

Zápisnica zo stretnutia TP tímu 17

Dátum	5.10.2021
Téma	Aplikačné riešenie pre elektronický volebný systém
Prítomní	M. Celuch, L. Duda, L. Janíková, D. Klenovič, T. Králik, A. Slatinský, M. Staš

Program

- [Účastníci systému](#)
- [User stories](#)
- [Planning poker](#)

Zápisky

Účastníci systému

Identifikovali sme nasledujúce role vystupujúce v systéme:

- Volič
- Člen volebnej komisie (prípadne prenášač urny pri voľbe z domu)
- Administrátor

User stories

Identifikovali sme nasledujúce User stories:

1. Nastavenie volebných údajov

Požiadavky:

- Vygenerovanie komunikačných kľúčov kvôli bezpečnej komunikácii *Gatewaya* so *Serverom*
- Administrátor
 - Nastavenie typu volieb
 - Rozoslanie kľúčov do volebných miestností
 - Nastavenie zoznamu volebných miestností
 - Nastavenie údajov (zoznam strán, poslancov,...)
 - Zatiaľ predpokladáme konfiguračný súbor so zoznamom na vstupe, v prípade veľa času spravíme admin frontend
- Identifikovať jednotlivé kľúče (ku vygenerovanému kľúču pár pre dešifrovanie konkrétnej miestnosti)

- Z kľúča musí byť možné identifikovať volebnú miestnosť
- Kvôli bezpečnosti zvážiť nahranie kľúča fyzicky z USB (kopírovanie suborov po zadaní hesla), neposielat' po sieti

2. Člen komisie overí voliča a dovoľí mu odvolit'

Požiadavky:

- Analýza, výber zariadenia na prácu s NFC tagmi
- Analýza, výber *Gateway* zariadenia
- Nastavenie *Gateway*
- Nastavenie zariadenia na čítanie a zapisovanie token na NFC Tagy
- Nabitie NFC Tagov, manažment
- Elektronické vyhľadávanie

3. Volič úspešne odvolí

Predpoklady:

- Generovanie kľúčov *Gatewayom*
- Vytvorenie a nastavenie *Gatewaya*
- Nabitie, manažment NFC Tagov

Požiadavky:

- Analýza potrebných zariadení, návrh siete
- Vytvorenie *Klientskej aplikácie*
- Vytvorenie *Volebného terminálu*: monitor, čítačka NFC, tlačiareň

Východisko:

- Volič má platný NFC Tag, chce volit'

Postup:

- Volič vloží NFC Tag do *Volebného terminálu*
- Volič vykliká svoju voľbu
- NFC Tag zostáva vo *Volebnom termináli*
- *Gateway* overí token

V prípade prázdneho NFC Tagu:

- Vypíše hlášku o probléme

Inak:

- Vymaže token z NFC Tagu
- Oznámi započítanie hlasu

4. Volič úspešne odvolí doma

Predpoklady:

- Volenie vo volebnej miestnosti

Požiadavky:

- Analýza, výber zariadení (s ohľadom na výdrž batérie, veľkosť pamäti)
- Offline validácia kľúčov, ukladanie informácií a odosielanie hlasov
- Cache kľúčov na lokálne zariadenie (dodatkový pamäťový modul pre trvalé ukladanie kľúčov)

5. Používateľ si zobrazí výsledky volieb

Požiadavky:

- Prijatie, spracovanie hlasu z *Gatewaya* na *Server*
- Automatické aktualizovanie výsledkov
- Zverejnenie výsledkov na webe, štatistiky, vizualizácie
- Zvládanie záťaže (generovať reporty pravidelne, negenerovať jednotlivo pre každý dopyt od klienta)
- UX testovanie

6. Spustenie, ukončenie volebnej činnosti vo volebnej miestnosti

Požiadavky:

- Pri spustení volieb sa musia *Volebné terminály* synchronizovať s *Gatewayom* a automaticky budú voľby spustené v stanovený čas
- Automatické zneplatnenie všetkých kľúčov
- *Gateway* automaticky vygeneruje zápisnicu z volieb: Zoznam členov komisie, koľko ľudí volilo, výsledky
- Pokyn pre *Volebné terminály* (ukončenie činnosti)
- Obnova činnosti *Volebných terminálov* iba špeciálnym master kľúčom
- Offline scenár v prípade nedostupnosti internetu
 - Nahranie zápisnice cez inú volebnú miestnosť s prístupom na internet

Planning Poker

User story	Hodnotenie
Nastavenie volebných údajov	5
Člen komisie overí voliča a dovoľí mu odvoliť	5
Volič úspešne odvolí	40
Volič úspešne odvolí doma	3
Používateľ si zobrazí výsledky volieb	8
Spustenie, ukončenie volebnej činnosti vo volebnej miestnosti	2

Plán budúcich prác

- Vytvorenie stories, tasks v Jira
- Analýza potrebných zariadení
- Vytvorenie príručiek
 - Definition of done

- Pravidlá ako má kód vyzerat', ako sa robia code reviews, testovanie
- Vytvorenie tímovej stránky