

# Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 4.11.2021

Zapisovateľ: Adam Gajdoš

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš

Marián Jarník

Ivan Jatz

Jozef Juraško

Róbert Karpiel

Samuel Škultéty

Zmena scrum-mastera pre šprint 3: Marián Jarník -> Róbert Karpiel

Ciele nového šprintu

- spísanie Inžinierskeho diela
- doplnenie funkcionalít – najmä registrácia, QR kódy
- dockerizácia

Vykonanie planning pokeru – dohodnuté na 6.11.2021

## Identifikovanie taskov na šprint 3

- QR kód
  - Backend – spracovanie Stringu alebo JSON – podľa verzie spracuj jednotlivé polia obsahu, overenie QR na Backende(regex check na formát)
  - Web app – jsonifikácia údajov posielaných na server
  - Mobilná app – jsonifikácia údajov posielaných na server
- Registrácia
  - Backend – email sender, overovací kód(dočasný v databáze, doplnenie flagu pre usera, či je overený), bez overenia nemôže vykonať login

- Frontend – umožnenie prihlásenia až po potvrdení(pri logine sa zobrazí obrazovka, kt. vyžaduje overovací kód)
- Dockerizácia – zvládnuté počas stretnutia
- Prechod z HTTP na HTTPS
- Frontend – úprava zobrazenia erroru, úprava product detail
- Zmazanie/zrušenie účtu – možno nie tento šprint; soft delete aj hard delete
- Prehodenie neukončených taskov do šprintu 3
- Spísať Inžinierske dielo
- Na stránke tímu nahodiť zápisy z cvičení, Inžinierske dielo, metodiky
- Synchronizovanie Web a Mobilnej aplikácie
- Do budúca rátať s viac-jazykovou mobilnou aplikáciou, web aplikáciou
  - držanie slov v číselníku
  - popis produktu bude podporovaný vo viacerých jazykoch
    - nové databázy, JSON

### **Dodatočné informácie**

- Bol pridelený produkčný server,treba ale ešte počkať na pridelenie prístupov
- K inžinierskemu dielu:
- Nahodenie Inžinierskeho diela predchádzajúceho tímu na stránku a naše inžinierske dielo bude doplnok čo naše dielo rozširuje/opravuje(napr. špecifikácia QR kódu, plánované implementovanie vernostného systému)