

Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 5.4.2022

Zapisovateľ: Róbert Karpíel

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš

Marián Jarník (online)

Ivan Jatz

Jozef Juraško

Róbert Karpíel

Samuel Škultéty

Rekapitulácia týždňa

Adam

Cez víkend som robil code reviews na Ivanove pull requesty, 3 mám, 1 väčší zostáva; včera sme pridali vernostný systém a QR kódy pre výrobky – to som dostal na otestovanie; loyalty systém musím ešte otestovať na staging vetve, nie masterovi.

Ivan

Za tento týždeň som spravil väčšinu taskov backendu – loyalty systém (jednoduchá implementácia podľa dohody z minula – logika, API), domergeoval som všetko do jednej vetvy (staging, na testovanie, nie priamo v masteri; potom sa merge do mastera) a nahodil na S-Chain. Zistili sme, že blockchain je pri seedovaní a vyhľadávaní (5x100 itemov) pomalý (15-20 minút) – otázka na analýzu: dá sa nejakým spôsobom optimalizovať fetchovanie? – vysoká priorita ako task na S10 (BE, blockchain) alebo už na S9 (aspoň analýza).

Robo

Posledný týždeň bol venovaný hlavne úprave článku na IIT.SRC – viac roboty, než sa čakalo, ale dopadlo to celkom fajn (bez pripomienok). Po včerajšom nahodení nového mergeovaného serveru som sa venoval appke – hlavná: loyalty systém hotový a otestovaný, treba len otestovať pridávanie bodov (dokončíme s BE priamo teraz po rekapitulácii). Handlerská: shipmenty z minulého šprintu – slušný progress, hotové sú už aj história shipmentu, zobrazenie na mape (obe robené pre package, čiže rovno hotové pre shipmenty aj cargá), navigácia medzi obrazovkami, čiastočne update shipmentu; ešte treba časť logiky updatu a pridávanie itemov do shipmentu, inak by pre manufacturera mali byť (funkčne) celé hotové. Úpravy filtrovania: web ešte nič nové nenahodil, takže čakám naň. Shipment u carrierov: robím na tom vlastne automaticky paralelne so shipmentom u manufacturera (veľa vecí rovnakých), čiže podobný progress. Natrafil som na pár ďalších problémov s API/BE, bližšie v diskusii po rekapitulácii.

Majo

Dokončil som celý item detail (pridal som mapovanie, navigáciu, mapy – emulátory potrebujú Google Play Services, pozor), už je pushnutý a pripravený na review/PR. Našiel som nejaké chyby, ale BE všetko vyriešil; chcel som prejsť na cargo, tam čakám na Roba, keďže vlastne robí to isté, ale načrtol som si aspoň endpointy, objekt a pod.

Jozef

Mne zostalo skenovanie QR kódov (ako rozlíšiť typ I/S/C, čo sa naskenoval) – hotovo; vyhľadávanie na dashboarde pomocou ID-čka už tiež funguje na I/S/C, bolo treba upraviť aj logiku QR-ka. Prihlásenie ako manufacturer z minulých pripomienok už len čakalo na PR + dorobil som prekliky na produkty; upravil som kategórie (tagy) podľa user feedbacku z minula (pop-up), dopísal som poslednú časť dokumentu; začal robiť na generovaní QR a vernostnom systéme.

Samo

Spravil som pull request na registrácie (finálne), analyzoval som blockchain – časť je shell script, časť je JS, čo úplne nepomáha); na frontende treba prerobiť loginy (je tam asi len nejaký záznam v cookies, ale žiadne tokeny – Ivan: čo router.js). Mám ešte task na mapy, ale Adam to ešte mal v Review, nie Done, takže ten som ešte nerobil.

Diskusia, návrhy, práca na ďalší týždeň

Mobile

- shipment history nie je vystavený pre manufacturera, len carriera – treba pridať endpoint
 - o áno, upraví sa v rámci S9
- pri update shipmentu – existuje špecificky endpoint na nastavenie na Delivered, web frontend to má v dropdowne hardcoded – nebolo by lepšie logiku riešiť na BE (endpoint s inputom ShipmentID a outputom „pole možných nových stavov“)?
 - o áno, upraví sa v rámci S9
- update pozície (napr. shipmentu) v appke – nebude to prehustené?
 - o spravíme tam dropdown/preklik, podľa čoho to chceme updatovať
- čo všetko je vlastne nullable pri shipment update?
 - o price, trackID
- volania updatu sú rozdelené na 4 endpointy (podľa web frontendu), prečo?
 - o nevieme (minulý tým), ale nebudeme už meniť
 - o vyriešime to v appke cez nested volania (nie elegantné, ale malo by fungovať); ak to v appke nepôjde jednoducho, backend sa na to pozrie
 - filtrovanie carrier companies z cache z predošlej obrazovky namiesto volania serveru?
- dohoda na pushnutí vybraných častí handlerskej appky (Robo pre Maja) dnes večer / zajtra (hlavne model, ShipmentFilter, ShipmentList – zvyšok zrejme až neskôr, treba tam väčší refaktor), aby sa Majo mohol pri cargo inšpirovať/kopírovať