

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

**Tím č.11**

## **Restrospektíva šprintu č.4**

Dátum: 7.12.2021

Trvanie šprintu: 23.11.2021 - 6.12.2021

Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.

Vypracoval/a: Lenka Ivanová

# 1 Zhrnutie šprintu

Trvanie šprintu: 23.11.2021 - 6.12.2021

Vo štvrtom šprinte sme sa venovali predovšetkým ďalšiemu vývoju aplikácie. Doplnila sa ďalšia funkcionálna alebo vylepšovala už implementovaná. Podarilo sa zjednotiť jazyk aplikácie a Micro-linku na anglický, zjednotili sa tiež tlačidlá aplikácie. Doplnili sa hlášky v aplikácii pre informovanie používateľa a pridali sa lepšie kontroly údajov vo formulári. Tiež sa pri overovaní tváre pridalo predvolenie prednej kamery. Vykonalo sa testovanie aplikácie a ohlásené chyby boli opravené. Tiež bolo vytvorené automatické nasadenie aplikácie. Pre aplikáciu bolo vytvorené nové logo. Okrem toho bolo potrebné prerobiť štruktúru dokumentov na webe kvôli veľkému počtu nahromadených dokumentov a dosiahnutiu lepšej prehľadnosti.

Počas šprintu bolo tiež potrebné znova vytvárať zápisnice, vykonať a zapísať retrospektívu predošlého šprintu a exportovať stav úloh. Všetky dokumenty a prílohy boli aktualizované na webovej stránke tímu.

Tento šprint hodnotíme ako úspešný, pretože sa podarilo vykonať všetky naplánované úlohy. Zároveň pozitívne hodnotíme uplatnenie niektorých vecí z predošlej retrospektívy šprintu, na základe ktorej sme napríklad naplánovali úlohy, ktorých časová kapacita neprekročila časovú kapacitu tímu. Vďaka tomu sme nemali problém stihnúť všetku naplánovanú prácu bez komplikácií. Zároveň sa nám podarilo konečne odstrániť problém s vytváraním príliš všeobecných user stories, ktorých úlohy boli naplánované do viacerých šprintov. Ako vec na zlepšenie vidíme v pridávaní popisov k úlohám hneď po ich vytvorení, aby sa nestávalo, že po nejakom čase si nepamätáme, čo sme ich vykonaním chceli dosiahnuť.

## 2 Retrospektíva šprintu

### Účasť na retrospektíve

Skontrolovali sme si prítomnosť všetkých členov tímu na retrospektíve šprintu. Ako môžeme vidieť v Tabuľke 1, retrospektívy sa zúčastnili všetci členovia tímu.

Tabuľka 1: Účasť na retrospektíve

Meno a priezvisko	Zúčastnil/a sa
Filip Agh	áno
Adam Benovič	áno
Ľuboš Daniš	áno
Lenka Ivanová	áno
Aranka Klukaová	áno
Patrik Vdoviak	áno

### Vybrané user stories

V Tabuľke 2 môžeme vidieť user stories, na ktorých sme pracovali vo štvrtom šprinte. Najväčšiu prácu pokrývajú user stories týkajúce sa vývoja a aplikácii. V tomto šprinte sa nám podarilo úspešne zvládnuť všetky naplánované user stories.

Tabuľka 2: Vybrané user stories

Názov	SP	Schválená
Ako product owner chcem mať kompletný dokument o práci na projekte v ZS na jeho ohodnotenie	8	Áno
Ako user požadujem doplnenie funkcionalít do aplikácie	40	Áno
Ako product owner chcem ukladať údaje na backende	5	Áno
Ako user požadujem odstránenie chýb v aplikácii	13	Áno
Ako product owner chcem vidieť stav projektu	5	Áno
Ako product owner chcem mať aktuálne dokumnty na webovej stránke	13	Áno
Ako používateľ chcem aplikáciu bez bugov na predchádzanie problémov, ktoré by mohli spôsobiť	8	Áno
Ako product owner chcem mať vždy k dispozícii aktuálnu verziu aplikácie	3	Áno

### Práca na šprinte

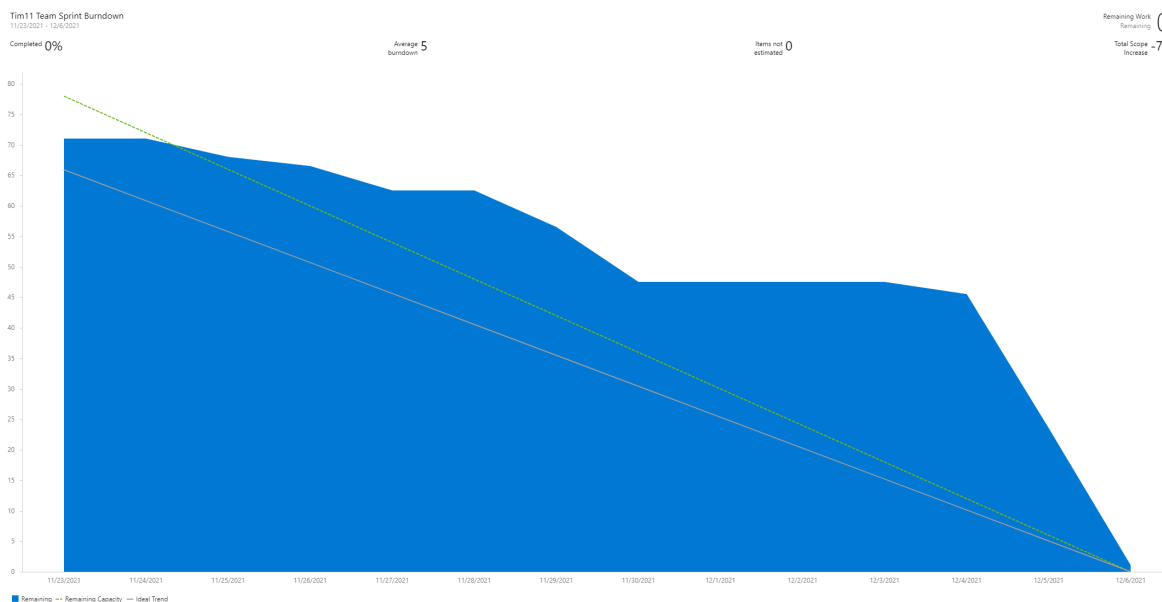
V Tabuľke 3 môžeme vidieť približné rozdelenie práce jednotlivých členov. Jeden člen tímu mal pridelených viac úloh ako zvyšok tímu, čo sa odráža aj na podiele práce na šprinte. V tomto šprinte sme ale bohužiaľ nedokázali rozdeliť úlohy rovnomernejšie.

Tabuľka 3: Práca na šprinte

Meno a priezvisko	Počet úloh	Podiel práce (%)
Filip Agh	3	16%
Adam Benovič	9	25%
Ľuboš Daniš	4	16%
Lenka Ivanová	2	11%
Aranka Klukaová	3	16%
Patrik Vdoviak	6	16%

## Burndown chart

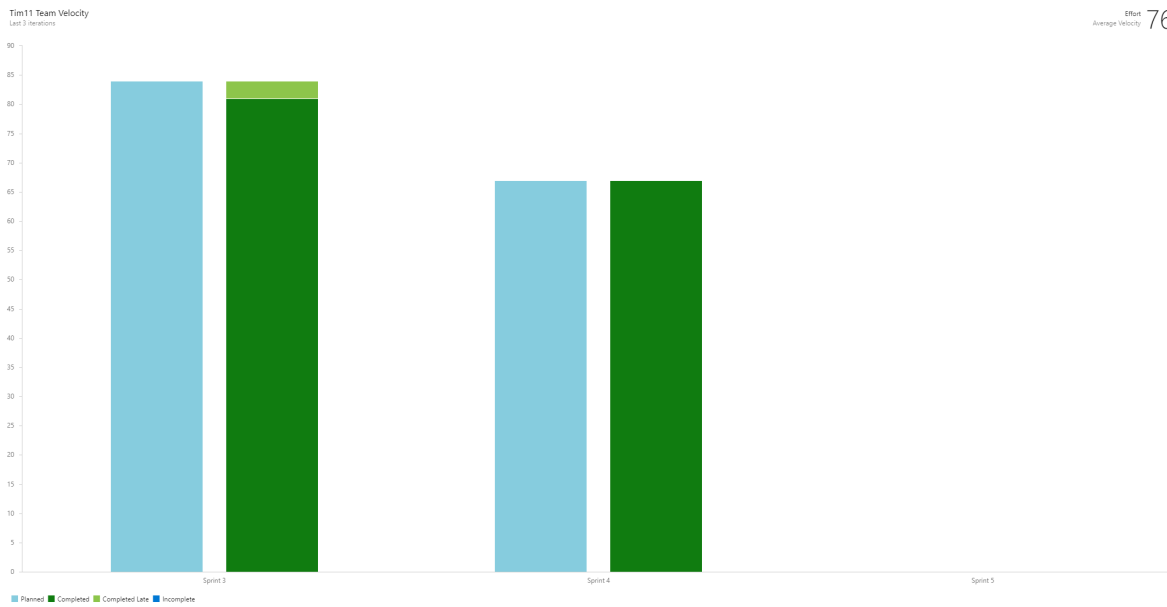
Na Obr.1 môžeme vidieť Burndown chart po 4.šprinte. Na šprinte sa darilo pracovať relatívne pravidelne. Šprint bol lepšie časovo naplánovaný, čo dopomohlo k tomu, že sme nakoniec zvládli vykonať všetky naplánované úlohy.



Obr. 1: Burndown chart pre 4.šprint

## Velocity report

Ako môžeme vidieť na Obr.2, podarilo sa nám dokončiť všetky user stories a im prislúchajúce úlohy. Zároveň sme tentokrát prihliadli viac na reálnu časovú kapacitu členov a naplánovali sme si menej práce. Uplatnili sme tak zistenia po predchádzajúcej retrospektíve, čo sa nám osvedčilo.



Obr. 2: Velocity report po 4.šprinte

## **Export úloh**

Export úloh po štvrtom šprinte je možné nájsť na webovom sídle tímu 11.

## **S čím chceme pokračovať?**

- plánovanie úloh tak, aby sme neprekročili našu časovú kapacitu
- plánovanie user stories tak, že sú vykonateľné v jednom šprinte
- držanie sa zavedených metodík
- pravidelné stand-upy

## **S čím potrebujeme prestať?**

- nerovnomerné plánovanie úloh. Jeden člen tímu mal naplánovaný väčší počet úloh, ktoré trvali zároveň aj dlhší čas. Bohužiaľ sme to v danom šprinte nevedeli riešiť inak.

## **S čím chceme začať?**

- pridávať popisy k úlohám v čase, keď sa vytvárajú