | Zhodnotenie šprintu 3 - Inicializácia Šprintu 4                                |
| Prítomní | M. Celuch, L. Duda, L. Janíková, D. Klenovič, T. Králik, A. Slatinský, M. Staš |

## Zápis

Scrum master: Timotej Králik  
 Zapisovateľ: Libor Duda

## Program

Timo predniesol úvodnú reč a začal stretnutie. Tento týždeň máme opäť online stretnutie, keďže sa viacerí členovia nemohli zúčastniť prezenčne.

### Timo

- Vytvorenie prototypu v Axure
  - prototyp je nahodený na stránke tímu, je pripravený na testovanie
  - všetci to už videli majú inštrukcie k testovaniu
  - zabralo to veľa času a práca v Axure bola náročná, veľmi sa to pretiahlo skoro na dvojnásobok
- na pomoc Denisovi nebol čas
- review Liborovi na EV-88
- review Matušovi na use-case-ov na gateway-i

### Marek

- dorábal Metodika Code style (úloha z minula)
  - všetky dôležité je v 30 bodov, ktoré si treba prečítať
- dorábal Metodika Manažment kódu (úloha z minula)
  - ako vytvárať repozitáre na GitHube
  - ako nazývať branche
  - všetko v angličtine
  - ako fungujú pull requesty
  - časť ako fungujú pipeline-y
  - zabrala 7h 50m

- Analýza a dátový model pre G
  - vytvoriť architektúru
  - ukázal obrázok všetkých komponentov a popísal jednotlivé časti
  - navrhuje používať microservices
    - popísal navrhnutú komunikáciu medzi jednotlivými časťami
    - vysvetľuje prečo je dôležitá nezávislosť
  - hovoril o spustení pomocou Dockera
  - služby s hrubým orámovaním majú verejné API na komunikáciu s okolím
  - popísal dátový model na G, všetky veci, ktoré potrebujeme mať uložené
  - na budúci týždeň by sa už mohlo programovať
- review Lucke - Príprava materiálov na testovanie
- review Timovi - Klikateľný prototyp na testovanie
- spracovala burndown grafy na zhodnotenia šprintov

## Denis

- Návrh dátového modelu na serveri
  - problém s SQL vs. NoSQL pre rozličné voľby rôzne dátové modely
  - popísal výhody a nevýhody
  - popísali sme možnosti vlastnej db pre každé voľby alebo všetko v jednej
  - hlasovanie k databázam - vyhralo NoSQL 4-3
  - dilema ci použiť Django alebo Flask
    - Django je veľmi robustný na webové projekty
    - Flask je jednoduchší
    - Matúš ešte spomenul možnosť FastAPI, že je to jednoduché a rýchle
- Používateľské testovanie
  - na 5 respondentoch
  - vymenoval zistené nedostatky najmä na starších obyvateľov
    - Namiesto Potvrdenie voľby -> Potvrďte voľbu
    - problém pri starých ľudí, ktorých by to odradilo a znížilo by to volebnú účasť
    - slabé zvýraznenie označeného kandidáta
    - zväčšiť označených kandidátov, aby sa dali ľahšie odznačiť
- review Adamovi klientskú aplikáciu - bolo to v poriadku

## Matúš

- Návrh GUI na G
  - prenesené z minula
  - nové obrazovky na vypisovanie chýb a návrh možných riešení
  - pridané potvrdzovacie modálne okná
  - problém, že bol sám a už nemal žiadne nové nápady
  - navýšenie času o 11h, lebo to robili dvaja a neboli navrhnuté všetky use-case-y.
  - spolupracoval s Luckou
- Analýza návrhu UC na G (z minula)
  - zamerané na kroky administrátora pri práci s G
  - alokované 20h spotrebované 7h

- review Marekovi na Metodika Manažment kódu

## Adam

- Začal programovať volebnú aplikáciu v Svelte
  - zapracoval komponenty z ID-SK
  - spotreboval 7h z 8h
- pomáhal Matúšovi

## Libor

- Pracoval na Analýze zapisovania kľúčov na Raspberry na úradoch
  - vypracoval casove odhady a postup ako by to prebiehalo
- Vykonal dve používateľské testovania
  - respondenti nevedeli, ako majú odoslať prázdny hlas
  - chýbalo informovanie o počte zvolených kandidátov a koľko ešte môže zvoliť
  -
- Spisoval Zhodnotenia šprintu 2, vytváral šablónu, ktorá sa bude používať aj na ostatné zhodnotenia

## Lucka

- Pomoc Matúšovi na GUI G
- Práca na používateľskom testovaní - tvorba scenárov
  - vytvorila príručky pre moderátora, aby bolo testovanie jednotné a malo výpovednú hodnotu
  - Podrobnejšie popísala jednotlivé testovacie úlohy
  - Popísala materiály na zhodnotenia výsledkov testovania
- review Marekovi Dátového modelu na G

## Zhodnotenie šprintu

- Ako robiť testovanie ďalej? Aktuálne máme 7 ľudí a navrhujeme spraviť
- Timo začal zhodnotenie šprintu rozoberaním časov jednotlivých úloh

## Inicializácia Šprintu 4

- Timo odovzdal, žezlo scrum mastera Lucke
- Zhodli sme sa na tom, že každé voľby majú vlastný dátový model, a treba k nim pristupovať individuálne. Dohodlo sa, že naskôr sa budú robiť paralelné a potom prezidentské a komunálne voľby
- Prebehla diskusia k taskom, výber a pridelovanie
- Cieľom tohto šprintu by malo byť funkčné hlasovanie na termináli a odoslanie hlasu na gateway a následne na server