

[5.10.2021 Zapisnica - 3.týždeň]

Scrum master - scrum process

- Team leader - takisto, mozme striedat (asi nie kazdy tyzden)
- Moze sa menit - je to na nas
- Dalsie role?
- FE, BE, dokumentacia, vzhľad UX(dizajn), - technicke role
- Vaccinou role zavisia od fazy projektu

Min.rok

- Web.server na virtualnom stroji
- Na gite dokumentacia -> navod na to ako spravit vlastny web.server
- Treba nanovo zaziadat o virtualny stroj
- Docker ? VRAJ v navode je vsetko potrebne (ak bude problem, kontaktovat Kamila alebo Dominik Dancs)

Webstranka

- Reprezentacia timu - fotky
- Ten isty server, kde bude web app

- Rozbehat server na virtualku
- Studovat materialy

JIRA

- Vytvorit novu (podla zazdielanej)
- Reportovanie bugov
- Rozlisovat novu feature a bug

BUGY

- Pri prihlasovani (tokeny??)
- Buggy riesene refreshom

ZADANIE

- Git repozitare by mali byt funkčne
- Chat (na gite by mali byt branche) - fungovalo zakladne

NEXT WORK

1. Existujúca funkcionálnosť, oznámiť sa s tým, oprava bugov
2. Nová funkcionálnosť, keď to bude funkčné

SPRINTY

- Tento týždeň by mal začať 1. sprint

MODULY

- Visualisation - práca s diagramami - stav. Diagramy, (nakresliť, uložiť), možnosť vygenerovať z diagramu z kódu, aj späť generovanie do nejakej miery dostupné (riesi študentka, nemusíme riešiť diagramy)

SCRUM MASTER

- Manažment je na nás
- Ciele sa dávajú do backlogu (zoznam feature, ktoré chceme mať na konci funkcie)
- Vyberieme si feature a podľa toho začneme pracovať (rozbiť na subtasky, rozdelenie kto bude čo robiť)
- TASKY - ohodnocovať tasky - koľko effortu vyžaduje, s tým že každý ohodnotí nezávisle od ostatných
- Princíp agile - sami sa manažovať hlasovacím spôsobom

MOTIVÁCIA

- Kopec nastrojov neefektívne
- Diagramy ručne -> app vie generovať
- Templates - konštrukcie sa opakujú, zbytočný čas
- Cieľ je zefektívniť vývoj, aby sa inžinieri mohli venovať naplno kreatívnej časti
- Použitie v rámci výučby

NA BUDUCI TYŽDEN

- Rozbehajú server
- Stránka timaku
- Funkčnú app - Jenkins (master vetva stabilnejšia, development-hl vetva pre vývoj nemusela byť taká stabilná)
- Na Jenkins testy a automatiku vybudovať na server
- Študovať aplikáciu
- Používateľsky testovať (aspoň prihlásenie, registrácia)
- Študovať technológie, materiály
- Možno napísať bugy - pre lepší prehľad

STRANKA

- ASICDE.org (min.rok)
- ASIC - mikrocip
- DE - development enviroment

- Este rok mame asicde.xyz
- Alebo url adresu fiitkarskeho serveru(JE V DOKUMENTACII? Ked nie kontaktovat Kamila/Dominika)

KED TO BOLO NASADENE

- FE nieco sa dalo ukladat
- Inak sa posielalo na server

NA ZACIATKU SPRINTU

- Zodef tasky
- Rozdelit tasky
- Alokovat tasky
- Ked ostanu tasky -> dalsi sprint (manualne prekopirovat v JIRE)
- Nakoniec sprintu retrospektivne zhodnotenie - co sme splnili, nie, preco (zlepshuje odhady, efektivitu)

HODNOTENIE VEDUCEHO

- Dolezity je pristup

OBHAJOBA

- Na zaciatku zaznamenat stav projektu - zmapovanie terenu (dokumentacia, co chyba, co sa zabudlo) doplnit, aktualizovat
- Na konci nasa dokumentacia - kde bude vidno rozdiel, zdoraznit v PPT, co sme fixli
- Inspirovat sa, zobrat za zaklad minulorcnu dokumentaciu
- Guidelines zobrat (mozme updatovat, ale nemusime nanovo vymyslat)
- 90% alebo 100% dava veduci, mozno 10% ako sme dodrziavali SCRUM

- Na konci zjednotit s pracami diplomantov, bakalari(activity diagram, podpora systemverilog, VHDL)