

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Restrospektíva šprintu č.5

Dátum: 15.12.2021
Trvanie šprintu: 7.12.2021 - 17.12.2021
Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.
Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie šprintu

Trvanie šprintu: 7.12.2021 - 17.12.2021

Piaty šprint bol venovaný dvom hlavným veciam. Prvou bola analýzy špecifikácie aplikácie, na základe ktorej sa naplánuje práca v letnom semestri. Druhú časť pozostávala z tvorby a dopĺňania dokumentov do Míľniku 2. Šprint bol tiež kratší ako zvyčajne z dôvodu potrebného skorého odovzdania dokumentov.

Okrem spomínaných vecí sme sa venovali aj pravidelne sa opakujúcim činnostiam, ako sú vytváranie zápisníc, retrospektívy predošlého šprintu, export úloh a s tým súvisiaca aktualizácia webového sídla tímu.

Ako pozitívne hodnotíme to, že sa podarilo vykonať všetky naplánované úlohy. Dokázali sme zlepšiť niektoré veci na základe predošlých retrospektív, prípadne sa držať vecí, ktoré sme identifikovali ako dobré. Na druhej strane by sme sa chceli zlepšiť v pridávaní popisov k úlohám a venovať sa dôkladnejšie komunikácii s product ownerom za účelom získania všetkých potrebných informácií pre úspešné smerovanie projektu. To navrhujeme aj z dôvodu poskytnutia stručnej špecifikácie, na základe ktorej sme nedostali všetky potrebné informácie. Z tohto dôvodu chceme aj my iniciovať komunikáciu smerovanú na analýzu požiadaviek a zjednodušiť tak tento proces product ownerovi.

2 Retrospektíva šprintu

Účasť na retrospektíve

Skontrolovali sme si prítomnosť všetkých členov tímu na retrospektíve šprintu. Ako môžeme vidieť v Tabuľke 1, retrospektívy sa zúčastnili všetci členovia tímu.

Tabuľka 1: Účasť na retrospektíve

Meno a priezvisko	Zúčastnil/a sa
Filip Agh	áno
Adam Benovič	áno
Ľuboš Daniš	áno
Lenka Ivanová	áno
Aranka Klukaová	áno
Patrik Vdoviak	áno

Vybrané user stories

V tomto šprinte sme si zadefinovali dve user stories, vid' Tabuľka 2. Jedna sa týkala analýzy špecifikácie, podľa ktorej si zadefinujeme prácu v letnom semestri. Druhá bola zameraná na vytvorenie dokumentu Míľnik 2, ktorý je potrebný pre odovzdanie na konci zimného semestra. Obe user stories sa podarilo vykonať.

Tabuľka 2: Vybrané user stories

Názov	SP	Schválená
Ako product owner požadujem našpecifikovať prácu na ďalší semester 2	40	Áno
Ako product owner požadujem vytvoriť dokument Míľnik 2	40	Áno

Práca na šprinte

Ako môžeme vidieť v Tabuľke 3, každý z členov sa na práci na šprinte pričínil približne rovnakým dielom.

Burndown chart

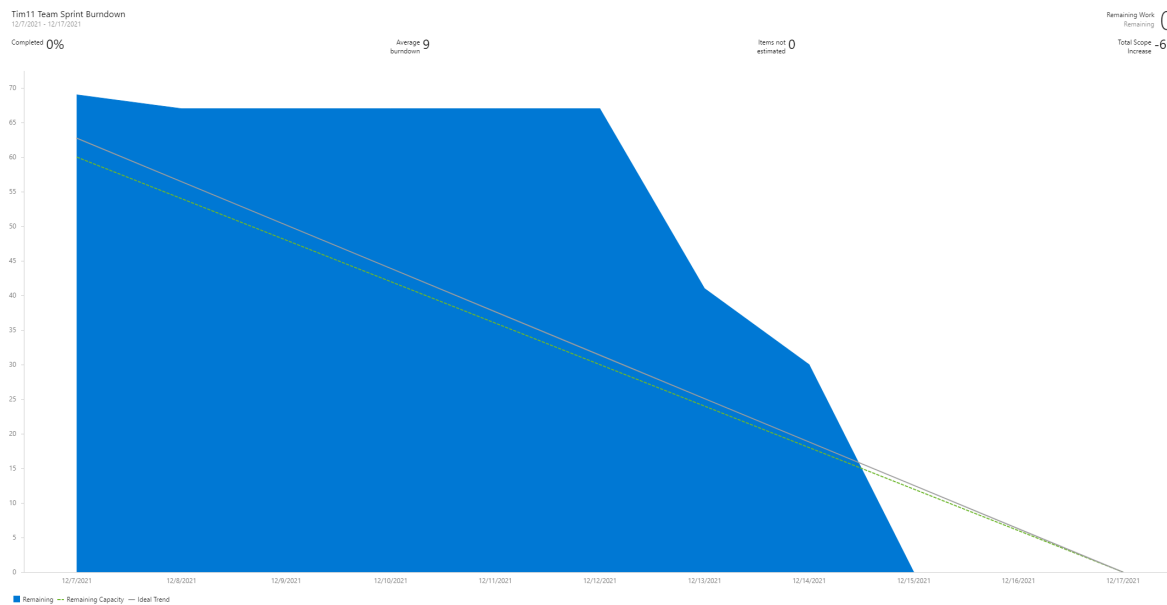
Na Burndown charte (Obr.1) môžeme vidieť dlhšiu nečinnosť. To bolo spôsobené neskorším dodaním špecifikácie aplikácie product ownerom. Prácu na šprinte sme zároveň potrebovali stihnúť vykonať skôr, aby sme dokázali uzavrieť tento šprint a zdokumentovať ho v Míľniku 2.

Export úloh

Export úloh po piatom šprinte je možné nájsť na webovom sídle tímu 11.

Tabuľka 3: Práca na šprinte

Meno a priezvisko	Počet úloh	Podiel práce (%)
Filip Agh	1	16.6%
Adam Benovič	1	16.6%
Ľuboš Daniš	1	16.6%
Lenka Ivanová	3	16.6%
Aranka Klukaová	1	16.6%
Patrik Vdoviak	1	16.6%



Obr. 1: Burndown chart pre 5.šprint

S čím chceme pokračovať?

- pravidelné stand-upy
- efektívna komunikácia
- plánovanie v rámci časovej kapacity tímu
- vytváranie user stories vykonateľné v jednom šprinte

S čím potrebujeme prestať?

- stručné alebo žiadne opisy úloh

S čím chceme začať?

- iniciovať komunikáciu s product ownerom zameranú na analýzu požiadaviek a výsledného produktu, ako aj využiť celkový čas, ktorý na to máme vyhradený