

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Zápisnica č.28

Dátum a čas: 21.03.2022 13:00 - 16:00
Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.
Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie stretnutia

Na začiatku stretnutia sme si skontrolovali prítomnosť všetkých členov. Následne sme zreferovali, čo sa podarilo a nepodarilo spraviť počas 7.šprintu. Pokračovali sme plánovaním 8.šprintu.

Prítomní na stretnutí

Členovia BDO:

- Juraj Kočiško

Členovia tímu:

- Filip Agh
- Adam Benovič
- Ľuboš Daniš
- Lenka Ivanová
- Aranka Klukaová
- Patrik Vdoviak

Neprítomní na stretnutí

Členovia BDO:

- Tibor Vincze, MSc.
- Lukáš Šulek
- Lucia Cveková

Hlavné body stretnutia

- Ukončenie 7.šprintu

2 Pribeh stretnutia

Stretnutie sme začali revíziou splnených úloh v 7.šprinte. Druhú polovicu stretnutia sme plánovali 8.šprint.

Ukončenie 7.šprintu

Na tomto stretnutí sme uzatvárali 7.šprint, z toho dôvodu sme si prešli všetky user stories aj s priradenými úlohami, ktoré boli na tento šprint naplánované. Scrum master, Ľuboš, postupne prechádzal každou user story, ako sme mali naplánované v Azure DevOps.

Prvá user story sa týkala prípravy zdrojového súboru. S týmto bol J.Kočiško spokojný. Tiež dodal, že chcel, aby to bolo pripravené tak, aby si to mohli v budúcnosti meniť aj pre iné jazyky, napr. nemčinu. Patrik s Ľubošom potvrdili, že je to na to pripravené.

Ďalšie user stories sa týkali implementácie ďalších obrazoviek spolu s backendom, napr. domovskej obrazovky po prihlásení používateľa a tiež celkového procesu, ktorý používatelia vykonávajú, či už s webovou aplikáciou alebo mobilnou. Ľuboš preto urobil ukážku naživo, ako to teraz funguje. Proces začal prihlásením, následne ukázal pridanie nového klienta/firmy na overenie. Potom doplnil email, aby nasimuloval pridávanie emailov zamestnancom, ktorý bude overenie iniciovať. Potom prešiel do kolonky KYC a odoslal email. V emailovej schránke si našiel email, kde bol odkaz na aplikáciu. Následne prešiel proces identifikácie a overenia v mobilnej aplikácii a ukázal databázu, ako sa tam menia a pribúdajú nové získané údaje. Tu sa J.Kočiško hneď pýtal na databázu. Filip povedal, že databáza bude bežať u nich na cloude. Je to rozbehané, ale zatiaľ beží databáza uňho na počítači. Ľuboš ešte doplnil, že nám chýba Microblink. J.Kočiško hovorí, že zaplatia platenú verziu.

Ďalej sme sa bavili o tom, že ešte nemáme prepojenie company a persony. Potom by to už malo byť v poriadku. Filip dodáva, že sme začali na úlohách pracovať neskoro. Ľuboš vraví, že sme na tom ale strávili oveľa viac času, ako bolo naplánované. Preto navrhoval, aby sme mali šprinty po jednom týždni, aby sme si to rozdelili a úlohy sa spravili skôr. J.Kočiško ale hovorí, že to by nebol scrum. Dohodli sme sa teda na tom, že k úlohám priradíme priority. Úlohy s prioritou 1 bude potrebné spraviť v 1. týždni šprintu. úlohy s prioritou 2 sa môžu robiť až v druhom týždni.

J.Kočiško hovorí, že by jeho kolegyne vedeli pretestovať aplikáciu už v pondelok, takže by sme na základe spätnej väzby mohli plánovať ďalší šprint. Filip hovorí, že ešte niečo upravíme a na budúci týždeň budeme mať verziu pre nich na testovanie.

Zatiaľ nebol čas aplikáciu pretestovať, keďže ešte nejaké drobnosti chýbajú. Tie budú dnes dokončené a aplikácia bude tiež pretestovaná. Čo sa ale nestihlo kvôli nedodaniu je AML API FinStat user story, ktorá sa presunie do 8.šprintu.

Potom sme rozoberali niektoré známe chyby, napr. že je možné sa prihlásiť aj s nesprávnymi prihlasovacími údajmi. Používateľ je presmerovaný na domovskú obrazovku, aj keď dáta sa nenačítajú, ale nemalo by byť možné vôbec presmerovanie. To sa opraví. Tiež sme diskutovali o tom, kde by mali byť vytvorené bugy. Či v samostatnej user stories alebo ako. J.Kočiško nám poradil pridávať nájdené bugy pod user stories, s ktorými súvisia.

Potom sme prešli na plánovanie 8.šprintu. J.Kočiško hovorí, že prioritu číslo 1 majú všetky tie úlohy, ktoré je potrebné mať vykonané na to, aby sa dala aplikácia pre nich vypublikovať a mohli to začať testovať. Aranka sa ešte pýtala na domovskú stránku a konkrétne na to, aké filtrovanie by tam malo byť. Či má byť použitý filter podľa určitých parametrov alebo vyhľadávanie podľa názvu. J.Kočiškovi sa pozdával návrh s vyhľadávaním podľa názvu, s tým, že firmy, ktoré je potrebné overiť alebo by mali byť z nejakého dôvodu dané do pozornosti, by sa mali zobrazovať navrchu (napr. sa pridá KUV, je potrebné zopakovať proces alebo prejde doba, po ktorej je potrebné proces zopakovať). Tiež viackrát spomenul obrazovku po prihlásení s nápisom "Vitaj, [meno]". Filip tiež dodáva, že bude potrebné dorobiť tabuľku pre KUV, aby sa mohli dopĺňať ďalšie dáta. Tiež sme sa dohodli, že zatiaľ nie je potrebné na stránke zobrazovať informácie o KUV, stačí, že sú v databáze.

Ako poslednú vec sme na stretnutí rozoberali dizajn stránky. Aktuálne je veľmi jednoduchý a nevieme, do akej miery sa nám to podarí dať do konca semestra dokopy. J.Kočiško sa pýtal, v čom to je robené, či s tým niekto externý bude vedieť ďalej pracovať. Filip s Adamom sa vyjadrili, že aplikácia je v jazyku Dart, s použitím frameworku Flutter, teda to nie je čisté HTML a CSS.