



Zápisnica zo stretnutia TP tímu 17

Dátum	17.12.2021
Téma	Zhodnotenie šprintu 5
Prítomní	M. Cel'uch, L. Duda, L. Janíková, D. Klenovič, T. Králik, A. Slatinský, M. Staš

Zápis

Scrum master: Denis Klenovič
Zapisovateľ: Matúš Staš

Stretnutie na konci šprintu na konci zimného semestra. Stretnutie sa konalo online a každý odprezentoval svoj doterajší pokrok.

Timo

- S Luckou riešili testovanie na G a zistili, že mockovanie sa moc neoplatí, pretože nechcú sa len dopytovať na dané volanie, ale reálne chcú sa testovať logiku
- S Luckou riešili testovanie
- Na tomto tasku z alokovaných 3d využili 2d 6h
 - Čo sa týka review, tak mal na starosti Marekov task (CI/CD)

Marek

- Zmena wallpaper na laptope kvôli výhre Maxa Verstappena
- Konzultácia s Timom na jeho tasku ohľadom použitých globálnych premenných
- Keďže používame asynchrónne procesy, tak možno bude problém s 2 volaniami, ktoré sa vykonajú naraz
- Riešenie na tento problém je mutex
- S Liborom robili na voting process manager
 - Veci uložené v state vectore
 - Je potrebné robiť veci ohľadom komunikácie na lokálnej sieti -> preskenovanie IP adries a ich následné uloženie
 - Chceli spraviť toho viac (komunikácia medzi volebnými terminálmi)
 - Chýba volanie cez GUI
 - Ešte sa pozeral ako spustiť testy v dockeri
 - Síce sme to nechceli používať, ale chcel ukázať, že sa to dá

- Podľa Mareka je to lepšie, pretože potom nemusíme riešiť rôzne verzie (jedná sa o čisté prostredie)
 - Nebuduje sa celá aplikácia, ale iba časť na testovanie (Lucka je s tým v pohode)
 - Príkazy sú rovnaké pre Linux a Windows
- Výsledkom je, že sme sa dohodli, že sa testy budú spúšťať v samostatnom docker compose. Marek nás presvedčil o výhodách.
- Padla myšlienka, že by sme mali iba 1 repo, ale problém by mohol byť v tom, že keď spravíme svoju zmenu na svojej branchu (submodul), tak by sme museli všetko mergnúť (to ešte budeme spolu komunikovať)
- Verzia NodeJS, ktorú používa Adam je 16.0.10

Libor

- S Marekom pracovali na testovaní synchronization servise
- Vytvorili základné testy zamerané na fungovanie endpointov
- Na synchronizácii spravili skoro všetko
- Práca na IP adresách slúžiacich na notifikáciu
- Posielanie na Marekov server - všetko fungovalo

Adam

- Práca na volebnom termináli
- Opravil 404 error pri routeri
- Riešenie problému pri stranách s dlhými názvami (ale stále je tam problém s niektorými povolaniami)
- Pri aktuálnom riešení nie je možné, aby sa kvôli dlhým testovým poliam zmestilo 10 kandidátov (čo keby po určitom počte charov použijeme 3 bodky)
- Pr stĺpci vek asi odstránime slovo "rokov" a tým dokážeme ušetriť ďalšie miesto na povolanie
- Potreba synchronizovať sa s Timom ohľadom endpointov
- Ak budeme riešiť testovanie, tak osamostatnil API volania (v samostatnom súbore)

Lucka

- Formality - spísanie zápisnice
- Práca na G backendu (veľmi zdĺhavý proces)
- Spísanie základných vecí ohľadom testovania, na ktorých sme sa dohodli na meetingu
- Štruktúra testov by mala byť rovnaká so štruktúrou aplikácie
- Testy by mali byť oddelené zvlášť

Matúš

- Paralelné riešenie servera s Denisom
- Motor je náročnejšie než sa zdá (potreba prerobenia celého projektu a až potom commit)

- Treba prerobiť prácu s DB na Motor
- Fix public folderu (automatické vytvorenie zabráni spadnutiu aplikácii)
- Testovanie
 - Fix pytest knižnice
 - Každý testovací súbor a metóda v ňom musí začínať so slovom test_
 - Riešenie problému s vytiahnutí testov voz zo src
 - Našiel obrázok na validovanie správnosti testov v pyteste (fajn vecička)

Denis

- Práca na polling place (volebná miestnosť)
- Tento týždeň sa zamerlal na dokumentáciu
 - Vytvoril spôsob ako zo Swaggera dokumentácie automaticky pripojiť do README
- Začal sa hrať so šifrovaním, pretože to v ďalších šprintoch budeme potrebovať
 - Jeho generovanie je veľmi pomalé
 - Kľúč má 4096 bitov
 - Dohodnutie sa na tom, ako bude vyzerat' výpis
 - Kódovanie bude v base64 formáte
- Minulý týždeň sme diskutovali o štatistikách, že to chceme mať už predgenerované
 - Priebežne počas volieb by sme to vkladali do elastic searchu, pretože insertovanie je zdĺhavé
 - Open source
 - Prakticky to isté ako PyLucene ale dokonca je to aj distribuované
 - Takáto myšlienka sa nám veľmi páči
 - On si to na úrovni requestov cachuje
 - V prípade veľkého počtu requestov je potrebné pridať ďalšie shardy
- Celkom to trvalo dlho (cca 10h)