

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Dokumentácia

Tímový projekt

Bc. Jasmína Badová
Bc. Matej Janeček
Bc. Paula Kollárová
Bc. Eduard Krajčír
Bc. Ladislav Lelkes
Bc. Denis Piovarči

Študijný program: ISS

Vedúci: Ing. Lukáš Kohútka, PhD.

Kontakt na tím: tp.fiit.2021@gmail.com

Webové sídlo tímu: <https://team16-21.studenti.fiit.stuba.sk/>

2021 - 2022

Obsah

I. INŽINIERSKE DIELO

Úvod	6
Ciele	7
Špecifikácia požiadaviek	8
Architektúra	9
Vývojové prostredie pre všetky súčasti projektu	9
Backend	11
Použité technológie	11
Moduly backendu	12
Frontend	15
Použité technológie	16
Služby	17
Middleware	18
Homepage	19
Správa používateľského účtu	19
Práca s repozitármi	20
Dashboard organizácie	20
Edukačný modul	21
Práca s triedami	21
Komunikačný modul	22
Fórum	22
Administračný systém	23
Notifikácie	23
Prílohy	24
Príloha A - Frontend prototypy, mockupy a implementácia	24
Príloha B - Merania kvality softvéru ASICDE	50
Príloha C - Zoznam otvorených úloh	60
Príloha D - Testovací protokol	61

II. RIADENIE PROJEKTU

Úvod	63
Role členov	64
Jasmína Badová	64
Paula Kollárová	65
Ladislav Lelkes	66
Matej Janeček	67
Eduard Krajčír	68
Denis Piovarči	69

Aplikácie manažmentov	70
Verziovanie zdrojového kódu	70
Manažment správy úloh	70
Komunikácia	70
Sumarizácia šprintov	71
Šprint 1	71
Šprint 2	73
Šprint 3	75
Šprint 4	77
Šprint 5	79
Šprint 6	81
Šprint 7	83
Šprint 8	86
Šprint 9	89
Šprint 10	92
Šprint 11	95
Globálna retrospektíva	97
Motivačný dokument	98
Tím	98
Motivácia	99
Príloha A - Zoradenie všetkých tém podľa priority	100
Príloha B - Rozvrh tímu pre zimný semester	101
Metodiky	102
GitHub	102
Jira	104
Komunikácia	106
Export evidencie úloh	107
Šprint 1	107
Šprint 2	108
Šprint 3	109
Šprint 4	110
Šprint 5	111
Šprint 6	112
Šprint 7	113
Šprint 8	115
Šprint 9	116
Šprint 10	117
Šprint 11	118
Webové sídlo	120

I. Inžinierske dielo

Úvod

Vývojári číslicových systémov zväčša tieto systémy navrhujú v rámci jednoduchých textových editorov ako je napríklad Notepad++. Tieto editory však častokrát nie sú dostatočne robustné a vybavené na to, aby pokryli všetku požadovanú funkcionality, ktorá je vhodná alebo žiadúca pre týchto vývojárov. Editor, ktorý by predstavoval komplexnejšie a sofistikovanejšie vývojové prostredie by mohol byť riešením pre tento problém.

ASICDE je online editor, ktorý podporuje syntaktické zvýrazňovanie textu, automatické dopĺňanie textu, kontrolu syntaktických chýb a vývoj číslicového dizajnu integrovaných čipov, konkrétne pre programovací jazyk SystemVerilog. Toto vývojové prostredie by okrem editovania a vizualizácie kódu umožňovalo aj kolaboráciu a komunikáciu v rámci skupiny ľudí alebo organizácie a jej tímov. Vďaka týmto funkcionalitám by vývoj rozsiahlejších číslicových systémov mal byť jednoduchší, rýchlejší a efektívnejší. Systém bude taktiež poskytovať možnosti predaja a kúpy jednotlivých modulov, ktoré používatelia alebo organizácie sprístupnia k predaju v rámci obchodu s licenciami na IP jadrá.

Tento projekt sme prevzali po predošlých študentoch, ktorí sa tomuto projektu venovali v rámci diplomových a bakalárskych prác, a taktiež tímových projektov. Naimplementovali v ňom základné funkcionality editora, ako aj základné funkcie správy používateľov na backende. Kvôli tomu, že dané funkcionality neboli kompletne implementované a odladené, niekedy nespĺňali zadané konvencie a samozrejme, že vždy je možné systém zlepšovať, sme sa rozhodli v tomto projekte pokračovať. Našimi úlohami je ďalej vyvíjať tento systém, opraviť v ňom existujúce chyby a dokončiť neúplné funkcionality, vylepšovať ho, zvýšiť jeho bezpečnosť a pridávať do neho aj nové funkcionality.

Našou hlavnou motiváciou pre riešenie tohto projektu je práve jeho komplexnosť, zaujímavosť a vysoký potenciál byť užitočným pre mnohé firmy ako aj jednotlivcov. Ďalším dôvodom bola nedostupnosť iných dostatočne robustných nástrojov, ktoré na rozdiel od tohto systému boli často krát obmedzené, neintuitívne, ba dokonca nepoužiteľné v reálnom nasadení¹.

¹ Nakoľko pracujeme na už existujúcom projekte, na ktorom sa podieľali viacerí študenti, niektoré časti dokumentácie sme prebrali z minuloročných materiálov. Sem patrí opis a samotná architektúra softvéru, nakoľko sa tieto časti nemenili. Túto činnosť nám schválil náš vedúci p. Kohútka.

Ciele

Zimný semester

Pre zimný semester sme si stanovili nasledujúce ciele:

- oboznámenie sa s aplikáciou, prostredím a technológiami
- rozbehanie a spustenie už existujúceho projektu
- nasadenie aplikácie na server
- implementácia automatického buildenia, testovania a nasadenia
- identifikácia bugov súčasnej verzie
- úprava a doladenie nefunkčných funkcionalít
- úprava bugov
- navrhnutie prototypov pre jednotlivé podstránky
- implementácia podstránok (features, about us, pricing)
- refaktoring a optimalizácia kódu
- spísanie dokumentácií k projektu

Letný semester

Pre letný semester sme si stanovili nasledujúce ciele:

- doplniť obsah pre vytvorené statické stránky
- vytvorenie rolí pre jednotlivé plány
- identifikovať a opraviť bugy v jednotlivých moduloch
- vytvorenie administračného systému
- upratať vetvy na Githube
- pridanie nových funkcionalít pre existujúce moduly
- úprava UI existujúcich modulov
- pridanie notifikačného systému
- zdokumentovať novovytvorenú funkcionalitu
- zdokumentovať procesy na serveri
- spolupracovať s inými študentmi, ktorý vyvíjali moduly v rámci diplomových prác
- vytvoriť prototyp fóra
- implementovať prvotnú verziu fóra

Podrobný plán pre zimný a letný semester sa nachádza na webovom sídle² tímu.

² <https://team16-21.studenti.fiiit.stuba.sk/>

Špecifikácia požiadaviek

Súhrn funkčných a nefunkčných požiadaviek pre potreby projektu. Zoznam bol spravený po konzultácii s vedúcim projektu.

Funkčné požiadavky

- Používateľ si vie resetovať heslo v prípade že ho zabudol
- Používateľ je schopný pozvať ľudí na kolaboráciu pomocou mailu bez ohľadu na to, či je daný mail už registrovaný alebo nie
- Používatelia a organizácie vedia efektívne a jednoducho spravovať ich repozitáre a dokážu ich zdieľať
- Aplikácia umožní používateľom komunikovať v rámci aplikácie (chat)
- Zlepšenie edukačného modulu aplikácie aby bola vhodná pre praktické využitie na predmete a hodnotenie žiakov
- Používatelia a organizácie sú schopní zdieľať, predávať alebo prenajímať ich SystemVerilog projekty
- Aplikácia má viaceré licencie ktoré budú k dispozícii na zakúpenie cez platobnú bránu
 - k dispozícii sú licencie pre individuálnych zákazníkov a organizácie
 - každá z 2 vyššie spomínaných kategórii bude mať podkategórie "Basic", "Standard" a "Premium"
- Aplikácia bude obsahovať administrátorský prístup
- Aplikácia bude obsahovať modul na generovanie stavových diagramov s možnosťou ich uloženia
- Aplikácia bude obsahovať notifikačné centrum, slúžiace na potvrdenie alebo odmietnutie prichádzajúcich pozvánok do organizácií

Nefunkčné požiadavky

- Odozva aplikácie musí byť menej ako 5 sekúnd
- Riešenie musí byť nezávislé od operačného systému alebo webového prehliadača
- Systém musí byť možné použiť viacerými používateľmi naraz
- Systém musí byť jednoducho škálovateľný
- Systém musí byť responzívny
- Systém musí byť modulárny
- Systém musí byť prehľadný
- Systém musí byť vizuálne prívetivý
- Systém musí spĺňať prísne podmienky dostupnosti
- Systém musí byť jednoducho konfigurovateľný
- API rozhranie spĺňa konvencie a štandardy REST
- Systém musí byť zabezpečený voči neautorizovaným operáciám
- API rozhranie neumožňuje získanie citlivých údajov určených pre interné spracovanie (heslá a iné metadáta)

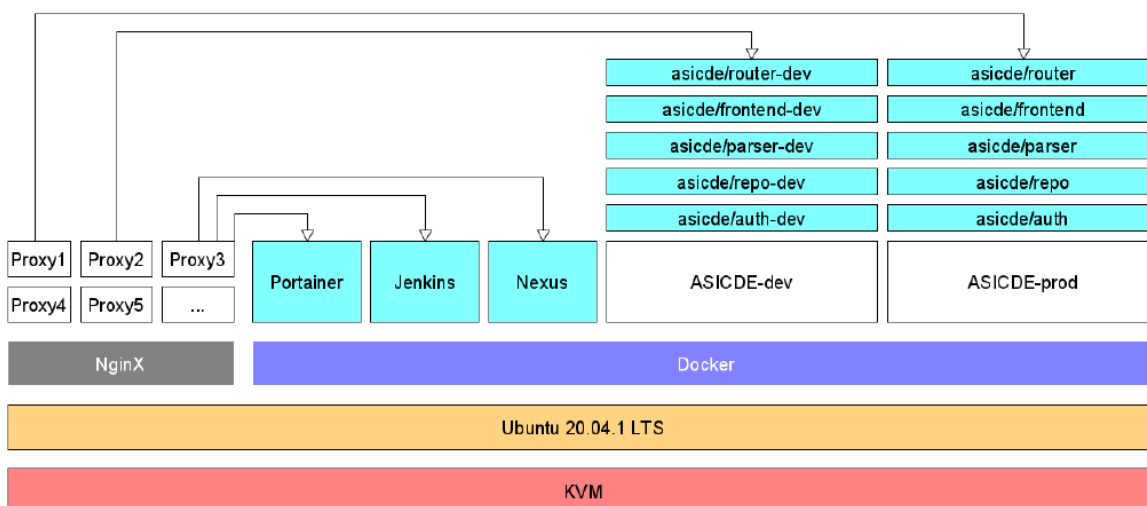
Architektúra

Našu aplikáciu vieme rozdeliť na dve hlavné časti:

- Backend
 - Základná časť, ktorá je implementovaná vo frameworku Spring (programovací jazyk Java)
 - Komunikačný a kolaboratívny modul sú implementované v jazyku TypeScript.
- Frontend - je implementovaná vo frameworku Angular (programovací jazyk JavaScript / TypeScript)

Vývojové prostredie pre všetky súčasti projektu

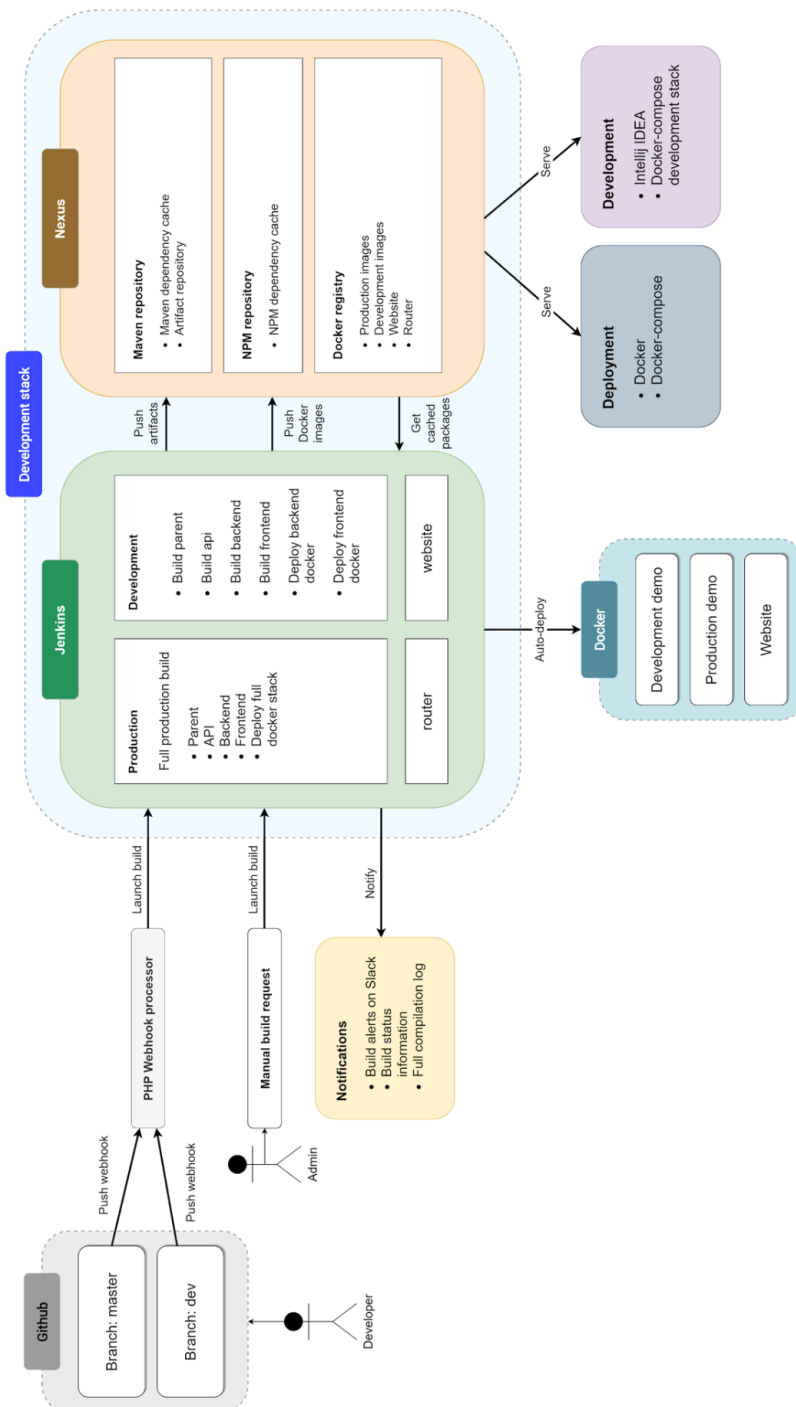
Kvôli komplexnosti projektu a jeho nasadeniu sme si vytvorili automatizované prostredie, ktoré nám uľahčí vývoj, umožní nám odsledovať všetky chyby pri kompilácii kódu ako aj nasadiť aplikáciu bez potreby manuálnej zásahy. Celý kód tohto projektu sa taktiež nachádza na kolaboračnej platforme GitHub.



Využili sme pre to virtuálny stroj, ktorý nám poskytla fakulta v rámci riešenia tohto tímového projektu. Virtuálny stroj je nainštalovaný s operačným systémom Ubuntu 20.04.1 LTS. Na tento stroj sme následne nainštalovali platformu Docker a webový server a proxy Nginx. Na platforme Docker sme nasadili jednotlivé komponenty potrebné pre automatizovaný vývoj a nasadenie ako aj samotné inštancie našej aplikácie. Webový server a proxy nám umožňujú kontrolovať prístup k aplikáciám ako aj smerovať rôzne webové adresy na služby, ktoré využívame. Služba Portainer nám umožňuje sledovať stav a spravovať jednotlivé služby nasadené v rámci platformy Docker.

Medzi služby potrebné pre vývoj patria Jenkins a Nexus. Jenkins je služba ktorá umožňuje spúšťanie automatizovaných úkonov. Využívame ju na spúšťanie kompilácie kódu hneď po jeho aktualizácii na platforme GitHub, kde je náš kód uchovávaný. Jenkins sleduje celý priebeh kompilácie a testovania jednotlivých modulov a odosiela notifikácie o úspešnosti

kompilácií na náš tímový Slack (náš komunikačný prostriedok). V prípade, že sa v kóde 8 vyskytnú chyby a kompilácia skončí s chybou, vieme na takúto situáciu promptne reagovať a dané chyby opraviť. Nexus je repozitár artefaktov, knižníc, balíkov a Dockerových obrazov. Služi ako server pre uchovanie rôznych knižníc a balíkov, ktoré využívame v našom projekte v pamäti cache, aby ich nebolo potrebné pri každej kompilácii sťahovať z internetu. Okrem toho slúži na uchovanie medzivýsledkov kompilácie a hotových modulov v rámci nášho projektu, čo nám umožňuje zdieľať tieto súbory medzi všetkými programátormi. Jenkins taktiež vytvára na konci úspešnej kompilácie kódu obrazy (balíky) pre platformu Docker, ktoré je následne možné nasadiť na akýkoľvek stroj, kde je Docker nainštalovaný, a tieto obrazy sú uložené taktiež na serveri Nexus.



Backend

Backend je súčasť nášho systému, ktorá je zodpovedná za obsluhovanie požiadaviek z používateľského rozhrania. Hlavnými úlohami backendu sú autentifikácia a autorizácia používateľov, správa súborov, správa používateľských účtov, organizácií, tímov a repozitárov.

Táto časť je implementovaná formou API (aplikačného programovacieho rozhrania), ktorého dokumentácia je súčasťou tohto dokumentu a zobrazuje všetky volania, ich vstupy, výstupy a chybové kódy, ktoré môžu požiadavky a odpovede nadobudnúť - Príloha A.

Keďže systém je navrhnutý tak, aby bol modulárny a škálovateľný, jednotlivé časti backendu sú oddelené tak, aby bola táto požiadavka splnená a jednotlivé moduly nemali medzi sebou návaznosti. Jednotlivé moduly systému a ich funkcionality sú opísané v sekcii Moduly backendu.

Použité technológie

V rámci backendu bol použitý programovací jazyk Java, nad ktorým je postavený framework Spring, ktorý slúži na implementovanie robustného API rozhrania. V projekte využívame aj správcu balíkov a verzií Maven. Vďaka tomuto nástroju dokážeme jednoducho pracovať s nadväzujúcimi knižnicami, ktoré sú potrebné v projekte, ako aj jednoducho zdefinovať spôsoby kompilácie našej aplikácie, tvorby artefaktov, ukladanie pomocných súborov do pamäte cache alebo formy testovania aplikácie.

Používané verzie nástrojov:

- Java - OpenJDK 13
- Maven - Apache Maven 3.6.3
- Spring - 2.2.5
- PostgreSQL 12

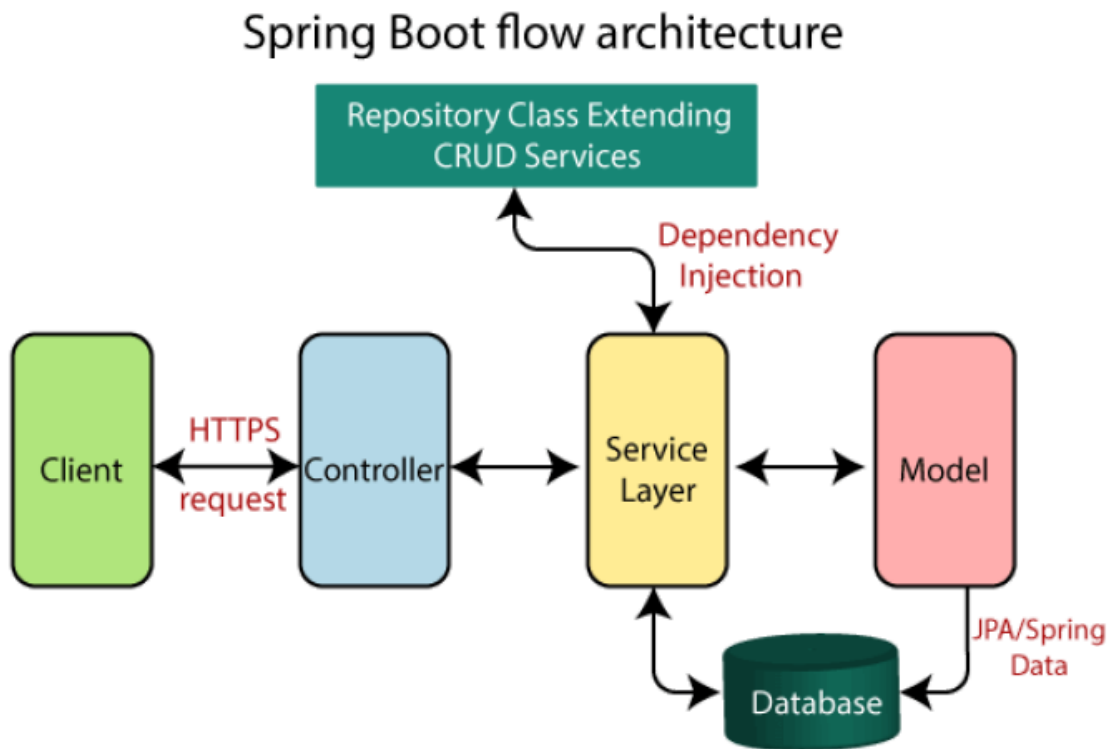
Používané verzie knižníc:

- lombok - 1.18.16
- postgresql - 42.2.5
- liquibase-core - 3.8.5
- modelmapper - 2.3.9
- jackson-jsog - 1.1.1
- java-jwt - 3.11.0

Na vývoj sme používali vývojové štúdio (IDE) IntelliJ Idea (Community edition), keďže tento nástroj poskytuje priamu podporu jazyka Java a poskytuje možnosť nainštalovať si rôzne doplnky pre prácu s frameworkom Spring ako aj knižnicami Lombok či Maven. Okrem užitočných doplnkov a šikovného prostredia poskytuje aj nástroje na odlaďovanie chýb.

Moduly backendu

V tejto časti opíšeme niektoré dôležitejšie moduly a ich úlohy. Všeobecná štruktúra modulu zodpovedá konvenciám vo frameworku Spring, kde sa každý modul skladá z troch častí (MVC): dátový model, kontrolér a zobrazenie. V realite ide o dátovú vrstvu, servisnú vrstvu a prezentačnú vrstvu.



Zdroj: <https://www.javatpoint.com/spring-boot-architecture>

core

Core modul je hlavný modul našej aplikácie. Tento modul obsahuje implementáciu nasledujúcich funkcionalít:

- Správa používateľov, autentizácia, autorizácia, vytváranie používateľských účtov
- Správa organizácií a tímov v rámci organizácie
- Vytváranie a spravovanie repozitárov
- Komunikačný (chat) modul - API
- Edukačný modul - správa tried, zadaní
- Správa projektových súborov
- Administračný systém
- Notifikačné centrum
- Fórum

Tento modul je v prípade potreby možné použiť aj v inej implementácii webového IDE, nakoľko z pohľadu závislostí je minimálne zviazaný s ostatnými súčiastkami projektu. Modul obsahuje balíky rozdelené na základe použitia (konfiguračné súbory, perzistentná vrstva, servisná vrstva, webová vrstva, zabezpečenie...).

Poskytované API týmto modulom je zabezpečené pomocou JWT (Json Web Token), a takmer ku všetkým dopytom na toto API je potrebný práve spomenutý JWT - tým je zaručená identifikácia a autorizácia používateľa, ktorý daný dopyt vykonal. Dokumentácia API je priložená v tejto práci.

Všeobecný tok spracovania dopytu je nasledujúci:

1. Prijatie dopytu na aplikačnej vrstve (Controller), validácia a extrakcia tela a parametrov dopytu
 - a. Ošetrovanie autorizácie - JWT a zároveň z pohľadu domény (PreAuthorize anotácia)
2. Volanie servisnej vrstvy (Service, resp. Service implementation)
 - a. Ošetrovanie korektnosti parametrov (nulové hodnoty a pod.)
3. Získanie dát z perzistentnej vrstvy (spravované pomocou JPA/Hibernate) - v prípade nutnosti, ako napr. ukladanie objektu, získanie objektu resp. dát a podobne
4. Mapovanie objektu do API odpovede (mapovanie z pohľadu entity na Data Transfer Object (DTO))
5. Odoslanie odpovede pomocou HttpServlet-u

V prípade neočakávaného stavu alebo neúspešnej autentizácie/autorizácie po spracovaní dopytu ošetrojeme tieto situácie pomocou špecifických HTTP kódov a vlastnej chybovej hlášky, ktorá je obsiahnutá v odpovedi na daný dopyt.

Dátová vrstva pozostáva z PostgreSQL databázy. Databáza je rozdelená na viacero schém:

- public - základná schéma postgresQL databázy. V tejto schéme sa nachádzajú tabuľky potrebné pre verziovací systém Liquibase
- chat - schéma pozostávajúca z databázových tabuliek pre komunikačný modul
- core - schéma obsahujúca tabuľky zodpovedajúce entitám pre modul core

Ako už bolo spomenuté vyššie, na verziovanie databázy používame technológiu Liquibase, ktorá zabezpečuje vytváranie databázových objektov a ich úpravu pomocou štruktúrovanej schémy (v tomto projekte vo formáte XML), a tým môžeme abstrahovať od používania samotných SQL databázových dopytov - avšak v prípade nutnosti môžeme tiež vytvoriť vlastný SQL skript, ktorý bude vykonávaný ako každý iný verziovací súbor.

Konfigurácia core modulu je možná pomocou premenných prostredia, alebo pomocou premenných definovaných v súbore resources/application.properties. Všetky špecifické nastavenia pre tento projekt sú nasledovné:

parser

Parser modul rieši prácu s kódom ktorý používatelia upravujú v editore aplikácie. Jeho hlavnou úlohou je analýza a validácia tohto kódu.

commons-error-handling

Modul commons-error-handling implementuje vlastnú logiku mapovania chybových hlášok na odpovede obsiahnuté v REST odpovediach. Je knižnica obsahujúca definíciu

projektových výnimiek, ktoré sa používajú v každom module. Každá nízko úrovňová výnimka vyhodnená knižnicou tretej strany, je zaobalená do jednej z projektových výnimiek definovanej práve v tejto knižnici. Obsahuje tiež konfiguráciu REST API, ktorá každú projektovú výnimku preloží do HTTP odpovede s prislúchajúcim HTTP statusom.

commons-security

Je knižnica zodpovedná za zabezpečenie aplikácie. Obsahuje konfiguračné súbory, ktoré nastavujú a dopĺňajú základnú Spring Security vrstvu. Definuje úroveň zabezpečenia pre jednotlivé cesty REST služby, obsahuje v sebe Autentifikačného klienta, pomocou ktorého priamo komunikuje s autentifikačným modulom. Ak je potrebné, aby nový modul podporoval zabezpečenie, stačí importovať knižnicu Commons Security a načítať konfiguračné súbory do kontextu aplikácie. Tento modul momentálne nie je plne využívaný v našej práci, nakoľko v dôsledku rozsiahlych zmien sa presunula logika autentizácie používateľov do modulu core.

commons-web

Obsahuje v sebe konfiguračné súbory, ktoré nastavujú webovú vrstvu aplikácie. Importuje Spring Web knižnicu aj s vybranými konfiguračnými súbormi. Konfiguruje Spring Actuator, ktorý umožňuje sledovať základné údaje o aplikácii ako status a rôzne metriky počas behu. Tento modul by mala využiť každá súčasť systému, ktorá pracuje tiež na úrovni webových (REST) služieb. Okrem už spomenutých funkcionalít tento modul obsahuje tiež konfiguráciu, ktorá riadi spracovanie výnimiek (Exceptions), ktoré sa ďalej spracúvajú v komponente commons-security.

Komunikačný modul

Komunikačný modul je oddelený od hlavného modulu projektu. Je napísaný v jazyku TypeScript bez podporného frameworku. Tento modul slúži na sprostredkovanie rozhrania medzi samotnou implementáciou na frontende a hlavným modulom, ktorý slúži na správu a ukladanie komunikácie. Komunikačný backend disponuje websocket serverom, ktorý umožňuje komunikáciu v reálnom čase a následne komunikuje s API na hlavnom backende. Na vytvorenie tohto komunikačného kanálu je využitá knižnica Socket.io. Úlohou tohto modulu je vytvárať a manažovať chatovacie miestnosti, pripojených klientov, a distribuovať odosielané správy.

Kolaboratívny modul

Tento modul je prácou ďalšieho študenta a je zapojený do systému ako izolovaný modul podobne ako komunikačný modul. Jeho úlohou je sprostredkovať funkcionalitu zdieľaného editovania zdrojových kódov viacerými používateľmi súčasne. Pre komunikáciu so zvyškom systému je rovnako využívané API rozhranie hlavného modulu.

Frontend

Frontend je používateľské rozhranie pre tento systém. Sprístupňuje hlavnú stránku projektu ako aj rôzne funkcionality editora, organizácií, či chatu. Na pozadí komunikuje s API rozhraním na backende, vďaka ktorému môže registrovať, autentifikovať a autorizovať používateľov, zobrazovať im ich repozitáre, informácie o používateľskom účte, a spravovať organizácie či tímy. Hlavné funkcie editora, ako vizualizácia kódu, oprava syntaxe či validácia písaného kódu sa z väčšej časti realizuje priamo v klientskej aplikácii. Backend slúži hlavne na uchovanie súborov repozitárov a ďalších dát.

Samotný frontend sa skladá z viacerých modulov, ako napríklad auth - login, registrácia a autentifikácia používateľa, editor - práca s editorom, home - nastavenia používateľa a repozitárov, app-routing.module - prepája stránky na frontende, a ďalšie. Tieto moduly sú zväčša rozdelené do viacerých komponentov. Každý z komponentov sa skladá z implementácie layoutu v HTML, definovania štýlu v SCSS, testov napísaných v TypeScripte a samotného controlleru taktiež napísanom v TypeScripte. Okrem modulov obsahujúcich komponenty sú na frontende implementované viaceré services, čiže služby, ktoré slúžia na komunikáciu s backendom, alebo spracovanie dát.

V aktuálnom stave sú implementované nasledovné funkcionality:

- Webové rozhranie - využitie frameworku Angular a Typescript.
- Editor - založený na existujúcom Monaco editore, s pridanou podporou programovacieho jazyka SystemVerilog.
- Editor - podporuje syntaktické zvýrazňovanie textu, kontrolu syntaktických chýb a automatické dopĺňanie textu.
- Editor - je doplnený kolaboračným modulom pre spoluprácu viacerých používateľov v rámci jedného repozitáru
- Komunikácia s API rozhraním (backend).
- Homepage - úvodná stránka do systému. V prípade, že používateľ nie je prihlásený, je mu ponúknutá možnosť prihlásenia alebo registrácie.
- Autorizácia - prihlásenie existujúceho používateľa alebo registrácia nového používateľa.
- Autentifikácia - používateľ je autentifikovaný pomocou JWT (JSON web token).
- Správa používateľa - zahŕňa spravovanie osobných údajov a možnosť opustiť a odstrániť organizáciu
- Správa repozitárov - zahŕňa zobrazenie a spravovanie všetkých osobných repozitárov spolu s možnosťou označiť repozitár ako obľúbený a archivovaný a takisto je možné listovať medzi privátnymi a verejnými repozitármi
- Úprava nastavení (osobných a repozitárov) je povolená až po úspešnom prihlásení používateľa.
- Organizácie - používateľ vie vytvoriť organizáciu. Používateľ, ktorý organizáciu vytvoril, je jej vlastníkom. Vlastník organizácie ju následne vie aj zmazať. Rovnako dokáže pozývať iných členov aplikácie do organizácie a zobraziť si stav tejto pozvánky.

- Správa členov organizácie - Vlastník organizácie vie pridávať členov do organizácie, aj ich z organizácie odstrániť.
- Správa tímov - v rámci organizácie používateľ vie vytvoriť tímy. Do existujúceho tímu môžu byť priradení členovia alebo môžu byť z tímu odstránení. Členom tímu môžu byť zmenené ich práva.
- Classrooms – Používateľ dokáže vytvoriť classroom s možnosťou nastaviť k nej prístupové heslo, pozývať do nej iných členov aplikácie alebo sa pridať do už existujúceho classroomu..
- Chat – Používateľ sa dokáže pripojiť do chatroom, kde vidí zoznam a počet aktuálny pripojených používateľov a môže odosielať a čítať správy.
- Fórum – používateľ dokáže vytvoriť príspevok vo fóre spolu s tagmi, pridávať k nemu komentáre, upravovať ho a odstrániť
- Admin panel – umožňuje administrátorov aplikácie mať prehľad nad všetkými štatistikami, dátami a tieto dáta aj spravovať
- Notifikačný systém – používateľ si môže zobrazit' notifikácie, ktoré si dokáže listovať podľa odoslaných, prijatých, odstránených a rovnako aj podľa statusu notifikácie. V tejto časti dokáže prijať alebo odmietnuť pozvanie do organizácie.

Použité technológie

Klientská časť systému bola implementovaná v jazykoch JavaScript a TypeScript za pomoci framework AngularJS. V rámci tohto frameworku sme využili aj nasledovné dodatočné moduly, ktoré nám sprístupňujú dôležité funkcionality:

- angular/core - 9.1.6
- angular/common - 9.1.6
- angular/material - 9.2.3
- angular/router - 9.1.6
- ng-bootstrap/ng-bootstrap - 8.0.0
- syncfusion/ej2-angular-navigations - 18.1.45
- jszip - 3.4.0
- ngx-monaco-editor - 8.1.1
- socket.io-client - 4.0.1
- zip-js - 0.0.2

Na implementovanie samotného prostredia pre písanie kódu je namiesto implementovania vlastného editora použitý existujúci open-source editor Monaco. Tento editor disponuje funkcionalitami ako napríklad syntax highlighting, vyznačovanie chýb a upozornení a pridávanie nových jazykových modulov. Toto nám veľmi uľahčilo prácu a okrem toho je možné tento editor nezávisle od modifikácií, ktoré doňho budú nami implementované, aktualizovať.

Služby

Authentication service

Autentifikačná a autorizačná služba je kritickým komponentom celého systému. Slúži na prvotné prihlásenie a registráciu používateľa ako aj na udržanie aktuálnej relácie používateľa v rámci aplikácie. Jej hlavnou úlohou je správa relácie používateľa a udržiavanie tejto relácie počas celej interakcie s aplikáciou. Táto relácia je ukladaná v rámci local storage v prehliadači a pri interakcii so systémom sa nepretržite obnovuje, aby používateľ nestratil prístup a nebol odhlásený počas tejto interakcie. Pri odhlásení taktiež korektne zruší používateľskú reláciu a odstráni citlivé dáta, ktoré sú uchovávané v prehliadači pre správny chod aplikácie.

User service

Táto služba slúži na správu používateľov. Sprostredkúva rozhranie medzi API na backende a samotnou aplikáciou.

Repository service

Služba správy repozitárov sprostredkúva dôležitú funkcionálnu spojenú s manažmentom a interakciou s repozitármi. Pri vybraní repozitáru si uchováva jeho dáta, a následne umožňuje interakciu s ním. Poskytuje funkcionálnu pre úpravu repozitára, jeho nastavení, ako aj prácu s gitom a súbormi.

Organization service

Táto služba poskytuje všetku funkcionálnu spojenú so správou a interakciou s organizáciami, tímami a ich repozitármi. Umožňuje spravovať nastavenia organizácie, pridávať a odoberať jej členov, či spravovať tímy v rámci danej organizácie.

Collab service

Kolaboračná služba je kritickým komponentom systému, ktorý je úzko naviazaný na prácu v editore a prácu so súbormi. Jeho hlavnou funkcionálnou je sprostredkovanie interakcie s repozitárom a jeho súbormi v reálnom čase, teda vytvára medzivrstvu spracúvajúcu zmeny v zdrojových kódach a tieto zmeny následne distribuuje všetkým pripojeným klientom, a zaručuje korektné ukladanie zmien všetkých klientov. Okrem kódu repozitára rovnako synchronizuje a sprostredkuje interakciu v reálnom čase s vizualizáciou logických členov. Ďalšou funkcionálnou je správa aktuálne pripojených klientov a zobrazovanie ich prítomnosti, pozície v editore, a ostatných interakcií.

Chat service

Komunikačná služba sprostredkováva funkcionality potrebné pre správu chatovacích miestností, ich používateľov a samotnej komunikácie, ktorá je v reálnom čase spracovávaná.

Education service

Táto služba poskytuje všetku funkcionality spojenú so správou a interakciou s používateľov a tried, žiakov a zadaní. Umožňuje spravovať nastavenia triedy, pridávať a odoberať jej členov, či spravovať zadania v rámci danej triedy.

Fórum

Verejná služba poskytnutá všetkým používateľom, ktorá umožňuje širokú komunikáciu medzi všetkými členmi aplikácie pomocou verejných príspevkov s možnosťou reagovať na ne. Umožňuje pridávať, odoberať a upravovať príspevky.

Administračné rozhranie

Služba, ktorú majú k dispozícii iba administrátori a umožňuje im spravovať používateľov a dáva im prehľad o všetkých štatistikách a dátach spolu s aktivitou používateľov. Umožňuje administrátorovi aplikácie upravovať údaje používateľov a organizácií.

Notifikačné centrum

Služba, pomocou ktorej si používatelia môžu zobrazovať jednotlivé notifikácie a reagovať na ne. Centrum slúži pre podrobný prehľad všetkých prichádzajúcich a odchádzajúcich pozvánok do organizácií, ktoré môže používateľ prijať, odmietnuť a zrušiť.

Middleware

JWT interceptor

Tento pomocný kód slúži na autorizovanie požiadaviek z aplikácie voči API rozhraniu na backende. Každá požiadavka (okrem požiadaviek na verejné časti API) musí byť autorizovaná. Na toto sú využívané JWT tokeny, ktoré sa pomocou tohto interceptora pridávajú do hlavičiek požiadaviek a autorizujú používateľské interakcie.

Error interceptor

Tento pomocný kód slúži na spracovanie chybových odpovedí z API rozhrania a transformovanie chýb do správ čitateľných a zrozumiteľných pre bežného používateľa aplikácie.

Homepage

Domovská stránka predstavuje prvý kontakt s používateľom. Na nej je používateľovi poskytnutá možnosť registrácie, pokiaľ ešte nemá založený účet. V prípade, že používateľ už je registrovaný, môže sa z domovskej stránky priamo prihlásiť. Pri zvolení jednej z dvoch možností, používateľ bude presmerovaný na príslušný formulár, kde vyplní buď svoje prihlasovacie údaje (v prípade loginu) alebo svoje osobné údaje potrebné na registráciu. Či už v prípade registrácie, alebo prihlásenia, používateľovi je v oboch prípadoch poskytnuté prejsť na opačnú možnosť (v registračnom formulári prejsť na login a z loginu možnosť prejsť na registráciu). V prípade, že používateľ je prihlásený, domovská stránka ho privíta a poskytne mu možnosť prejsť na prehľad svojich repozitárov. Domovská stránka a s ňou súvisiace registrácia a prihlásenie používateľa obsahuje nasledovné komponenty:

- LandingComponent: Komponent domovskej stránky, ktorý slúži na to, aby sa zistilo, či je aktuálne prihlásený používateľ alebo nie je. Podľa toho buď privíta prihláseného používateľa alebo mu poskytne možnosť prihlásenia a registrácie. Následne presmeruje používateľa na stránku jeho voľby.
- AuthContainerComponent: Komponent, ktorý slúži na zobrazenie, formátovanie a následne presmerovanie na stránky registrácie alebo prihlásenia.
- LoginComponent: Komponent slúžiaci na prihlásenie používateľa, na prijatie a kontrolu prihlasovacích údajov. V prípade, ak údaje boli nesprávne, respektíve používateľ s danými prihlasovacími údajmi neexistuje, bude vypísaná chyba oznamujúca neúspešné prihlásenie. V opačnom prípade používateľ bude úspešne prihlásený.
- RegisterComponent: Komponent zodpovedný za registráciu nového používateľa. V prípade, že boli zadané všetky potrebné údaje v správnom formáte, používateľ bude úspešne zaregistrovaný a systém ho presmeruje na prihlasovaciu stránku, kde sa môže prihlásiť. V opačnom prípade, ak údaje neboli všetky vyplnené alebo nespĺňajú stanovený formát, používateľ bude upozornený.

Správa používateľského účtu

UserEditationComponent slúži na to, aby prihlásený používateľ mal možnosť spravovať svoj účet (My account). V rámci tohto je mu poskytnutá možnosť zmeniť si svoje meno (krstné meno a priezvisko), mailová adresa, ako aj zmeniť si heslo. Používateľ vie svoj účet aj odstrániť zo systému. V prípade, že používateľ je vlastníkom organizácie, tak v rámci týchto nastavení mu je umožnené danú organizáciu odstrániť. Taktiež, ak je používateľ členom nejakej organizácie, v nastaveniach účtu má možnosť opustiť organizáciu.

Práca s repozitármi

Ďalším prvkom na frontende je prehľad repozitárov prihláseného používateľa. Rozloženie tejto obrazovky sme koncipovali podľa predom pripravených a konzultovaných návrhov (mockupy v prílohe). Vďaka tejto obrazovke má používateľ prístup ku svojim repozitárom, ktoré môže spravovať alebo priamo k nim pristupovať a editovať ich. V prehľade má k dispozícii tie najpodstatnejšie informácie o repozitároch ako je ich názov, popis repozitáru a pod.

- **Dashboard repozitárov:** MyReposComponent je komponent, ktorý slúži na základný prístup k repozitárom - zobrazenie repozitárov prihláseného používateľa, možnosť pridať nový repozitár, pridať repozitár medzi obľúbené, archivovať repozitár a zmazať repozitár. Umožňuje presmerovanie k nastaveniam zvoleného repozitára a otvorenie repozitára v editore.
- **Nastavenia repozitárov:** V rámci nastavení repozitára (RepositoryEditationComponent) používateľ vie upravovať zvolený repozitár - zmeniť mu názov a URL. Používateľ by mal vedieť vykonávať ďalšie akcie, ako sú odstránenie a archivovanie zvoleného repozitára, deaktivovať synchronizáciu s gitom, zdieľať repozitár alebo zmeniť vlastníka.
- **Editor:** EditorComponentComponent je hlavný komponent editora. V rámci tohto komponentu sú implementované základné operácie pre prácu so súborami repozitára, navigáciu v rámci editora ako aj samotná inicializácia Monaco editora. Navigácia medzi otvorenými oknami editora a samotná implementácia editora sú oddelené do osobitných komponentov - EditorTabsComponent a EditorTileComponent.

Dashboard organizácie

Manažment organizácií je nová funkcionálna, ktorá bola pridaná do systému. Používateľovi je umožnené vytvoriť organizáciu, do ktorej môžu byť pozvaní členovia a môžu v nej byť vytvorené tímy a repozitáre. Správa tímov a ich členov, repozitárov a ich nastavení je zakomponovaná do časti organizácií. Používateľ má možnosť prehliadať jednotlivé repozitáre a priradovať ich jednotlivým tímom. V časti spravovanie tímov, vidí výpis členov tímu, môže meniť ich poverenia a priradovať jednotlivé repozitáre. Repozitáre sú navzájom odlišené tagmi.

1. Repozitáre:
2. Tímy organizácie: V rámci organizácie môžu byť vytvárané tímy. Každý tím sa skladá z aspoň jedného člena (používateľ, ktorý tím vytvoril). Členov tímu vieme rozdeliť nasledovne:
 - a. Vlastník organizácie (Owner)
 - i. Vytvoril tím, automaticky je jeho vlastníkom
 - ii. Má právo zmazať tím
 - iii. Má právo meniť nastavenia tímu
 - iv. Má právo pridávať a odstraňovať členov do/z tímu
 - v. Má právo meniť práva členov tímu

- vi. Vidí repozitár tímu
 - vii. Má právo upravovať kód v rámci repozitáru
 - b. Administrátor (Admin)
 - i. Je spravcom tímu
 - ii. Má právo meniť nastavenia tímu
 - iii. Má právo pridávať a odstraňovať členov do/z tímu
 - iv. Má právo meniť práva členov tímu
 - v. Vidí repozitár tímu
 - vi. Má právo upravovať kód v rámci repozitáru
 - c. Member (read and write právo)
 - i. Vidí tím, do ktorého patrí
 - ii. Vidí repozitár tímu
 - iii. Má právo upravovať kód v rámci repozitáru
3. Členovia organizácie: Členov organizácie delíme na:
- a. Vlastník organizácie (Owner)
 - i. Vytvoril organizáciu, automaticky je jej vlastníkom
 - ii. Má právo zmazať organizáciu
 - iii. Má právo meniť nastavenia organizácie
 - iv. Má právo zmeniť vlastníka organizácie
 - v. Má právo pridávať a odstraňovať členov do/z organizácie
 - vi. Má právo vytvárať tímy v organizácii (stane sa vlastníkom tímu)
 - b. Člen organizácie (Member)
 - i. Vidí obsah organizácie
 - ii. Vidí tímy, ktorých je členom

Edukačný modul

Edukačný modul a jeho manažment je nová funkcionálna, ktorá bola pridaná do systému. Používateľovi je umožnené vytvoriť triedu, do ktorej môžu byť pozvaní členovia (žiaci alebo owneri) a môžu v nej byť vytvorené úlohy, ktoré žiaci musia vypracovať. Vypracované úlohy žiakov sa tiež nahrávajú do systému. Správa tried a ich členov, úloh a ich nastavení je zakomponovaná do časti edukačného modulu. Používateľ má možnosť prehliadať jednotlivé triedy, owner (učiteľ) má možnosť odstrániť triedy alebo upraviť triedy. V časti spravovanie tried, vidí výpis členov tímu a výpis všetkých úloh v triede.

Práca s triedami

Ďalším prvkom na frontende je prehľad tried prihláseného používateľa. Rozloženie tejto obrazovky sme koncipovali podľa dohodnutej a spísanej špecifikácie podľa vedúceho tímu. Vďaka tejto obrazovke má používateľ prístup ku svojím triedam, ktoré môže spravovať alebo priamo k nim pristupovať a editovať ich. V prehľade má k dispozícii tie najpodstatnejšie informácie o úlohách a členoch.

- **Dashboard tried:** ClassroomsComponent je komponent, ktorý slúži na základný prístup k triedam - zobrazenie tried prihláseného používateľa, možnosť pridať novú triedu alebo pripojiť sa už k existujúcej. Ak je používateľ ownerom niektorej z tried, tak ju môže odstrániť alebo zmeniť jej nastavenia, avšak to už sa rieši v nasledujúcom komponente.
- **Nastavenia tried:** V rámci nastavení tried (ClassroomSettingsComponent) používateľ vie upravovať zvolenú triedu - zmeniť názov, slug a heslo. Používateľ by mal vedieť vykonávať ďalšie akcie, ako sú zdieľať triedu alebo uzamknúť triedu.
- **Trieda:** ClassroomComponent je hlavný komponent dashboardu tried. V rámci tohto komponentu sú implementované základné operácie pre prácu so v triede. Medzi možnosti patrí vytváranie úloh, pridávanie používateľov. Okrem toho je tiež možné priamo odstrániť používateľov alebo úlohy z triedy. Taktiež sú vytvorené úlohy najskôr v stave nebulikovanom. Používateľ môže rovno z tohoto komponentu vybrať úlohy, ktoré publikuje.
- **Nastavenie úloh:** V rámci nastavení úloh (AssignmentComponent) je zobrazená úloha vytvorená učiteľom spolu s úlohami, ktoré vypracovali jednotliví žiaci. Tento komponent je potrebné doimplementovať o funkcionality ako hodnotenie odovzdaných úloh, zmenu dátumu odovzdania, zmenu zadania úlohy. Zatiaľ je tento komponent iba akýmsi prototypom pripraveným pre ďalšiu prácu na ňom.

Komunikačný modul

Komunikačný modul je nová funkcionality, ktorá pridáva možnosť chatovania v podobe dedikovaných chatovacích miestností pre jednotlivé organizácie. Každá organizácia má by default vytvorenú chatovaciu miestnosť kde sú pridaní všetci členovia organizácie. Používateľ organizácie vidí na frontende zoznam všetkých chatovacích miestností v ktorých sa nachádza, spolu s ich názvom a dodatočnými informáciami ako napr. počet aktuálne pripojených užívateľov v miestnosti. Po kliknutí na chatovaciu miestnosť sa používateľ pripojí a notifikuje všetkých pripojených užívateľov o svojom pripojení do miestnosti, taktiež vidí chatovaciu históriu danej miestnosti aj v čase keď pripojený nebol. Používateľ potom môže ľubovoľne chatovať v miestnosti v reálnom čase. Momentálne nie je na frontende možnosť vytvoriť nové chatovacie miestnosti okrem predvolenej pre organizáciu, avšak funkcionality je na backende implementovaná s potenciálom pre jednoduché rozšírenie o nové funkcionality ako user management, chatroom management, súkromné správy a podobne.

Fórum

Fórum je nová funkcionality, ktorá bola implementovaná do systému. Každému používateľovi je umožnené prehliadať zoznam verejných threadov v záložke aplikácie "Forum" a vytvoriť nový thread, ktorému môže nastaviť názov a obsah. Tento thread môže upraviť alebo odstrániť. Ľubovoľný používateľ si dokáže thread zobrazit' v zozname a následne po kliknutí naň prehliadať jeho obsah. V rámci threadu môže ľubovoľný používateľ do threadu pridávať odpovede (komentáre) v editore umožňujúcom použiť rôzne dekorácie, ako napríklad formát písma, usporiadaný a neusporiadaný zoznam, blok programového kódu a pod.

Administračný systém

Administračné centrum je jednou z požiadaviek, ktorú od nás klient chcel. Pomocou tohto centra má administrátor aplikácie ASICDE prístup ku všetkým elementom produktu. Tu dokáže zistiť informácie o používateľoch, repozitároch, organizáciách, triedach a predplatných účtoch. Pomocou dynamických grafov dokáže zistiť zmenu v účtok, repozitároch a predplatnom. Toto zahŕňa informácie o počte registrácii, prihlásení, upravení účtu, aktivovaní a deaktivovaní predplatného, vytvorení, modifikácii a odstránení repozitárov za posledné obdobie. Tento interval zobrazených údajov je možné meniť od posledných 12 dní až po 1 rok dozadu. Administrátor má tiež prístup k editácii údajov jednotlivých používateľov a organizácií. Účty používateľov dokáže deaktivovať a aktivovať, zmazať a editovať osobné údaje. To isté platí aj pre organizácie.

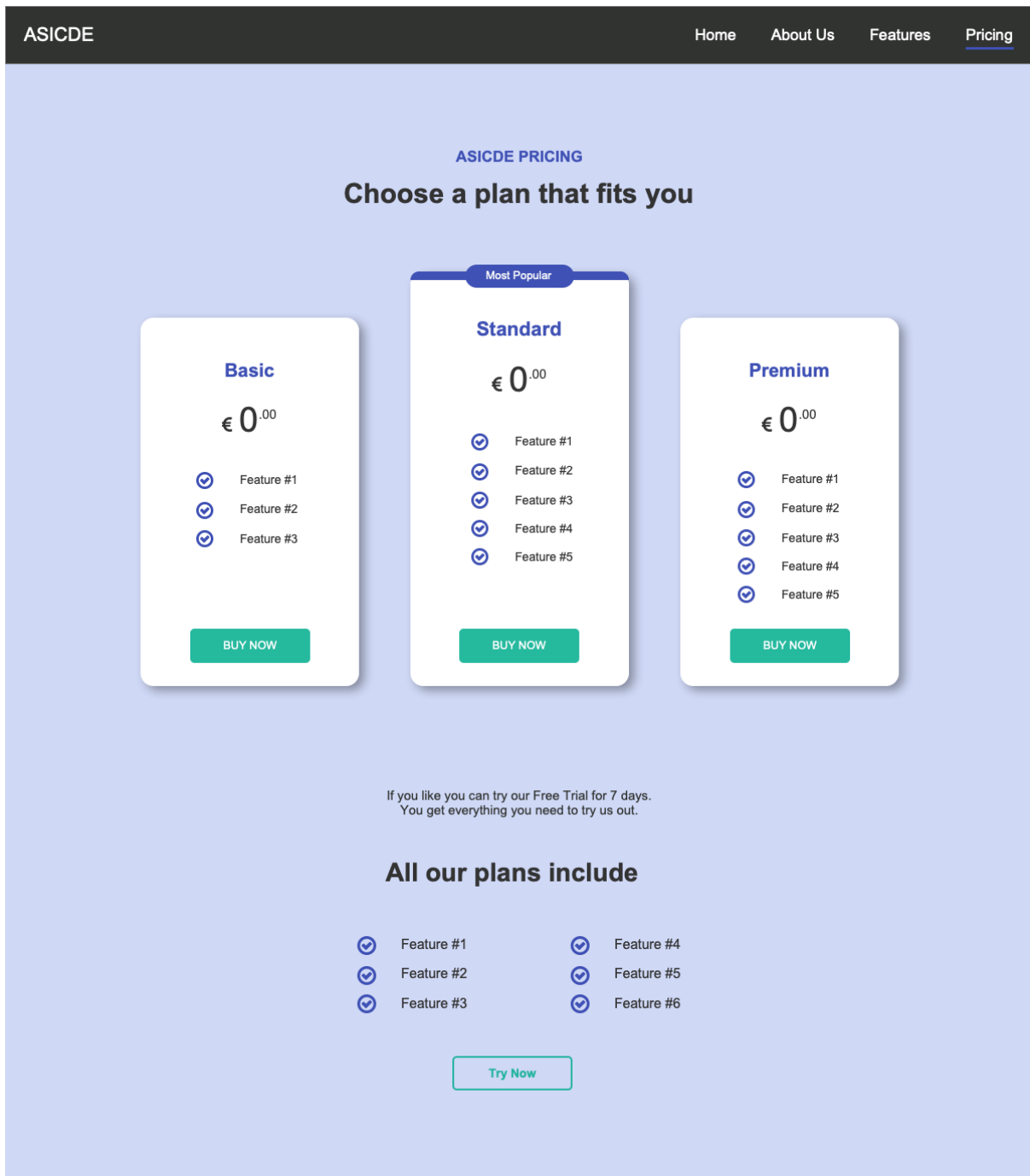
Notifikácie

Notifikácie sú nová funkcionality, ktorá bola pridaná do systému. Používatelia majú prístup do notifikačného panelu, kde vidia notifikácie, ktoré prijali, odoslali a odstránili. Rovnako si ich dokážu filtrovať podľa statusu. Používatelia tu nájdu aj pozvania do organizácie, ktorú môžu prijať alebo zamietnuť. V prípade vlastníkov organizácie je tu zobrazená informácie, či pozvaný člen pozvanie prijal alebo odmietol.

Prílohy

Príloha A - Frontend prototypy, mockupy a implementácia

Pricing





ASICDE PRICING

Choose a plan that fits you

Basic€ 0^{.00}

- Feature #1
- Feature #2
- Feature #3

[BUY NOW](#)

Most Popular

Standard€ 0^{.00}

- Feature #1
- Feature #2
- Feature #3
- Feature #4
- Feature #5

[BUY NOW](#)**Premium**€ 0^{.00}

- Feature #1
- Feature #2
- Feature #3
- Feature #4
- Feature #5

[BUY NOW](#)

If you like you can try our Free Trial for 7 days.
You get everything you need to try us out.

All our plans include

- Feature #1
- Feature #2
- Feature #3
- Feature #4
- Feature #5
- Feature #6

[Try Now](#)


Features

ASICDE [Home](#) [About Us](#) [Features](#) [Pricing](#)

ASICDE / Features

App overview

- ✓ Feature #1
- ✓ Feature #2
- ✓ Feature #3
- ✓ Feature #4
- ✓ Feature #5




</> 🔗 💬

Feature #1 slogan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.


- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.



Feature #2 slogan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.


- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.



Feature #3 slogan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.


- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.



Feature #4 slogan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.


- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.



Feature #5 slogan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.

- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.



ASICDE FEATURES

App overview

- ✓ Feature #1
- ✓ Feature #2
- ✓ Feature #3
- ✓ Feature #4
- ✓ Feature #5



Feature #1 slogan

One stop solution for all CS Subjects

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.

- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

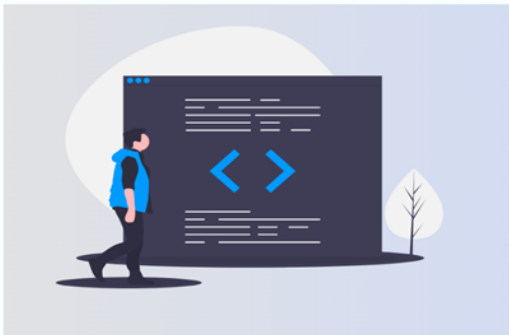


Feature #2 slogan

One stop solution for all CS Subjects

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.

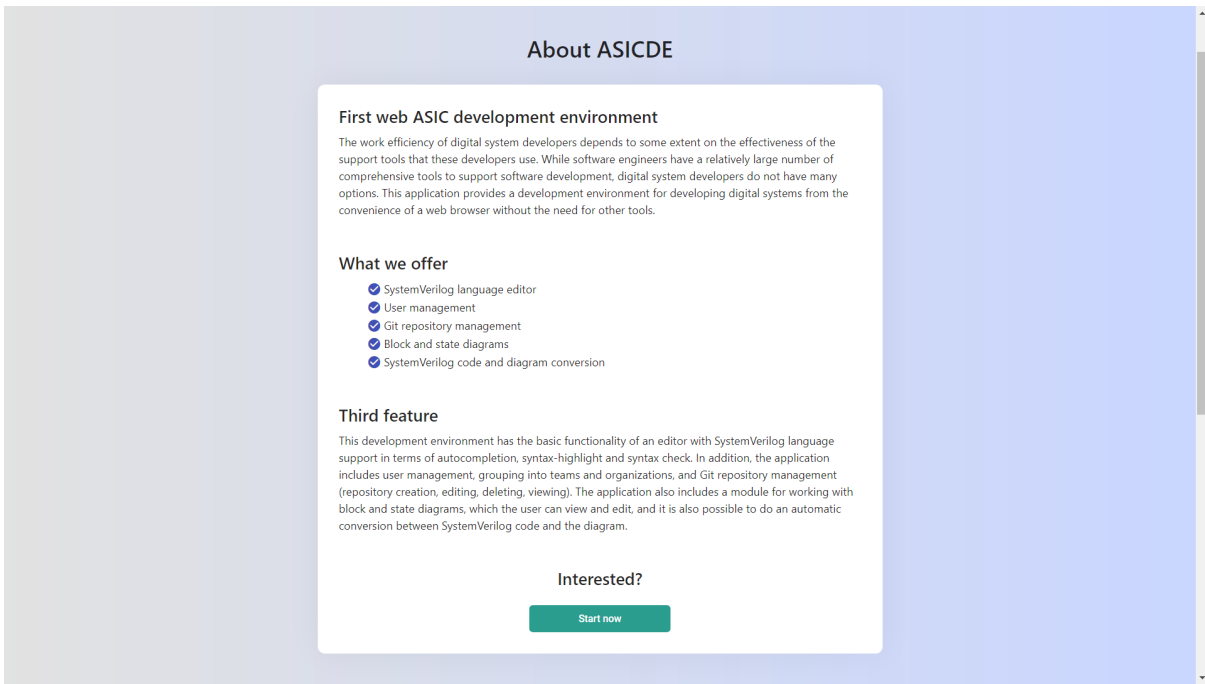
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.



About Us

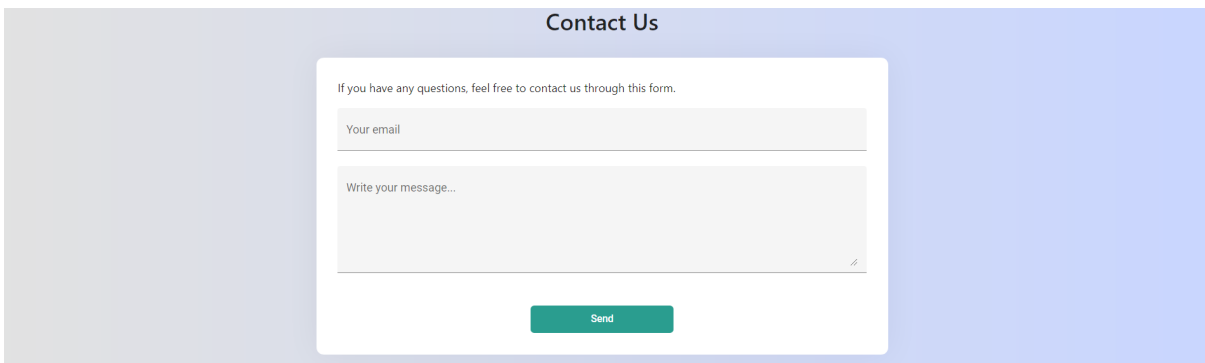
1) sekcia: About Us

Krátke predstavenie projektu pre potenciálneho používateľa spolu so zoznamom ponúkaných funkcií



2) sekcia: Contact Us

Kontaktný formulár, pomocou ktorého nás bude môcť používateľ kontaktovať.



3) sekcia: Worked on ASICDE

Zoznam všetkých ľudí, ktorí sa podieľali na vývoji tohto projektu.

Worked on ASICDE:

Lukáš Kohútka
Matej Sokolík
Matúš Pilňan
Patrik Vdoviak
Lukáš Mišaga
Karolína Trnovcová
Kamil Lihan
Tamara Jantová
David Petričko
Patrik Vdoviak
Eduard Krajčír
Jasmína Badová
Marek Benovič
Paula Kollárová

Ján Starý
Krištof Orlovský
Luboš Sremaňák
Dominik Dancs
Adam Chmara
Tadeáš Drahovský
Gergely Lengyel
Kamil Lihan
Jakub Abrahoim
Patrícia Huďanová
Matej Janeček
Ladislav Lelkes
Denis Piovarči

Resetovanie hesla



Password Reset

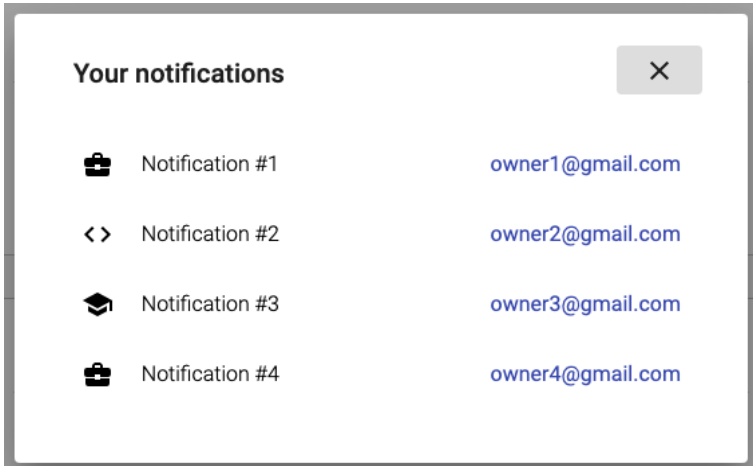
Enter your email address associated with your ASICDE account and we will send you a link to reset your password.

Reset password

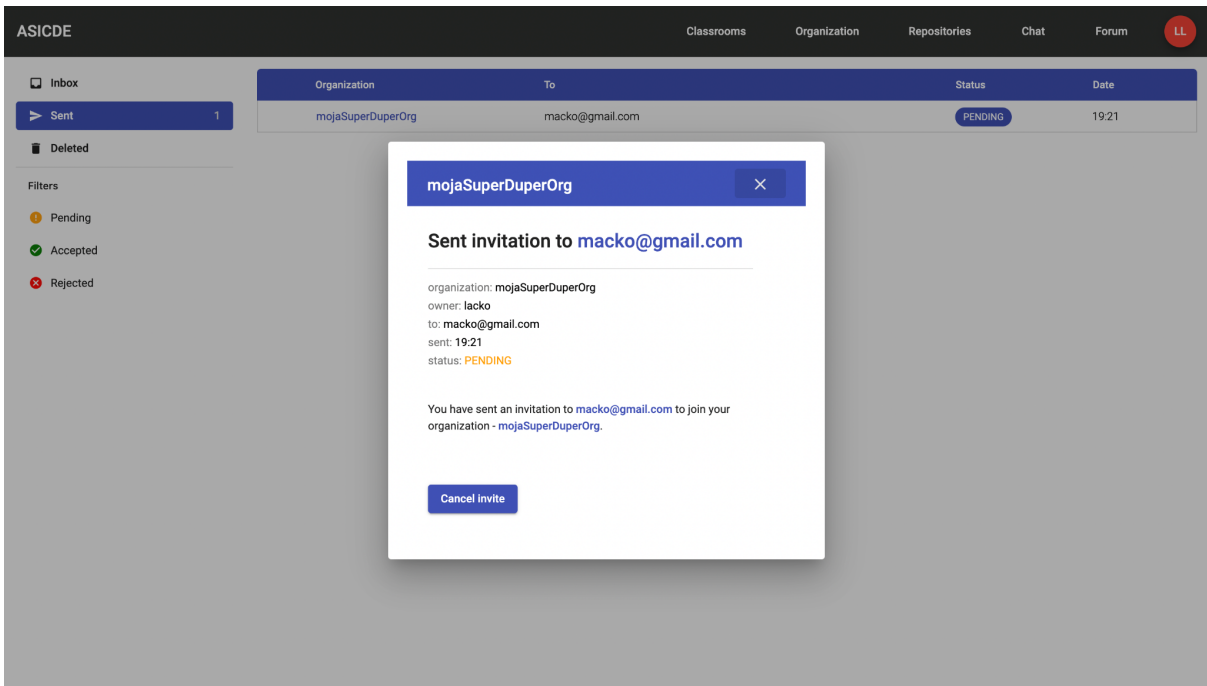
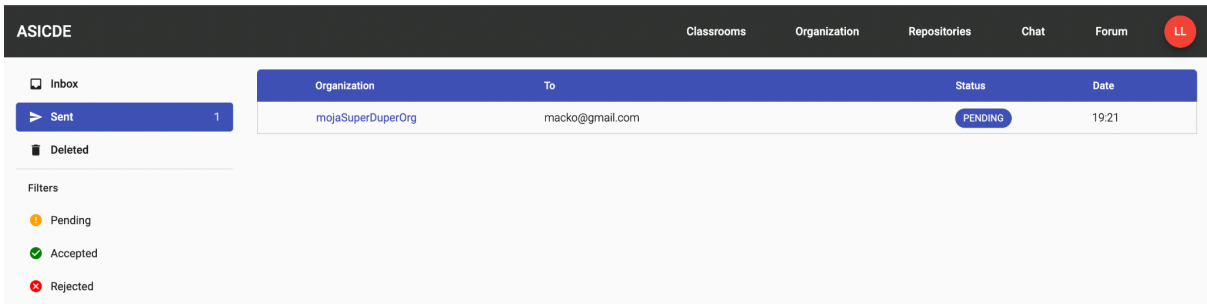
Back to Login

Notifikačné centrum

Prvá verzia



Finálna verzia



Admin dashboard

ASICDE Dashboard Classrooms Repositories Chat Forum LK

Dashboard

27 Users
0 new users today

41 Repositories
1 new repositories today

10 Organizations
0 new organizations today

5 Classrooms
0 new classrooms today

User activity

User activity in the last 12 days

Premium Users

Premium user activity in the last 12 days

Repositories

Repository activity in the last 12 days

All Users

Browse all users

Items per page: 10 | 1 - 10 of 27

Search

UUID	User Name ↓	First Name	Last Name	Email	Sub
0d4d5517...	xkyska	Jozef	Kyska	xkyska@stuba.sk	🔒
6c61293e...	vixtzu	Ocean	Mckee	vesoziti@mailinator.com	🔒
7d89fddd...	user2_testrepo	Albricht	Tester	testerAl@gmail.com	🔒
168152c0...	user1_testrepo	Ulrike	Manest	ulrike@gmail.com	🔒
cd552a6d...	typek	eew	weew	ewew@gmail.com	🔒
b9ddb6e8...	tq9QNvWyNq	ASICDE	TEST	tq9QNvWyNq@test.com	🔒
1d402653...	testuser	Uuejwje	Osjmj	hekqo@gmail.com	🔒
0f619782...	test	test	test	test@test.sk	🔒
fe685ef6...	teacher	teacher	test	teacher_test@teacher.sk	🔒

All Organizations

Browse all organizations

Items per page: 10 | 0 of 0

Search

UUID	Name ↓	Owner	Created	Teams
dc3d4466...	My super org	p.kollarova	2022-05-05 22:44	1
6ddb40d2...	test org 123	edokrajcir	2022-05-06 12:47	0
1677d45f...	Test organizacia 9999	matej.janecek19	2022-05-06 21:35	1
15f877e8...	myOrganization	orgowner	2022-05-07 00:02	0
75385181...	My Chat Scenario Org	chatorgowner	2022-05-07 23:29	0
78023c6d...	feafebtjnw	typek	2022-05-08 13:49	1
9f922ae4...	SuperOrg	user1_testrepo	2022-05-08 15:07	1
9de2a5ea...	novaorganizacja	testuser	2022-05-08 15:20	0
9f060a4c...	testorg	test	2022-05-08 19:15	0

Dialógové okno pre funkcionality 'Share repository'

Share repository "lopp"

Share to:

Enter email address

Message (optional):

Write a message...

Share

Cancel

32

Dialógové okno pre funkcionality 'Transfer ownership'

Transfer ownership of the repository "lopp"

The email address you would like to transfer ownership to:

Email

Confirm email address:

Confirm email

Transfer

Cancel

Repozitáre

Hi, Paula Here are your repositories

[+ Create repository](#) Items per page: 12 1 - 1 of 1 < >

User Favorite Archived Public

my repo active public 🔖 ⋮

<>

Tímy v organizácii

Hi, My super org <> Forum <> Repositories **👥 Teams** 👤 Members

Available teams + 🗑️ ✎️ Items per page: 10 1 - 1 of 1 < >

my team #1

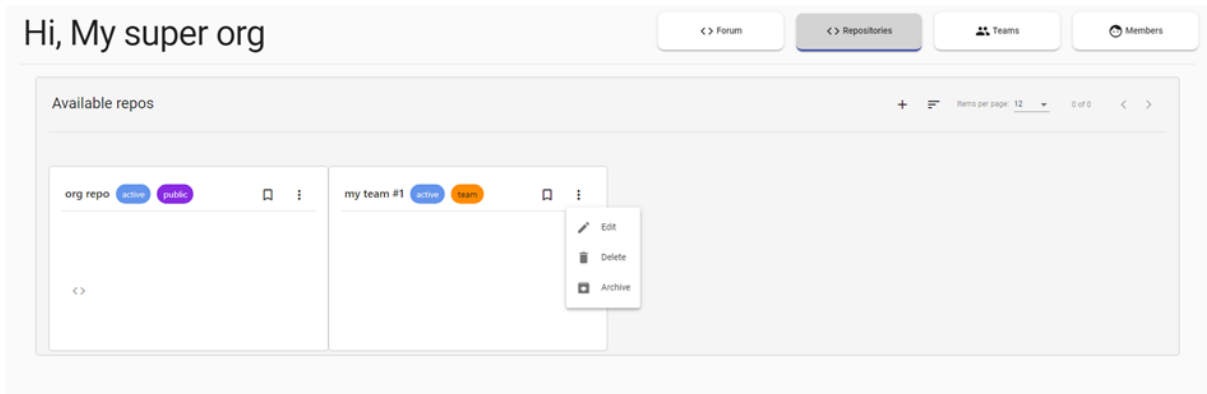
Last modified by: p.kollarova
Owned by: Paula Kollárová

🕒 8. 5. 2022 1:17:13

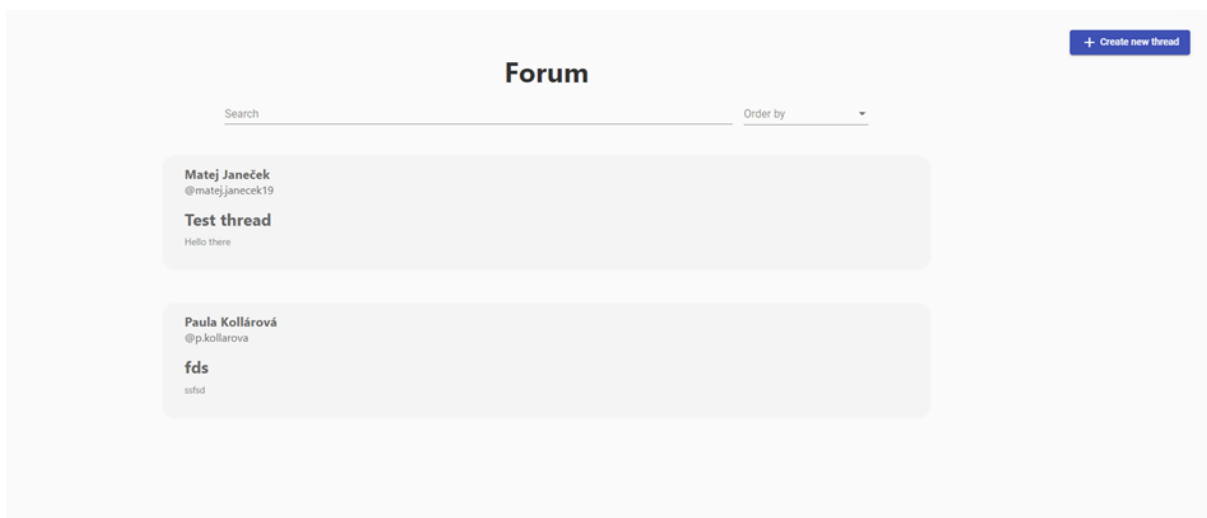
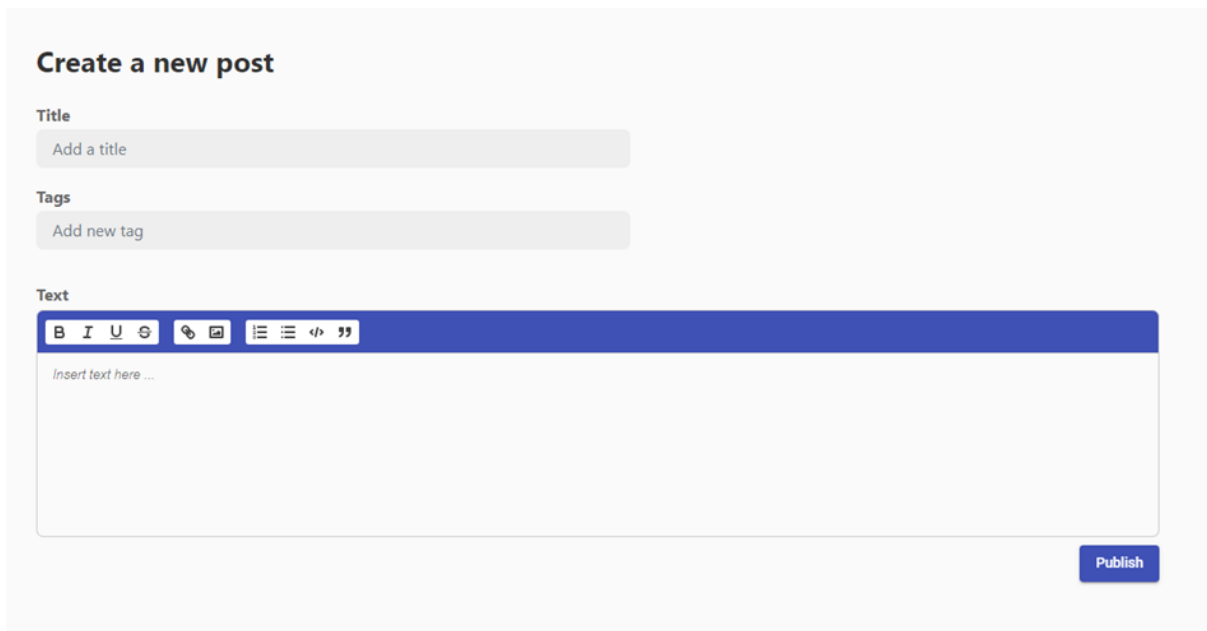
Team members + 🗑️ Items per page: 10 1 - 1 of 1 < >

<input type="checkbox"/>	First name	Last name	Username	Email	Role
<input type="checkbox"/>	Paula	Kollárová	p.kollarova	p.kollarova@centrum.sk	Owner

Repo v organizácii



Fórum - implementácia



[← Back to forum](#)

Paula Kollárová
@p.kollarova

fds
ssfd



Paula Kollárová
@p.kollarova

Comment

underline

B I U G

Insert text here ...

Publish

Fórum - mockupy

Main page:

NAVBAR

My Posts Forum organizácie + New post

View posts from user

- Org. user 1
- Org. user 2
- Org. user 3
- Org. user 4
- Org. user 5

Filter

Meno Príezvisko !
@username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions

Meno Príezvisko
@username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions

Meno Príezvisko
@username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions

Meno Príezvisko
@username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions

36

My Posts

+ New post

Forum

Search x

Order by v

Tags

Search tags x

short tag x a bit longer tag x shorter x

a bit longer tag x short tag x shorter x

shorter x a bit longer tag x

Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper

My Posts

+ New post

Forum

Q Search x

Order by v

Tags

Q Search tags x

short tag x a bit longer tag x shorter x

a bit longer tag x short tag x shorter x

shorter x a bit longer tag x

Meno Príezvsko  25.03.2022 17:42
@username

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

  18 reactions

Meno Príezvsko 25.03.2022 17:42
@username

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

  18 reactions

Meno Príezvsko 25.03.2022 17:42
@username

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

  18 reactions

Meno Príezvsko 25.03.2022 17:42
@username

Názov príspevku číslo XYZ

[shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#) [shorter](#) [longer tag](#) [short tag](#)

My Posts

+ New post

Forum

Search x

Order by v

Tags

Search tags x

- short tag x
- a bit longer tag x
- shorter x
- a bit longer tag x
- short tag x
- shorter x
- shorter x
- a bit longer tag x

Meno Príezvsko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia corvallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____



18 reactions

Meno Príezvsko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia corvallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____



18 reactions

Meno Príezvsko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia corvallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____



18 reactions

Meno Príezvsko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ


shorter longer tag shorter longer tag shorter

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia corvallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

My Posts

+ New post

Forum

Search x 

Tags

Search tags x

- short tag x
- a bit longer tag x
- shorter x
- a bit longer tag x
- short tag x
- shorter x
- shorter x
- a bit longer tag x

Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions



Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions



Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ____

18 reactions



Meno Príezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag



My Posts

+ New post

Forum

Search x

Tags

Search tags

short tag x a bit longer tag x shorter x

a bit longer tag x short tag x shorter x

shorter x a bit longer tag x

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----



18 reactions

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----



18 reactions

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----



18 reactions

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag short tag shorter longer tag short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

My Posts

+ New post

Forum

Search x

Tags

Search tags x

short tag x
a bit longer tag x
shorter x

a bit longer tag x
short tag x
shorter x

shorter x
a bit longer tag x

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter
longer tag
short tag
shorter
longer tag
short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter
longer tag
short tag
shorter
longer tag
short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter
longer tag
short tag
shorter
longer tag
short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter
longer tag
short tag
shorter
longer tag
short tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

Moje příspěvky:

NAVBAR

Spět na fórum + New post

Moje příspěvky

Search x

Verejné fórum

Fórum organizácie

Admin tikety

Vyriešené

Meno Príezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

Start Stop Like Dislike

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Príezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

Start Stop Like Dislike

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Príezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

Start Stop Like Dislike

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Meno Príezvisko @username 25.03.2022 17:42

Názov príspevku číslo XYZ

Start Stop Like Dislike

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

18 reactions

Spät na fórum

Meno Priezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus.

Integer aliquet bibendum malesuada. Sed sagittis efficitur pulvinar. Donec duī risus, venenatis non lacus eget, porta tristique magna. In tortor ex, molestie sodales vulputate ut, vestibulum eu neque. Fusce luctus mi sit amet ipsum fringilla vehicula. Ut ultrices augue a lectus rutrum dapibus.



12

Meno Priezvisko
@username

25.03.2022
19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

4

Meno Priezvisko
@username

25.03.2022
19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

4

Meno Priezvisko
@username

25.03.2022
19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

4

Share your opinion

B I H P L M U

Write your opinion

Add attachments
(Files will be attached under the text)

Choose files

Publish your post

Spät na fórum

Meno Priezvisko
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus.

Integer aliquet bibendum malesuada. Sed sagittis efficitur pulvinar. Donec dui risus, venenatis non lacus eget, porta tristique magna. In tortor ex, molestie sodales vulputate ut, vestibulum eu neque. Fusce luctus mi sit amet ipsum fringilla vehicula. Ut ultrices augue a lectus rutrum dapibus.



12

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

4

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

4

Meno Priezvisko @username 25.03.2022 19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

4

Share your opinion

B I

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Add attachments
(files will be attached under the text)

Choose files You have chosen 5 files

Publish your comment

Spät na fórum

Meno Príezvísco
@username

25.03.2022
17:42

Názov príspevku číslo XYZ

shorter longer tag shorter longer tag shorter tag

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus.

Integer aliquet bibendum malesuada. Sed sagittis efficitur pulvinar. Donec dui risus, venenatis non lacus eget, porta tristique magna. In tortor ex, molestie sodales vulputate ut, vestibulum eu neque. Fusce luctus mi sit amet ipsum fringilla vehicula. Ut ultrices augue a lectus rutrum dapibus.



12

Meno Príezvísco @username 25.03.2022 19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Meno Príezvísco @username

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Meno Príezvísco @username

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Edit your comment

Text

B I H

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Add attachments
(files will be attached under the text)

Choose files You have chosen 2 files

Preview

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Cancel **Edit**

Share your opinion

B I H

Add attachments
(files will be attached under the text)

Choose files

Publish your comment

Create a edit threadu

NAVBAR

Spät na fórum

Create a new post ?

Title

Tags

short tag x +10 longer tag x shorter x short tag x +10 longer tag x
shorter x shorter x

Text

B I H

Add attachments
(Files will be attached under the text)

[Choose files](#) You have chosen 2 files

Preview

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

[Publish your post](#)

NAVBAR

Spät na príspevok

Edit your post

Title

Tags

short tag x +10 longer tag x shorter x short tag x +10 longer tag x
shorter x shorter x

Text

B I H

Add attachments
(Files will be attached under the text)

[Choose files](#) You have chosen 2 files

Preview

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisi erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

[Edit your post](#)

Admin tickets - mockupy

NAVBAR

[Späť na tikety](#)

Create a new ticket ?

Title

Category

Text

B I H

Add some content

Add attachments
(files will be attached under the text)

You have chosen 2 files

[Send ticket](#)

NAVBAR

[Späť na moje tikety](#)[+ New ticket](#)

Admin tikety

Všetky

Nevyriešené

V procese riešenia

Vyroiešené

Názov problému Vytvorené
25.03.2022
17:42

Technická podporaadmin_1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

Názov problému Vytvorené
25.03.2022
17:42

Technická podporaadmin_3

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

Názov problému Vytvorené
25.03.2022
17:42

Technická podporaadmin_1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus ----

48

Spät na moje tikety

+ New ticket

Admin tikety

Search x

- Všetky
- Nevyriešené
- V procese riešenia
- Vyriešené

Názov problému

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum trincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus

Vyriešené

Názov problému

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum trincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus

Vyriešené

Názov problému

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum trincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus

Vyriešené

Spät na moje tikety

+ New ticket

Admin tikety

Search x

- Všetky
- Nevyriešené
- V procese riešenia
- Vyriešené

Názov problému

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum trincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus

Nevyriešené

Názov problému

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum trincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus

Nevyriešené

Názov problému

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum trincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus

Nevyriešené

[Spät na tikety](#)

Názov problému

Vytvorené
25.03.2022
17:42[Technická podpora](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec. Quisque at metus sem. Nullam sagittis risus nec dignissim maximus.

Integer aliquet bibendum malesuada. Sed sagittis efficitur pulvinar. Donec dui risus, venenatis non lacus eget, porta tristique magna. In tortor ex, molestie sodales vulputate ut, vestibulum eu neque. Fusce luctus mi sit amet ipsum fringilla vehicula. Ut ultrices augue a lectus rutrum dapibus.

Administrátor
@admin_125.03.2022
19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Meno Priezvisko
@username25.03.2022
19:22

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Write comment

B I  **H**   

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi non facilisis nisi, a volutpat ex. Suspendisse eu ipsum at ligula ullamcorper viverra ac sit amet tellus. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae; Aliquam pharetra, turpis at fermentum tincidunt, mi purus ornare eros, lacinia convallis libero velit at ligula. Nulla auctor nisl erat, sed imperdiet velit suscipit nec.

Add attachments
(files will be attached under the text)[Choose files](#) You have chosen 5 files[Post comment](#)

Príloha B - Merania kvality softvéru ASICDE

Úvod

Ako zdrojový kód na vykonanie metrík a následného refaktoringu som si vybral aplikáciu ASICDE z tímového projektu. Jedná sa o webovú aplikáciu, ktorá pomáha hardvérovým inžinierom navrhovať modely číslicových systémov.

Aplikácia pozostáva z viacerých modulov, ktoré sú úzko prepojené. Keďže tento projekt je vyvíjaný už niekoľko rokov skrz tímové projekty a záverečné práce, zdrojový kód je obsiahlejší. Z týchto dôvodov budem analyzovať a merať iba modul ASICDE-backend, ktorý obsahuje hlavnú časť backend logiky celej aplikácie. Na vývoj aplikácie je používaný Java framework SpringBoot. Merania a refaktoring robím nad vetvou dev z dôvodu horšej kvality kódu oproti master vetve. Výsledný zrefaktorovaný kód bude využitý aj v rámci predmetu KPAIS, preto dbám na skompilovateľnosť kódu.

Pozn.: Merania kvality ASICDE aplikácie boli vykonávané v Októbri 2021.

Analýza

V rámci analýzy zmeriam metriky zdrojového kódu pomocou troch nástrojov:

- SourceMonitor
- SonarQube
- JArchitect

Pozn.: Vo viacerých metrikách vyskočili hraničné hodnoty pre SystemVerilog HDL parser. Jedná sa o libku, ktorú nebudem upravovať.

SourceMonitor

Analýza metrík pomocou nástroju SourceMonitor. Pred meraním som použil príkaz mvn clean, aby som prečistil kód od automaticky generovaného kódu, aby mi neovplyvnilo merania. Pre potreby analýzy som si vybral nasledovné metriky (v hranatých zátvorkách je interval optimálnych hodnôt na základe SourceMonitora).

1. Analýza LoC (počet fyzických riadkov)
2. Analýza Statements (počet logických riadkov)
3. Analýza % Comments [8-20]
4. Analýza Methods/Class [4-16]
5. Analýza Max Complexity [2-8]
6. Analýza Max Depth [3-7]

Analýza LoC:

Nie je presne zedefinované, aký je optimálny počet fyzických riadkov pre jednu triedu. Na základe internetových článkov sa odporúča pre OOP nemať viac ako 1000 riadkov v jednej triede. Najväčšia trieda je testovacia trieda ClassroomServiceImplTest. Trieda obsahuje jednotkové testy k triede ClassroomServiceImpl, ktorá je sama o sebe objemnejšia. V tomto momente nepovažujem za potrebné rozdelenie triedy na viaceré triedy.

File Name	Lines
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLParser.java	27,123
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLBaseListener.java	5,379
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLListener.java	4,460
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLLexer.java	1,048
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\ClassroomServiceImplTest.java	591
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\ClassroomServiceImpl.java	403
parser\src\main\java\org\asicde\asicde\parser\parser\SystemVerilogParser.java	400
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\UserServiceImplTest.java	378
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\TeamServiceImplTest.java	315
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\UserServiceImpl.java	295

Obrázok 1 - Analýza LoC

Analýza Statements:

Tak ako pri analýze LoC, nie je presne zedefinovaný optimálny počet statementov pre jednu triedu. Najvyššie zastúpenie statementov má pochopiteľne trieda ClassroomServiceImplTest, kde aktuálne nepovažujem za nutné rozdeľovať na viacero menších subtried.

File Name	Lines	Statements
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLParser.java	27,123	19,866
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLBaseListener.java	5,379	1,793
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLListener.java	4,460	893
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\ClassroomServiceImplTest.java	591	434
parser\src\main\java\org\asicde\asicde\parser\parser\SystemVerilogParser.java	400	306
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\UserServiceImplTest.java	378	263
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\ClassroomServiceImpl.java	403	259
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\TeamServiceImplTest.java	315	224
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\RepoServiceImplTest.java	275	194
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\UserServiceImpl.java	295	189

Obrázok 2 - Analýza Statements

Analýza % Comments:

Kiviath graf ukazuje optimálne % zastúpenie komentárov v triede v intervale 8-20%. Ako môžeme vidieť na Obr. 3 a 4, projekt obsahuje triedy s nadmerným percentuálnym zastúpením komentárov, ako aj triedy (väčšina), ktoré neobsahujú žiaden komentár.

Vysoké % komentárov (Obr. 3):

- Triedy v balíku /service/ a /enumeration/ sú interface-y, pričom k definícií metódy je vygenerovaný JavaDoc
- Triedy UserIT, RepoIT je testovacia trieda, kde sú zakomentované telá testovacích metód

Nízke % komentárov (Obr. 4):

- Takmer 50 tried v celom moduli backend obsahuje menej ako 8% komentárov

File Name	% Comments ▾
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLBaseListener.java	83.2
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLListener.java	79.9
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\StorageService.java	61.8
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\UserService.java	49.1
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\integration_test\UserIT.java	41.9
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\security\service\AuthenticationService.java	40.0
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\integration_test\ReposIT.java	39.4
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\enumeration\OrganizationInviteStatus.java	30.0
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\enumeration\UserTeamPermission.java	30.0
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\RepoValidationService.java	28.6
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\config\CoreGeneralConfig.java	23.1

Obrázok 3 - Analýza % Comments zostupne

File Name	% Comments ▲
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\api\model\form\AddTeacherToClassroomFormFactory.java	0.0
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\api\model\form\TeamCreateFormFactory.java	0.0
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\web\mapper\ChatMembersMapper.java	0.0
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\web\mapper\ChatMessageMapper.java	0.0
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\web\mapper\OrganizationInviteMapper.java	0.0
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\web\mapper\OrganizationMapper.java	0.0
parser\src\main\java\org\asicde\asicde\parser\parser\model\Connection.java	0.0
parser\src\main\java\org\asicde\asicde\parser\parser\model\ParsedCode.java	0.0
commons-error-handling\src\main\java\org\asicde\asicde\commons\error\handling\exception\AuthenticationException.java	0.0
commons-error-handling\src\main\java\org\asicde\asicde\commons\error\handling\exception\ReferentialIntegrityViolationException.java	0.0

Obrázok 4 - Analýza % Comments vzostupne

Analýza Methods/Class:

SourceMonitor definuje optimálny interval pomeru Methods/Class od 4 – 16. Na Obr. 5 a 6 je vidno, že projekt obsahuje zopár tried s väčším množstvom tried, ktoré majú vysoký počet metód. Avšak viac ako polovica tried obsahuje menej ako 4 metódy, ba niekoľko desiatok tried neobsahuje ani jednu metódu, vid' Obr. 6.

Vysoké % Methods/Class (Obr. 5):

- Triedy, ktoré presahujú hranicu 16 metód, nie sú v tomto prípade kritické, keďže odchýlka od hornej hranice nie je príliš vysoká
- Testovacie triedy na triedy obsahujúce približne hornú hranicu metód taktiež obsahujú väčší počet jednotkových testov (testovacích metód)

Nízke % Methods/Class (Obr. 6):

- Triedy typu Entity či DTO vo frameworku SpringBoot definujú atribúty databázovej tabuľky, preto neobsahujú metódy
- Triedy so sufixom Form taktiež definujú atribúty formuláru, preto neobsahujú žiadne metódy
- Identifikoval som aj triedy v priečinkoch /model/, ktoré tiež iba definujú premenné
- Triedy, ktoré extendujú iné triedy pre dodržanie SpringBoot konvencie

- Utility triedy, ktoré slúžia ako namespace pre iné funkcie, Mapper Triedy, Exception triedy a pod.
- Identifikoval som aj zbytočné triedy, ktoré nemajú využitie a môžu byť zmazané (OrganizationInviteRepository – 0 metód)

File Name	Methods/Class ▾
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLBaseListener.java	894.00
parser\target\generated-sources\antlr4\org\asicde\asicde\parser\SysVerilogHDLListener.java	890.00
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\ClassroomServiceImplTest.java	30.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\ClassroomServiceImpl.java	23.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\UserServiceImpl.java	21.00
core\src\test\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\UserServiceImplTest.java	21.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\service\impl\TeamServiceImpl.java	17.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\web\ClassroomController.java	17.00

Obrázok 5 - Analýza Methods/Class zostupne

File Name	Methods/Class ▲
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\Assignment.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\model\UserDto.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\Classroom.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\Organization.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\Repo.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\ChatMessage.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\TeamMembership.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\OrganizationInvite.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\persistence\entity\BlacklistedToken.java	0.00
core\src\main\java\org\asicde\asicde\core\model\AbstractAuditedDto.java	0.00

Obrázok 6 - Analýza Methods/Class vzostupne

Analýza Complexity:

SourceMonitor definuje optimálny interval pre komplexitu od 2 do 8. Iba trieda OrganizationServiceImpl má väčšiu komplexitu ako 8 (konkrétne 9), čo nie je veľká odchyľka. Väčšina tried ale má komplexitu menšiu ako 2, čo je dolná hranica optimálneho intervalu. Dôvod je rovnaký ako nízke percento počtu metód na triedu, kedy SpringBoot obsahuje aj malé triedy, ktoré majú iba definičnú funkciu, preto majú nízku komplexitu.

Analýza Max Depth:

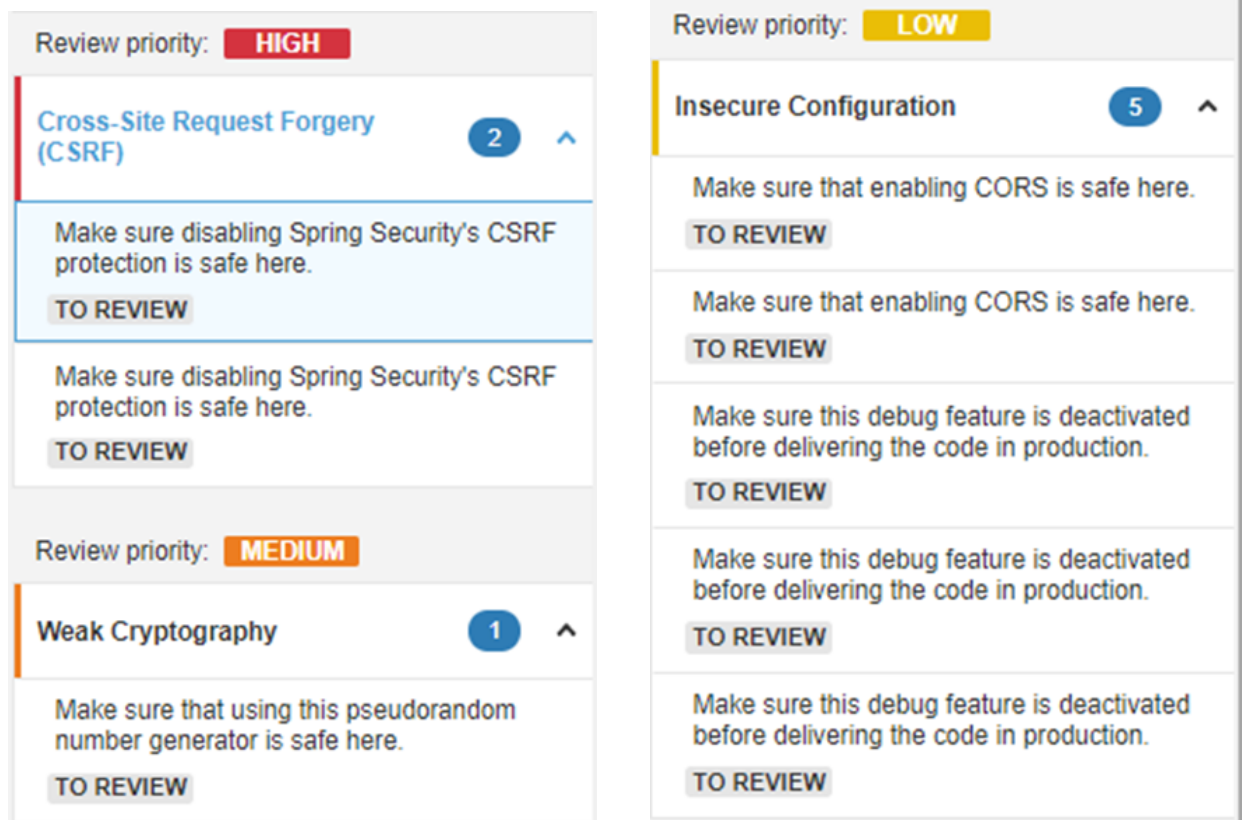
SourceMonitor definuje optimálny interval pre maximálnu hĺbku 3-7. Najvyššia hĺbka v analyzovanom projekte je 5, čo nepredstavuje problém, avšak triedy ako entity, dto, form a iné, ktoré majú za úlohu definovať premenné či konštanty majú podpriemernú hodnotu maximálnej hĺbky, čo však aktuálne nepoukazuje na nekvalitný kód.

SonarQube

Spojzdnil som nástroj na meranie kvality kódu SonarQube nad modulom backend projektu ASICDE. Využil som community verziu, ktorá umožňuje meranie kvality len nad master vetvou, preto som vytvoril nový repozitár, kde som naklonoval dev vetvu ako master. V tomto bode bolo potrebné vytvoriť GitHub app, ktorá umožnila prepojenie repozitára s localhost

Obrázok 9 - SonarQube Reliability metric

Security HotSpots:



Obrázok 10 - Security Hotspots with high and medium priority

Obrázok 11 - Security Hotspots with low priority

Code Smells:

Sonar identifikoval 228 code smells o približnej práci na opravu 3 dní a 6 hodín

Tests:

Projekt má veľmi slabé zastúpenie testov, čo výrazne znižuje jeho kvalitu.

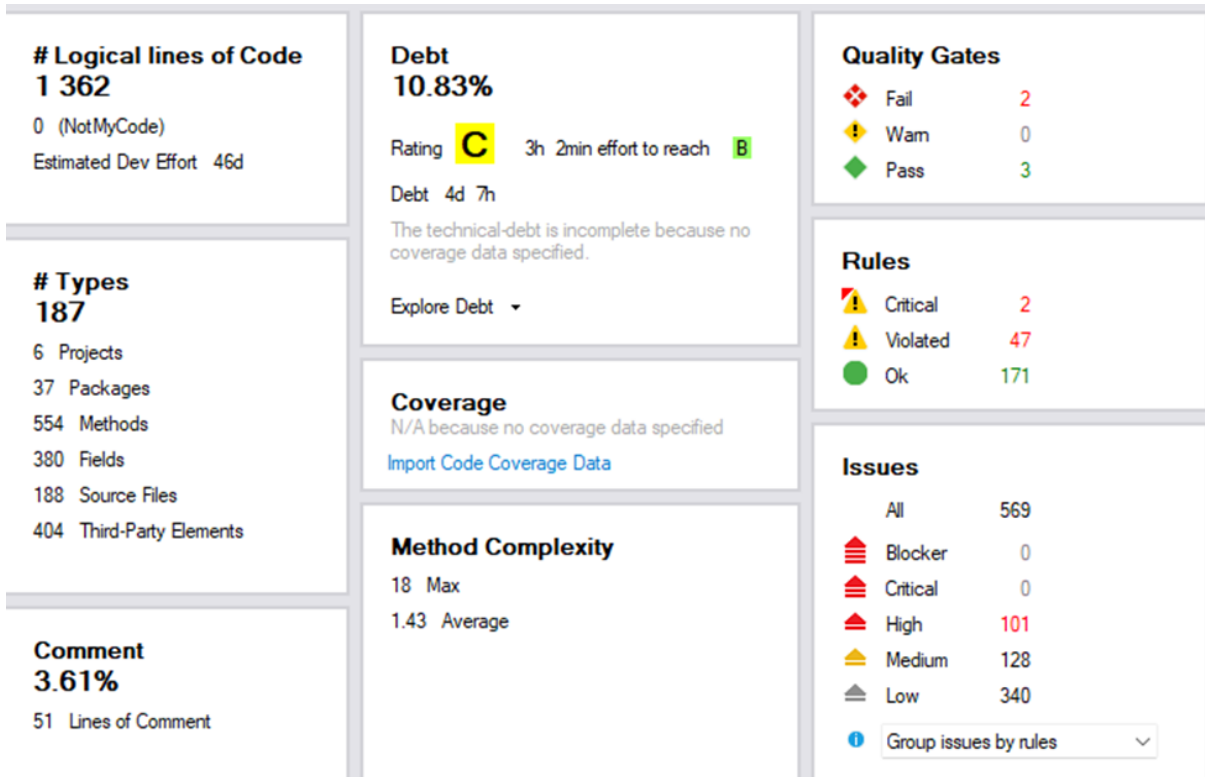
JArchitect:

Zaregistroval som free trial verziu na 14 dní, inak platený nástroj. Veľmi ľahká integrácia k projektu cez mavenovský pom.xml. Ponúka širokú škálu metrík a quality atribútov.

Analýza dashboardu:

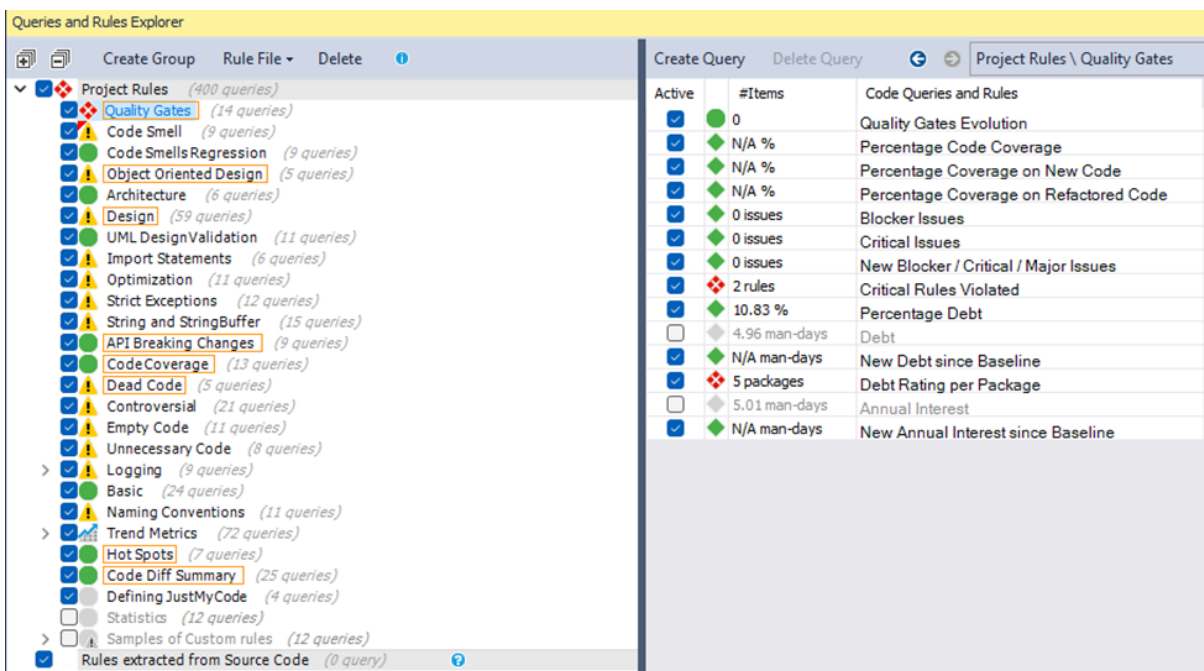
- Iba 51 riadkov komentárov, celkovo 3,61% (neberie v úvahu JavaDoc!)
- Debt odhadovaný na takmer 11%, odhadovaný čas riešenia 4dni a 7 hodín

- Priemerná komplexita na úrovni 1,43, pričom spodná hranica zadefinovaná SourceMonitorom je 2 čiže nie tak zlé ak si vezmem do úvahy veľa metód, ktoré definujú nejaké atribúty (dôsledok využitia SpringBootu)
- Narušená quality gates, rules a veľmi veľa issues



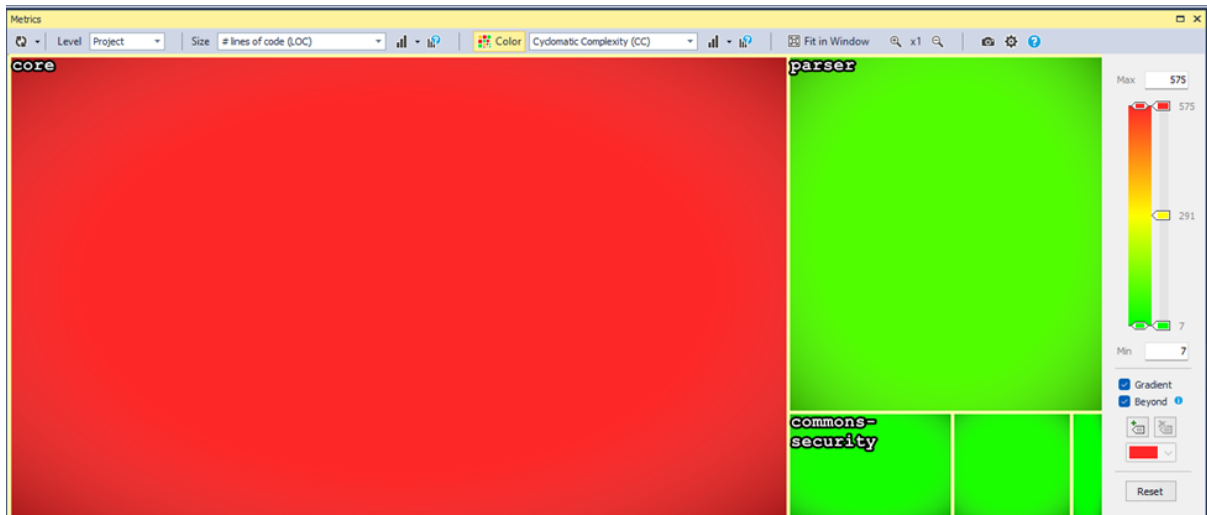
Obrázok 12 - JArchitect dashboard

Explorer obsahuje rýchle a efektívne vyhľadavanie problémov na základe dôležitosti, kedy sa dokážem preklikať až k zdrojovému kódu problému:



Obrázok 13 - JArchitect Explorer

Ohodnotenie projektu na základe cyclomatic complexity (CC):



Obrázok 14 - CC graf pre projekt

Ohodnotenie projektu na úrovni metód na základe CC:



Obrázok 15 - CC na úrovni metód

Záver analýzy

- **SourceMonitor** nám poskytuje základe softvérové metriky. Analýza neodhalila výrazné odchýlené hodnoty. LoC a počet statements ukazovali vcelku fajn hodnoty, percentuálne zastúpenie komentárov (hlavne JavDoc) by sa malo výrazne vylepšiť, metrika methods per class z hornej hranice neobjavila veľké odchýlky od priemerných hodnôt, z dolnej hranice som identifikovali veľa odchýliek spôsobených štruktúrou súborom SpringBootu. Analýza metrick CC a max depth nám taktiež

neodhalila z hornej hranice výrazne vychýľujúce sa hodnoty, z dolnej hranice sa objavili prípady z dôvodu spomenutého pri metrike methods per class.

- **SonarQube** objavil v našom kóde zopár kritických bugov, zopár bezpečnostných dier ale nič hrozného. Nekvalita kódu sa objavila hlavne pri code smelloch, ktorých sonar identifikoval 228 a pri malom počte testov.
- **JArchitect** obsahuje metriky, ktoré obsahuje aj SourceMonitor, taktiež identifikuje rôzne problémy, bugy a iné zdroje nekvalitného kódu. Z tohto nástroja som prioritne využíval vizualizácie pre rýchlejšiu a efektívnejšiu identifikáciu nekvalitných častí kódu za pomoci metrik analyzovaných pomocou SourceMonitora.

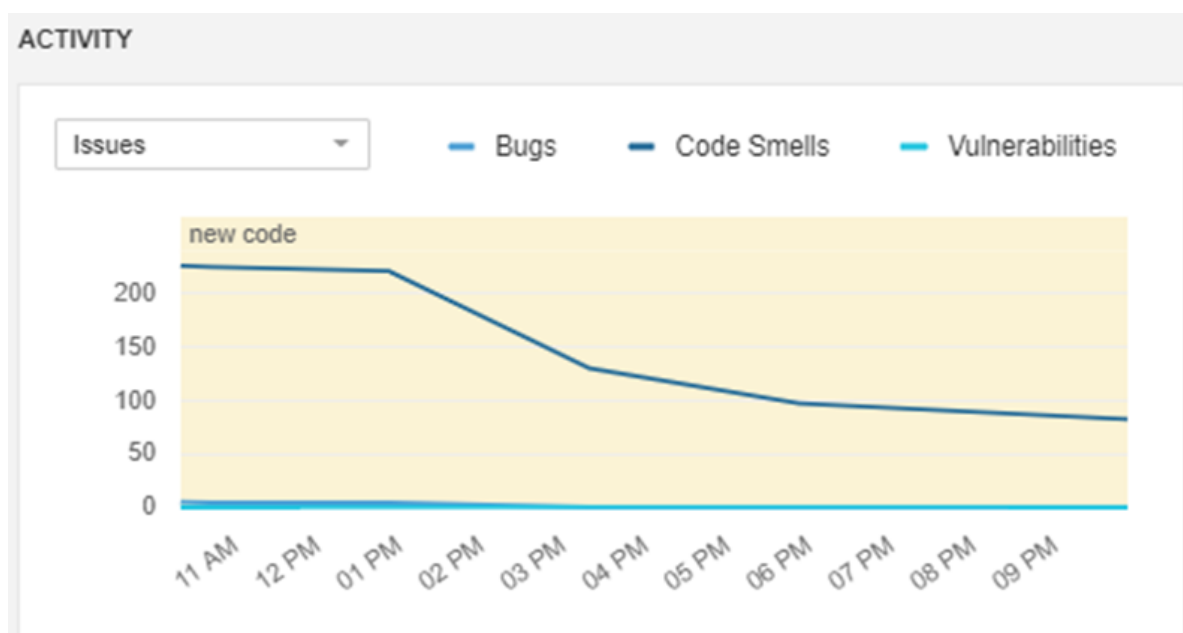
Návrh implementácie

Keďže nástroje SourceMonitor či JArchitect neobjavili výrazné odchýlky vo vybraných metrikách, rozhodol som sa skvalitniť kód prioritne na základe identifikovaných nekvalít kódu nástrojom SonarQube nasledovne:

- Opraviť identifikované bugy
- Ošetriť security hotspots
- Vyriešiť čo najviac code smellov na zlepšenie celkovej kvality kódu

Výsledky implementácie a porovnanie

- V analýze som identifikoval 5 bugov, z toho dva boli false positive, 2 sa týkali libky verilog parseru, 1 bol vyriešený
- V analýze som identifikoval 8 security hotspotov, z toho dva som aktuálne nevedel vyriešiť, preto som ich dočasne označil ako safe, zvyšných 6 bolo vyriešených
- V analýze som identifikoval 228 code smellov rôzneho druhu a pôvodu, z toho bolo vyriešených 146, 82 ostáva otvorených

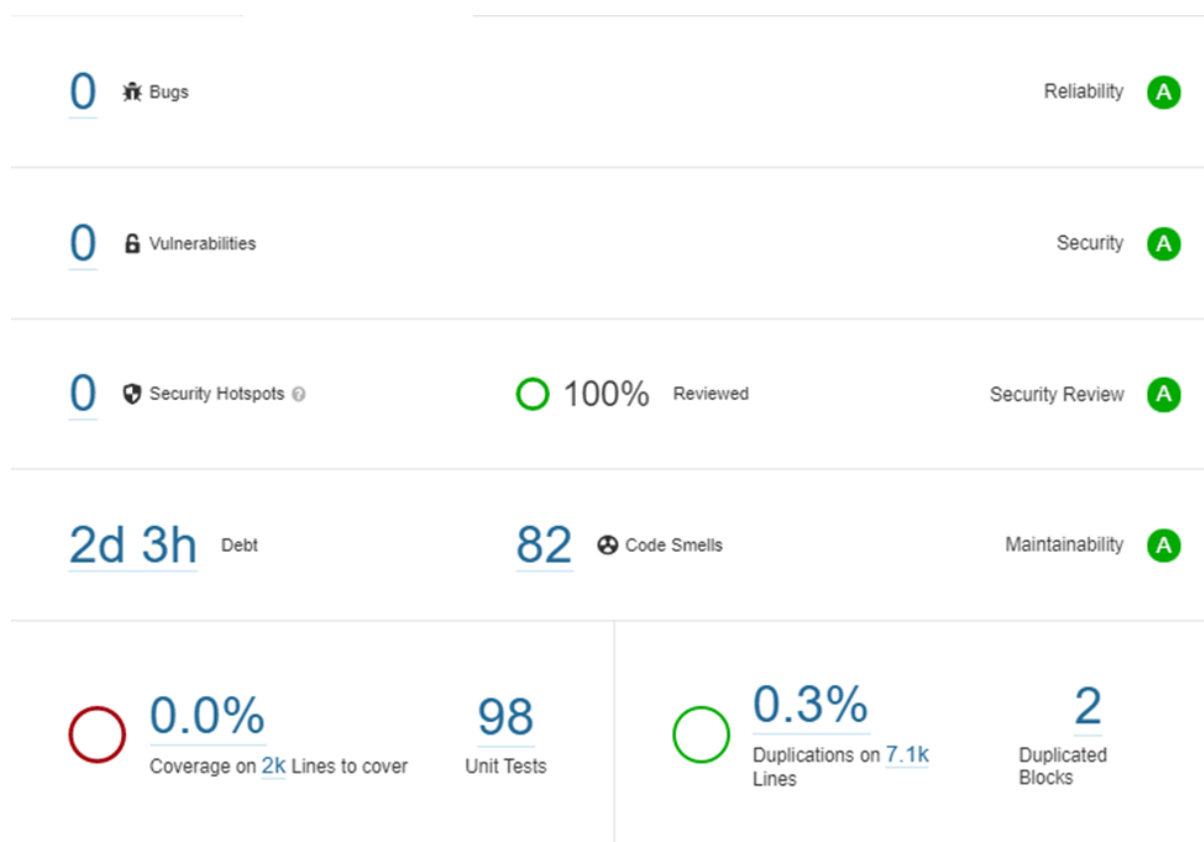


Obrázok 16 - SonarQube activity graph

Záver

Pre môj projekt sú dôležité nasledovné metriky:

- LoC, Statements – keďže projekt implementujú študenti v rámci TP a záverečných prác, je dôležité aby bol kód prehľadný a ľahko udržiavateľný, preto je dôležité zabezpečiť primeraný obsah jednotlivých tried či metód
- Methods/Class, CC, Max Depth – dôležité sledovať hlavne horné hranice prijateľného intervalu
- Bugs a Code Smells zo Sonaru – pre lepší rozvoj projektu



Obrázok 17 - SonarQube dashboard po refaktoringu

Príloha C - Zoznam otvorených úloh

Classrooms x Assignments:

- upraviť tabuľku, model a príslušné triedy Assignments, aby obsahovali atribúty: title, description, instructions, uri, points (maximálny počet bodov za daný assignment), points_earned (počet získaných bodov študenta za vypracovanie), deadline (timestamp), published (boolean), author, edited
- po vypršaní deadline assignmentu zamedziť študentovi editáciu repozitáru
- po vypršaní deadline assignmentu povoliť editáciu repozitáru po manuálnom sprístupnení učiteľom
- sfunkčniť aktualizáciu assignmentu

Notifikačné centrum:

- zobrazíť notifikácie aj po pridaní študenta do triedy

Admin Dashboard:

- po spojzdení predplatného, je potrebné zakomponovať typ účtu aj do sekcie “All Users”
- zmeniť soft delete používateľa na hard delete
- pridať funkcionality “Transfer” pomocou ktorej dokážeme presmerovať vlastníctvo organizácie na inú osobu

Organization:

- zamedziť možnosť meniť rolu bežnému používateľovi v organizácii okrem používateľa s právomocou admina.
- ak používateľ vytvorí repozitár pre organizáciu a opustí organizáciu, zoberie si repozitár so sebou. je potrebné pridať do repozitárov možnosť, aby ho mohla vlastníť aj organizácia a team v organizácií.
- po prijatí pozvánky do organizácie je potrebné refreshnúť stránku
- po odchode z organizácie je potrebné refreshnúť stránku

Repositories:

- povoliť pri verejných repozitároch, ktoré nevlastní user, prezerať si obsah repozitáru

Chat:

- pridať možnosť vidieť používateľov, ktorí sú v rovnakej organizácii

Forum:

- sprístupniť fórum aj pre organizáciu
- obmedziť editáciu správ v threade iba na používateľom vytvorené správy

Príloha D - Testovací protokol

Organizácia

Scenár vytvorenie organizácie

- OK.

Scenár pozvania používateľa do organizácie

- Po prijatí pozvánky je v organizácii button Forum, ktorý nič nerobí (trochu confusing).
- Scenár ako taký OK.

Scenár vytvorenia teamu v organizácii

- OK.

Scenár pridania používateľa do teamu a zmeny role

- Pridávanie membra do teamu OK.
- Zmena role na admin ownerom je OK.
- Je zaujímavé, že si môže member sám sebe priradiť rolu Admin - mal by na to mať member práva ?

Scenár nefunkčného odstránenia teamu

- OK.

Scenár odstránenia používateľa z teamu

- OK.
- Ale aj User 2 (ak je member) môže odstrániť používateľa.

Scenár funkčného odstránenia teamu

- OK.

Scenár opustenia organizácie

- OK.

Scenár vytvorenie repozitáru v organizácii

- OK.

Admin dashboard

Scenar 1 - Identifikuj vseobecne informacie o appke

- Prihlásenie išlo ok - lukas.kohutka.
- 22 userov, 23 repozitárov, 10 organizácií, 3 classrooms.
- Graf funguje správne s aktivitami od userov.

Scenar 2 - Vyhľadaj a zmen udaje používateľa

- Po zmene údajov pre používateľa nedostačujúca odozva o správnosti vykonania - successfully updated.
- Zmeny sa vykonali na aezakmi účte.

Scenar 3 - Suspenduj konto usera

- Suspendovanie funguje správne - chválím alert dialog pri takýchto kritických úlohách.

Scenar 4 - Aktivuj konto usera

- Aktivácia prebehla bez komplikácií aj tu chválím alert dialog.

Scenar 5 - Zmaz konto usera

- Nefunguje (bug).

Scenar 6 - Vyhľadaj a zmaz organizáciu

- Nefunguje sortovanie v tabuľke!
- Nie je mi jasné ako zistím skutočnosť v prípade účtu aezakmi, že som vymazal pomocou admin účtu vymazal organizáciu.

Notifikačné centrum

Scenar 1 - Pozvi usera do organizácie

- Chýba mi zrozumiteľnejšie a prehľadnejšie umiestnenie notifikácií, viem pozrieť iba keď sa prekliknem do notifikácií. Skôr by som bral aby to bolo hneď na obzore a počet notifikácií mi tiež absentuje.
- Inak logika vyzerá byť funkčná.
- Chválím pri invite odozvu.

Scenar 2 - Zrus odoslany invitation

- Absentuje mi alert dialog pri zrušení.
- Logika je funkčná.

Scenar 3 - Odmietni prichadzajuci invitation

- OK.

Scenar 4 - Prijmi prichadzajuci invitation

- Pomohlo by zoradiť tabuľku notifikácií podľa času zostupne.
- Prečo sa musím prehlasovať.
- OK.

Classrooms

Predpoklady

- Veľmi confusing predpoklady pre scenare
- Buď nedať účty s heslom, ktoré nefungujú alebo napísať treba registrovať.
- Ako zistiť typ účtu po registrácii (učiteľ alebo študent), je to jedno?
- Nie je popísané pre aký scenár treba použiť aké konto (konkrétne myslím scenár 1 a 2).

Scenár 1 - vytvorenie classroomu

- Pri vytvorení sa nedá pozrieť heslo.
- Žiadny späť vo webovej aplikácii iba v prehliadači.
- Cca 30 sec.
- OK.

Scenár 2 - update classroomu

- Automaticky sa zatvorí modal po uložení zmeny (napr. meno triedy), trochu neefektívne.
- Pri zmene hesla triedy nepotrebujem ani staré heslo.
- 4. a 5. nie je otestované z dôvodu, že je to bug a neimplementované.

Scenár 3 - join classroom

- OK.

Scenár 4 - vytvorenie a publish assignmentu

- Vytvorenie assignmentu funguje.
- Publishnem assignment ale po refresh stránky sa stav assignmentu zmení z publish späť na un-publish.
- Pridanie nového assignmentu sa automaticky zmenia všetky staršie assignmenty zo stavu publish na un-publish.
- Ako študent nevidím automaticky vytvorený repozitár pre publishnutý assignment.
- Edit assignmentu nefunguje, nedá sa uložiť zmeny.

Scenár 5 - funkcie delete a remove

- Ako učiteľ neviem študenta odstrániť z triedy.
- Ako študent neviem vymazať svoje konto z classroom-u.
- Vymazanie classroom-u funguje.

Repozitáre

Scenár 1 - Vytvorenie/import repozitáru

- OK.

Scenár 2 - Odstráň repozitár

- OK.

Scenár 3 - Uprav repozitár

- Chýba možnosť vrátiť sa o obrazovku späť.
- OK.

Scenár 4 - Označiť repozitár ako obľúbený

- OK.

Scenár 5 - Odstrániť repozitár z obľúbených

- OK.

Scenár 6 - Archivovať repozitár

- OK.

Scenár 7 - Obnoviť archivovaný repozitár späť do stavu aktívny

- Keď je repozitár archivovaný tak by sa nemalo zobrazovať možnosť "Archive" na to aby som repozitár znovu aktivoval.
- OK.

Scenár 8 - Zobrazenie všetkých verejných repozitárov

- OK.

Scenár 9 - Vytvor private repozitár

- OK.

Scenár 10 - Vytvor public repozitár

- OK.

Forum

Scenár 1 - Zobrazíť fórum (zoznam threadov)

- V predpokladoch sa nenachádza požiadavka na prihlásenie.
- Na login obrazovke nie je vidieť tlačidlo fórum (iné tlačidlá tam sú, na hornej lište, nevedel som či ho neviem nájsť alebo sa len treba najprv prihlásiť).
- Prihlásil som sa údajmi zo scenára 3 (basicuser/basicuser).
- Po prihlásení a kliknutí na tab Forum sa mi zobrazili 2 taby, nikde nie je naznačené, že sú to threads, ale predpokladám, že sú to 2 klikateľné linky-položky.

Scenár 2 - Vytvoriť thread

- V poli tagy nie je naznačené, ako separovať tagy, ako majú vyzerat' (oddelenie čiarkou, medzerou...).

- Tagy nie sú nikde viditeľné po pridaní threadu, pri edite ostane pole prázdne.
- OK.

Scenár 3 - Zobrazit' obsah threadu

- OK.

Scenár 4 - Pridat' message do threadu

- OK.

Scenár 5 - Upravit' prvú správu v threade

- Nachádzam sa v threade ktorého nie som autor (top level správy).
- Mám možnosť upraviť správu, kliknem na žlté tlačidlo s ceruzou.
- Po prepísaní správy kliknem na Edit tlačidlo, nič sa nedeje.
- V requestoch som zachytil PUT request, ktorý vráti 404 NOT FOUND. Predpokladal by som, že ak nemám mať túto funkcionálnosť dostupnú, tak dostanem 403 forbidden, 404 značí že resource, na ktorý robím PUT neexistuje.
- Pri úprave top level správy ktorej som autor edit fungoval, no tagy ktoré som zadal sa mi nevypíšu.

Scenár 6 - Vymazať prvú správu v threade

- Nachádzam sa v threade, ktorého top level správu som nevytvoril ja.
- Kliknem na červené tlačidlo s ikonou koša.
- Správa zmizne, namiesto nej je loading wheel.
- Žiadne presmerovanie, loading wheel je tam kým neobnovím stránku, potom tam je znovu pôvodná správa.
- V requestoch dostanem 404 NOT FOUND na DELETE request (rovnaký prípad ako scenár 5).
- Nachádzam sa v threade, ktorého som autorom.
- Mám možnosť zmazať len top level správu.
- Zmažem top level správu, ktorej som autorom - som presmerovaný na zoznam threadov.
- Thread nezmizol, ďalšia správa ktorá bola v threade sa stala titulnou. Ak nie som jej autor, už nemám možnosť zmazať thread.
- Nemám možnosť zmazať správu ktorá nie je top level, aj ak je moja, ak sa medzi top level správou a mojou ďalšou správou nachádza správa od iného autora.

Login / Reg

Scenár 1 - Registrácia používateľa

- Pri chybe vo formulári sa vypíše "Error occurred when creating user". Nevieť presne určiť čo je zlé.

Scenár 2 - Prihlásenie

- Keď sa prihlasím emailom nemám žiaden repozitár, pri prihlásení s použitím username mám k dispozícii jeden repozitár.
- Pri zadaní zlého hesla sa vypíše Suspended account.

Scenár 3 - Odhlásenie

- OK.

Chat

Scenar 1 - Odošli správu prostredníctvom klávesy ENTER

- OK.

Scenar 2 - Odošli správu prostredníctvom submit tlačidla

- OK.

Scenar 3 - Over online/offline stavy a počty

- OK.

Zhodnotenie

Predloženú prácu, ktorú nám dodal tím ASICDE hodnotíme ako adekvátnu. Práca je dostatočne komplexná, no obsahuje viacero nedostatkov - či už menších ohľadom prehľadnosti, ale aj väčších na strane základných funkcionalít. Pozitívne hodnotíme funkcionalitu chatu a manažovania repozitárov, ktoré fungovali bez väčších vyskytujúcich sa problémov. Na druhej strane, v niektorých prípadoch v práci chýbali základné náležitosti bezpečnosti (zmena hesla bez starého hesla), vyskytli sa nedostatočné odozvy pri vykonaných zmenách a užívateľom boli v rozhraní prístupné neimplementované funkcionality, čo negatívne ovplyvnilo plynulosť a jednoduchosť používania. Práca je dostatočne rozsiahla, no obsahuje viacero nedostatkov, ktoré by sa mali v budúcnosti opraviť.

II. Riadenie projektu

Úvod

Keďže cieľom tohto predmetu je aj oboznámenie sa s technikami pri riadení softvérových projektov a nie len vytvorenie funkčného prototypu, v našom projekte využívame riadenie na základe metodiky Scrum. Podľa tejto metodiky sme riešili prácu na projekte v takzvaných šprintoch. Naše šprinty trvali 2 týždne, pričom zahájenie prvého šprintu sme museli posunúť o týždeň, nakoľko sme v prvej fáze semestra riešili spoznanie prostredia, prístup k virtuálnemu stroju a naštudovanie si dokumentácií. V každom šprinte sme určili ciele a úlohy, ktoré chceme splniť a rozdelili sme si ich medzi sebou tak, aby sme mohli pracovať čo najefektívnejšie.

Ešte pred začiatkom prvého šprintu sme vytvorili niekoľko metodík ktoré určujú postupy a spôsoby pri vykonaní jednotlivých úloh. Tieto metodiky ako je Jira, GitHub a komunikačné prostriedky, sú opísané v tomto dokumente.

Počas oboch semestrov sme mali aspoň dve stretnutie každý týždeň, z ktorých sme sa raz stretávali s vedúcim projektu a raz ako tím. Popritom sme neustále komunikovali pomocou komunikačných prostriedkov ohľadom progresu, nejasností a samotného stavu taskov. Stretnutia s vedúcim sme mali zaznamenávané a pritom sme mali zvoleného jedného zapisovateľa, ktorý samotný priebeh stretnutí zapisoval. Všetky dokumenty a materiály sa nachádzajú na webovom sídle tímu.

Tento dokument obsahuje opis riadenia tímového projektu, role jednotlivcov tímu, sumarizáciu šprintov, aplikácie manažmentov, jednotlivé metodiky a globálnu retrospektívu.

Role členov

Jasmína Badová



Frontend

- Prototypovanie Features podstránky
- Implementácia Features podstránky
- Rozlíšenie repozitárov na private a organization
- Vytvorenie okna pre presmerovanie vlastníctva repozitára
- Vytvorenie okna pre zdieľanie repozitára
- Návrh systému autorizovaných akcií
- Refaktoring
- Identifikácia bugov v repozitároch
- Práca na module repozitárov
- Práca na repozitároch v organizácii

Backend

- Pridanie atribútov pre Repository
- Pridanie a fixovanie endpointov Repository

Zapisovateľka

- Zapisovanie poznámok z konzultácií s vedúcim

Dokumentácia

- Vytvorenie štruktúry
- Prílohy/Frontend prototypy/Features, Dialógové okná pre “Share repository” a “Transfer ownership”
- Metodiky/Komunikácia

Paula Kollárová



Backend

- Úprava a doladenie funkcionality pozvania do organizácie
- Vytvorenie statusu pozvánok (accepted, pending, rejected)
- Refaktoring
- Identifikácia bugov v chate
- Práca na module chat
- Práca na inžinierskom diele
- Mierna spolupráca na moduli repozitárov

Frontend

- Chat a chatrooms
- Tagy repozitárov
- Vytvorenie mockupov fóra

Dokumentácia

- Sumarizácia šprintov 2, 6, 7, 8, 9
- API dokumentácia
- Prototypy
- Implementované funkcie
- Detaily modulov
- Ciele pre letný semester

Ladislav Leikes



Scrum Master

- Vytvorenie taskov
- Pridelenie taskov
- Vytvorenie planu
- Export úloh

Frontend

- Responzívny Homepage
- Prototypovanie a implementácia Pricing podstránky
- Úprava UI (chat, repo, org)
- Sortovanie privátnych repozitárov
- Pridanie tabov All/Favorite/Archived pre privátne repozitáre
- Vytvorenie okna pre notifikácie a zabudnuté heslo
- Návrh systému autorizovaných akcií
- Úprava stránkovania
- Vytvorenie dashboardu pre admina
- Refaktoring
- Vytvorenie administratívneho systému
- Identifikácia bugov administratívneho systému, v organizácii
- Práca na moduly organizácia
- Tvorba notifikačného a pozvánkového systému
- Tvorba nových tabuliek v DB, implementácia a refaktoring na BE
- Práca na Assignments v moduly Classrooms

Dokumentácia

- Ciele pre zimný semester
- Prílohy/Frontend prototypy/Pricing, Resetovanie hesla, Notifikácie, Admin dashboard
- Role členov
- Aplikácie manažmentov/Manažment správy úloh
- Metodiky/Jira
- Export evidencie úloh

Matej Janeček



Server Admin

- Spojazdenie tímovej web stránky na serveri
- Spojazdenie ASICDE na serveri
- Buildovanie a autodeploy kontajnerov po zmene na GitHube
- Spravovanie serveru
- Riešenie problémov pri nasadzovaní nových verzií kódu

Frontend

- Review a mergovanie branchí na GitHube
- Úprava repozitárov v organizácii
- Spísanie bugov
- Oprava hlášok pri prihlasovaní sa
- Refaktoring
- Nastavenie certifikátov
- Nastavenie edit/delete práv v organizácii
- Úprava rozhrania tímov v organizácii

Backend

- Tvorba endpointov fóra pre organizačné verejné fórum

Dokumentácia

- Aplikácie manažmentov/Verziovanie zdrojového kódu
- Metodiky/GitHub
- Sumarizácia šprintov/Šprint 4
- Aktualizovanie dokumentácie k vytvoreniu a nastaveniu servera

Eduard Krajčír



Web Admin

- Vytvorenie web stránky pre tím
- Spravovanie web stránky

Frontend

- Prototypovanie About Us podstránky
- Implementácia About Us podstránky
- Vytvorenie formulára pre About Us
- Vytvorenie delete/update pre chatroom
- Návrh systému autorizovaných akcií
- Refaktoring
- Práca na používateľskom účte
- Práca na používateľskej registrácii
- Práca na používateľskom prihlásení
- Implementácia fóra

Dokumentácia

- Špecifikácia požiadaviek/Nefunkčné požiadavky
- Prílohy/Frontend prototypy/About Us
- Globálna retrospektíva
- Dokumentácia modulu Fórum
- Webové sídlo

Denis Piovarči



Backend

- Umožnenie prihlásenia sa aj pomocou e-mailu
- Rozlíšenie repozitárov na private a organization
- Refaktoring
- Optimalizácia
- Umožnenie spustenia BE bez Dockera
- Identifikácia bugov v classroome
- Práva na moduli classroom
- Tvorba nových tabuliek v DB
- Implementácia modulu Classrooms a Assignements

Dokumentácia

- Sumarizácia šprintov/Šprint 3
- API dokumentácia
- Príloha B - Merania kvality softvéru ASICDE
- Dokumentácia k modulu Classrooms a Assignements

Aplikácie manažmentov

Verziovanie zdrojového kódu

Aby sme mohli na našom projekte efektívne pracovať a sledovať zmeny v kóde, je potrebné používať verziovací softvér. V našom prípade sme dostali do správy už existujúce repozitáre v platforme Github s plným prístupom. Do týchto repozitárov mali prístup aj diplomanti. Preto sme sa rozhodli vytvoriť si vlastné branchy, aby nedošlo ku kolíziám. Taktiež ostalo zopár nemergnutých vetiev po našich predchodcoch. Tie sme museli pred začiatkom našej práce mergnúť. Viac o tom ako sme pracovali s Gitom a Githubom je popísané v sekcii metodiky. Viac o danej metodike sa nachádza v časti *Metodiky - GitHub*.

Manažment správy úloh

Pre úspešné manažovanie úloh sme zvolili portál Jira od Atlassianu. Daný portál ponúka mnoho funkcionalít pre úspešné riadenie tímových projektov, ktoré praktizujú agilnú metódu, ale v našom prípade sme sa najmä zamerali na správu úloh a šprintov. Pomocou Jiry dokážeme pridávať úlohy, meniť ich stav, ohodnotiť ich a prideliť ich jednotlivým osobám. Stav jednotlivých úloh sa môžu na mieru preddefinovať, pričom my sme si zadefinovali 4 typy stavov. Viac o danej metodike sa nachádza v časti *Metodiky - Jira*.

Komunikácia

Komunikácia prebiehala na stretnutiach tímu s vedúcim projektu a medzi členmi tímu. V dôsledku pandemickej situácie sme využívali na stretnutia s vedúcim tímu platformu Microsoft Teams. Priebeh stretnutí pozostával z odprezentovania progresu aplikácie, úloh ktoré sme splnili od posledného stretnutia a taktiež úlohy, na ktorých sa aktuálne pracuje. Predstavili sme súčasný stav projektu a spísali sme prípadné pripomienky, ktoré sme premenili v tasky a následne zaradili do zoznamu úloh. Ďalším predmetom stretnutí bolo predstaviť, na čom plánujeme v ďalšom týždni pracovať. V prípade nejasností sme diskutovali a riešili problémy, ktoré vznikli počas práce na úlohách.

Vnútoraná tímová komunikácia bola zabezpečená prostredníctvom platformy Discord, kde sme v rámci tímového serveru, založili viacero kanálov pre efektívnejšiu komunikáciu. Discord sme využívali hlavne na stretnutia tímu, riešenie problémov, či informovanie o progresu a neodkladných informáciách. Okrem toho, v prípade potreby členovia tímu komunikovali medzi sebou v súkromných chatoch. Na spojenie s ľuďmi, ktorí doteraz pracovali na tomto projekte, sme používali skupiny vytvorené v aplikácii Microsoft Teams. Detailnejšie je táto časť opísaná v Metodike komunikácie a správy dát.

Sumarizácia šprintov

Popis jednotlivých šprintov a ich sumarizácia.

Šprint 1

Trvanie šprintu: 11.10. 2021 - 25.10. 2021

Vzhľadom na to, že rozvíjame už existujúcu aplikáciu, tak našim prvotným cieľom bolo rozbehnutie aplikácie a pochopenie jej častí. Aplikácia obsahovala dostatočné inštrukcie na rozbehnutie jej častí, avšak zvyšné časti aplikácie neboli poriadne zdokumentované. Pre túto skutočnosť bolo potrebné intenzívnejšie študovať kód. Okrem venovania sa samotnej aplikácii sme vytvorili stránku projektu a server, kde beží demoverzia aplikácie. Bolo potrebné spísať existujúce bugy a neexistujúce funkcionality aby sme vedeli na čom bude treba pracovať. Ďalej bola aplikácia vylepšená po FE stránke. Spravili sme návrh viacerých stránok (About us, Pricing) a spravili web responzívnym.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

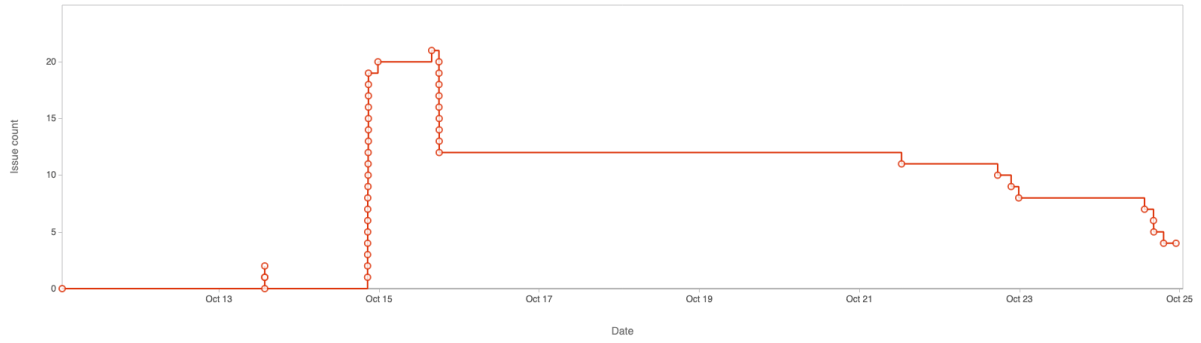
- Rozdelili sme tím na FE a BE tak, aby sme čo najlepšie využili schopnosti každého člena tímu
- Identifikovali sme problémy v aplikácii a pripravili sme ich na riešenie v ďalších šprintoch
- Vytvorili sme platformu na komunikáciu - Discord server
 - Vieme sa tu rýchlo dohodnúť a kontaktovať v prípade potreby (individuálny ľudia ale aj skupiny s určitou zodpovednosťou, napr. FE, BE...)

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Väčšina taskov v šprinte bola zameraných na FE
- Rozbehnutie BE trvalo dlhšie vzhľadom na to, že nastali komplikácie pri operačnom systéme Windows
- Podcenenie existujúcej dokumentácie. Na prvý pohľad sa zdá obširna ale chýbajú v nej vitálne informácie
- Ujasnenie informácií ohľadom hodnotenia pomocou story points

Zhrnutie

Zoznámili sme sa s aplikáciou a identifikovali sme existujúce problémy. Progres bolo vidieť vďaka práci na FE (responzivita...). BE progres nebol zanedbateľný vzhľadom na to, že sme narazili na viacero problémov pri pokuse o jeho spustenie. Aj napriek komplikáciám sa nám podarilo splniť väčšinu nami stanovených úloh a zvyšné boli presunuté do ďalšieho šprintu..



Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Issue count
ASICDE2021-12	Spojzdenie backendu na serveri	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-22	Umoznenie prihlasenia sa aj pomocou emailu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-27	Umoznenie pouzitia klavesovych skratiek na navigovanie sa vo webovom prostredi	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-37	Vytvorit "forgot password" funkciu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Issue count
ASICDE2021-10	Vytvorenie web stranky pre tim	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-13	Aktualizacia timovej web stranky	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-14	Vytvorenie contentu na timovu web stranku	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-15	Spojzdenie timovej web stranky na VM	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-16	Zapisovanie poznamok z konzultacii	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-17	Zapisovanie poznamok z konzultacii #2	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-18	Vytvorenie taskov a planu na Jira	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-33	Spojzdenie ASICDE aplikacie na OS Windows	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-11	Lokalne spojzdenie aplikacie	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-9	Spisanie bugov	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-19	Prestudovanie existujucich zdrojov a oboznamenie sa s prostredim	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-21	Spraviti homepage stranku na responzivnu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-23	Navrhnut About us pod-stranku	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-24	Navrhnut Features pod-stranku	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-25	Navrhnut Pricing pod-stranku	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-26	Umoznit otvorenie respozitara aj pomocou kliknutia na kartu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-34	Ohodnotenie jednotlivych taskov podla casovej narocnosti	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1

Issues completed outside of sprint

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Issue count
-------	-----------	--------------	--------	----------	------------	-------------



No issues have been completed outside of the sprint

Šprint 2

Trvanie šprintu: 25.10. 2021 - 08.11. 2021

V 2. šprinte sme okrem odstraňovania bugov opravovali funkcie, ktoré nefungovali, fungovali iba lokálne (teda miesto práce s databázou sa dáta zapisovali iba do lokálnych premenných bez permanentného uchovávanía) alebo nepracovali tak ako mali. Zároveň sme potrebné funkcie aj dopĺňali, nakoľko veľa FE elementov nevykonávalo žiadnu akciu, ktorá bola pre správne fungovanie nevyhnutá a mala byť už hotová. Tým pádom sa nielen dopĺňali funkcie v BE ale aj nové elementy na FE (napríklad akcie po zakliknutí indikátora), čím sme stratili veľa času, ktorý sme plánovali venovať implementácii novej funkcionality. Okrem tohto sme opravovali ďalšie problémy s responzivitou, implementovali sme na prvotné verzie niektorých podstránok (About us, Pricing, Features) a podarilo sa nám spustiť BE na serveri. Umožnili sme zároveň prihlásenie používateľa pomocou emailu, čo bola tiež jedna z nefunkčných akcií a rovnako sme opravili zobrazenie korektnej chybovej hlášky pri neakceptácii hesla a vytvorení funkcie obnovy zabudnutého hesla. Vylepšili sme spôsob navigácie vo webovom rozhraní pomocou klávesových skratiek a uľahčili sme návrat z vizualizačného modulu naspäť do repozitárov. Pokračovali sme aj v refaktoringu kódu.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

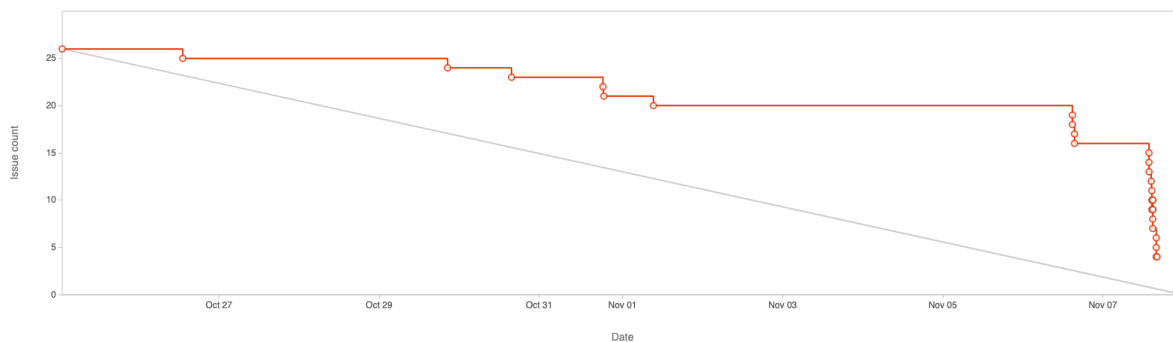
- Pomerne dobre sme si rozvrhli počet taskov vzhľadom na ich náročnosť
- Vďaka iniciatíve jedného z členov BE tímu nám bolo umožnené pracovať bez spúšťania Dockeru
- Vďaka iniciatíve jedného z členov FE tímu sme si dokázali určiť termíny stretnutí a vedeli sme sa tomuto termínu prispôbiť
- S pochopením sme konzultovali svoje progresy a problémy

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Komunikáciu medzi tímom BE a FE kvôli prepájaniu FE elementov s BE funkciami
- Priebežnejšie dokumentovať každú zmenu (na malé zmeny sa ľahko zabúda)

Zhrnutie

Progres na FE je veľmi viditeľný nie len úpravou existujúcich elementov ale najmä pridaním nových elementov. Progres na BE sa uskutočnil takisto ale je menej viditeľný, nakoľko ešte neboli funkcie prepojené s FE, teda sa ich aplikácia na FE neprejavila (čiže nebola pre používateľov viditeľná). Väčšinu taskov sa nám podarilo počas šprintu úspešne dokončiť a ich ohodnotenie pomerne dobre sedelo s reálnou náročnosťou.



Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Issue count
ASICDE2021-8	Opravit pole mena v My Account	Task		IN PROGRESS		1
ASICDE2021-37	Vytvorit "forgot password" funkciju	Task		DONE		1
ASICDE2021-50	Praca na dokumentacii	Task		IN PROGRESS		1
ASICDE2021-56	Mergovanie branch-i	Task		DONE		1

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Issue count
ASICDE2021-6	Pridat moznost sa vratit z vizualizacneho modulu do struktury repozitara	Task		DONE		1
ASICDE2021-12	Spojzdenie backendu na serveri	Task		DONE		1
ASICDE2021-22	Umozenie prihlasenia sa aj pomocou emailu	Task		DONE		1
ASICDE2021-27	Umozenie pouzitia klavesovych skratiek na navigovanie sa vo webovom prostredi	Task		DONE		1
ASICDE2021-35	Invite do organizacie - dat moznost vyberu ano/nie, nie ho tam hned pridať	Task		DONE		1
ASICDE2021-36	Invite do organizacie - pridať status "pending" "accepted" alebo "declined"	Task		DONE		1
ASICDE2021-38	Pri prihlasovaní sa, zobrazit adekvatnu chybovu hlasku ak portal neakceptuje heslo	Task		DONE		1
ASICDE2021-39	Aktualizovat plan timu	Task		DONE		1
ASICDE2021-42	Refaktoring front-end kodu	Task		DONE		1
ASICDE2021-43	Refaktoring back-end kodu	Task		DONE		1
ASICDE2021-44	Umozenie spustenia back-endu bez Dockera	Task		DONE		1
ASICDE2021-45	Spustenie back-endu na serveri	Task		DONE		1
ASICDE2021-46	Aktualizacia web stranky timu	Task		DONE		1
ASICDE2021-47	Implementacia prvej verzie pod-stranky About Us	Task		DONE		1
ASICDE2021-48	Implementacia prvej verzie pod-stranky Pricing	Task		DONE		1
ASICDE2021-49	Implementacia prvej verzie pod-stranky Features	Task		DONE		1
ASICDE2021-51	Exportovanie sprintu #1	Task		DONE		1
ASICDE2021-52	Pokracovanie v samostudiu ohladom front-end technologii	Task		DONE		1
ASICDE2021-53	Pokracovanie v samostudiu ohladom back-end technologii	Task		DONE		1
ASICDE2021-54	Spisanie dalsich bugov z front-endu	Task		DONE		1
ASICDE2021-55	Spisanie dalsich bugov z back-endu	Task		DONE		1
ASICDE2021-57	Opravit pretecenie containerov pri login/registracii	Task		DONE		1

Issues completed outside of sprint

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Issue count
ASICDE2021-40	Vytvorenie a pridelenie taskov na dalsi sprint	Task		DONE		1
ASICDE2021-41	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	Task		DONE		1

Šprint 3

Trvanie šprintu: 8.11. 2021 - 22.11. 2021

V 3. šprinte sme pokračovali v upravovaní nedostatkov po minuloročnom tíme. Jednalo sa o refaktoring backend, ako aj frontend modulov s prípadnou optimalizáciou na miestach, kde bola potrebná. Na zlepšenie kvality kódu boli použité nástroje na meranie metrík ako SourceMonitor, SonarQube či JArchitect. Tak ako v predošlých šprintoch, opäť sme objavili viacero FE aj BE bugov, ktoré priebežne odstraňujeme. V tejto chvíli boli potrebné aj organizačné úpravy pri verziovaní kódu pomocou GitHub-u, kde sme museli vyriešiť konflikty medzi starými branchami a pomergovať do jednej plne funkčnej vetvy. Počas 3. šprintu opäť pribudli nové podstránky s informačným kontextom pre budúcich používateľov. Taktiež sa nám podarilo spojzdiť demo verziu projektu na školskom serveri.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

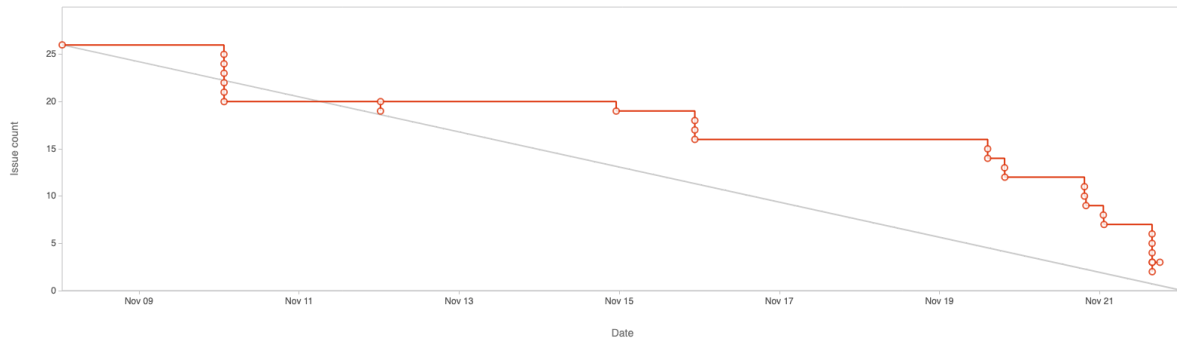
- Správne sme ohodnotili tasky pred spustením šprintu pomocou nového nástroju
- Stanovili sme si dobrý GitHub manažment
- Spustili sme systém code-reviews medzi sebou pre fázu testovania
- Postupne odstraňujeme bugy a zlepšujeme kvalitu kódu
- Pribudli informačné podstránky (FE tasky)
- Máme funkčné demo na školskom serveri
- Spísali sme dokumentáciu, ktorá odzrkadľuje prácu počas prvých troch šprintov

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Zlepšiť komunikáciu medzi členmi BE tímu
- Viac sa venovať zdokonalovaniu existujúcich funkcionalít namiesto pridávania nových
- Dopracovať nedotiahnuté funkcionality po minuloročnom tíme, kedy dáta sa spracúvajú len v typescriptoch ale nie sú ukladané v DB

Zhrnutie

Progres je viditeľný, kvalita kódu sa zlepšuje, bugy postupne odstraňujeme. Jednotlivé úlohy boli pred spustením šprintu relatívne dobre ohodnotené a rozdelené medzi členov tímu. Počas šprintu sa väčšina úloh dokončila, pričom ku každému bol vykonaný aj code-review na zabezpečenie dostatočnej kvality a funkčnosti pridaného kódu.



Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Story points
ASICDE2021-69	Umožnit zobrazenie repozitárov v Organizácii	Task		IN PROGRESS		7
ASICDE2021-86	Prepojenie BE s FE pri pozvanke do organizacie	Task		IN PROGRESS		10
ASICDE2021-89	Vytvorit modálne okno k forgot password funkcii + nastaviť tam routes dopyt	Task		IN PROGRESS		6

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Story points
ASICDE2021-37	Vytvorit "forgot password" funkciu	Task		DONE		6
ASICDE2021-50	Praca na dokumentacii	Task		DONE		5
ASICDE2021-8	Opravit pole mena v My Account	Task		DONE		5
ASICDE2021-56	Mergovanie branch-i	Task		DONE		9
ASICDE2021-59	Sortovat repozitare podľa 'favorite' najprv a potom ostatne	Task		DONE		4
ASICDE2021-60	Opravit pridanie repozitárov do organizacie	Task		DONE		6
ASICDE2021-61	Opravit vymazanie chat roomky	Task		DONE		6
ASICDE2021-62	Opravit editaciu chat roomky	Task		DONE		7
ASICDE2021-64	Vylepsit UI v Organizacii v casti Teams	Task		DONE		6
ASICDE2021-67	Pridat v 'Repositories' sekcie 'Favorite' a 'Archived'	Task		DONE		7
ASICDE2021-70	Pridat v 'Pricing' navigaciu pre zoznam cien pre Individual a Organization members	Task		DONE		5
ASICDE2021-74	Aktualizacia web stranky timu	Task		DONE		2
ASICDE2021-79	Refaktoring back-end kodu	Task		DONE		8
ASICDE2021-76	Mergovanie front-end branch-i	Task		DONE		9
ASICDE2021-77	Pokracovanie v samostudiu ohladom back-end technologii	Task		DONE		1
ASICDE2021-78	Pokracovanie v samostudiu ohladom front-end technologii	Task		DONE		1
ASICDE2021-80	Refaktoring front-end kodu	Task		DONE		8
ASICDE2021-81	Spisanie dalsich bugov z front-endu	Task		DONE		3
ASICDE2021-82	Optimalizacia back-endu	Task		DONE		5
ASICDE2021-83	Optimalizacia front-endu	Task		DONE		5
ASICDE2021-84	Deploy dema na server	Task		DONE		5
ASICDE2021-88	Pri pozvani človeka do organizácie sa vypíše "pozvanie úspešné" aj keď je neúspešne...	Task		DONE		5
ASICDE2021-87	Vytvorenie contact us formulara v About Us	Task		DONE		5
ASICDE2021-93	Aktualizovat plan timu	Task		DONE		2

Issues completed outside of sprint

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Story points
ASICDE2021-58	Umožnit ulozenie prihlasovacich udajov do webového prehliadača	Task		DONE		2
ASICDE2021-73	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	Task		DONE		3

Šprint 4

Trvanie šprintu: 22.11. 2021 - 6.12. 2021

V 4. šprinte sme riešili hlavne opravy bugov. Zobrazovanie repozitárov v private rozhraní a organizácií. Prenos a zdieľanie repozitárov. A nejaké vedľajšie bugy ako heslo dlhšie ako 30 znakov, či stránkovanie. Hľadali sme aj ďalšie chyby, ktoré by sme mohli opraviť v ďalšom šprinte. Pripravili sme si aj návrh systému pre autorizované akcie. Objavili sa nám aj problémy so zahľtením serveru pre demo verziu. Museli sme nastaviť automatické čistenie z dôvodu zahľtenia disku serveru. Preto sa od teraz mažu artefakty staršie ako 10 dní. Plánovali sme aj tasky na ďalší šprint a hodnotili ich pomocou planning pokeru. Taktiež sme refaktorovali niektoré časti backend aj frontend kódu.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

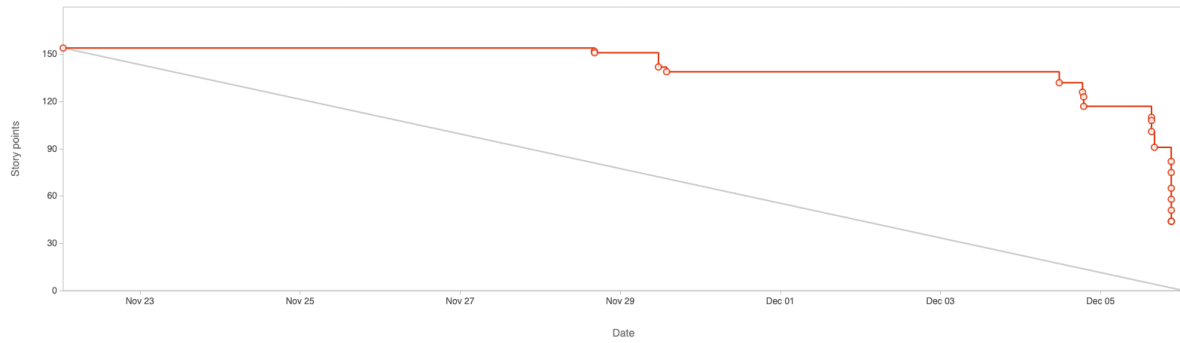
- Plánovali sme ďalšie tasky na ďalší šprint
- Konzultovali sme celý progress s vedúcim projektu
- Opravili sme kritické chyby
- Pridali ďalšiu funkcionálnosť

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Priebežnosť riešenia taskov. V tomto šprinte sme mali problémy s časom, pretože takmer celý tím riešil zadania na ďalšie predmety. Preto sme niektoré tasky dokončili až ku koncu šprintu.
- Komunikáciu a včasné rozpoznanie problému

Zhrnutie

Aj keď sme mali malý problém s časom, tak sa nám podarilo splniť väčšinu naplánovaných taskov. Podarilo sa nám opraviť niekoľko kritických problémov a posunúť ďalej prácu na projekte. Pripravili sme si aj tasky na ďalší šprint, takže sme pripravený na ďalšie pokračovanie v práci na projekte.



Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Story points
ASICDE2021-90	Sfunkcnit archive repository (neulozi sa do DB)	<input checked="" type="checkbox"/> Task		IN PROGRESS		6
ASICDE2021-92	Adekvátne chybové hlášky pri registovaní nového užívateľa	<input checked="" type="checkbox"/> Task		TO DO		5
ASICDE2021-109	Prepojiť GitHub repo s ASICDE repo	<input checked="" type="checkbox"/> Task		IN PROGRESS		10
ASICDE2021-98	V časti 'Repository settings' je funkcia 'Disable git synchronization' nefunkcna	<input checked="" type="checkbox"/> Task		IN PROGRESS		9
ASICDE2021-99	Nefunguje pozvánka pre Classroom	<input checked="" type="checkbox"/> Task		IN PROGRESS		7
ASICDE2021-101	Nefunguje odstránenie študenta z Classroom	<input checked="" type="checkbox"/> Task		IN PROGRESS		7

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Story points
ASICDE2021-69	Umožniť zobrazenie repozitárov v Organizácii (BE - identifikovať private vs org repo)	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7
ASICDE2021-86	Prepojenie BE s FE pri pozvanke do organizacie	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		10
ASICDE2021-89	Vytvoriť modálne okno k forgot password funkcii	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		6
ASICDE2021-63	Vylepsit UI pre chat room	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		9
ASICDE2021-65	Umožniť funkcionality 'Share repository' na FE	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		9
ASICDE2021-66	Umožniť funkcionality 'Transfer ownership' na FE	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7
ASICDE2021-71	Navrh systému autorizovaných akcií (Teacher, Student, Admin)	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		10
ASICDE2021-91	Login: nefunguje prihlásenie ak je heslo dlhšie ako 30 znakov	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		3
ASICDE2021-94	Pagination v 'Repositories' (private) nefunguje	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		6
ASICDE2021-100	Nefunguje 'To assign' button v Assignments v Classroom	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7
ASICDE2021-103	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-104	Aktualizácia web stránky tímu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		2
ASICDE2021-105	Spisanie ďalších bugov z front-endu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		3
ASICDE2021-106	Refaktoring front-end kódu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7
ASICDE2021-107	Refaktoring back-end kódu	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7
ASICDE2021-108	Vytvorenie taskov na ďalší sprint	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		2
ASICDE2021-110	Vytvoriť container pre status pozvánky do organizácie	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7
ASICDE2021-111	Vytvoriť status - request, pending, ok - pri pozvanke do Classroom	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		7

Issues completed outside of sprint

Key :	Summary :	Issue type :	Epic :	Status :	Assignee :	Story points
-------	-----------	--------------	--------	----------	------------	--------------



No issues have been completed outside of the sprint

Šprint 5

Trvanie šprintu: 6. 12. 2021 - 19. 12. 2021

V tomto šprinte sme sa rovnako ako v predošlom šprinte zamerali na odstránenie bugov. Jednalo sa o bugy na FE (zobrazenie adekvátnych chybových hlášok...) ako aj BE (opravenie nefunkčnej funkcie na vypnutie synchronizácie s githubom, otvorenie repozitára pomocou URL...). Okrem opravenie chýb a funkcionality sme sa zamerali aj na prepojenie FE a BE častí. Prepojenie chat roomky medzi FE a BE, nastavenie cesty pre funkciu na obnovu hesla, prepojenie "about us" podstránky medzi FE a BE... Rovnako sme sa pokúsili sfunkčniť aj niektoré nové funkcionality (vytvorenie dashboard-u pre administrátora). Ako vždy sme vytvorili nové tasky do ďalšieho šprintu a ohodnotili ich.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

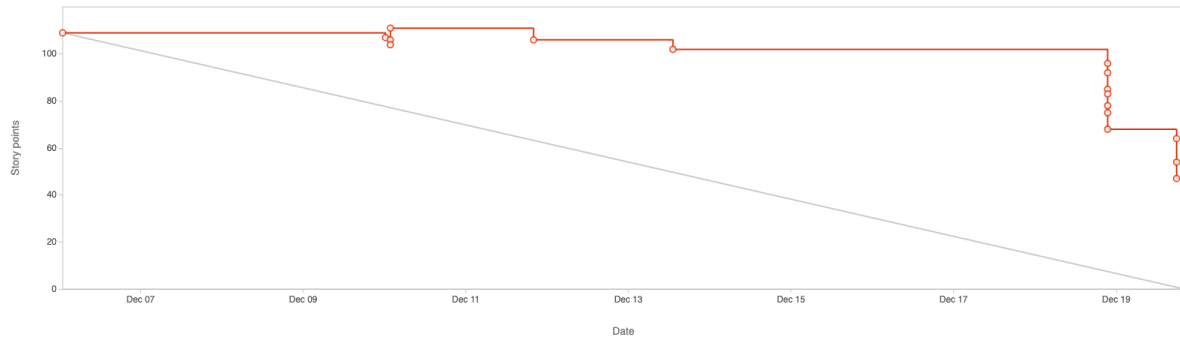
- Konzultácia ohľadom bugov, novej funkcionality a iných zmien s vedúcim projektu
- Vytvorili sme novú funkcionality
- Spojili sme FE a BE časti dokopy

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Viac zapracovať na projekte
 - Blíži sa koniec semestra, a preto bol tímový projekt vždy odsunutý
 - Choroby a zdravotné problémy celej BE časti tímu malo za následok spomalenie progresu
- Komunikácia medzi BE a FE členmi
- Vytvorenie dodatočných informácií k taskom
 - Nie vždy stačí nadpis na zistenie problému, hlavne ak sú nadpisy podobné

Zhrnutie

Predpokladáme, že na úlohách v tomto šprinte budeme môcť pracovať intenzívnejšie a to hlavne preto, lebo sa tento šprint prekrýva s koncom semestra a to znamená že tento projekt môže mať našu maximálnu prioritu. Problém s časom sa v tomto šprinte odzrkadlil rovnako ako aj v minulom ale pomaly sa začíname dostávať do fázy, kedy prestávame opravovať chyby a začíname pridávať novú funkcionality. Nakoľko má šprint č. 5 deadline až po odovzdaní tejto dokumentácie, Burndown graf sme nevedeli priložiť.



Scope changes log

[View in issue navigator](#)

Date	Key	Summary	Issue type	Epic	Details of scope change	Change in estimation
2021-12-10	ASICDE2021-128*	Vytvorit dashboard pre admina	Task		Issue added to sprint	-
2021-12-10	ASICDE2021-128	Vytvorit dashboard pre admina	Task		Estimate of 7 has been added	- → 7

Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-90	[REPO] Sfunkcnit archive repository (neulozi sa do DB)	Bug		DONE		6
ASICDE2021-98	[REPO] Overit funkcionalitu "Disable git synchronization"	Story		DONE		9
ASICDE2021-109	[REPO] Overit funkcionalitu - Prepojit GitHub repo s ASICDE repo	Story		DONE		10
ASICDE2021-101	[CLASSROOMS] Nefunguje odstranenie studenta z Classroom	Bug		DONE	LL	7
ASICDE2021-119	[ABOUT US] Presmerovanie "Start now" na registraciu	Task		DONE		4

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-92	Adekvátne chybové hlášky pri registovaní nového užívateľa	Task		DONE		5
ASICDE2021-112	Refactoring front-end kodu	Task		DONE		7
ASICDE2021-113	Aktualizacia web stránky tímu	Task		DONE		2
ASICDE2021-114	Refactoring back-end kodu	Task		DONE		7
ASICDE2021-115	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	Task		DONE		1
ASICDE2021-116	Vytvorenie taskov na ďalší sprint	Task		DONE		2
ASICDE2021-117	Nastaviť routes dopyt pre forget password	Task		DONE		4
ASICDE2021-118	Fixnut footer v About Us	Task		DONE		4
ASICDE2021-120	Improvnuť UI v časti Classrooms	Task		DONE		5
ASICDE2021-121	Pracovať na dokumentácii	Task		DONE		3
ASICDE2021-122	Prepojenie delete/update chatroomky s BE	Task		DONE		6
ASICDE2021-123	Fixnut otvorenie repozitára (url)	Task		DONE		2
ASICDE2021-124	Upraviť invitations (typ spravy)	Task		DONE		4
ASICDE2021-125	Opraviť odstranenie assignmentu v Classroom	Task		DONE		5
ASICDE2021-126	Implementácia systému autorizovaných akcií	Task		DONE		10
ASICDE2021-127	Navrh systému limitácií pre balky	Task		DONE		6
ASICDE2021-128	Vytvorit dashboard pre admina	Task		DONE		7

Issues completed outside of sprint

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
 <p>No issues have been completed outside of the sprint</p>						

Šprint 6

Trvanie šprintu: 14. 02. 2022 - 28. 02. 2022

Toto bol prvý šprint letného semestra a tým pádom sme ho zamerali na globálnu identifikáciu bugov vo všetkých moduloch, ktoré sme si rozdelili. Okrem identifikácie sme sa pustili rovno aj do opravy niektorých bugov, ktoré sme identifikovali medzi zimným a letným semestrom a bugov, ktoré nám ostali ešte zo zimného semestra. V tejto fáze sa začala aj práca na tvorbe administračného panela.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

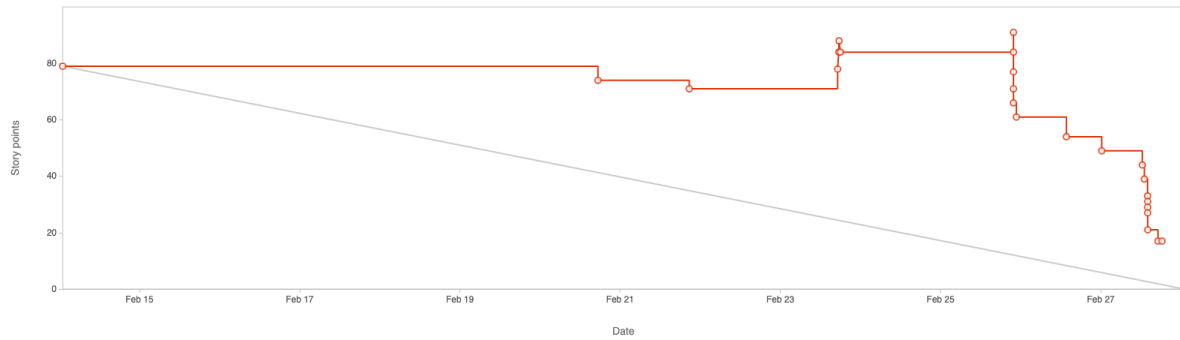
- Rozdelili sme si jednotlivé modul medzi sebou
- Vykomunikovali sme si priority a stanovili plán práce v letnom semestri
- Začali sme pracovať na administračnom systéme
- Zhrnuli sme si prácu zo zimného semestra

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Vytvorenie dodatočných informácií k taskom
- Ešte sme sa nepoučili zo zimného semestra a nepísali sme k taskom dodatočné informácie

Zhrnutie

Jednalo sa o „rozbehový“ týždeň, kedy sme sa ako tím koordinovali, rozdeľovali si moduly, každý z nás uviedol priority, stanovili si pracovný plán letného semestra a rozdelili úlohy. V tomto šprinte sa nám nepodarilo splniť 3 tasky a teda sme si ich museli preniesť.



Scope changes log

[View in issue navigator](#)

Date	Key	Summary	Issue type	Epic	Details of scope change	Change in estimation
2022-02-23	ASICDE2021-155	[ADMIN] Ulozit vytvorene a modifikovane repozitare do tabulky repo_a...	Task		Estimate of 7 has been added	7
2022-02-23	ASICDE2021-155*	[ADMIN] Ulozit vytvorene a modifikovane repozitare do tabulky repo_a...	Task		Issue added to sprint	7
2022-02-23	ASICDE2021-154	[ADMIN] Zobrazit vymazane, modifikovane a vytvorene repozitare v gr...	Task		Estimate of 6 has been added	6
2022-02-23	ASICDE2021-154*	[ADMIN] Zobrazit vymazane, modifikovane a vytvorene repozitare v gr...	Task		Issue added to sprint	6
2022-02-23	ASICDE2021-153	[ADMIN] Pridat Subscription status do zoznamu Users a Organizacii	Story		Estimate of 4 has been added	4
2022-02-23	ASICDE2021-153*	[ADMIN] Pridat Subscription status do zoznamu Users a Organizacii	Story		Issue added to sprint	4
2022-02-25	ASICDE2021-142*	[ADMIN] Fixnut aktivitu usera	Bug		Issue added to sprint	7

Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-132	[REPO a ORG] Fixnut typy repozitarov	Bug		DONE		5
ASICDE2021-150	[ORG] Umoznit prijatie pozvanky do organizacie	Bug		DONE		7
ASICDE2021-101	[CLASSROOMS] Nefunguje odstranenie studenta z Classroom	Bug		DONE	LL	5

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-119	[ABOUT US] Presmerovanie 'Start now' na registraciu	Task		DONE		2
ASICDE2021-148	[ABOUT US] Fixnut footer s menovkami	Task		DONE		2
ASICDE2021-135	Identifikacia bugov - Classrooms	Story		DONE		5
ASICDE2021-136	Identifikacia bugov - Organization	Story		DONE		5
ASICDE2021-137	Identifikacia bugov - Repositories	Story		DONE		5
ASICDE2021-138	Identifikacia bugov - Chat	Story		DONE		5
ASICDE2021-139	Identifikacia bugov - My account + Login + Register	Story		DONE		5
ASICDE2021-149	Identifikacia bugov - Admin Dashboard	Story		DONE		5
ASICDE2021-129	Update certifikat pre ASICDE	Task		DONE		3
ASICDE2021-140	[REPO] Fixnut nazvy repozitarov	Bug		DONE		4
ASICDE2021-133	[REPO] Refreshnut repozitare po odstraneni	Bug		DONE		2
ASICDE2021-141	[ADMIN] Ulozit vymazane repozitare	Task		DONE		7
ASICDE2021-134	[CHAT] Poriesit error GET 500 po otvorení chatu	Bug		DONE		6
ASICDE2021-90	[REPO] Sfunkcnit archive repository (neulozi sa do DB)	Bug		DONE		6
ASICDE2021-155	[ADMIN] Ulozit vytvorene a modifikovane repozitare do tabulky repo_admin	Task		DONE		7
ASICDE2021-154	[ADMIN] Zobrazit vymazane, modifikovane a vytvorene repozitare v grafe	Task		DONE		6
ASICDE2021-153	[ADMIN] Pridat Subscription status do zoznamu Users a Organizacii	Story		DONE		4
ASICDE2021-142	[ADMIN] Fixnut aktivitu usera	Bug		DONE		7

Issues completed outside of sprint

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-151	Vytvorenie taskov na sprint	Task		DONE		2
ASICDE2021-152	Ohodnotenie taskov	Task		DONE		1

Šprint 7

Trvanie šprintu: 28. 02. 2022 - 14. 03. 2022

V tomto šprinte sme si stanovili celkom veľký počet taskov, dvojnásobok predošlého šprintu. V tejto fáze sa už každý začal venovať práci na pridelených moduloch. Najviac práce bolo v moduly organizácií a na administračnom systéme, ktoré kolega úspešne zvládol všetky splniť. Stanovili sme si, že počas každého šprintu bude každý z nás dokumentovať funkcionality, ktorú vytvoril alebo upravil z dôvodu plynulejšej práce na dokumentácii. Rovnako sme vytvorili konečnú podobu letného plánu a na konci šprintu spojili vetvy na Githube dohromady. Na konci šprintu nám zostali 2 nedokončené úlohy, ktoré sme si preniesli do ďalšieho šprintu.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

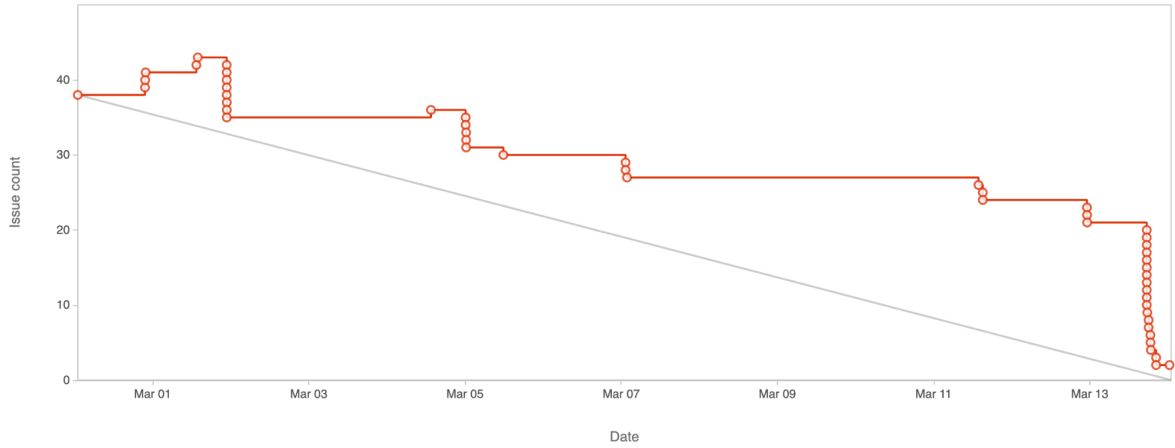
- Prakticky okamžite sme sa všetci pustili do práce na taskoch
- Postupne sme pracovali na dokumentácii
- Spojili sme FE a BE časti dokopy a nasadili verziu na web

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Lepšia vzájomná pomoc, 1 člen tímu mal 2x viac taskov než ostatní členovia

Zhrnutie

Celkovo sme tento šprint zvládli úspešne, všetci členovia si splnili svoje povinnosti a ak to bolo potrebné tak medzi sebou o jednotlivých postupoch komunikovali. Priebežná práca na dokumentácii zabezpečila menšie bremeno na konci semestra. V tejto fáze ešte zostalo zopár úloh, kde bolo potrebné opravovať predošlé funkcie ale čím ďalej tým viac sme sa začali zameriavať na pridávanie nových funkcií.



Scope changes log

[View in issue navigator](#)

Date	Key	Summary	Issue type	Epic	Details of scope change	Change in estimation
2022-02-28	ASICDE2021-175	[ADMIN] Fixnut v User overview status usera	Bug		Estimate changed from 3 to 6	3 → 6
2022-02-28	ASICDE2021-168*	[ORG] Upravit vyber items per page	Task		Issue added to sprint	3
2022-02-28	ASICDE2021-169*	[ORG] Naformatovat zobrazenie datumu vytvorenia timu	Task		Issue added to sprint	2
2022-02-28	ASICDE2021-164*	[ORG] Skryt uz existujucich memberov v time pri pridavani novych clen...	Task		Issue added to sprint	4
2022-03-01	ASICDE2021-165*	[ORG] Umoznit zmenit rolu viacerim memberom	Task		Issue added to sprint	5
2022-03-01	ASICDE2021-166*	[ORG] Opravit UI problem pri zmene tabov	Bug		Issue added to sprint	4
2022-03-04	ASICDE2021-206	Exportnut lokalnu DB	Bug		Estimate of 3 has been added	- → 3
2022-03-04	ASICDE2021-206*	Exportnut lokalnu DB	Bug		Issue added to sprint	3
2022-03-11	ASICDE2021-98	[REPO] Overit funkcionalitu 'Disable git synchronization'	Story		Issue removed from sprint	-4
2022-03-11	ASICDE2021-109	[REPO] Overit funkcionalitu - Prepojil GitHub repo s ASICDE repo	Story		Issue removed from sprint	-8

Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-171	[CLASSROOMS] Poriesit invite usera do classroomu na FE	Bug		DONE	DP	5
ASICDE2021-143	[ADMIN] V User overview pridan moznost updatenu rolu, aktivitu a plan	Task		DONE	LL	5

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-204	[WEB] Aktualizovat stranku timu	Task		DONE		1
ASICDE2021-203	Vytvorit plan pre LS	Task		DONE		3
ASICDE2021-172	[CLASSROOMS] Opravit null pointer error pri autorizacii	Bug		DONE		5
ASICDE2021-170	[CLASSROOMS] Overit automaticky generovany error suvisiaci s unique klucom ent...	Bug		DONE		6
ASICDE2021-167	[ORG] Upravit zobrazenie organizacie pre pridaných userov	Bug		DONE		6
ASICDE2021-161	[ORG] Zakazat aby sa dal vymazat owner teamu	Bug		DONE		4
ASICDE2021-160	[ORG] Umoznit premenovanie timu	Bug		DONE		5
ASICDE2021-159	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-179	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-180	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-181	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-182	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-183	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-158	[FE] Mergnut vetvy do devu	Task		DONE		4
ASICDE2021-184	[BE] Mergnut vetvy do devu	Task		DONE		4
ASICDE2021-191	[REPO] Upravit zalozku "Archived"	Bug		DONE		4
ASICDE2021-190	[REPO] Fixnut redirect po vykonani actions nad repom	Bug		DONE		3
ASICDE2021-175	[ADMIN] Fixnut v User overview status usera	Bug		DONE		6
ASICDE2021-144	[ADMIN] V User overview vytvorit cast 'Activity'	Task		DONE		6

ASICDE2021-145	[ADMIN] V User overview umožniť vykonávanie činnosti v 'Critical section'	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	7
ASICDE2021-68	[FORUM] Navrhnuť sekciu Forum	<input checked="" type="checkbox"/> Story	DONE	5
ASICDE2021-131	Vytvoriť roly pre jednotlivé plány	<input checked="" type="checkbox"/> Story	DONE	6
ASICDE2021-185	[CHAT] Prekontrolovať odosielanie správ - niekedy sa správa neodošle	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	3
ASICDE2021-188	[CHAT] Opraviť vytváranie chatroom	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	5
ASICDE2021-189	[CHAT] Opraviť editáciu chatroom	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	5
ASICDE2021-186	[CHAT] Prekontrolovať odosielanie správ - správy nie sú real-time (je nutné zrefres...)	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	3
ASICDE2021-187	[CHAT] Vyriešiť problém s odobieraním používateľov z chatu	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	6
ASICDE2021-196	[MY ACCOUNT] Sfunkčniť Leave org	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	7
ASICDE2021-194	[MY ACCOUNT] Opraviť kodovanie mena	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	4
ASICDE2021-198	[MY ACCOUNT] Fixnúť password change	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	3
ASICDE2021-200	[REG] Fixnúť konfliktné registracné údaje	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	4
ASICDE2021-150	[ORG] Umožniť prijatie pozvanky do organizácie	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	7
ASICDE2021-132	[REPO a ORG] Fixnúť typy repozitárov	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	5
ASICDE2021-101	[CLASSROOMS] Nefunguje odstránenie študenta z Classroom	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	5
ASICDE2021-168	[ORG] Upraviť výber items per page	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	3
ASICDE2021-169	[ORG] Naformátovať zobrazenie dátumu vytvorenia tímu	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	2
ASICDE2021-164	[ORG] Skryť už existujúcich členov v tíme pri pridávaní nových členov do tímu	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	4
ASICDE2021-165	[ORG] Umožniť zmeniť rolu viacerým členom	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	5
ASICDE2021-166	[ORG] Opraviť UI problém pri zmene tabov	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	4
ASICDE2021-206	Exportnúť lokálnu DB	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	3

Issues completed outside of sprint

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-178	Ohodnotiť úlohy	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-177	Vytvoriť a konfigurovať úlohy na ďalší sprint	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		2
ASICDE2021-195	[MY ACCOUNT] Zobraziť krstné meno v inpute	<input type="checkbox"/> Bug		DONE		1

Šprint 8

Trvanie šprintu: 14. 03. 2022 - 28. 03. 2022

V tomto šprinte sme museli riešiť viacero problémov – či už sa jednalo o problémy s rozbehnutím aplikácie po update a pulle z Githubu alebo sa jednalo o problémy nekonzistencie kódu v dôsledku spolupráce s inými študentmi, ktorý na aplikácii pracovali v rámci diplomovej práce. V tejto fáze sme začali pracovať už na grafických návrhoch fóra a jeho štruktúry v databáze a notifikačnom/pozvánkovom systéme. Z väčšej časti sme sa venovali už iba pridávaniu nových funkcionalít a vylepšovaniu používateľského zážitku.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

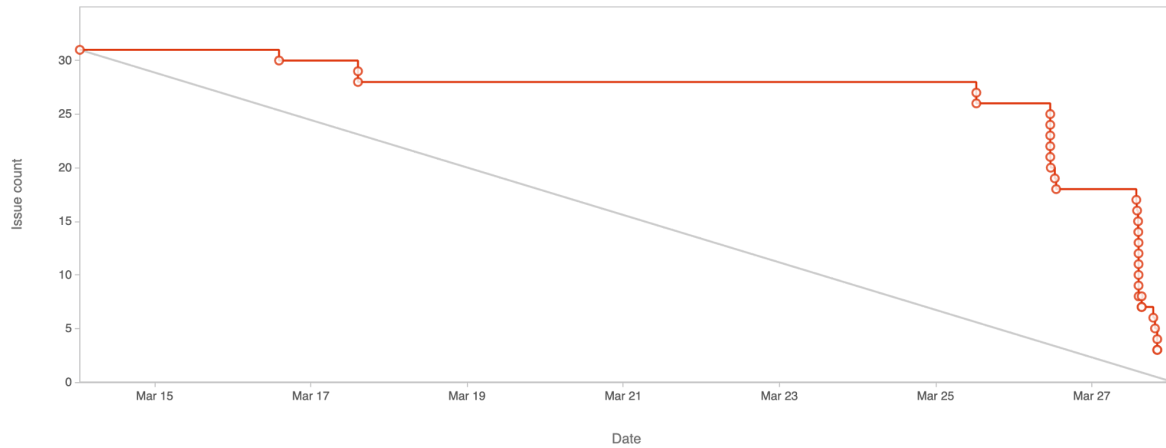
- Konzultácia ohľadom bugov, novej funkcionality a iných zmien s vedúcim projektu
- Vytvorili sme novú funkcionalitu
- Začali sme pracovať na prvotnom návrhu fóra
- Začali sme pracovať na pozvánkovom systéme
- Spojili sme FE a BE časti dokopy
- Spoločné riešenie problémov, ktoré nečakane nastali

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Zlepšiť komunikáciu s diplomantmi a určiť si pravidlá merovania prác a tým zamedziť problémom

Zhrnutie

Tento šprint sprevádzalo zopár nečakaných problémov ale spoluprácou sme si s nimi dokázali poradiť. Preniesli sme si po skončení šprintu 3 tasky, ktoré sme nestihli dokončiť. Rovnako sme sa zamýšľali nad optimalizáciou funkcionalít a riešili sme, či sú niektoré funkcie potrebné alebo zbytočné. Stanovili sme si ďalšie kroky, ktoré sú potrebné podniknúť za účelom vytvorenie administračného systému a fóra.



Scope changes log

[View in issue navigator](#)

Date	Key	Summary	Issue type	Epic	Details of scope change	Change in estimation
2022-03-26	ASICDE2021-224	[SUB] Identifikovat možnosti implementovania subscriptions	Story		Estimate changed from 10 to 3	10 → 3
2022-03-26	ASICDE2021-223	[FORUM] Implementovat public thread	Story		Estimate changed from 10 to 3	10 → 3
2022-03-27	ASICDE2021-248	[FORUM] Vytvorenie zakladnej DB struktury	Task		Estimate of 6 has been added	- → 6
2022-03-27	ASICDE2021-223	[FORUM] Implementovat public thread	Story		Estimate changed from 3 to 9	3 → 9
2022-03-27	ASICDE2021-223	[FORUM] Implementovat public thread	Story		Estimate changed from 9 to 10	9 → 10
2022-03-27	ASICDE2021-248*	[FORUM] Vytvorenie zakladnej DB struktury	Task		Issue added to sprint	6
2022-03-27	ASICDE2021-232	[ACCOUNT + ORG] Umoznit Leave organizacie, s osetrenim na BE	Bug		Issue removed from sprint	-9
2022-03-27	ASICDE2021-199	[ACCOUNT] Fixnut delete uctu (soft, prepisat udaje)	Bug		Issue removed from sprint	-6

Incomplete issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-230	[REPO] Zobrazenie repozitarov v organizacii	Task		DONE	JB	4
ASICDE2021-214	[REPO] Umoznit upload lubovolneho pricinku	Story		DONE	EK	8
ASICDE2021-143	[ADMIN] V User overview pridat moznost updatenut rolu, aktivitu a plan	Task		DONE	LL	5

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-227	Pomocť babe s ASICDE	Story		DONE		5
ASICDE2021-216	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciju	Task		DONE	LL	5
ASICDE2021-217	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciju	Task		DONE		5
ASICDE2021-218	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciju	Task		DONE	JB	5
ASICDE2021-219	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciju	Task		DONE	PK	5
ASICDE2021-220	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciju	Task		DONE	DP	5
ASICDE2021-221	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciju	Task		DONE	EK	5
ASICDE2021-202	Napojit ASICDE logo ako presmerovanie na homepage	Task		DONE	EK	2
ASICDE2021-224	[SUB] Identifikovat možnosti implementovania subscriptions	Story		DONE	DP	3
ASICDE2021-233	[FORUM] Vytvorit mockupy a prototyp	Story		DONE	PK	7
ASICDE2021-223	[FORUM] Implementovat public thread	Story		DONE		10
ASICDE2021-222	[WEB] Aktualizovat stranku timu	Task		DONE	EK	1
ASICDE2021-192	[REPO] UI problem pri repos pagination	Bug		DONE	JB	3
ASICDE2021-193	[REPO] Fixnut neznamy problem na BE	Bug		DONE	JB	5
ASICDE2021-210	[CHAT] - Expirácia roomky - Je potrebné "should expire in"?	Task		DONE	PK	9
ASICDE2021-211	[ORG] Po prijati pozvanky pridat usera do Org	Story		DONE	LL	6
ASICDE2021-197	[MY ACCOUNT] Skryt tlačidla Leave a Delete org ak nie som v Org	Task		DONE	EK	4

ASICDE2021-231	[CLASSROOMS] Namapovat btn odstranenie studenta z Classroom	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	LL	5
ASICDE2021-234	[CLASSROOMS] Identifikovat a spisat bugy (stale tam su)	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	DP	3
ASICDE2021-212	[ORG] Fixnut, imporvenut a prifat dalsie moznosti zobrazenia pre invitations modal	<input checked="" type="checkbox"/> Story	DONE	LL	9
ASICDE2021-235	[CLASSROOMS] Pokracovat vo fixnuti bugov v Classrooms	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	DP	7
ASICDE2021-163	[ORG] Umoznit vidiet cakajuce invitei do timu a tiez vediet ich zrusit	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE	LL	7
ASICDE2021-201	[REG] Fixnut chybovu hlasku 'OK'	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	EK	4
ASICDE2021-207	[REPO] Pridat tab s 'Public' repositories	<input checked="" type="checkbox"/> Story	DONE	JB	7
ASICDE2021-208	[ADMIN] Zobrazit odlisnu chybovu hlasku pri pokuse prihlasenia sa do Suspended ...	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	LL	4
ASICDE2021-171	[CLASSROOMS] Poriesit invite usera do classromu na FE	<input type="checkbox"/> Bug	DONE	DP	5
ASICDE2021-246	[FORUM] Vytvorenie zakladnej DB struktury	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE		6

Issues completed outside of sprint

[View in Issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-226	Ohodnotit tasky	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1
ASICDE2021-225	Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE	LL	2

Šprint 9

Trvanie šprintu: 28. 03. 2022 - 11. 04. 2022

V tomto šprinte sme sa venovali takmer už iba vytvoreniu novej funkcionality. Upravovali sme niektoré prístupové práva, rozširovali niektorú staršiu funkcionality a naplno sa začali venovať implementácii fóra. V tejto fáze sa už administračný systém dostal do rozsiahleho stavu s rôznymi možnosťami. Venovali sme sa ešte niektorým UI problémom, pridali sme elementy pre vylepšenie používateľského zážitku a nasádzali sme novovytvorenú funkcionality na web.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

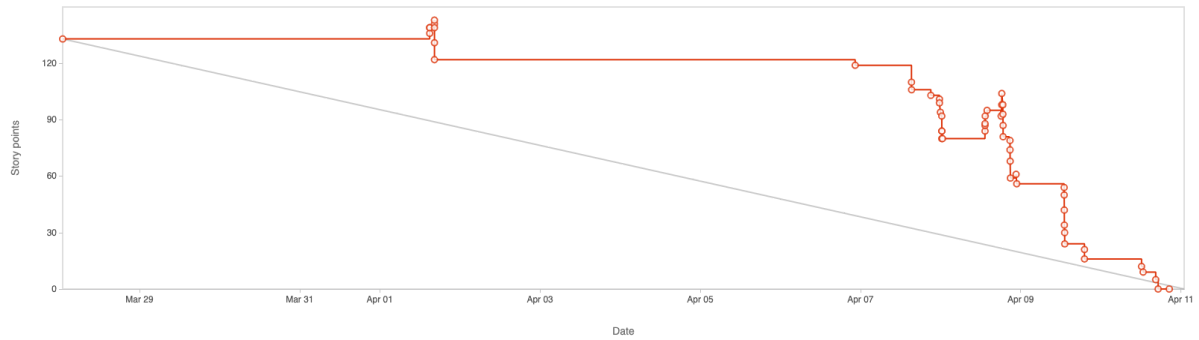
- Aktívna spolupráca ľudí na BE s ľuďmi na FE, spoločné riešenie problémov a hľadanie nových nápadov
- Aktívna práca na novej funkcionality
- Spojili sme FE a BE časti dokopy

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Častejšie mergovanie vetiev alebo konzultácia ohľadom mergovania
- Vznikalo viacero konfliktov verzií kódov

Zhrnutie

Myslíme si, že v tejto fáze už všetci členovia spolu aktívne komunikovali a pracovali ako tím, pomáhali si a riešili spoločne nie len problémy ale aj nápady. Niektorí členovia mali menej taskov v dôsledku ich vyššej náročnosti alebo v dôsledku nutnosti práce na zadaniach z iných predmetov, nakoľko sa pomaly blížil koniec semestra. Dostali sme sa do fázy, kedy sme takmer vôbec už neriešili fixovanie bugov a riešili sme nové nápady a funkcionality.



Scope changes log

[View in issue navigator](#)

Date	Key	Summary	Issue type	Epic	Details of scope change	Change in estimation
2022-04-01	ASICDE2021-266*	[ORG REPOS] zobrazenie (BE: nefunkcne services)	Task		Issue added to sprint	-
2022-04-01	ASICDE2021-266	[ORG REPOS] zobrazenie (BE: nefunkcne services)	Task		Estimate of 6 has been added	- → 6
2022-04-01	ASICDE2021-257	[ORG REPOS] zobrazenie (FE: cele chyba - paging, tabs?, akcie pri rep...	Bug		Estimate changed from 9 to 6	9 → 6
2022-04-01	ASICDE2021-257	[ORG REPOS] zobrazenie (FE: cele chyba - paging, tabs?, akcie pri rep...	Bug		Estimate changed from 6 to 9	6 → 9
2022-04-01	ASICDE2021-267	[FE] Mergnut veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	Task		Estimate of 2 has been added	- → 2
2022-04-01	ASICDE2021-264	[BE] Mergnut veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	Task		Estimate of 2 has been added	- → 2
2022-04-01	ASICDE2021-264*	[BE] Mergnut veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	Task		Issue added to sprint	2
2022-04-01	ASICDE2021-267*	[FE] Mergnut veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	Task		Issue added to sprint	2
2022-04-07	ASICDE2021-257	[ORG REPOS] zobrazenie (FE: cele chyba - paging, tabs?, akcie pri rep...	Bug		Issue removed from sprint	-9
2022-04-07	ASICDE2021-230	[REPO] Zobrazenie repozitarov v organizacii	Task		Issue removed from sprint	-4
2022-04-08	ASICDE2021-268	[CLASSROOM] Fixnut vytvorenie noveho Classroomu	Bug		Estimate of 4 has been added	- → 4
2022-04-08	ASICDE2021-268*	[CLASSROOM] Fixnut vytvorenie noveho Classroomu	Bug		Issue added to sprint	4
2022-04-08	ASICDE2021-276*	[NOTIFICATIONS] Pridat nactanie notifikacii (request s timeoutom)	Story		Issue added to sprint	-
2022-04-08	ASICDE2021-277*	[ADMIN] Odlisit ADMINa od admina org, classroom, atd...	Task		Issue added to sprint	-
2022-04-08	ASICDE2021-277	[ADMIN] Odlisit ADMINa od admina org, classroom, atd...	Task		Estimate of 4 has been added	- → 4
2022-04-08	ASICDE2021-276	[NOTIFICATIONS] Pridat nactanie notifikacii (request s timeoutom)	Story		Estimate of 3 has been added	- → 3
2022-04-08	ASICDE2021-277	[ADMIN] Odlisit ADMINa od admina org, classroom, atd...	Task		Estimate changed from 4 to 5	4 → 5
2022-04-08	ASICDE2021-278*	[TESTOVANIE] Nahodit tp-2021 do devu	Task		Issue added to sprint	-
2022-04-08	ASICDE2021-278	[TESTOVANIE] Nahodit tp-2021 do devu	Task		Estimate of 4 has been added	- → 4
2022-04-08	ASICDE2021-279*	[ADMIN] Nastavit admina na live ASICDE	Task		Issue added to sprint	-
2022-04-08	ASICDE2021-279	[ADMIN] Nastavit admina na live ASICDE	Task		Estimate of 3 has been added	- → 3
2022-04-08	ASICDE2021-280*	[DASHBOARD] Zmazat organizaciu	Task		Issue added to sprint	-
2022-04-08	ASICDE2021-280	[DASHBOARD] Zmazat organizaciu	Task		Estimate of 6 has been added	- → 6
2022-04-08	ASICDE2021-281*	[ADMIN] Soft delete usera (zmenit udaje)	Task		Issue added to sprint	-
2022-04-08	ASICDE2021-281	[ADMIN] Soft delete usera (zmenit udaje)	Task		Estimate of 6 has been added	- → 6
2022-04-08	ASICDE2021-237	[NOTIFICATIONS] Odlisit invitation od join classroom notifikacii	Story		Issue removed from sprint	-6
2022-04-08	ASICDE2021-281	[ADMIN] Soft delete usera (zmenit udaje)	Task		Issue removed from sprint	-6
2022-04-08	ASICDE2021-281	[ADMIN] Soft delete usera (zmenit udaje)	Task		Estimate changed from 6 to 7	6 → 7
2022-04-08	ASICDE2021-215	[REPO] Zabezpecit upload suborov (len specificke subory)	Story		Issue removed from sprint	-5
2022-04-08	ASICDE2021-199	[ACCOUNT] Fixnut delete uctu (soft, prepisat udaje)	Bug		Issue removed from sprint	-6
2022-04-08	ASICDE2021-276	[NOTIFICATIONS] Pridat nactanie notifikacii (request s timeoutom)	Story		Estimate changed from 3 to 5	3 → 5
2022-04-10	ASICDE2021-279	[ADMIN] Nastavit admina na live ASICDE	Task		Issue removed from sprint	-3
2022-04-10	ASICDE2021-254	[REPO] Tab Public - prepojenie checkbox a formbuildera	Bug		Issue removed from sprint	-4

Incomplete issues

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
-----	---------	------------	------	--------	----------	--------------



All issues in sprint have been completed

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-249	[FORUM] Rozšírenie základne DB struktury	Task		DONE		8
ASICDE2021-247	[CLASSROOM] Osetrit vstup pri vytvarani classromu (vyhodit errorovu hlasku)	Bug		DONE	DP	4
ASICDE2021-246	[CHAT] Overit Chat cez docker (identifikovat bugy)	Task		DONE	PK	3
ASICDE2021-244	Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	Task		DONE		4
ASICDE2021-238	[NOTIFICATIONS] Identifikovat bugy v notification center	Task		DONE	LL	3
ASICDE2021-236	[CLASSROOM] Netreba invite do classroomu ale join pomocou slugu a hesla	Story		DONE	DP	9
ASICDE2021-98	[REPO] Overit funkcionalitu 'Disable git synchronization'	Story		DONE		2
ASICDE2021-109	[REPO] Overit funkcionalitu - Prepajit GitHub repo s ASICDE repo	Story		DONE		2
ASICDE2021-173	[ADMIN] Pridat moznost zobrazit grafy aj v dalsich intervaloch	Story		DONE	LL	4
ASICDE2021-146	[ADMIN] Vytvorit Organization overview rovnakeho typu ako je pri User overview	Task		DONE	LL	9
ASICDE2021-147	[ADMIN] Pridat moznost upravu grafov pomocou dropdown menu	Task		DONE	LL	8
ASICDE2021-239	Pomocť Edovi s BE pri uploadovani suborov	Task		DONE	PK	3
ASICDE2021-250	[FORUM] Vytvorit listovanie threadov	Story		DONE	EK	8
ASICDE2021-251	[WEB] Aktualizovat stranku timu	Task		DONE	EK	2
ASICDE2021-252	[REPO] Tab Public - fix zobrazenie, usporiadanie	Bug		DONE	JB	3
ASICDE2021-253	[REPO] Tab Public - zamedzit manipulacii s public repo, ktore currentUser nevlasni	Bug		DONE	JB	5
ASICDE2021-255	[REPO] Tab Public - fix bug (overit, kedy sa ma zobrazovat tag "Team repository")	Bug		DONE	JB	5
ASICDE2021-256	[REPO] UI problem - implementovat scrollTop button funkciu	Bug		DONE	JB	4
ASICDE2021-214	[REPO] Uzmonit upload lubovolneho pricelinku	Story		DONE	EK	8
ASICDE2021-143	[ADMIN] V User overview pridat moznost updatenut rolu, aktivitu a plan	Task		DONE	LL	5
ASICDE2021-266	[ORG REPOS] zobrazenie (BE: nefunkcne services)	Task		DONE	PK	6
ASICDE2021-264	[BE] Mergnut veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	Task		DONE	LL	2
ASICDE2021-267	[FE] Mergnut veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	Task		DONE		2
ASICDE2021-268	[CLASSROOM] Fixnut vytvorenie noveho Classroomu	Bug		DONE	LL	4
ASICDE2021-276	[NOTIFICATIONS] Pridat nacitanie notifikacii (request s timeoutom)	Story		DONE	LL	5
ASICDE2021-277	[ADMIN] Odliisit ADMINa od admina org, classroom, atd...	Task		DONE	LL	5
ASICDE2021-278	[TESTOVANIE] Nahodit tp-2021 do devu	Task		DONE	LL	4
ASICDE2021-280	[DASHBOARD] Zmazat organizaciu	Task		DONE	LL	6

Issues completed outside of sprint

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-241	Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	Task		DONE	LL	1

Šprint 10

Trvanie šprintu: 11. 04. 2022 - 25. 04. 2022

V danom šprinte sme sa zamerali na samotnú implementáciu fóra (FE + BE). Zamerali sme sa na mergovanie vetiev na GitHubu. Pracovali sme na repozitároch patriace organizácii. Pridali sme štítky k týmto repozitárom. Začali sme riešiť modul s názvom Classrooms. Overili sme existujúce riešenia a zamerali sme sa na rozšírenie týchto vymožeností, ktoré tento modul ponúka. Opravili sme “unpublish” funkcionality pri assignments. Pridali sme autoreload pri manipulácii (vytvorenie, mazanie) assignments a tried. Umoznili sme zobrazenie assignments pre študentov, ktorým sme zamedzili možnosť modifikovať tieto assignments. Prerobili sme celé používateľské rozhranie od základov. Aktualizovali sme dokumentačnú časť pre server.

Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

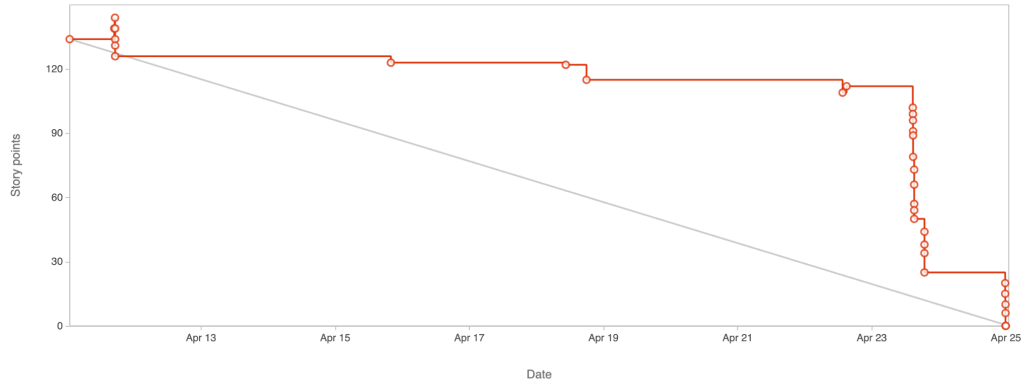
- Aktívna spolupráca ľudí na BE s ľuďmi na FE
- Implementácia fóra
- Mergnutie vetiev
- Fixnutie bugov (repozitáre, assignments, classrooms, dashboard)
- Práca na moduly Classrooms
 - fixnutie assignment
 - prerobenie celého UI od základov
 - vytvorenie assignments
 - automatické vytvorenie repozitárov pre študentov
 - zamedziť funkcionality podľa rolí (študent, učiteľ)
- Práca na dokumentácii

Čo by sme mohli zlepšiť?

- Lepšie riešenie konfliktov pri zjednotení verzií kódov

Zhrnutie

Vylepšili sme aktívnu komunikáciu medzi diplomantmi a naším tímom. Vytvorili sme nové funkcionality a doladili sme chybné časti predošlej implementácie. Doriešili sme nekompletnú funkcionality. Zamerali sme sa primárne na implementáciu fóra a classrooms. Pokračovali sme v práci na dokumentácii. Aktívne sme pracovali na FE aj BE stránke aplikácie ASICDE.



Scope changes log

[View in issue navigator](#)

Date	Key	Summary	Issue type	Epic	Details of scope change	Change in estimation
2022-04-11	ASICDE2021-292*	[CLASSROOM] Umožnit vidieť assignments pre studentov	Bug		Issue added to sprint	-
2022-04-11	ASICDE2021-292	[CLASSROOM] Umožnit vidieť assignments pre studentov	Bug		Estimate of 5 has been added	- → 5
2022-04-11	ASICDE2021-293*	[CLASSROOM] Zamedziť možnosť editovať assignment studentom	Bug		Issue added to sprint	-
2022-04-11	ASICDE2021-293	[CLASSROOM] Zamedziť možnosť editovať assignment studentom	Bug		Estimate of 5 has been added	- → 5
2022-04-12	ASICDE2021-294*	[CLASSROOM] Prerobiť cele classroom UI (separátne okno, rozloženie,...	Story		Issue added to sprint	-
2022-04-22	ASICDE2021-295	[SERVER] Kontaktovať Kamila a spojať naše demo	Story		Estimate of 3 has been added	- → 3
2022-04-22	ASICDE2021-295*	[SERVER] Kontaktovať Kamila a spojať naše demo	Story		Issue added to sprint	3
2022-04-23	ASICDE2021-199	[ACCOUNT] Fixnúť delete uctu (soft, prepísať údaje)	Bug		Issue removed from sprint	-6
2022-04-23	ASICDE2021-281	[ADMIN] Soft delete usera (zmeniť údaje)	Task		Issue removed from sprint	-7
2022-04-23	ASICDE2021-232	[ACCOUNT + ORG] Umožniť Leave organizácie, s osvetrením na BE	Bug		Issue removed from sprint	-9
2022-04-23	ASICDE2021-260	[ACCOUNT] Osetriť komplexitu hesla (min počet znakov, špeciálnych...	Story		Issue removed from sprint	-3
2022-04-23	ASICDE2021-243	[WEB] Aktualizovať a vytvoriť dokumentáciu (auto deploy)	Task		Issue removed from sprint	-4
2022-04-23	ASICDE2021-294	[CLASSROOM] Prerobiť cele classroom UI (separátne okno, rozloženie,...	Story		Estimate of 8 has been added	- → 8
2022-04-24	ASICDE2021-262	[CLASSROOM] Po deadline zamedziť editovanie vytvorených repozitárov	Story		Issue removed from sprint	-4
2022-04-24	ASICDE2021-263	[CLASSROOM] Po deadline umožniť editáciu len po manuálnom prístup...	Story		Issue removed from sprint	-6

Incomplete issues

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
-----	---------	------------	------	--------	----------	--------------



All issues in sprint have been completed

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-290	[WEB] Aktualizovať stránku tímu	Task		DONE	EK	2
ASICDE2021-285	Pracovať na dokumentácii / inžinierskom diele	Task		DONE	PK	5
ASICDE2021-288	[FORUM] Implementovať fórum	Story		DONE		10
ASICDE2021-289	[FORUM] Implementovať fórum	Story		DONE	EK	10
ASICDE2021-282	[FE] Mergnúť a zmazať vetvy	Task		DONE		5
ASICDE2021-283	[BE] Mergnúť a zmazať vetvy	Task		DONE		5
ASICDE2021-257	[ORG REPOS] zobrazenie (FE: cele chyby - paging, tabs?, akcie pri repos..)	Bug		DONE	JB	9
ASICDE2021-274	[ORG REPOS] FE + BE - volanie repozitárov organizácie vráti zoznam tímov, nie rep...	Bug		DONE	PK	6
ASICDE2021-273	[ORG TEAM] FE + BE - vytvorený team sa zapisuje aj do tabuľky "repo", tam byť nem...	Bug		DONE	PK	6
ASICDE2021-230	[REPO] Zobrazenie repozitárov v organizácii	Task		DONE	JB	4
ASICDE2021-258	[CLASSROOM] Overiť či vytvorenie zadania funguje	Task		DONE	DP	1
ASICDE2021-286	[CLASSROOM] Fixnúť unpublisch funkcionality pri assignment	Bug		DONE	LL	5
ASICDE2021-287	[CLASSROOM] Autoreload FE po odstránení assignmentu, prídanie classroomu	Bug		DONE	LL	3
ASICDE2021-259	[CLASSROOM] Vytvoriť assignment s textom zadania	Story		DONE	LL	6
ASICDE2021-261	[CLASSROOM] Po vytvorení assignmentu, automaticky vytvoriť repozitáre pre všetky...	Story		DONE	DP	7
ASICDE2021-242	[SERVER] Aktualizovať a vytvoriť dokumentáciu	Task		DONE		5
ASICDE2021-291	[CHAT] Pozrieť proxy mapovanie (router, BE, FE)	Bug		DONE	PK	3

ASICDE2021-279	[ADMIN] Nastavit admina na live ASICDE	<input checked="" type="checkbox"/> Task	DONE		3
ASICDE2021-292	[CLASSROOM] Umoznit vidiet assignments pre studentov	<input type="checkbox"/> Bug	DONE		5
ASICDE2021-293	[CLASSROOM] Zamedzit moznost editovat assignment studentom	<input type="checkbox"/> Bug	DONE		5
ASICDE2021-294	[CLASSROOM] Prerobit cele classroom UI (separatne okno, rozlozenie, roly, ...)	<input checked="" type="checkbox"/> Story	DONE		8
ASICDE2021-295	[SERVER] Kontaktovat Kamila a spojzdnit nase demo	<input checked="" type="checkbox"/> Story	DONE		3

Issues completed outside of sprint

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-284	Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	<input checked="" type="checkbox"/> Task		DONE		1

Šprint 11

Trvanie šprintu: 25. 04. 2022 - 09. 05. 2022

V tomto poslednom šprinte sme sa už zamerali na finishovanie našej práce na tomto projekte. Kontaktovali sme tretiu stranu, ktorá náš produkt testovala. Vytvorili sme testovacie scenáre, podľa ktorých sa tester mohli riadiť. Zamerali sme sa na mergovanie všetkých našich vetiev do hlavnej, ktorú sme potom deployli na live stránku ASICDE. Zamerali sme sa ešte na doladenie funkcionalít, opravení chýb a dokončení rozrobenej implementácie.

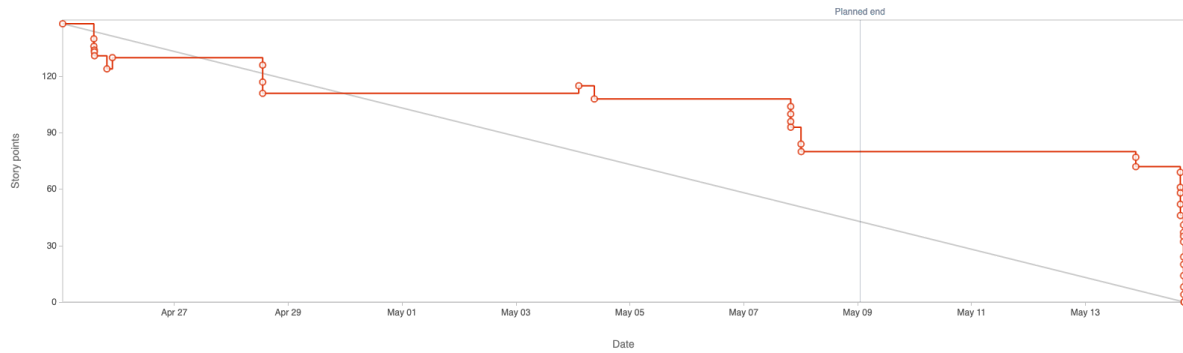
Retrospektíva

Čo sme robili dobre?

- Aktívna spolupráca ľudí na BE s ľuďmi na FE
- Fixnutie bugov (repozitáre, assignments, classrooms)
- Zakomponovanie pripomienok vedúceho
- Implementácia fóra (napojenie FE na BE)
- Spísanie testovacích scenárov
- Nasadenie dev vetvy na live stránku
- Práca na dokumentácii
- Modifikácia a vylepšenie existujúcej dokumentácie ohľadom servera
- Doladenie repozitárov

Zhrnutie

V poslednom šprinte sa nám podarilo úspešne mergnúť všetky existujúce vetvy do hlavnej, ktorú sme deployli na live stránku. Fixli sme databázu pre nasadenú verziu aplikácie. Vytvorili sme testovacie scenáre a odovzdali náš produkt tretej strane. Dokončili sme rozrobenú implementáciu, doladili funkcionality, zdokumentovali zmeny a uzavreli sme našu prácu na tomto projekte.



Incomplete issues

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
-----	---------	------------	------	--------	----------	--------------



All issues in sprint have been completed

Completed issues

[View in issue navigator](#)

Key	Summary	Issue type	Epic	Status	Assignee	Story points
ASICDE2021-298	[CLASSROOMS] Zmenit due date na deadline	Story		DONE	LL	1
ASICDE2021-232	[ACCOUNT + ORG] Umoznit Leave organizacie, s osetrenim na BE	Bug		DONE	PK	9
ASICDE2021-299	[FORUM] Napojit FE na endpointy	Task		DONE	EK	8
ASICDE2021-310	[SERVER] Fixnut router pre demo	Bug		DONE		4
ASICDE2021-296	[ADMIN] Zobrazit posledne prihlasenie pouzivателя	Task		DONE	LL	3
ASICDE2021-311	[SERVER] Nastavit usera ako admin	Task		DONE		2
ASICDE2021-260	[ACCOUNT] Osetrit komplexitu hesla (min pocet znakov, specialnych znakov a cis...)	Story		DONE	EK	3
ASICDE2021-243	[WEB] Aktualizovat a vytvorit dokumentaciu (auto deploy)	Task		DONE		4
ASICDE2021-302	[CLASSROOMS] Rozlisit roly pri classroomoch (student, teacher)	Task		DONE	LL	9
ASICDE2021-303	[SERVER] Komplexna dokumentacia (ako zbuildit ASICDE s Dockerom aj bez + depl...)	Task		DONE		5
ASICDE2021-300	[CLASSROOMS] Pre due date nastavit aj cas	Story		DONE	LL	2
ASICDE2021-306	[DOKUMENTACIA] Pokracovanie na pracil inzinierskeho diela	Task		DONE	PK	3
ASICDE2021-307	[CLASSROOMS] Show only students in 'Students' tab	Bug		DONE	LL	4
ASICDE2021-309	[FORUM] Implementovat forum (mazanie, uprava)	Task		DONE		8
ASICDE2021-254	[REPO] Tab Public - prepojenie checkbox a formbuildera	Bug		DONE	JB	4
ASICDE2021-313	[DOKUMENTACIA] Zdokumentovat Classrooms	Task		DONE	DP	3
ASICDE2021-314	[WEB] Aktualizovat stranku timu	Task		DONE	EK	2
ASICDE2021-316	[FE] Mergnut a zmazat vetvy	Task		DONE		4
ASICDE2021-317	[BE] Mergnut a zmazat vetvy	Task		DONE		4
ASICDE2021-318	[FE] Tagy v org - priv/public	Task		DONE	JB	4
ASICDE2021-319	[FE] Zobrazenie timovych repozitarov	Task		DONE	JB	6
ASICDE2021-320	[BE] Zobrazenie timovych repozitarov	Task		DONE	PK	6
ASICDE2021-321	[FE] Tag team repo iba pri timovych repos	Task		DONE	JB	3
ASICDE2021-322	[BE] Osetrit aby sa nemohol vytvorit novy repo v org s rovnakym nazvom ako sa vol...	Task		DONE	PK	4
ASICDE2021-323	[DEMO] Fixnut BE changelog	Task		DONE	LL	7
ASICDE2021-324	[CLASSROOMS] Zobrazit studentovi assignment	Task		DONE	LL	6
ASICDE2021-325	[FE] Fixnut nacistavanie repos, ked user nema ziadne	Bug		DONE	JB	4

Globálna retrospektíva

Počas zimného semestra sme sa venovali hlavne refaktoringu kódu, zlepšovaniu a opravovaniu chýb, keďže kód sme prevzali po minuloročných študentoch. Prvé šprinty boli preto zamerané primárne na oboznámenie sa s projektom - skúmanie vnútorného fungovania všetkých častí projektu, jeho architektúry, dátovej štruktúry a spôsobu, ako má byť nastavená kompilácia a spustenie kódu lokálne, ale aj na serveri. Okrem toho, nie každý člen nášho tímu mal skúsenosti s potrebnými technológiami. Aj z tohto dôvodu sme v rámci prvých šprintov kládli dôraz na to, aby každý nabral potrebné základné schopnosti v oblasti, ktorej sa chce venovať, aby mohol efektívne pracovať na projekte a jednotlivých úlohách. Postupne sme začali opravovať a vylepšovať existujúce časti projektu a dokončovať funkcionality, ktoré boli nedokončené alebo úplne nefunkčné.

Na začiatku semestra sme si vytvorili metodiky, ktoré sú bližšie opísané v časti - Metodiky. V rámci nich, sme mali definované určité pravidlá a formy, ktorými sme sa riadili po zbytok semestra, aby práca na projekte bola jednotná, prehľadná, konzistentná a efektívna. Počas práce na projekte sme narazili na viacero problémov, ktoré bolo potrebné vyriešiť. Preto jednou z najdôležitejších častí bola komunikácia, ktorá sa každým šprintom zdokonalovala. Keďže častokrát, hlavne v neskorších šprintoch, jednotlivé tasky boli medzi sebou poprepájané a mali vysokú mieru návaznosti, efektívna komunikácia bola kľúčom k ich úspešnému riešeniu.

Všeobecne môžeme zhrnúť, že počas doterajších šprintov sme na projekte pracovali úspešne. V každom šprinte sme dokázali úspešne splniť drvivú väčšinu zadefinovaných úloh, no taktiež v každom šprinte ostalo zopár úloh, ktoré sa presunuli do nasledujúceho šprintu. V takýchto prípadoch sa jednalo väčšinou o komplexné úlohy, ktoré si vyžadovali viac času. Toto bolo často spôsobené tým, že počas riešenia niektorej z úloh sa vyskytli neočakávané problémy, ktoré bolo potrebné riešiť prioritne. Celkovo, počas všetkých šprintov sa nám úspešne darilo napredovať a vyriešiť väčšinu existujúcich problémov, ako aj úspešne splniť úlohy definované zadávateľom projektu.

Motivačný dokument

Tím

Náš tím pozostáva z absolventov FIIT, ktorí sa stretli na viacerých predmetoch počas bakalárskeho štúdia. Ako skupina sme spolu v takomto zložení nikdy nepracovali, ale spolupráca nám zatiaľ ide bez problémov. Vďaka tomu sa naučíme spolupracovať s neznámymi ľuďmi z nášho odvetvia.

Viacero z nás absolvovalo nasledujúce voliteľné predmety počas bakalárskeho štúdia, ktoré by mohli nadmerne prispieť k nižšie zvoleným témam: UI - Umelá inteligencia, IAU - Inteligentná analýza údajov, PARALPR - Paralelné programovanie, SPAASM - Systémové programovanie a assembly, PIB - Princípy informačnej bezpečnosti, MSOFT - Modelovanie softvéru, TEAP - Tvorba efektívnych algoritmov a programov, FAPS - Forenzná analýza počítačových systémov, WTECH - Webové technológie, WPUB - Webové publikovanie, PPGSO - Princípy počítačovej grafiky a spracovania obrazu, SSIIT - Spoločenské súvislosti informatiky a informačných a komunikačných technológií, PAP - Projektovanie aplikačných počítačov, DM - Digitálny marketing.

Počas inžinierskeho štúdia sa nám podarilo zapísať si nasledujúce predmety: SMVE - Štatistické metódy vyhodnocovania experimentov, VD - Vizualizácia dát, NMVS - Nové médiá v spoločnosti, KVANTP - Kvantové počítanie, ZKGRA - Základy kryptografie, KPAIS - Kvalita programových a informačných systémov, VINF - Vyhľadávanie informácií, AASS - Aplikačné architektúry softvérových systémov, PRIPOC - Prírodou inšpirované počítanie, TSOFT - Testovanie softvéru, PDT - Pokročilé databázové štruktúry.

Tím má znalosti z programovania webových aplikácií, využívania webových technológií, analýzy dát a iných sfér informatiky. Medzi naše znalosti patria:

Java (SpringBoot), Python (Django, Flask), Databázové systémy (Oracle, Postgres, MSSQL, MySql, Sybase), Data Streaming (Kafka), Analytické zručnosti (UML, BPMN -> EA, Camunda), Git, Docker, Vagrant, PHP (Laravel, Nette, CodeIgniter, Wordpress, Symfony), Android, JavaScript (jQuery, GSAP, ScrollMagic, Vue.js, React+Redux), HTML, CSS (Bootstrap, Tailwind), C, C#.

Aj vo voľnom čase sa podielame na vývoji rôznych osobných projektoch, ako sú napríklad webové aplikácie za pomoci *Node JS, Express JS, EJS, Electron, Bootstrap, jQuery, CSS, HTML, SQL a NoSQL (MongoDB)*. Taktiež sme vytvárali aplikácie za použitia *C, Python, Java, C#*. Niektorí z nás už aj aktívne pracujú v rôznych firmách kde počas pracovného úväzku nadobudli rôzne zručnosti s *Java (SpringBoot), Data Streaming (Kafka), SQL, analýza softvéru (UML, BPMN), PHP a JavaScript*.

Motivácia

Educational Content Engineering Hub - Databáza otázok, odpovedí, úloh a riešení [ECEH-DU]

Niektoré predmety na našej fakulte sú vedené tak, že na prednáške dostaneme pekný a jednoducho urobený výklad, a na skúške alebo zápočte dostaneme jednoduchú otázku položenú zbytočne komplikovaným spôsobom, poprípade sme v prednáškach na danú otázku ani nedostali odpoveď (resp. sme sa ňou priamo nezaoberali). Takáto databáza by pomohla nielen vyplniť medzery v látke, ktorú je treba sa na skúšky učiť ale možno aj formou Q&A lepšie dané učivo vysvetliť. Takisto by sa študenti mohli pripraviť na spôsob, akým učiteľ otázku pokladá. Viacero z nás malo predmety, na ktorých sme už podobný koncept zachytili, aj keď slúžil iba na utvrdenie učiva a otázky na skúške boli iné. Preto, ak by takýto systém existoval, a hlavne by umožnil študentom sa aktívne zapájať, tak by to bolo z pohľadu študentov vítané. Aj z tohto dôvodu by sme sa chceli podieľať na zlepšení kvality vzdelávania na fakulte týmto spôsobom.

FIIT WIX

Nad vytvorením podobného nástroja už väčšina z nás premýšľala. Mohlo by to byť zaujímavé pre ľudí bez zručností z oblasti vytvárania webstránok, ktorí sa chcú prezentovať na internete. Takáto aplikácia by umožnila dizajnovanie frontendu bez zaberania väčšieho množstva času. Radi by sme sa naučili lepšie pracovať s Angularom a Django. Podobné aplikácie už síce existujú, ale niektorí ľudia majú stále problém s nimi pracovať. Bolo by skvelou príležitosťou dostať šancu vytvoriť podobný nástroj, ktorý by bol viac user-friendly. Na dosiahnutie jednoduchej a používateľsky prívetivej aplikácie by sme využili znalosti nadobudnuté počas štúdia na FIIT ako i skúsenosti z iných projektov.

Ion Mobility Spectrometry for Rapid HEMP Potency Testing

Téma nás zaujala vzhľadom na to, že je podobná zadaniam našich bakalárskych prác. Od témy očakávame prehĺbenie znalostí v oblasti machine learningu a zároveň využitie doteraz nadobudnutých dovedností v tejto oblasti (bakalárske práce, IAU...). Počas našich bakalárskych prác sme sa už oboznámili so spracovaním a analýzou rôznych datasetov, na ktoré sme využili viacero vyhodnocovacích metód. Neraz sme využili štatistické testovanie, ktorých výsledky sme následne interpretovali strojovým učením. Všetky tieto nadobudnuté zručnosti by sme vedeli plne využiť v danej problematike.

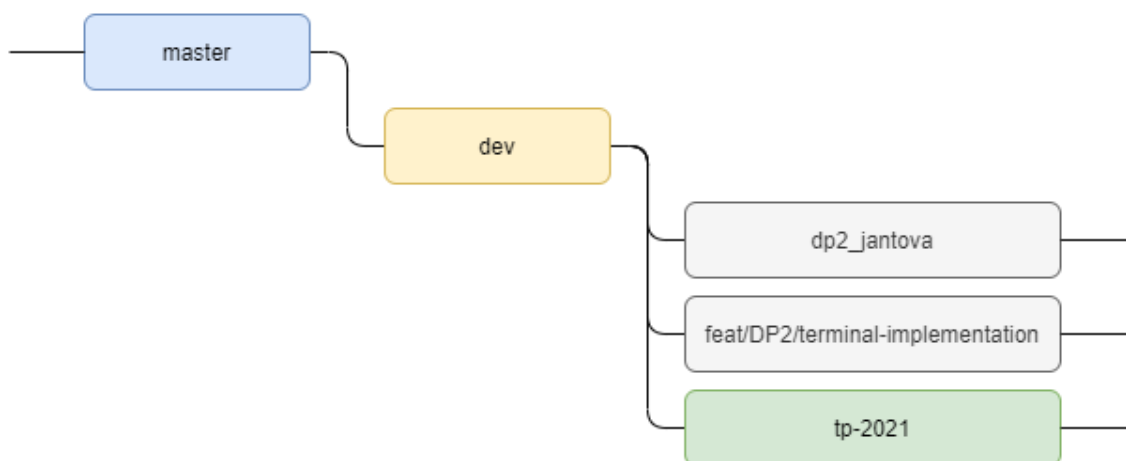
Príloha A - Zoradenie všetkých tém podľa priority

1. Educational Content Engineering Hub - Databáza otázok, odpovedí, úloh a riešení [ECEH-DU] *(téma č. 8)*
2. FIIT WIX *(téma č. 16)*
3. Ion Mobility Spectrometry for Rapid HEMP Potency Testing *(téma č. 15)*
4. Spektrometrické rozpoznávanie túh do pera *(téma č. 12)*
5. Adverse Media Screening *(téma č. 4)*
6. (Q)SAR analýza fototoxických látok *(téma č. 11)*
7. Document Wizard *(téma č. 17)*
8. Webové IDE pre ASIC [ASICDE] *(téma č. 18)*
9. Aplikačné riešenie pre elektronický volebný systém *(téma č. 20)*
10. IoT platforma na priemyselnú automatizáciu - malý pivovar *(téma č. 14)*
11. Monitorovanie a správa systému pre výrobný areál [LOMON] *(téma č. 9)*
12. Transformácia priestorov na bezpečné a inteligentné miesta na prácu [SmartSpace2] *(téma č. 2)*

Metodiky

GitHub

Vytvorili sme vlastnú vetvu z vetvy dev s názvom tp-2021.



Každá úloha z Jiry bola riešená v zvlášť vetve z vetvy tp-2021. Po dokončení úlohy následne vytvoril riešiteľ pull request a priradil do reviews ostatných členov tímu.

Opravit pridanie repozitarov do organizacie #79

matej-janecek wants to merge 1 commit into `tp-2021` from `feature/pridanie-repozarov-do-organizacie/tp-2021`

Conversation 0 | Commits 1 | Checks 0 | Files changed 5 | +90 -77

matej-janecek commented 7 hours ago

organization: true/false podla toho ci sa vytvara repozitar v organizacii alebo u seba

upraveny dev env 4aac713

matej-janecek requested a review from Laco1997 7 hours ago

matej-janecek assigned Laco1997 7 hours ago

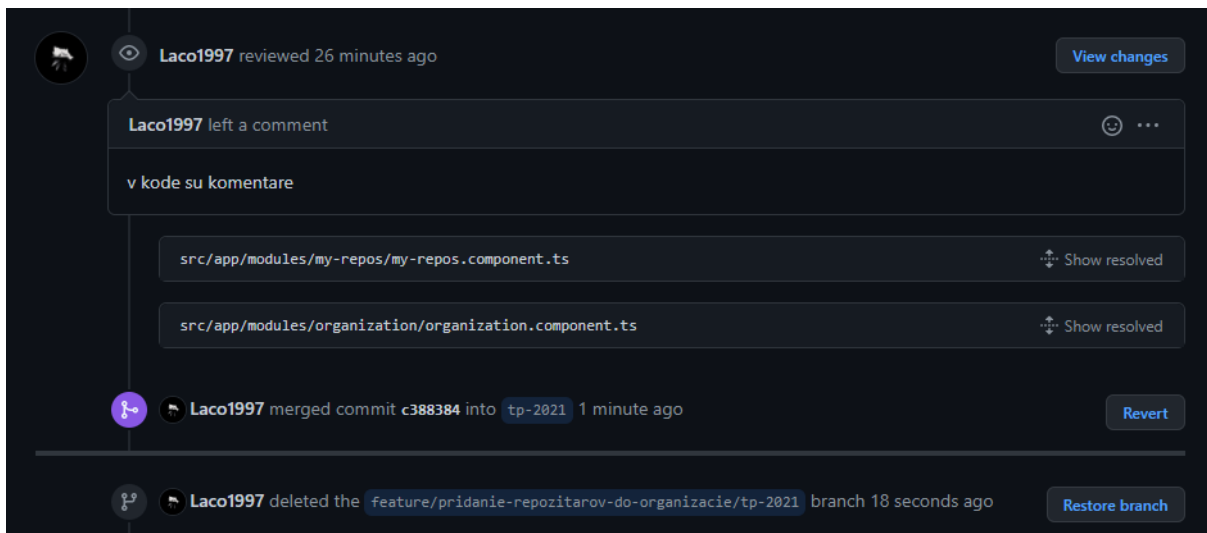
Reviewers: Laco1997

Assignees: Laco1997

Labels: None yet

Projects: None yet

Tí vykonali kontrolu úpravy zdrojového kódu a otestovali funkčnosť riešenej úlohy. V prípade že bolo všetko funkčné bol pull request mergnutý do vetvy tp-2021.



Týmto spôsobom sme dokázali efektívne sledovať stav dokončenia úloh.

Naming vetiev

<typ>/<nazov-tasku>/tp-2021

Možné typy sú:

- feature
- refactor
- bugfix

Príkladom je:

feature/pridanie-repozitarov-do-organizacie/tp-2021

Jira

Pre úspešné manažovanie úloh sme zvolili portál Jira od Atlassianu.

Vytvorenie úloh

Každá úloha je vytvorená na základe nejakého problému. Prvotne identifikujeme samotný bug (napr. nefunkčné prihlasovacie tlačidlo) alebo požiadavku (napr. potreba aktualizácie web stránky) a na základe týchto problémov a požiadaviek vytvoríme samostatnú úlohu, ktorú zatiaľ nezaevidujeme do Jiry.

Ohodnotenie a pridelenie úloh

Po úspešnom vytvorení danej úlohy, musíme každý task ohodnotiť (očakávaná náročnosť alebo predpokladaný čas na úspešné vykonanie úlohy) a niekomu priradiť. Pre ohodnotenie sme použili metódu *Planning poker*, na portáli <https://agilemana.com/>.

The screenshot shows the agilemana interface for a 'Sprint #3' planning poker session. At the top, there is a search bar for tickets/rooms, a 'Create room' button, and the user profile 'Laco Lelkes'. The main area is divided into two columns. The left column contains a voting interface with buttons numbered 1 to 10, and a list of 'Stories' with tasks and their assigned difficulty levels (e.g., 'Umožniť uloženie prihlasovacích údajov do webového prehliadača' with a difficulty of 2). The right column shows a 'People' list with avatars and names of team members, and an 'Action' section with a 'Show results' button.

Pre každý task sme hodnotili predpokladanú náročnosť na vypracovanie na škále od 1 (nenáročný task) do 10 (náročný task). Po ohodnotení tasku každým členom, sme získali priemer, ktorý sme použili ako finálnu hodnotu. Následne Scrum Master pridelil jednotlivé úlohy jednému alebo viacerým členom na vypracovanie.

Správa úloh

Po vytvorení úloh, ich ohodnotení a pridelení jednotlivým (alebo viacerým) členom tímu, sme mohli začať samotné úlohy spracúvať a riadiť.

Atribúty úloh

Každá úloha obsahuje nasledujúce atribúty:

- *Name* - názov, krátky text ktorý vystihuje podstatu samotného tasku
- *Description* - opis, pre podrobnejšie priblíženie si úlohy
- *State* - stav, v akom stave sa daný task nachádza (viac v časti *Stavy úloh*)
- *Reporter* - tvorca samotného tasku
- *Assigned to* - člen alebo členovia, ktorí sú zodpovední za priebeh samotného tasku
- *Story point estimate* - náročnosť tasku pomocou *Planning poker* vyhodnotenia
- *Sprint* - do ktorého sprintu je daný task priradený
- *Priority* - priorita danej úlohy (lowest, low, medium, high, highest)
- *Type* - typ danej úlohy (bug, task, story)

The screenshot shows a Jira issue page. At the top, there are navigation links: 'Add Hlavný problém' and 'ASICDE2021-260'. The issue title is '[ACCOUNT] Osetrit komplexicitu hesla (min pocet znakov, specialnych znakov a cisiel)'. Below the title are buttons for 'Attach', 'Add a child issue', and 'Link issue'. The 'Description' section contains the text 'Ist podľa standardu'. The 'Activity' section shows 'Show: All Comments History' and 'Newest first'. There is a comment input field with a placeholder 'Add a comment...' and a 'Pro tip: press M to comment' message. On the right, a 'Details' sidebar is open, showing fields: Assignee (Eduard Krajčír), Assigned to (None), Original estimate (0m), Labels (None), Priority (High), Story point estimate (3), Sprint (None +1), Development (Create Branch, Create Commit), and Reporter (Ladislav Leikes). At the bottom of the sidebar, it shows 'Created April 1, 2022, 2:24 PM', 'Updated 2 hours ago', and 'Resolved 2 hours ago', along with a 'Configure' button.

Stavy úloh

Stav úloh je riadený členmi tímu ktorí boli pre daný task pridelení. Každý task sa mohol dostať do nasledujúcich stavov. Stavy sú usporiadané v poradí podľa workflowu úloh.

- *Todo* - v prvotnej fáze jednotlivých úloh, sú úlohy zadelené do stavu *Todo*, čo naznačuje že na úlohe sa ešte nezačalo pracovať a je posiaľ len zadefinovaná.
- *In Progress* - každá úloha je pridelená jednému alebo viacerým členom tímu, ktorí majú túto úlohu na zodpovednosti. Akonáhle sa na nejakej úlohe začne pracovať, tak sa premiestni zo stavu *Todo*, do stavu *In Progress*.
- *Test* - potom ako zodpovedná osoba dokončí prácu na úlohe, tak sa stav danej úlohy zmení z *In Progress* na *Test*. V danom stave je priestor na testovanie a preverenie danej úlohy, či sa vykonala správne. Do tohto stavu sa nemusí každá úloha podmienene dostať. Napríklad ak sa jedná o úlohu zameranú mimo SW (hodnotenie taskov, štúdium backend technológií, ...), tak je možné danú úlohu rovno premiestniť do stavu *Done*.
- *Done* - po ukončení a úspešnom overení úlohy sa môže daná úloha premiestniť do finálneho stavu s názvom *Done*.

Komunikácia

Cieľom metodiky komunikácie a správy dát je definovať všetky použité komunikačné platformy a nástroje, pomocou ktorých bola uskutočnená komunikácia v rámci tímu, okrem toho medzi všetkými osobami, ktoré sa nejakým spôsobom podieľali na vývoji projektu.

Používané nástroje

V nasledujúcej časti je popísaná funkcionálnosť komunikačných nástrojov, ktoré sme využívali:

- **Discord** – aplikácia Discord slúži na komunikáciu medzi členmi tímu, prostredníctvom ktorej sa členovia informujú o rôznych aspektoch projektu. Pre efektívnejšiu komunikáciu, sme si rozdelili náš server podľa jednotlivých kategórií na nasledujúce kanály:
 - **backend** - kanál pre backendovú časť projektu, pomoc a spolupráca členom tímu pri práci na backendovej časti
 - **consultations**
 - **credentials** – dôležité prihlasovacie údaje pre server
 - **deadlines** – prehľadný rozpis deadlinov
 - **frontend** – kanál pre frontendovú časť projektu, podobne ako pri kanály „backend“
 - **general** – všeobecné informácie, dohadovanie stretnutí, dôležité informácie, neočakávané problémy, informovanie o prograse, novinky
 - **info** – všetky potrebné informácie v rámci tímového projektu. Prihlasovacie údaje spoločného konta, konta v Jira na manažment, web a linky na spoločný disk, dôležité dokumenty, na ktorých spoločne pracujeme.
 - **Jenkins** – inštatné informovanie o buildovaní. Aplikácia Jenkins posielala automatizované správy s číslom buildu a názvom projektu, ktorý bol buildovaný.
 - **offtopic** – nezaradená konverzácia
 - **roles** – zadefinovanie primárnych rolí členov nášho tímu
 - **bugs** – záznam nájdených chýb v aplikácii
 - okrem zmienených kanálov, mohli členovia tímu komunikovať aj medzi sebou v **súkromných správach**
- **Microsoft Teams** – aplikácia, cez ktorú prebiehali mítingy s vedúcim projektu a taktiež s ľuďmi, ktorí pracovali na projekte v minulosti. V tíme **ASICDE** sa okrem nášho **kanálu FIIT Timový Projekt 2020-21 (2021-22)** nachádzajú ďalšie 2 kanály:
 - **General** – verejný kanál pre vedúcich projektov, členov nášho tímu a všetkých študentov, ktorí pracujú na záverečných prácach
 - **Bakalárky a Diplomovky 2020-21 (2021-22)** - slúži na komunikáciu medzi vedúcimi projektov a riešiteľmi záverečných prác. Do tohto kanála prispievame minimálne a skôr nám umožňuje informovať sa o konkrétnych funkcionalitách a zmenách v softvéri

Export evidencie úloh

Podrobný rozpis úloh nájdete na webovej stránke tímu.

Šprint 1

Issue key	Summary	Reporter	Created	Custom field (Story point estimate)
ASICDE2021-37	Vytvorit "forgot password" funkciu	Paula Kollárová	15/Oct/21 3:46 PM	6.0
ASICDE2021-36	Invite do organizácie - pridať status "pending" "accepted" alebo "declined"	Paula Kollárová	15/Oct/21 2:53 PM	9.0
ASICDE2021-35	Invite do organizácie - dať možnosť výberu áno/nie, nie ho tam hned pridať	Paula Kollárová	15/Oct/21 2:50 PM	9.0
ASICDE2021-34	Ohodnotenie jednotlivych taskov podla casovej narocnosti	Ladislav Leikes	14/Oct/21 10:32 PM	1.0
ASICDE2021-33	Spojzdenie ASICDE aplikacie na OS Windows	Ladislav Leikes	14/Oct/21 8:40 PM	1.0
ASICDE2021-27	Umoznenie pouzitia klavesovych skratiek na navigovanie sa vo webovom prostredi	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:33 PM	2.0
ASICDE2021-26	Umoznit otvorenie responzitora aj pomocou kliknutia na kartu	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:32 PM	2.0
ASICDE2021-25	Navrhnut Pricing pod-stranku	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:28 PM	5.0
ASICDE2021-24	Navrhnut Features pod-stranku	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:28 PM	5.0
ASICDE2021-23	Navrhnut About us pod-stranku	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:28 PM	6.0
ASICDE2021-22	Umoznenie prihlasenia sa aj pomocou emailu	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:27 PM	4.0
ASICDE2021-21	Spravit homepage stranku na responzivnu	Ladislav Leikes	14/Oct/21 2:27 PM	4.0
ASICDE2021-19	Prestudovanie existujucich zdrojov a oboznamenie sa s prostredim	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:35 PM	0.0
ASICDE2021-18	Vytvorenie taskov a planu na Jira	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:23 PM	2.0
ASICDE2021-17	Zapisovanie poznamok z konzultacii #2	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:23 PM	1.0
ASICDE2021-16	Zapisovanie poznamok z konzultacii	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:21 PM	1.0
ASICDE2021-15	Spojzdenie timovej web stranky na VM	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:17 PM	2.0
ASICDE2021-14	Vytvorenie contentu na timovu web stranku	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:17 PM	1.0
ASICDE2021-13	Aktualizacia timovej web stranky	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:13 PM	1.0
ASICDE2021-12	Spojzdenie backendu na serveri	Ladislav Leikes	13/Oct/21 5:13 PM	4.0

ASICDE2021-11	Lokálne spojzdenie aplikacie	Ladislav Lelkes	13/Oct/21 5:11 PM	1.0
ASICDE2021-10	Vytvorenie web stránky pre tím	Ladislav Lelkes	13/Oct/21 5:08 PM	2.0
ASICDE2021-9	Spisanie bugov	Ladislav Lelkes	13/Oct/21 5:08 PM	2.0
ASICDE2021-8	Opraviť pole mena v My Account	Matej Janeček	12/Oct/21 2:20 PM	5.0
ASICDE2021-6	Pridať možnosť sa vrátiť z vizualizačného modulu do štruktúry repozitára	Ladislav Lelkes	07/Oct/21 9:35 PM	5.0

Šprint 2

Issue key	Summary	Reporter	Created	Custom field (Story point estimate)
ASICDE2021-57	Opraviť pretečenie containerov pri login/registrácii	Ladislav Lelkes	22/Oct/21 11:47 PM	7.0
ASICDE2021-56	Mergovanie branch-i	Ladislav Lelkes	22/Oct/21 5:30 PM	9.0
ASICDE2021-55	Spisanie ďalších bugov z back-endu	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:31 PM	2.0
ASICDE2021-54	Spisanie ďalších bugov z front-endu	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:25 PM	2.0
ASICDE2021-53	Pokračovanie v samostudiu ohľadom back-end technológii	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:24 PM	4.0
ASICDE2021-52	Pokračovanie v samostudiu ohľadom front-end technológii	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:24 PM	5.0
ASICDE2021-51	Exportovanie sprintu #1	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:24 PM	1.0
ASICDE2021-50	Praca na dokumentácii	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:23 PM	5.0
ASICDE2021-49	Implementácia prvej verzie pod-stranky Features	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:23 PM	5.0
ASICDE2021-48	Implementácia prvej verzie pod-stranky Pricing	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:23 PM	5.0
ASICDE2021-47	Implementácia prvej verzie pod-stranky About Us	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:23 PM	6.0
ASICDE2021-46	Aktualizácia web stránky tímu	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:22 PM	3.0
ASICDE2021-45	Spustenie back-endu na serveri	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:22 PM	9.0
ASICDE2021-44	Umožnenie spustenia back-endu bez Dockera	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:21 PM	4.0
ASICDE2021-43	Refaktoring back-end kódu	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:20 PM	8.0
ASICDE2021-42	Refaktoring front-end kódu	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:20 PM	8.0
ASICDE2021-41	Ohodnotenie úloh pomocou planning pokeru	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:19 PM	2.0

ASICDE2021-40	Vytvorenie a pridelenie taskov na dalsi sprint	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:19 PM	3.0
ASICDE2021-39	Aktualizovat plan timu	Ladislav Lelkes	21/Oct/21 2:18 PM	3.0
ASICDE2021-38	Pri prihlasovani sa, zobrazit adekvatnu chybovu hlasku ak portal neakceptuje heslo	Marek Benovič	21/Oct/21 12:11 AM	4.0

Šprint 3

Issue key	Summary	Reporter	Created	Custom field (Story point estimate)
ASICDE2021-86	Prepojenie BE s FE pri pozvanke do organizacie	Ladislav Lelkes	06/Nov/21 6:14 PM	10.0
ASICDE2021-84	Deploy dema na server	Ladislav Lelkes	06/Nov/21 2:54 PM	5.0
ASICDE2021-83	Optimalizacia front-endu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:46 PM	5.0
ASICDE2021-82	Optimalizacia back-endu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:46 PM	5.0
ASICDE2021-81	Spisanie dalsich bugov z front-endu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:46 PM	3.0
ASICDE2021-80	Refaktoring front-end kodu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:46 PM	8.0
ASICDE2021-79	Refaktoring back-end kodu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:46 PM	8.0
ASICDE2021-78	Pokracovanie v samostudiu ohladom front-end technologii	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:45 PM	1.0
ASICDE2021-77	Pokracovanie v samostudiu ohladom back-end technologii	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:45 PM	1.0
ASICDE2021-76	Mergovanie front-end branch-i	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:44 PM	9.0
ASICDE2021-74	Aktualizacia web stranky timu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:44 PM	2.0
ASICDE2021-73	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:43 PM	3.0
ASICDE2021-72	Prepojit BE s Pricing	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:38 PM	10.0
ASICDE2021-71	Vyvorit members (Individual, Teacher, Admin, atd)	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:38 PM	10.0
ASICDE2021-70	Pridat v 'Pricing' navigaciu pre zoznam cien pre Individual a Organization members	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:33 PM	5.0
ASICDE2021-69	Umoznit zobrazenie repozitarov v Organizacii	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:31 PM	7.0
ASICDE2021-68	Vytvorit forum pre organizaciu	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:30 PM	10.0
ASICDE2021-67	Pridat v 'Repositories' sekcie 'Favorite' a 'Archived'	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:29 PM	7.0
ASICDE2021-66	Umoznit funkcionalitu 'Transfer ownership'	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 2:29 PM	7.0

ASICDE2021-65	Umoznit funkcionalitu 'Share repository'		03/Nov/21 2:27 PM	9.0
ASICDE2021-64	Vylepsit UI v Organizacii v casti Teams	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:59 PM	6.0
ASICDE2021-63	Vylepsit UI pre chat room	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:20 PM	9.0
ASICDE2021-62	Opravit editaciu chat roomky	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:19 PM	7.0
ASICDE2021-61	Opravit vymazanie chat roomky	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:19 PM	6.0
ASICDE2021-60	Opravit pridanie repozitarov do organizacie	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:05 PM	6.0
ASICDE2021-59	Sortovat repozitare podla 'favorite' najprv a potom ostatne	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:02 PM	4.0
ASICDE2021-58	Umoznit ulozenie prihlasovacich udajov do webového prehliadaca	Ladislav Lelkes	03/Nov/21 1:00 PM	2.0

Šprint 4

Issue key	Summary	Reporter	Created	Custom field (Story point estimate)
ASICDE2021-111	Vytvorit status - request, pending, ok - pri pozvanke do Classroom	Ladislav Lelkes	21/Nov/21 7:03 PM	7.0
ASICDE2021-110	Vytvorit container pre status pozvanke do organizacie	Ladislav Lelkes	21/Nov/21 6:57 PM	7.0
ASICDE2021-109	Prepojit GitHub repo s ASICDE repo	Ladislav Lelkes	21/Nov/21 6:50 PM	10.0
ASICDE2021-108	Vytvorenie taskov na dalsi sprint	Ladislav Lelkes	20/Nov/21 7:40 PM	2.0
ASICDE2021-107	Refaktoring back-end kodu	Ladislav Lelkes	20/Nov/21 7:40 PM	7.0
ASICDE2021-106	Refaktoring front-end kodu	Ladislav Lelkes	20/Nov/21 7:40 PM	7.0
ASICDE2021-105	Spisanie dalsich bugov z front-endu	Ladislav Lelkes	20/Nov/21 7:39 PM	3.0
ASICDE2021-104	Aktualizacia web stranky timu	Ladislav Lelkes	20/Nov/21 7:38 PM	2.0
ASICDE2021-103	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	Ladislav Lelkes	20/Nov/21 7:38 PM	1.0
ASICDE2021-101	Nefunguje odstranenie studenta z Classroom	Ladislav Lelkes	15/Nov/21 10:37 PM	7.0
ASICDE2021-100	Nefunguje 'To assignmet' button v Assignments v Classroom	Ladislav Lelkes	15/Nov/21 10:35 PM	7.0
ASICDE2021-99	Nefunguje pozvanka pre Classroom	Ladislav Lelkes	15/Nov/21 10:33 PM	7.0
ASICDE2021-98	V casti 'Repository settings' je funkcia 'Disable git synchronization' nefunkcna	Ladislav Lelkes	15/Nov/21 10:26 PM	9.0

ASICDE2021-94	Pagination v 'Repositories' (private) nefunguje	Ladislav Lelkes	15/Nov/21 10:19 PM	6.0
ASICDE2021-93	Aktualizovat plan timu	Ladislav Lelkes	12/Nov/21 12:26 AM	2.0
ASICDE2021-92	Adekvátne chybové hlášky pri registrovaní nového užívateľa	Marek Benovič	11/Nov/21 2:52 AM	5.0
ASICDE2021-91	Login: nefunguje prihlásenie ak je heslo dlhšie ako 30 znakov	Marek Benovič	11/Nov/21 2:49 AM	3.0
ASICDE2021-90	Sfunkcnit archive repository (neulozi sa do DB)	Ladislav Lelkes	08/Nov/21 1:14 AM	6.0
ASICDE2021-89	Vytvorit modálne okno k forgot password funkcii	Paula Kollárová	07/Nov/21 1:54 PM	6.0
ASICDE2021-88	Pri pozvaní človeka do organizácie sa vypíše "pozvanie úspešné" aj keď je neúspešné	Paula Kollárová	07/Nov/21 1:44 PM	5.0
ASICDE2021-87	Vytvorenie contact us formulara v About Us	Ladislav Lelkes	07/Nov/21 12:57 PM	5.0

Šprint 5

Issue key	Summary	Reporter	Created	Custom field (Story point estimate)
ASICDE2021-128	Vytvorit dashboard pre admina	Ladislav Lelkes	10/Dec/21 1:45 AM	7.0
ASICDE2021-127	Navrh systemu limitacii pre baliky	Ladislav Lelkes	05/Dec/21 4:01 PM	6.0
ASICDE2021-126	Implementacia systemu autorizovanych akcii	Ladislav Lelkes	05/Dec/21 3:59 PM	10.0
ASICDE2021-125	Opravit odstranenie assignmentu v Classroom	Ladislav Lelkes	05/Dec/21 3:31 PM	5.0
ASICDE2021-124	Upravit invitations (typ spravy)	Ladislav Lelkes	05/Dec/21 3:25 PM	4.0
ASICDE2021-123	Fixnut otvorenie repozitara (url)	Ladislav Lelkes	05/Dec/21 3:24 PM	2.0
ASICDE2021-122	Prepojenie delete/update chatroomky s BE	Ladislav Lelkes	05/Dec/21 2:17 PM	6.0
ASICDE2021-121	Pracovat na dokumentacii	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:54 PM	3.0
ASICDE2021-120	Improvnut UI v casti Classrooms	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:46 PM	5.0
ASICDE2021-119	Prepojit About Us FE s BE	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:45 PM	4.0
ASICDE2021-118	Fixnut footer v About Us	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:43 PM	4.0
ASICDE2021-117	Nastavit routes dopyt pre forgot password	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:42 PM	4.0
ASICDE2021-116	Vytvorenie taskov na dalsi sprint	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:40 PM	2.0
ASICDE2021-115	Ohodnotenie taskov pomocou planning pokeru	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:40 PM	1.0

ASICDE2021-11 4	Refaktoring back-end kodu	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:40 PM	7.0
ASICDE2021-11 3	Aktualizacia web stranky timu	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:40 PM	2.0
ASICDE2021-11 2	Refaktoring front-end kodu	Ladislav Lelkes	04/Dec/21 6:40 PM	7.0

Šprint 6

Summary	Created	Story point estimate	Custom field (Assigned to)	Issue Type	Priority
[ADMIN] Uložit vytvorene a modifikovane repozitare do tabulky repo_admin	23/Feb/22 4:11 PM	7.0	Ladislav Lelkes	Task	High
[ADMIN] Zobrazit vymazane, modifikovane a vytvorene repozitare v grafe	21/Feb/22 11:34 PM	6.0	Ladislav Lelkes	Task	High
[ADMIN] Pridat Subscription status do zoznamu Users a Organizacii	21/Feb/22 8:44 PM	4.0	Ladislav Lelkes	Story	Medium
Ohodnotenie taskov	11/Feb/22 12:55 PM	1.0	Everyone	Task	High
Vytvorenie taskov na sprint	11/Feb/22 12:55 PM	2.0	Ladislav Lelkes	Task	High
[ORG] Fixnut pozvanku do organizacie	11/Feb/22 12:39 PM	7.0	Ladislav Lelkes, Paula Kollárová	Bug	Highest
Identifikacia bugov - Admin Dashboard	11/Feb/22 12:35 PM	5.0	Ladislav Lelkes	Story	Highest
[ABOUT US] Fixnut footer s menovkami	09/Feb/22 6:04 PM	2.0	Eduard Krajčír	Task	Low
[ADMIN] Fixnut aktivitu usera	09/Feb/22 5:59 PM	7.0	Ladislav Lelkes	Bug	High
[ADMIN] Uložit vymazane repozitare	09/Feb/22 5:58 PM	7.0	Ladislav Lelkes	Task	High
[REPO] Fixnut nazvy repozitarov	09/Feb/22 5:57 PM	4.0	Jasmina Badova, Ladislav Lelkes	Bug	High
Identifikacia bugov - My account + Login + Register	09/Feb/22 5:54 PM	5.0	Eduard Krajčír	Story	Highest
Identifikacia bugov - Chat	09/Feb/22 5:54 PM	5.0	Paula Kollárová	Story	Highest
Identifikacia bugov - Repositories	09/Feb/22 5:54 PM	5.0	Jasmina Badova	Story	Highest
Identifikacia bugov - Organization	09/Feb/22 5:53 PM	5.0	Matej Janeček	Story	Highest
Identifikacia bugov - Classrooms	09/Feb/22 5:53 PM	5.0	Denis Piovarči	Story	Highest
[CHAT] Poriesit error GET 500 po otvoreni chatu	09/Feb/22 5:52 PM	6.0	Paula Kollárová	Bug	High
[REPO] Refreshnut repozitare po odstraneni	09/Feb/22 5:51 PM	2.0	Eduard Krajčír	Bug	High
[REPO a ORG] Fixnut typy repozitarov	09/Feb/22 5:47 PM	5.0	Denis Piovarči, Jasmina Badova	Bug	Highest

Update certifikat pre ASICDE	09/Feb/22 5:42 PM	3.0	Matej Janeček	Task	High
[ABOUT US] Presmerovanie 'Start now' na registráciu	04/Dec/21 6:45 PM	2.0	Eduard Krajčír	Task	Medium
[CLASSROOMS] Nefunguje odstranenie studenta z Classroom	15/Nov/21 10:37 PM	5.0	Denis Piovarči	Bug	Highest
[REPO] Sfunknit archive repository (neulozi sa do DB)	08/Nov/21 1:14 AM	6.0	Jasmina Badova	Bug	High

Šprint 7

Summary	Created	Issue Type	Priority	Story point estimate	Custom field (Assigned to)
Exportnut lokalnu DB	04/Mar/22 1:31 PM	Bug	Highest	3.0	Jasmina Badova, Ladislav Lelkes
[WEB] Aktualizovat stranku timu	27/Feb/22 1:47 PM	Task	Medium	1.0	Eduard Krajčír
Vytvorit plan pre LS	27/Feb/22 1:43 PM	Task	Low	3.0	Ladislav Lelkes
[REG] Fixnut konfliktne registracne udaje	27/Feb/22 1:35 PM	Bug	Highest	4.0	Paula Kollárová
[MY ACCOUNT] Fixnut password change	27/Feb/22 1:32 PM	Bug	High	3.0	Eduard Krajčír
[MY ACCOUNT] Sfunknit Leave org	27/Feb/22 1:30 PM	Bug	High	7.0	Eduard Krajčír
[MY ACCOUNT] Zobrazit krstne meno v inpute	27/Feb/22 1:29 PM	Bug	High	1.0	Ladislav Lelkes
[MY ACCOUNT] Opravit kodovanie mena	27/Feb/22 1:28 PM	Bug	High	4.0	Eduard Krajčír
[REPO] Upravit zalozku "Archived"	27/Feb/22 12:20 PM	Bug	High	4.0	Jasmina Badova
[REPO] Fixnut redirect po vykonani actions nad repom	27/Feb/22 12:18 PM	Bug	High	3.0	Jasmina Badova
[CHAT] Opravit' editáciu chatroom	27/Feb/22 12:16 AM	Bug	High	5.0	Paula Kollárová
[CHAT] Opravit' vytváranie chatroom	27/Feb/22 12:16 AM	Bug	High	5.0	Paula Kollárová
[CHAT] Vyriešiť problém s odoberaním používateľov z chatu	27/Feb/22 12:15 AM	Bug	High	6.0	Paula Kollárová
[CHAT] Prekontrolovať odosielanie správ - správy nie sú real-time (je nutné zrefreshovať stránku)	27/Feb/22 12:14 AM	Bug	High	3.0	Paula Kollárová
[CHAT] Prekontrolovať odosielanie správ - niekedy sa správa neodošle	27/Feb/22 12:14 AM	Bug	High	3.0	Paula Kollárová
[BE] Mergnut vetvy do devu	26/Feb/22 1:17 PM	Task	Highest	4.0	Denis Piovarči, Ladislav Lelkes, Paula Kollárová
Zdokumentovať a okomentovať vsetku novú a upravenú implementáciu	26/Feb/22 1:12 PM	Task	Highest	5.0	Eduard Krajčír

Zdokumentovať a okomentovať vsetku novu a upravenu implementáciu	26/Feb/22 1:12 PM	Task	Highest	5.0	Jasmina Badova
Zdokumentovať a okomentovať vsetku novu a upravenu implementáciu	26/Feb/22 1:12 PM	Task	Highest	5.0	Paula Kollárová
Zdokumentovať a okomentovať vsetku novu a upravenu implementáciu	26/Feb/22 1:12 PM	Task	Highest	5.0	Matej Janeček
Zdokumentovať a okomentovať vsetku novu a upravenu implementáciu	26/Feb/22 1:12 PM	Task	Highest	5.0	Denis Piovarči
Ohodnotiť tasky	25/Feb/22 11:02 PM	Task	Medium	1.0	Everyone
Vytvoriť a konfigurovať tasky na ďalší sprint	25/Feb/22 11:02 PM	Task	Medium	2.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] Fixnúť v User overview status usera	25/Feb/22 10:39 PM	Bug	High	6.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOMS] Opraviť null pointer error pri autorizácii	25/Feb/22 9:03 PM	Bug	Highest	5.0	Denis Piovarči
[CLASSROOMS] Poriesiť invite usera do classroomu na FE	25/Feb/22 9:02 PM	Bug	Highest	5.0	Denis Piovarči
[CLASSROOMS] Overiť automaticky generovaný error súvisiaci s unique kľúčom entity	25/Feb/22 9:00 PM	Bug	Highest	6.0	Denis Piovarči
[ORG] Naformátovať zobrazenie dátumu vytvorenia tímu	25/Feb/22 9:00 PM	Task	Low	2.0	Matej Janeček
[ORG] Upraviť vyber items per page	25/Feb/22 8:59 PM	Task	Low	3.0	Matej Janeček
[ORG] Upraviť zobrazenie organizácie pre pridaných userov	25/Feb/22 8:58 PM	Bug	High	6.0	Matej Janeček
[ORG] Opraviť UI problém pri zmene tabov	25/Feb/22 8:57 PM	Bug	Medium	4.0	Matej Janeček
[ORG] Umožniť zmeniť rolu viacerým členom	25/Feb/22 8:56 PM	Task	Low	5.0	Matej Janeček
[ORG] Skryť už existujúcich členov v tíme pri pridávaní nových členov do tímu	25/Feb/22 8:56 PM	Task	Low	4.0	Matej Janeček
[ORG] Zakázať aby sa dal vymazať owner tímu	25/Feb/22 8:48 PM	Bug	High	4.0	Matej Janeček
[ORG] Umožniť premenovanie tímu	25/Feb/22 8:48 PM	Bug	High	5.0	Matej Janeček
Zdokumentovať a okomentovať vsetku novu a upravenu implementáciu	25/Feb/22 2:44 PM	Task	Highest	5.0	Ladislav Lelkes
[FE] Mergnúť vetvy do devu	25/Feb/22 2:39 PM	Task	Highest	4.0	Eduard Krajčír
[ORG] Umožniť prijatie pozvánky do organizácie	11/Feb/22 12:39 PM	Bug	Highest	7.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] V User overview umožniť vykonávanie činnosti v 'Critical section'	09/Feb/22 6:01 PM	Task	High	7.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] V User overview vytvoriť časť 'Activity'	09/Feb/22 6:00 PM	Task	High	6.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] V User overview pridať možnosť updatovať rolu, aktivitu a plán	09/Feb/22 6:00 PM	Task	High	5.0	Ladislav Lelkes
[REPO a ORG] Fixnúť typy repozitárov	09/Feb/22 5:47 PM	Bug	Highest	5.0	Denis Piovarči
Vytvoriť roly pre jednotlivé plány	09/Feb/22 5:45 PM	Story	Highest	6.0	Denis Piovarči

[CLASSROOMS] Nefunguje odstranenie studenta z Classroom	15/Nov/21 10:37 PM	Bug	Highest	5.0	Ladislav Lelkes
[FORUM] Navrhnut sekciu Forum	03/Nov/21 2:30 PM	Story	Highest	5.0	Eduard Krajčír

Šprint 8

Summary	Created	Issue Type	Priority	Custom field (Story point estimate)	Custom field (Assigned to)
[FORUM] Vytvorenie zakladnej DB struktury	27/Mar/22 4:18 PM	Task	Medium	6.0	Matej Janeček
[CLASSROOMS] Pokracovat vo fixnuti bugov v Classrooms	13/Mar/22 6:44 PM	Bug	Highest	7.0	Denis Piovarči
[CLASSROOMS] Identifikovat a spisat bugy (stale tam su)	13/Mar/22 6:42 PM	Task	Highest	3.0	Denis Piovarči
[FORUM] Vytvorit mockupy a prototyp	13/Mar/22 6:04 PM	Story	Highest	7.0	Paula Kollárová
[CLASSROOMS] Namapovat btn odstranenie studenta z Classroom	13/Mar/22 5:52 PM	Task	Highest	5.0	Ladislav Lelkes
[REPO] Zobrazenie repozitarov v organizacii	13/Mar/22 5:42 PM	Task	High	4.0	Jasmina Badova
Pomocť babe s ASICDE	12/Mar/22 11:47 PM	Story	Highest	5.0	Matej Janeček
Ohodnotit tasky	12/Mar/22 11:40 PM	Task	Medium	1.0	Everyone
Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	12/Mar/22 11:40 PM	Task	Medium	2.0	Ladislav Lelkes
[SUB] Identifikovat možnosti implementovania subscriptions	12/Mar/22 11:39 PM	Story	High	3.0	Denis Piovarči
[FORUM] Implementovat public thread	12/Mar/22 11:39 PM	Story	Medium	10.0	Eduard Krajčír
[WEB] Aktualizovat stránku timu	12/Mar/22 11:38 PM	Task	Medium	1.0	Eduard Krajčír
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	12/Mar/22 11:37 PM	Task	Medium	5.0	Eduard Krajčír
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	12/Mar/22 11:37 PM	Task	Medium	5.0	Denis Piovarči
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	12/Mar/22 11:37 PM	Task	Medium	5.0	Paula Kollárová
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	12/Mar/22 11:37 PM	Task	Medium	5.0	Jasmina Badova
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	12/Mar/22 11:37 PM	Task	Medium	5.0	Matej Janeček
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	12/Mar/22 11:37 PM	Task	Medium	5.0	Ladislav Lelkes
[REPO] Uzmonit upload lubovolneho priecinku	11/Mar/22 3:02 PM	Story	Highest	8.0	Eduard Krajčír
[ORG] Fixnut, imporvenut a pridať dalsie možnosti zobrazenia pre invitations modal	07/Mar/22 11:59 PM	Story	Highest	9.0	Ladislav Lelkes

[ORG] Po prijati pozvanky pridať usera do Org	07/Mar/22 11:40 PM	Story	Highest	6.0	Ladislav Lelkes
[CHAT] - Expirácia roomky - Je potrebné "should expire in"?	07/Mar/22 1:03 AM	Task	Highest	9.0	Paula Kollárová
[ADMIN] Zobrazit odlišnu chybovu hlasku pri pokuse prihlásenia sa do Suspended account	04/Mar/22 2:25 PM	Bug	High	4.0	Ladislav Lelkes
[REPO] Pridat tab s 'Public' repositories	04/Mar/22 2:23 PM	Story	High	7.0	Jasmina Badova
Napojit ASICDE logo ako presmerovanie na homepage	27/Feb/22 1:36 PM	Task	Low	2.0	Eduard Krajčír
[REG] Fixnut chybovu hlasku 'OK'	27/Feb/22 1:35 PM	Bug	Medium	4.0	Eduard Krajčír
[MY ACCOUNT] Skryt tlačidla Leave a Delete org ak nie som v Org	27/Feb/22 1:31 PM	Task	Medium	4.0	Eduard Krajčír
[REPO] Fixnut neznámy problém na BE	27/Feb/22 12:23 PM	Bug	High	5.0	Jasmina Badova
[REPO] UI problém pri repos pagination	27/Feb/22 12:22 PM	Bug	Medium	3.0	Jasmina Badova
[CLASSROOMS] Poriesit invite usera do classroomu na FE	25/Feb/22 9:02 PM	Bug	Highest	5.0	Denis Piovarči
[ORG] Umožnit vidiet čakajúce invitei do tímu a tiež vedieť ich zrušiť	25/Feb/22 8:54 PM	Task	Highest	7.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] V User overview pridať možnosť updatovať rolu, aktivitu a plán	09/Feb/22 6:00 PM	Task	High	5.0	Ladislav Lelkes

Šprint 9

Summary	Created	Issue Type	Priority	Custom field (Story point estimate)	Assignee
[DASHBOARD] Zmazať organizáciu	08/Apr/22 6:20 PM	Task	Highest	6.0	Ladislav Lelkes
[TESTOVANIE] Nahodiť tp-2021 do devu	08/Apr/22 1:23 PM	Task	Highest	4.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] Odlísiť ADMINa od admina org, classroom, atd...	08/Apr/22 1:19 PM	Task	Highest	5.0	Ladislav Lelkes
[NOTIFICATIONS] Pridať načítanie notifikácií (request s timeoutom)	08/Apr/22 1:18 PM	Story	Highest	5.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOM] Fixnúť vytvorenie nového Classroomu	08/Apr/22 12:24 AM	Bug	Highest	4.0	Ladislav Lelkes
[FE] Mergnúť veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	01/Apr/22 4:22 PM	Task	Highest	2.0	Matej Janeček
[ORG REPOS] zobrazenie (BE: nefunkčné services)	01/Apr/22 2:57 PM	Task	High	6.0	Paula Kollárová
[BE] Mergnúť veci do hlavnej vetvy pre alfa testovanie	01/Apr/22 2:30 PM	Task	Highest	2.0	Ladislav Lelkes
[REPO] UI problém - implementovať scrollTop button funkciu	27/Mar/22 9:04 PM	Bug	High	4.0	Jasmina Badova
[REPO] Tab Public - fix bug (overiť, kedy sa má zobrazovať tag "Team repository")	27/Mar/22 9:04 PM	Bug	High	5.0	Jasmina Badova

[REPO] Tab Public - zamedzit manipulacii s public repo, ktore currentUser nevlastni	27/Mar/22 9:02 PM	Bug	High	5.0	Jasmina Badova
[REPO] Tab Public - fix zobrazenie, usporiadanie	27/Mar/22 9:02 PM	Bug	High	3.0	Jasmina Badova
[WEB] Aktualizovat stranku timu	27/Mar/22 7:06 PM	Task	Medium	2.0	Eduard Krajčír
[FORUM] Vytvorit listovanie threadov	27/Mar/22 4:28 PM	Story	Highest	8.0	Eduard Krajčír
[FORUM] Rozsirenie zakladne DB struktury	27/Mar/22 4:20 PM	Task	High	8.0	Matej Janeček
[CLASSROOM] Osetrit vstup pri vytvarani classroomu (vyhodit errorovu hlasku)	27/Mar/22 3:49 PM	Bug	Highest	4.0	Denis Piovarči
[CHAT] Overit Chat cez docker (identifikovat bugy)	27/Mar/22 3:25 PM	Task	High	3.0	Paula Kollárová
Zdokumentovat a okomentovat vsetku novu a upravenu implementaciu	26/Mar/22 11:30 AM	Task	High	4.0	Everyone
Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	26/Mar/22 11:28 AM	Task	Medium	1.0	Ladislav Lelkes
Pomocť Edovi s BE pri uploadovani suborov	26/Mar/22 11:18 AM	Task	Highest	3.0	Paula Kollárová
[NOTIFICATIONS] Identifikovat bugy v notification center	26/Mar/22 11:16 AM	Task	Medium	3.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOM] Netreba invite do classroomu ale join pomocou slugu a hesla	25/Mar/22 2:23 PM	Story	High	9.0	Denis Piovarči
[REPO] Uzmonit upload lubovolneho pricinku	11/Mar/22 3:02 PM	Story	Low	8.0	Eduard Krajčír
[ADMIN] Pridat moznost zobrazit grafy aj v dalsich intervaloch	25/Feb/22 9:08 PM	Story	Medium	4.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] Pridat moznost upravy grafov pomocou dropdown menu	09/Feb/22 6:02 PM	Task	Medium	8.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] Vytvorit Organization overview rovnakeho typu ako je pri User overview	09/Feb/22 6:01 PM	Task	High	9.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] V User overview pridat moznost updatenut rolu, aktivitu a plan	09/Feb/22 6:00 PM	Task	High	5.0	Ladislav Lelkes
[REPO] Overit funkcionalitu - Prepojit GitHub repo s ASICDE repo	21/Nov/21 6:50 PM	Story	High	2.0	Matej Janeček
[REPO] Overit funkcionalitu 'Disable git synchronization'	15/Nov/21 10:26 PM	Story	High	2.0	Matej Janeček

Šprint 10

Summary	Created	Issue Type	Priority	Custom field (Story point estimate)	Assignee
[SERVER] Kontaktovat Kamila a spojzdnit nase demo	22/Apr/22 2:34 PM	Story	Highest	3.0	Matej Janeček
[CLASSROOM] Prerobit cele classroom UI (separatne okno, rozlozenie, roly, ...)	12/Apr/22 11:36 PM	Story	Low	8.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOM] Zamedzit moznost editovat assignment studentom	11/Apr/22 5:12 PM	Bug	High	5.0	Ladislav Lelkes

[CLASSROOM] Umožnit vidieť assignments pre studentov	11/Apr/22 4:56 PM	Bug	High	5.0	Ladislav Lelkes
[CHAT] Pozriet proxy mapovanie (router, BE, FE)	09/Apr/22 1:44 PM	Bug	Highest	3.0	Paula Kollárová
[WEB] Aktualizovat stranku timu	08/Apr/22 8:50 PM	Task	Medium	2.0	Eduard Krajčír
[FORUM] Implementovat forum	08/Apr/22 8:38 PM	Story	Highest	10.0	Eduard Krajčír
[FORUM] Implementovat forum	08/Apr/22 8:38 PM	Story	Highest	10.0	Matej Janeček
[CLASSROOM] Autoreload FE po odstraneni assignmentu, pridani classroomu	08/Apr/22 8:36 PM	Bug	Highest	3.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOM] Fixnut unpublish funkcionalitu pri assignment	08/Apr/22 8:35 PM	Bug	Highest	5.0	Ladislav Lelkes
Pracovat na dokumentacii / inzinierskom diele	08/Apr/22 8:29 PM	Task	High	5.0	Paula Kollárová
Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	08/Apr/22 8:29 PM	Task	Medium	1.0	Ladislav Lelkes
[BE] Mergnut a zmazat vetvy	08/Apr/22 8:29 PM	Task	Highest	5.0	Everyone
[FE] Mergnut a zmazat vetvy	08/Apr/22 8:29 PM	Task	Highest	5.0	Everyone
[ADMIN] Nastavit admina na live ASICDE	08/Apr/22 1:56 PM	Task	Highest	3.0	Matej Janeček
[ORG REPOS] FE + BE - volanie repozitárov organizácie vráti zoznam tímov, nie repozitárov	08/Apr/22 12:37 AM	Bug	Highest	6.0	Paula Kollárová
[ORG TEAM] FE + BE - vytvorený team sa zapíše aj do tabuľky "repo", tam byť nemôže	08/Apr/22 12:36 AM	Bug	Highest	6.0	Paula Kollárová
[CLASSROOM] Po vytvorení assignmentu, automaticky vytvorit repozitare pre vsetkych studentov	01/Apr/22 2:27 PM	Story	Highest	7.0	Denis Piovarči
[CLASSROOM] Vytvorit assignment s textom zadania	01/Apr/22 2:22 PM	Story	Highest	6.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOM] Overit ci vytvorenie zadania funguje	01/Apr/22 2:18 PM	Task	Medium	1.0	Denis Piovarči
[ORG REPOS] zobrazenie (FE: cele chyba - paging, tabs?, akcie pri repos..)	27/Mar/22 9:04 PM	Bug	High	9.0	Jasmina Badova
[SERVER] Aktualizovat a vytvorit dokumentaciu	26/Mar/22 11:29 AM	Task	Medium	5.0	Matej Janeček
[REPO] Zobrazenie repozitarov v organizacii	13/Mar/22 5:42 PM	Task	High	4.0	Jasmina Badova

Šprint 11

Summary	Created	Issue Type	Priority	Custom field (Story point estimate)	Assignee
[FE] Fixnut nacistavanie repos, ked user nema ziadne	04/May/22 2:29 AM	Bug	Medium	4.0	Jasmina Badova
[CLASSROOMS] Zobrazit studentovi assignment	25/Apr/22 9:57 PM	Task	High	6.0	Ladislav Lelkes

[DEMO] Fixnut BE changelog	24/Apr/22 11:57 PM	Task	Highest	7.0	Ladislav Lelkes
[BE] Osetrit aby sa nemohol vytvorit novy repo v org s rovnakym nazvom ako sa vola team	24/Apr/22 11:46 PM	Task	Medium	4.0	Paula Kollárová
[FE] Tag team repo iba pri timovych repos	24/Apr/22 11:46 PM	Task	Medium	3.0	Jasmina Badova
[BE] Zobrazenie timovych repozitarov	24/Apr/22 11:46 PM	Task	Medium	6.0	Paula Kollárová
[FE] Zobrazenie timovych repozitarov	24/Apr/22 11:46 PM	Task	Medium	6.0	Jasmina Badova
[FE] Tagy v org - priv/public	24/Apr/22 11:46 PM	Task	Medium	4.0	Jasmina Badova
[BE] Mergnut a zmazat vetvy	23/Apr/22 3:25 PM	Task	High	4.0	Everyone
[FE] Mergnut a zmazat vetvy	23/Apr/22 3:25 PM	Task	High	4.0	Everyone
Vytvorit a konfigurovat tasky na dalsi sprint	23/Apr/22 3:20 PM	Task	Medium	1.0	Ladislav Lelkes
[WEB] Aktualizovat stranku timu	23/Apr/22 3:18 PM	Task	Medium	2.0	Eduard Krajčír
[DOKUMENTACIA] Zdokumentovat Classrooms	23/Apr/22 3:16 PM	Task	Medium	3.0	Denis Piovarči
[SERVER] Nastavit usera ako admin	23/Apr/22 2:44 PM	Task	Highest	2.0	Matej Janeček
[SERVER] Fixnut router pre demo	23/Apr/22 2:43 PM	Bug	Highest	4.0	Matej Janeček
[FORUM] Implementovat forum (mazanie, uprava)	22/Apr/22 6:31 PM	Task	High	8.0	Matej Janeček
[CLASSROOMS] Show only students in 'Students' tab	22/Apr/22 5:06 PM	Bug	High	4.0	Ladislav Lelkes
[DOKUMENTACIA] Pokracovanie na praci inzinierskeho diela	22/Apr/22 3:04 PM	Task	Highest	3.0	Paula Kollárová
[SERVER] Komplexna dokumentacia (ako zbuildit ASICDE s Dockerom aj bez + deploy na server)	22/Apr/22 2:56 PM	Task	Medium	5.0	Matej Janeček
[CLASSROOMS] Rozlisit roly pri classroomoch (student, teacher)	22/Apr/22 2:47 PM	Task	Highest	9.0	Ladislav Lelkes
[CLASSROOMS] Pre due date nastavit aj cas	22/Apr/22 2:41 PM	Story	High	2.0	Ladislav Lelkes
[FORUM] Napojit FE na endpointy	22/Apr/22 2:39 PM	Task	High	8.0	Eduard Krajčír
[CLASSROOMS] Zmenit due date na deadline	22/Apr/22 2:38 PM	Story	Low	1.0	Ladislav Lelkes
[ADMIN] Zobrazit posledne prihlasenie pouzivatela	22/Apr/22 2:35 PM	Task	Medium	3.0	Ladislav Lelkes
[ACCOUNT] Osetrit komplexicitu hesla (min pocet znakov, specialnych znakov a cisiel)	01/Apr/22 2:24 PM	Story	High	3.0	Eduard Krajčír
[REPO] Tab Public - prepojenie checkbox a formbuildera	27/Mar/22 9:04 PM	Bug	High	4.0	Jasmina Badova
[WEB] Aktualizovat a vytvorit dokumentaciu (auto deploy)	26/Mar/22 11:29 AM	Task	Medium	4.0	Matej Janeček
[ACCOUNT + ORG] Umoznit Leave organizie, s osetrenim na BE	13/Mar/22 6:03 PM	Bug	Low	9.0	Paula Kollárová

Webové sídlo

Webové sídlo tímu: <https://team16-21.studenti.fiit.stuba.sk/>

Webové sídlo bolo vytvorené ako statická webstránka s použitím jazykov HTML, CSS a Javascript. Obsahuje 3 podstránky: **O nás**, **Plán projektu**, **Dokumenty**. Podstránka "O nás" je zároveň domovskou stránkou. Tieto záložky je možné nájsť v hornom navigačnom menu stránky na všetkých podstránkach. Toto navigačné menu obsahuje taktiež tlačidlo "Projekt", ktoré po kliknutí používateľa presmeruje na verejnú aktuálnu verziu aplikácie ASICDE.

Na adrese <https://team16-21.studenti.fiit.stuba.sk/team16-21.zip> sa bude v momente odovzdania tohto dokumentu nachádzať **.zip** súbor s aktuálnou statickou verziou webstránky tímu. Na jej spustenie nie je nutné nič inštalovať ani konfigurovať. Pre otvorenie hlavnej stránky otvorte súbor **index.html** nachádzajúci sa v **.zip** súbore.

ASICDE Tímový Projekt 2021

[Kontaktujte nás](#)

Scrollovať dole

Členovia tímu

Jasmína Badová



- Rola v tíme:
 - Front-End
 - Zapisovateľ
- Absolované voliteľné predmety (Bc):
 - IAU, TEAP, PPGSO, PAP, PIB, MSOFT, SSIT
- Zapísané voliteľné predmety v rámci inž. štúdia (1. roč.):
 - VINF - Vyhľadávanie informácií, SMVE - Statistické metódy vyhodnocovania experimentov, VD - Vizualizácia dát, NMVS - Nové médiá v spoločnosti
- Bakalárska práca:
 - Analýza obrazu a jeho pôsobenia na človeka s využitím techník hlbokého učenia
- Zručnosti:
 - C, Python, Java

- Rola v tíme:
 - Front-End
 - Scrum-Master
 - Server-Admin
- Absolované voliteľné predmety (Bc):
 - TEAP, SPAASM, UI, SSIT, PARALPR, PIB
- Zapísané voliteľné predmety v rámci inž. štúdia (1. roč.):
 - VINF - Vyhľadávanie informácií, SMVE - Statistické metódy vyhodnocovania experimentov, VD - Vizualizácia dát, NMVS - Nové médiá v spoločnosti
- Bakalárska práca:
 - Webová aplikácia pre podporu výučby jazyka SQL
- Zručnosti:
 - PHP, Python, C, Java, Javascript, SQL, HTML+CSS

Matej Janeček



Ladislav Leikes



- Rola v tíme:
 - Front-End
 - Scrum-Master
- Absolované voliteľné predmety (Bc):
 - UI, IAU, PARALPR, SPAASM, PIB, MSOFT
- Zapísané voliteľné predmety v rámci inž. štúdia (1. roč.):
 - VINF - Vyhľadávanie informácií, SMVE - Statistické metódy vyhodnocovania experimentov, VD - Vizualizácia dát, NMVS - Nové médiá v spoločnosti
- Bakalárska práca:
 - Obľavovanie vzorov pohľadu pri navigačných úlohách na Webe
- Zručnosti:
 - Python, JS, C, Java

Paula Kollárová



- Rola v tíme:
 - Back-End
- Absolované voliteľné predmety (Bc):
 - SSIT, IAU, MSOFT, PIB, PRGSO, PAP, TEAP
- Zapísané voliteľné predmety v rámci inž. štúdia (1. roč.):
 - KPAIS, VINF, ZKGRA
- Bakalárska práca:
 - Slovná hra pre tvorbu slovníkov
- Zručnosti:
 - C, Python, Java, HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, VueJS, Node JS, PHP, Laravel, MySQL, MariaDB, Eloquent

Eduard Krajčír



- Rola v tíme:
 - Front-End
 - Web-Admin
- Absolované voliteľné predmety (Bc):
 - WTECH, WPUB, PIB, UI, PPGSO MSOFT, SPAASM
- Zapísané voliteľné predmety v rámci inž. štúdia (1. roč.):
 - VINF - Vyhľadanie informácií, PDT - Pokročilé databázové technológie, SJ - Softvérové jazyky, AASS - aplikačné architektúry softvérových systémov
- Bakalárska práca:
 - Sledovanie pohľadu pri hraní počítačovej hry
- Zručnosti:
 - PHP, HTML + CSS, Javascript, SQL, Java, Python, C

Denis Piovarči



- Rola v tíme:
 - Back-End
- Absolované voliteľné predmety (Bc):
 - UI, IAU, PARALPR, WPUB, PIB, MSOFT, PAP
- Zapísané voliteľné predmety v rámci inž. štúdia (1. roč.):
 - KPAIS, SIPVS
- Bakalárska práca:
 - Zefektívnenie verejnej správy s použitím webovej aplikácie
- Zručnosti:
 - C, Java (SpringBoot), Python

Plán projektu

O nás **Plán projektu** Dokumenty Projekt

TP2 TP1

1. týždeň

- Založenie tímu.
- Tímová konzultácia (zoznámenie sa a výber tímy).
- Výber tímy a následné vytvorenie motivačného dokumentu.

2. týždeň

- Získanie tímy.
- Kontaktovanie a stretnutie sa s vedúcim. Dohodnutie spoločných konzultácií. Oboznámenie sa s problematikou.
- Rozdelenie rolí na back-end a front-end plus dodatočné zvolenie scrum-mastera, web-admina, zapisovateľa, správcu servera.
- Kontaktovanie člena predošlého tímu z roku 2020/21 ohľadom zaučenia sa a spoznajenia danej aplikácie.
- Lokálne rozbehnutie aplikácie.
- Naštudovanie dostupnej literatúry a prečítanie si už existujúcej dokumentácie.
- Samoštúdium technológií, s ktorými budeme pracovať.

3. týždeň

- Vytvorenie spoločnej webovej stránky pre informácie o tíme a o prograsse práce.
- Vytvorenie Jira environmentu pre náš tím.
- Vytvorenie účtu a prihlásenie sa do webovej aplikácie ASICDE.
- Oboznámenie sa s prostredím a identifikovanie prípadných bugov.
- Spisanie všetkých identifikovaných bugov na portál Jira.
- Vyžiadanie o prístup na virtuálny stroj, kde bude deploynutá web stránka tímu a back-end aplikácie.
- Samoštúdium technológií s ktorými budeme pracovať.

4. týždeň

- Deploynutie webovej stránky tímu na virtuálny stroj.
- Doplnenie informácií a aktualizácia webovej stránky tímu.
- Finálne spozajdenie back-endu na virtuálnom stroji.
- Finalizácia identifikovania jednotlivých bugov na ASICDE.
- Vytvorenie taskov na portáli Jira. Ohodnotenie taskov podľa metriky man-hour (koľko nám budú jednotlivé tasky zaberat času na uskutočnenie riešenia).
- Vytvorenie plánu projektu.
- Dodatočný tímový call s členom tímu predošlej tímovej práce ohľadom nejasností.
- **Zahájenie prvého sprintu.**

5. týždeň

- **Pokračovanie v prvom sprinte.**
- Práca na vyznačených taskoch ktoré sú zamerané na riešenie bugov a chýb v ASICDE.
- Aktualizácia timovej web stránky.
- Vykonanie testovania na upravených funkcionalitách a webových prvkoch, ktoré boli vyriešené.
- Dolaďovanie existujúcich funkcionalít systému.
- Zlepšenie funkcionalít pre zdieľanie repozitárov a projektov medzi tímami.

6. týždeň

- **Ukončenie prvého sprintu. Finalizácia a uzatvorenie prvej fázy.**
- Prídanie pozostávajúcich bugov do sprintu a vyznačenie jednotlivých taskov.
- Odhad času na vyriešenie jednotlivých problémov.
- Konzultácia s tímom a takisto s vedúcim tímu.
- **Zahájenie druhého sprintu.**
- Doladenie editora kódu pre podporu SystemVerilog.

7. týždeň

- **Pokračovanie v druhom sprinte.**
- Práca na pozostávajúcich bugoch v danej fáze.
- Riešenie front-end a zároveň back-end problémov.
- Spisanie dokumentácie.
- Testovanie jednotlivých riešení.
- Konzultácia s tímom ale aj s vedúcim.
- Analýza možných prídavných funkcionalít pre lepšiu použiteľnosť ASICDE. Spisanie naplánovaných funkcionalít, ktoré budeme vyvíjať. Sem patrí chat umožňujúci komunikáciu medzi používateľmi a tímami, edukačný modul zameraný na výučbu, rozšírenie aplikácie o správu a kúpu licencií, alebo rozšírenie aplikácie o možnosť jej spravovania s administrátorskými právami.
- Vytvorenie pod-stránok "Features", "Pricing" a "About Us".
- Refaktoring kódu.
- Pokračovanie deploymentu back-endu na server.
- Doladenie pozvánky do organizácie.

8. týždeň

- Pôvodne bolo plánovaná finalizácia a uzatvorenie bugov, po čom sme plánovali začať riešiť nové funkcionality. Z dôvodu neustáleho sa identifikovania nových bugov, ktoré neboli po minulé roky riešené, sme museli plán preformátovať.
- Naďalej sme riešili chyby a doladovali existujúce funkcionality.
- Dokončenie deploymentu back-endu na server.
- **Ukončenie druhého sprintu.**
- **Zahájenie tretieho sprintu.**
- Pokračovanie v doladovaní a úpravách existujúcich funkcionalít. Rozdelenie taskov. Vyhodnotenie taskov.

9. týždeň

- **Pokračovanie v treťom sprinte.**
- Testovanie jednotlivých funkcionalít a identifikácia bugov.
- Pokračujúca práca na vylepšovaní a doladovaní funkcionalít.
- Konzultácia s tímom a vedúcim.
- Mergovanie jednotlivých branch-í ASICDE.
- Refaktoring kódu.
- Písanie dokumentácie.

10. týždeň

- Ukončenie tretieho šprintu.
- Odovzdanie Mílnikov obsahujúcich prvé 3 šprinty.
- Spisanie dokumentov a testovanie existujúcich funkcionalít.
- Prerobenie user-managementu (user, admin, student, teacher, atď...).
- Zahájenie štvrtého šprintu.
- Práca na jednotlivých moduloch (organizácia, edukácia, komunikácia).

11. týždeň

- Pokračovanie v štvrtom šprinte.
- Pokračovanie v práci na existujúcich chybách a nedostatkoch.
- Dokončenie dokumentácie a vykonanie evaluácie v portáli Jira.
- Testovanie riešených bugov a nových funkcionalít.

12. týždeň

- Ukončenie štvrtého šprintu.
- Úprava dokumentácie.
- Testovanie pridaných a doľadených funkcionalít.
- Finalizácia refaktoringu a optimalizácie kódu.
- Odovzdanie Mílnika 2 obsahujúceho dokumentáciu a zdrojový kód.

Zápisnice (TP1)

- Zápisnica - 1, konzultácia
- Zápisnica - 2, konzultácia
- Zápisnica - 3, konzultácia
- Zápisnica - 4, konzultácia
- Zápisnica - 5, konzultácia
- Zápisnica - 6, konzultácia
- Zápisnica - 7, konzultácia
- Zápisnica - 8, konzultácia
- Zápisnica - 9, konzultácia
- Zápisnica - 10, konzultácia
- Zápisnica - 11, konzultácia

Zápisnice (TP2)

- Zápisnica - 1, konzultácia
- Zápisnica - 2, konzultácia
- Zápisnica - 3, konzultácia
- Zápisnica - 4, konzultácia
- Zápisnica - 5, konzultácia
- Zápisnica - 6, konzultácia
- Zápisnica - 7, konzultácia
- Zápisnica - 8, konzultácia

Úlohy

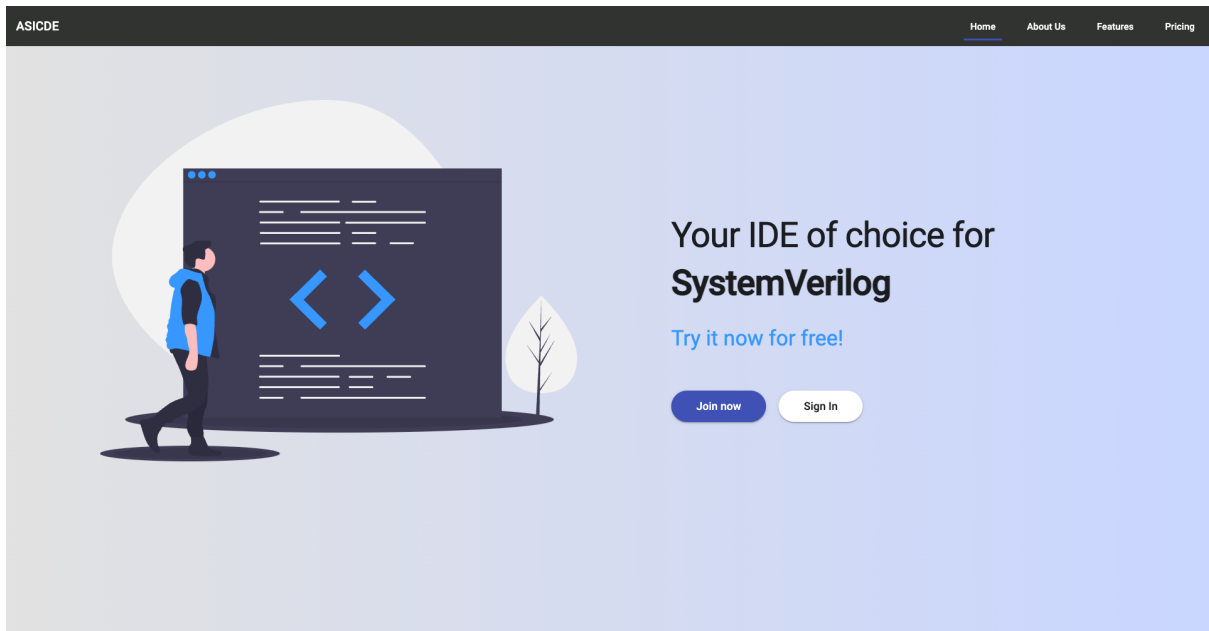
- 1. šprint - export
- 2. šprint - export
- 3. šprint - export
- 4. šprint - export
- 5. šprint - export
- 6. šprint - export
- 7. šprint - export
- 8. šprint - export
- 9. šprint - export
- 10. šprint - export

Retrospektíva

- 1. šprint - Burndown graf
- 2. šprint - Burndown graf
- 3. šprint - Burndown graf
- 4. šprint - Burndown graf
- 5. šprint - Burndown graf
- 6. šprint - Burndown graf
- 7. šprint - Burndown graf
- 8. šprint - Burndown graf
- 9. šprint - Burndown graf
- 10. šprint - Burndown graf

Míľniky

- 1. Míľnik
- 2. Míľnik



The image shows a screenshot of the ASICDE website. At the top left, the text "Projekt" is visible. The website header is dark with "ASICDE" on the left and navigation links "Home", "About Us", "Features", and "Pricing" on the right. The main content area has a light blue gradient background. On the left, there is an illustration of a person in a blue jacket standing next to a large dark screen displaying code and blue angle brackets. To the right of the illustration, the text reads "Your IDE of choice for **SystemVerilog**". Below this, it says "Try it now for free!". At the bottom of this section are two buttons: "Join now" (dark blue) and "Sign In" (light blue).

