

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Restrospektíva šprintu č.6

Dátum: 07.03.2022

Trvanie šprintu: 22.02.2021 - 07.03.2022

Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.

Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie šprintu

Trvanie šprintu: 22.02.2022 - 07.03.2022

Šiesty šprint bol venovaný prevažne tvorbe obrazoviek webovej aplikácie. Ako prvé sme vytvorili prípady použitia a wireframy obrazoviek. Následne išli na schválenie product ownerovi. Na základe návrhov obrazoviek sa vytvorili obrazovky pre registráciu používateľa a prihlásenie a prepojili sa na backend. Vytvorili sa taktiež obrazovky súvisiace s týmito dvoma use casami a to obrazovky pre GDPR a GTC, obrazovky s negatívnymi scenármi. Okrem toho sa vytvorili pipeline, pripravili prostredia a zanalyzoval Azure Cloud. Tiež sa implementovalo generovanie tokenov pre KYC proces.

Okrem práce na produkte sme sa samozrejme venovali aj vytváraniu zápisov zo stretnutí, vytvoreniu retrospektívy šprintu a exportov úloh za oba týždne šprintu. Tieto súbory boli pridané na webové sídlo tímu.

Ako pozitívne hodnotíme to, že sa nám podarilo vypracovať takmer všetky user stories, okrem jednej kratšej. Tiež sa nám podarilo zlepšiť komunikáciu s product ownerom. Snažíme sa pravidelne komunikovať, pýtať si informácie, ktoré potrebujeme skôr a product owner je taktiež iniciatívnejší. Radi budeme v takomto duchu pracovať ďalej. Počas tohto šprintu sme samozrejme zaregistrovali aj určité negatíva, s ktorými chceme prestať. Jedná sa hlavne o plánovanie väčšieho množstva, ako sme schopní zvládnuť. Bohužiaľ sme to v tomto šprinte nevedeli naplánovať lepšie. Okrem toho sme identifikovali ako problém spájanie dvoch úloh do jedného pull requestu. Pozitívne návyky, s ktorými chceme začať sú napríklad rozobratie úloh do troch dní od začiatku šprintu a nerozdeľovanie úloh na frontend a backend medzi dvoch ľudí.

2 Retrospektíva šprintu

Účasť na retrospektíve

Skontrolovali sme si prítomnosť všetkých členov tímu na retrospektíve šprintu. Ako môžeme vidieť v Tabuľke 1, retrospektívy sa zúčastnili všetci členovia tímu.

Tabuľka 1: Účasť na retrospektíve

Meno a priezvisko	Zúčastnil/a sa
Filip Agh	áno
Adam Benovič	áno
Ľuboš Daniš	áno
Lenka Ivanová	áno
Aranka Klukaová	áno
Patrik Vdoviak	áno

Vybrané user stories

V tomto šprinte sme si zadefinovali viacero user stories, vid' Tabuľka 2. User stories sa týkajú prevažne implementácie obrazoviek webovej aplikácie, príprave prostredí a pipelinev a tiež prípravy dokumentov. Podarilo sa úspešne dokončiť všetky user stories okrem jednej, ktorá sa týka integrácie KYC API.

Tabuľka 2: Vybrané user stories

Názov	SP	Schválená
Registration of a new customer	5	Áno
Design wireframes	13	Áno
Preparation of webpage	55	Áno
Acknowledge GDPR and GTC	2	Áno
Create SW dev environment	5	Áno
Login	5	Áno
Integration KYC API	2	Nie
Token generation for KYC process	13	Áno
Documents for web page sprint 6	3	Áno
Web application update sprint 6	1	Áno
Startup data verification	2	Áno
Fill data to backend	2	Áno

Práca na šprinte

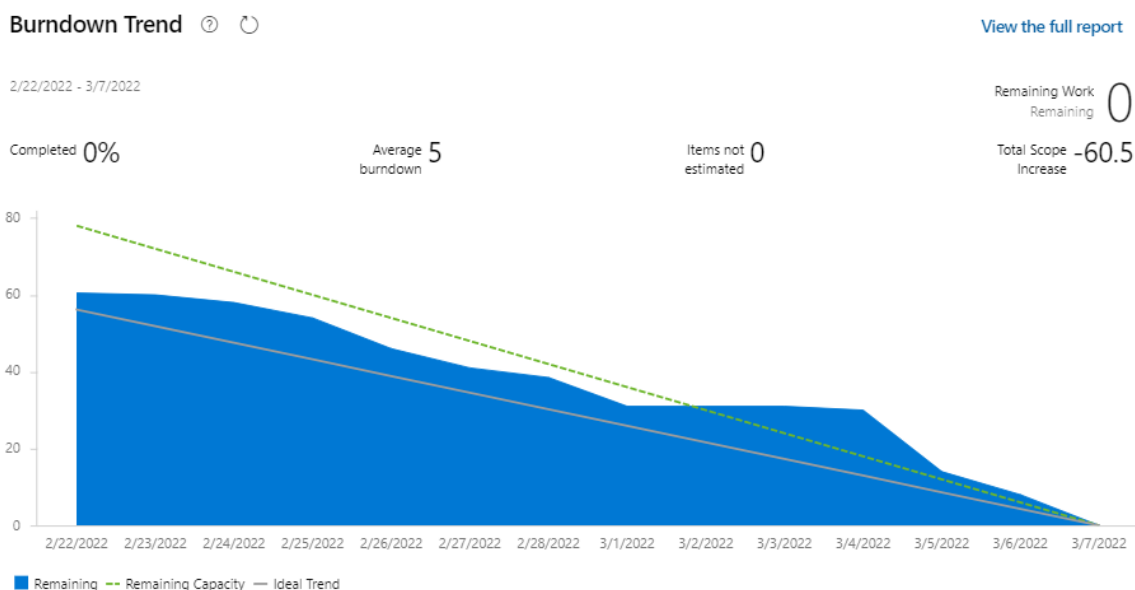
Ako môžeme vidieť v Tabuľke 3, na šprinte sa podieľali všetci členovia takmer rovnomerne. Mierne nižšie percento práce bolo spôsobené hlavne z dôvodu, že sa nám nepodarilo rovnomerne rozdeliť prácu medzi všetkých členov.

Tabuľka 3: Práca na šprinte

Meno a priezvisko	Počet úloh	Podiel práce (%)
Filip Agh	5	18%
Adam Benovič	5	18%
Ľuboš Daniš	6	18%
Lenka Ivanová	4	14%
Aranka Klukaová	2	14%
Patrik Vdoviak	5	18%

Burndown chart

Na Burndown charte (Obr.1) môžeme vidieť pekne klesajúci trend. Na úlohách sa pracovalo relatívne pravidelne.



Obr. 1: Burndown chart pre 6.šprint

Export úloh

Export úloh po šiestom šprinte je možné nájsť na webovom sídle tímu 11.

S čím chceme pokračovať?

- lepšia komunikácia s product ownerom

S čím potrebujeme prestať?

- plánovanie viac, ako sme schopní zvládnuť. Bohužiaľ sme v tomto šprinte nevedeli úlohy zredukovať.
- nespájať 2 úlohy do jedného pull requestu

S čím chceme začať?

- rozobrať si úlohy do troch dní
- nerozdeľovať úlohy pre BE a FE jednej funkcionality medzi dvoch ľudí. Kvôli tomu, že to bolo rozdelené, tak sa to nestíhalo.
- úlohy, od ktorých závisí niekto iný treba spraviť do konca prvého týždňa (do nedele).
- robiť review, pozrieť si pull request, aby sme mali prehľad o tom, čo sa zmenilo