

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Restrospektíva šprintu č.3

Dátum: 23.11.2021

Trvanie šprintu: 9.11.2021 - 22.11.2021

Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.

Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie šprintu

Trvanie šprintu: 9.11.2021 - 22.11.2021

V treťom šprinte sme sa venovali hlavne príprave dokumentov na odovzdanie v Míľniku 1, ale aj implementácii novej funkcionality v aplikácii. Z pohľadu aplikácie sa podarilo naimplementovať spustenie aplikácie pomocou linku a vytvoriť unit testy pre aplikáciu. Ako ďalšie sa podarilo vytvoriť spojenie s FinStatom, získať a zobrazovať údaje z FinStatu. Spojenie bolo navyše otestované a zdokumentované. Ďalšiu časť práce na aplikácii tvorilo vytvorenie úložiska dát, kde sa ukladajú dáta získavané pri procese identifikácie a verifikácie klienta. Úložisko bolo taktiež riadne navrhnuté, otestované, zdokumentované a nasadené.

Najväčšiu prioritu mali v tomto šprinte dokumenty pre Míľnik 1. Spracovávali sme 2 veľké dokumenty a to Inžinierske dielo a Riadenie projektu. Jednotlivé časti dokumentov, ako sú uvedené v podmienkach predmetu, sme si rozdelili medzi ostatných členov. Dokumenty sa podarilo kompletne vypracovať podľa plánu.

Okrem spomenutých vecí sa samozrejme pracovalo aj na udržiavaní aktuálneho webového sídla tímového projektu, kde sa pridávali zápisnice, retrospektíva minulého šprintu a exporty úloh.

Tento šprint považujeme za úspešný, s prihliadnutím na fakt, že nedokončené 2 úlohy súviseli s prácou neschopnosťou jedného z členov. Všetky ostatné úlohy sa podarili vypracovať, aj keď sme prekročili časovú kapacitu členov. V ďalších šprintoch chceme viac prihliadať na reálnu časovú kapacitu členov a prispôbovať tomu naplánovanú prácu.

Vďaka retrospektíve po 2.šprinte sa nám podarilo vylepšiť niektoré procesy. Pracovali sme pravidelnejšie, robili sme si niekoľkokrát do týždňa stand-upy. Dali sme si väčší pozor na zaznamenávanie práce v Azure DevOps, vďaka čomu sme získali väčší prehľad o práci v grafoch.

2 Retrospektíva šprintu

Účasť na retrospektíve

Skontrolovali sme si prítomnosť všetkých členov tímu na retrospektíve šprintu. Ako môžeme vidieť v Tabuľke 1, retrospektívy sa zúčastnili všetci členovia tímu.

Tabuľka 1: Účasť na retrospektíve

Meno a priezvisko	Zúčastnil/a sa
Filip Agh	áno
Adam Benovič	áno
Ľuboš Daniš	áno
Lenka Ivanová	áno
Aranka Klukaová	áno
Patrik Vdoviak	áno

Vybrané user stories

V Tabuľke 2 môžeme vidieť vybrané user stories pre 3.šprint. Nepodarilo sa vykonať dve úlohy z dvoch user stories, preto sa presúvajú do ďalšieho šprintu. Tieto úlohy sa týkajú vývoja a konkrétne nastavenia CI a vytvorenia automatického deploymentu aplikácie.

Práca na šprinte

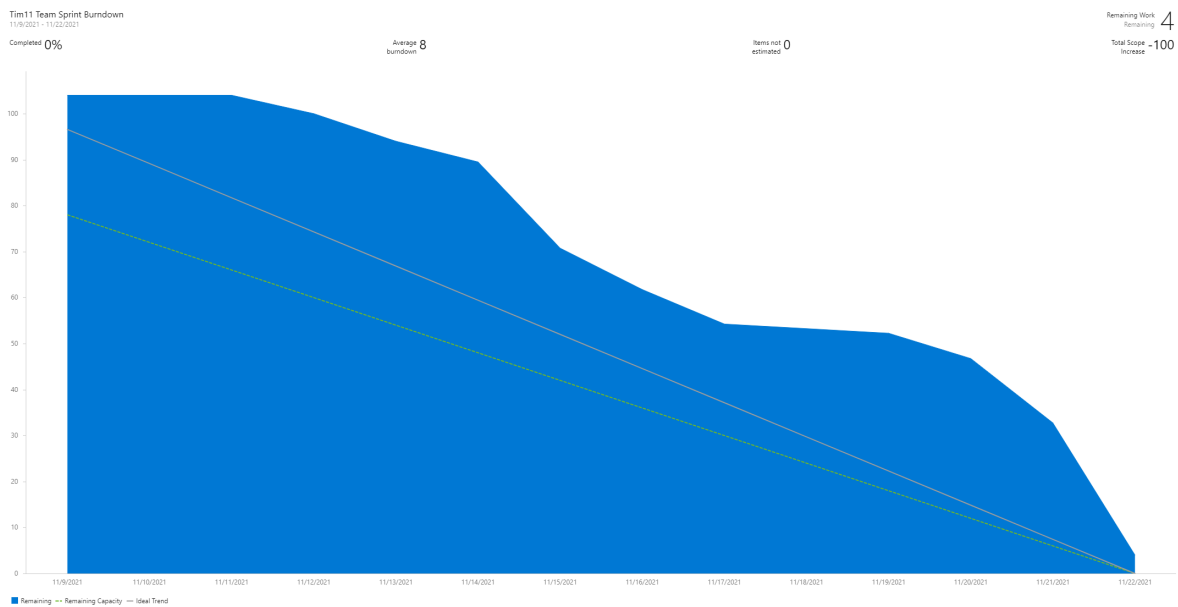
V Tabuľke 3 si môžeme všimnúť, ako pracovali jednotliví členovia tímu na šprinte. Každý člen dostal určitý počet úloh a tým prispel svojim podielom k celkovej práci. Členovia s nižším počtom úloh mali väčšinou na starosti úlohy, ktoré si vyžadovali viac času.

Burndown chart

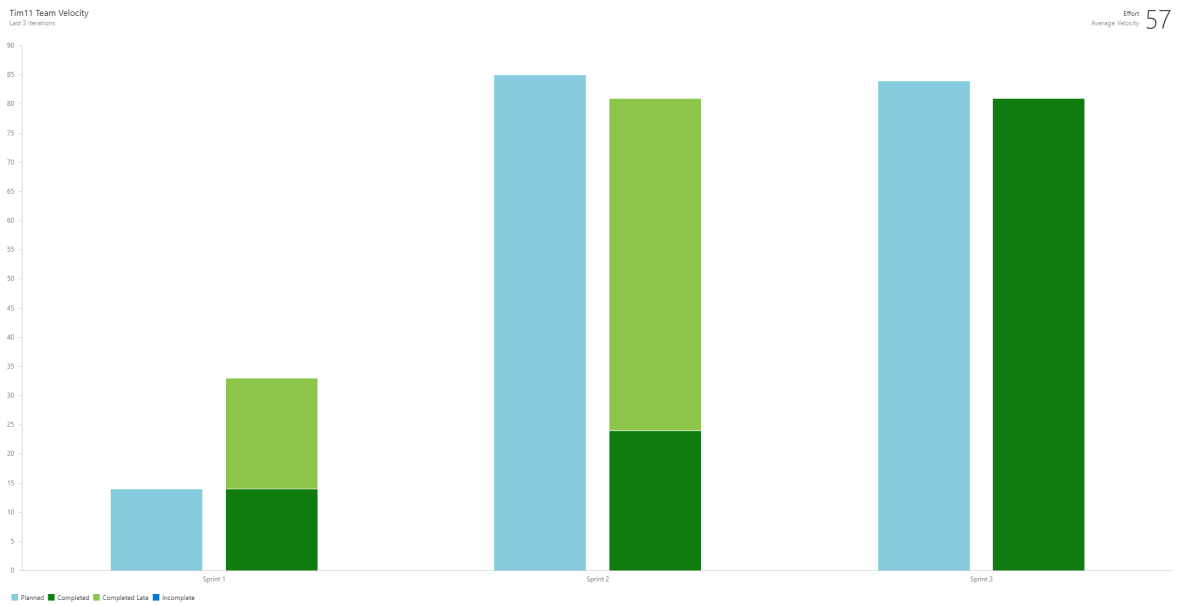
Na Obr.1 môžeme vidieť Burndown chart po 3.šprinte. Vidíme, že prácu sa podarilo vykonávať pravidelnejšie, aj vďaka zavedenému piatkovému stand-upu. V šprinte bolo naplánovaných veľa úloh, ktorých odhadovaný čas vykonania prevyšoval časovú kapacitu členov tímu. Nepodarilo sa nám vykonať 2 úlohy a to hlavne z dôvodu ochorenia jedného z členov.

Velocity report

Na Obr.2 môžeme vidieť velocity po 3.šprinte. V tomto šprinte sa podarilo vykonať takmer všetky naplánované úlohy. Napriek tomu sme zhodnotili, že v budúcich šprintoch budeme viac prihliadať na reálnu časovú kapacitu. Vďaka retrospektíve po 2.šprinte sme si dali tiež väčší pozor na uzavretie user stories po ich kompletnom vypracovaní, čo sa odráža na grafe.



Obr. 1: Burndown chart pre 3.šprint



Obr. 2: Velocity report po 3.šprinte

Tabuľka 2: Vybrané user stories

Názov	SP	Schválená
Ako product owner chcem vyhľadávanie údajov z FinStatu na identifikáciu používateľa	8	Áno
Ako vývojár potrebujem poslať údaje na backend na ich ďalšie spracovanie	21	Áno
Ako používateľ chcem aplikáciu bez bugov na predchádzanie problémov, ktoré by mohli spôsobiť	8	Nie
Ako product owner požadujem vytvoriť dokument projektového riadenia	21	Áno
Ako product owner požadujem vytvoriť dokument inžinierskeho diela	34	Áno
Ako product owner chcem mať aktuálne dokumenty na webovej stránke	8	Áno
Ako product owner požadujem spustenie aplikácie pomocou linku	8	Áno
Ako product owner chcem mať vždy k dispozícii aktuálnu verziu aplikácie	3	Nie
Ako tím líder chcem, aby všetci členovia tímu boli oboznámení s metodikami	1	Áno
Ako product owner chcem mať plán na ďalší šprint	13	Áno
Ako product owner chcem vidieť stav projektu	5	Áno

Tabuľka 3: Práca na šprinte

Meno a priezvisko	Počet úloh	Podiel práce (%)
Filip Agh	10	16.6%
Adam Benovič	6	16.6%
Ľuboš Daniš	11	16.6%
Lenka Ivanová	7	16.6%
Aranka Klukaová	5	16.6%
Patrik Vdoviak	5	16.6%

Export úloh

Export úloh po druhom šprinte je možné nájsť na webovom sídle tímu 11.

S čím chceme pokračovať?

- pravidelná, otvorená a efektívna komunikácia.
- stand-upy mimo oficiálnych stretnutí
- kontrola stavu user story priradeným zodpovedným

S čím potrebujeme prestať?

- vytváranie veľmi všeobecných user stories, ktorých tasky pokrývajú viacero šprintov. Tento problém sme identifikovali už v predošlom šprinte, ale kvôli už naplánovanej práci nebolo možné to okamžite napraviť
- plánovanie viac ako máme časovú kapacitu

S čím chceme začať?

- pridávanie popisov user stories
- dávať si viac pozor na to, že v piatok je vhodné sa vyjadriť k progresu
- pravidelne znižovať zostávajúci počet hodín na úlohe, aby sa prejavoval progres. Tento problém sme identifikovali pri úlohách, ktoré trvajú počas celého šprintu. Chceme tým predísť dokončeniu úloh návalovo naraz na konci.
- po plánovaní skontrolovať, či sú správne priradení zodpovední pri jednotlivých user stories