

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Zápisnica č.10

Dátum a čas: 9.11.2021, 10:00 - 13:00
Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.
Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie stretnutia

Na začiatku stretnutia sme si skontrolovali prítomnosť všetkých členov. Vzhľadom k tomu, že vedúci tímu nebol prítomný, na stretnutí sme diskutovali predovšetkým s Jurajom Kočiškom. V úvode sme spolu diskutovalo o tom, čo všetko máme odovzdať, ako na tom sme a či od nich nepotrebujeme nejakú pomoc. Potom sme prešli na revíziu splnených úloh a revíziu 2.šprintu. Tím líder, Ľuboš, zhodnotil šprint ako úspešný, aj napriek tomu, že sa nepodarilo dokončiť dve úlohy. V šprinte bolo ale naplánovaných viac úloh, aby sme zabezpečili úspešné zvládnutie odovzdania dokumentov, ktoré nás čaká po 3.šprinte. Práca v 2.šprinte bola oveľa systematickejšia, pracovalo sa pravidelnejšie, čo sa odrazilo aj na Burndown charte. Po zhodnotení 2.šprintu Ľuboš ukázal naplánovaný 3.šprint. Juraj Kočiško s plánom súhlasil. Pokračovali sme diskusiou o projekte a jeho cieľoch a taktiež o akceptačných testoch a právnych a bezpečnostných požiadavkách. Po ukončení stretnutia s členmi BDO sme pokračovali v stretnutí ako tím, kde sme sa ďalej venovali retrospektíve 2.šprintu.

Prítomní na stretnutí

Členovia BDO:

- Juraj Kočiško
- Lukáš Šulek

Členovia tímu:

- Filip Agh
- Adam Benovič
- Ľuboš Daniš
- Lenka Ivanová
- Aranka Klukaová
- Patrik Vdoviak

Hlavné body stretnutia

- Revízia splnených úloh a šprintu
- Diskusia a pripomienky
- Retrospektíva šprintu

2 Priebeh stretnutia

Stretnutia sa nemohol zúčastniť vedúci tímu Tibor Vincze, takže ho zastúpil Juraj Kočiško. Hneď v úvode sa nás pýtal, kedy odovzdávame dokumenty a čo všetko potrebujeme odovzdať, keďže chce, aby sme boli na odovzdanie dobre pripravení. Tím líder, Ľuboš, mu ukázal, čo presne potrebujeme odovzdať podľa požiadaviek predmetu. J.Kočiška zaujímalo, či odovzdávame aj prototyp alebo až neskôr. Tiež chcel vedieť, či od nich potrebujeme pomoc. Ľuboš sa vyjadril, že by bolo vhodné, ak by sme sa pozreli na každú user story zvlášť a dali by nám k tomu vyjadrenie a schválenie, keďže doteraz bolo vyjadrenie vždy ako k celku.

Filip sa ďalej pýtal na požiadavky z právneho a bezpečnostného hľadiska. Či to potrebujeme riešiť a ak áno, tak by sme s tým potrebovali pomôcť. J. Kočiško sa vyjadril, že tieto veci by sa riešili, ak by sme išli do komerčnej verzie. Tuto si nie je istý, či to naozaj potrebujeme riešiť. Vysvetlil nám ešte raz, čo je vlastne hlavným problémom, ktorý potrebujeme riešiť a to, že BDO spoločnosť je zaťažená manuálnym overovaním klientov. Povedal nám, koľko času im to asi zaberá a koľko peňazí to vlastne môže stáť. Toto by mal byť náš dôvod, prečo na tomto projekte robíme a prečo má zmysel to riešiť.

Porozprával nám tiež, že tento problém môže mať síce viacero firiem, dokonca aj v zahraničí, ale pre každú firmu to vyžaduje riešiť samostatné problémy, ako napr. u BDO je potrebné prepojenie s Finstatom. Zároveň sa v rôznych krajinách môžu líšiť aj zákony, ktoré je potrebné dodržiavať.

Po tomto vysvetlení sme sa ďalej presunuli k revízii splnených úloh a revízii 2. sprintu.

Revízia splnených úloh a sprintu

Ľuboš sa ujal zrevidovania splnených úloh a sprintu. V Azure DevOps názorne ukázal, ako sa nám darilo. V 2.šprinte bolo naplánovaných viac úloh, s časovým odhadom vyšším, ako bola uvedená časová kapacita členov tímu. Dôvod bol hlavne ten, aby sme mali aspoň predpripravené všetky dokumenty, ktoré bude potrebné odovzdať po 3.šprinte. Nestihli sa vykonať dve úlohy týkajúce sa dokumentácie, ktoré je potrebné presunúť do 3.šprintu.

V rámci 2.šprintu sa podarilo v aplikácii urobiť doplnenie údajov po odfotení OP, odfotenie fotky a overenie fotky s fotkou z OP. Začala sa robiť dokumentácia aplikácie. Spravila sa analýza Finstatu, potrebná pre ďalšiu prácu. Dokončili sa všetky metodiky. Filip s Arankou sa venovali prvým nástreloom testov + CI/CD. J.Kočiška zaujíma, ako budú vyzerajú testy. Filip vysvetlil, že Azure dovoľuje vytvárať unit testy a testy pri pull requeste, či nepadne build a podobne. V ďalších šprintoch sa pridávajú komponenty na unit testy, zatiaľ to ale nebolo potrebné veľmi testovať. J. Kočiška zaujíma, či sú testy priamo v kóde. Filip názorne ukázal, kde sa dajú v Azure nájsť a ako zatiaľ vyzerajú. Adam dodáva, že pri pull requestoch sa dodržiavajú aj predpísané metodiky, keď pull request musí schváliť vždy niekto ďalší.

Ďalej pokračoval Ľuboš v revízii. Oznámil, že sa budú musieť niektoré user stories prenášať do ďalšieho sprintu, pretože tasky pod user stories sú naplánované v rôznych šprintoch. Na prednáške nám bolo povedané, že user story cez 2 až 3 šprinty je úplne v poriadku. J. Kočiško súhlasí, ale hneď dodáva, že lepšie by bolo, ak by bola user story zadaná tak, aby sa dala uzavrieť v jednom šprinte. S týmto názorom úplne súhlasíme. Keďže to ale nebude možné aplikovať hneď v 3.šprinte, pokúsime sa to aplikovať od 4.šprintu.

Po revízii Ľuboš predstavil plán na 3.šprint, prečítal aké user stories sú naplánované a J. Kočiško ich schválil.

Diskusia a pripomienky

V rámci diskusie sme sa ďalej bavili o právnej stránke. J.Kočiško sa vyjadril, že zatiaľ to nemusíme riešiť, aj keď oceňuje, že na to myslíme a ak bude potrebné, tak nám s tým pomôžu.

Tiež ho zaujímalo, koho bude vlastne výsledný produkt. Keďže na túto otázku odpoveď s určitou nepoznáme, vyjadril sa, že to ešte vyriešia s fakultou.

Ďalej Ľuboš otvoril tému akceptačných testov. Aranka urobila prvý nástreloom, ale nevie, čo všetko by tam malo byť. J.Kočiško ju poprosil, aby mu to zaslala a on sa na to pozrie a dá k tomu spätnú väzbu.

Retrospektíva šprintu

Po ukončení stretnutia s členmi BDO sme pokračovali v stretnutí v zložení tímu. Venovali sme sa primárne otázkam, s čím by sme mali pokračovať, s čím prestať a s čím začať. Retrospektíva 2.šprintu je v samostatnom dokumente zverejnená na webovom sídle tímu 11.