

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Restrospektíva šprintu č.2

Dátum: 9.11.2021

Trvanie šprintu: 26.10.2021 - 8.11.2021

Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.

Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie šprintu

Trvanie šprintu: 26.10.2021 - 8.11.2021

V druhom šprinte sme sa venovali hlavne implementácii funkcionality v aplikácii a príprave dokumentov na odovzdanie v Míľniku 1. Z pohľadu projektu sa implementovalo získanie údajov z dokladu totožnosti a následné predvyplnenie týchto údajov do polí vo formulári na identifikáciu osoby. Podarilo sa urobiť porovnanie odfotenej fotografie s fotografiou z dokladu totožnosti. Implementovali sa obrazovky, na ktorých celý proces prebieha. Pre potreby pokračovania na projekte sa vykonalo preštudovanie dokumentácie API FinStatu. Posledná aktuálna verzia bola zároveň manuálne otestovaná.

Podstatnú časť šprintu tvorila tvorba dokumentov, resp. ich prvá podoba, ktoré budú súčasťou väčších dokumentov (inžinierske dielo a projektové riadenie) v Míľniku 1.

V rámci šprintu sa samozrejme vytvárali aj zápisnice a retrospektíva predošlého šprintu. Webové sídlo sa snažíme udržiavať aktuálne v rámci časových možností. Tiež sa vytvoril export úloh po predošlom šprinte.

Druhý šprint považujeme za úspešný a lepší ako ten predošlý. Z pohľadu naplánovaných úloh sme stihli väčšinu. Nepodarilo sa spraviť dve úlohy, ktoré patria pod dokumentáciu. Z tohto dôvodu sa dve user stories presúvajú do ďalšieho šprintu.

Z poslednej retrospektívy sme sa snažili dodržať to, čo sme si povedali. Vďaka zavedeniu stand-upu mimo oficiálnych stretnutí sa nám podarilo robiť prácu častejšie, častejšie ju aj aktualizovať, čo sa pekne prejavilo aj na Burndown charte. Tiež sme zlepšili komunikáciu v situáciách, keď niekoho úloha závisí od ukončenia úlohy iného člena. Napriek citeľnému zlepšeniu procesov sme identifikovali nové nedostatky, ktoré by sme radi v budúcnosti odstránili.

2 Retrospektíva šprintu

Účasť na retrospektíve

Skontrolovali sme si prítomnosť všetkých členov tímu na retrospektíve šprintu. Ako môžeme vidieť v Tabuľke 1, retrospektívy sa zúčastnili všetci členovia tímu.

Tabuľka 1: Účasť na retrospektíve

Meno a priezvisko	Zúčastnil/a sa
Filip Agh	áno
Adam Benovič	áno
Ľuboš Daniš	áno
Lenka Ivanová	áno
Aranka Klukaová	áno
Patrik Vdoviak	áno

Vybrané user stories

V Tabuľke 2 môžeme vidieť vybrané user stories pre 2.šprint. Nepodarilo sa vykonať dve úlohy z dvoch user stories, preto sa presúvajú do ďalšieho šprintu. Tieto úlohy sa týkajú dokumentácie.

Práca na šprinte

V Tabuľke 3 si môžeme všimnúť, ako pracovali jednotliví členovia tímu na šprinte. Každý člen dostal určitý počet úloh a tým prispel svojim podielom k celkovej práci. Členovia s nižším počtom úloh mali väčšinou na starosti úlohy, ktoré si vyžadovali viac času.

Burndown chart

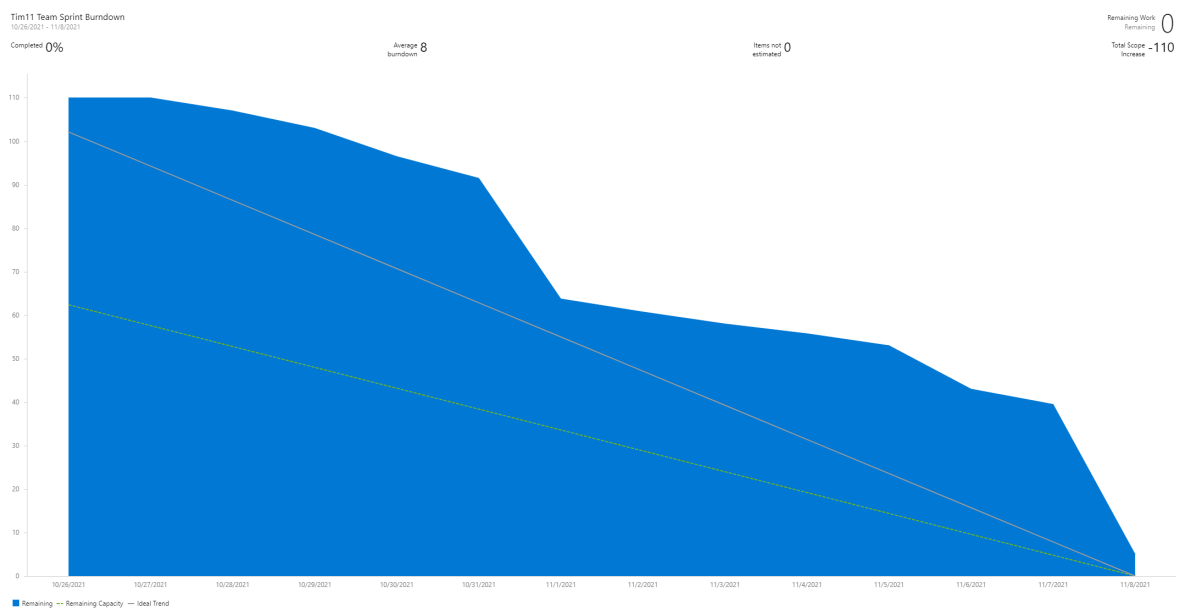
Na Obr.1 môžeme vidieť Burndown chart po 2.šprinte. Ako môžeme vidieť, prácu sa podarilo vykonávať pravidelnejšie. Počas šprintu sme objavili úlohy, ktoré boli nesprávne zaradené do 2.šprintu, preto počas behu 2.šprintu došlo k zníženiu počtu úloh. Dve úlohy sa nepodarilo stihnúť vypracovať.

Tabuľka 2: Vybrané user stories

Názov	SP	Schválená
Ako používateľ chcem, aby moje údaje boli získané z môjho dokladu totožnosti na identifikáciu mojej osoby	5	Áno
Ako product owner chcem vyhľadávanie údajov z FinStatu na identifikáciu používateľa	8	Áno
Ako používateľ chcem, aby mi boli zobrazené moje dáta získané z dokladu totožnosti na ich overenie	3	Áno
Ako product owner chcem týždennú aktualizáciu webu na zabezpečenie aktuálnosti informácií	8	Áno
Ako product owner chcem dokumentáciu aplikácie	3	Áno
Ako tím potrebujeme metodiky na zefektívnenie práce a ľahšie dodržiavanie dohodnutých pravidiel	13	Áno
Ako tím potrebujeme preštudovať požiadavky na úspešné splnenie predmetu	1	Áno
Ako používateľ chcem aplikáciu bez bugov na predchádzanie problémov, ktoré by mohli spôsobiť	3	Áno
Ako vývojár potrebujem preštudovať Flutter Best Practices kvôli správne mu vývoju	3	Áno
Ako product owner chcem navigačnú kostru aplikácie na získanie lepšieho prehľadu o vývoji	13	Áno
Ako product owner chcem overovanie tváre používateľa voči jeho občianskemu preukazu na overovanie jeho identity	20	Áno
Ako vývojár chcem implementáciu integrácie blinku	13	Áno
Ako tím chceme napísať prihlášku na zaregistrovanie sa do súťaže "TP Cup 2022"	5	Áno
Ako zákazník požadujem dokumentáciu šprintov	8	Áno
Ako tím potrebujeme vytvoriť dokument inžinierskeho diela	20	Nie
Ako tím potrebujeme vytvoriť dokument projektového riadenia	20	Nie

Tabuľka 3: Práca na šprinte

Meno a priezvisko	Počet úloh	Podiel práce (%)
Filip Agh	16	17%
Adam Benovič	10	17%
Ľuboš Daniš	7	17%
Lenka Ivanová	13	17%
Aranka Klukaová	6	16%
Patrik Vdoviak	8	16%



Obr. 1: Burndown chart pre šprint č.2

Export úloh

Export úloh po druhom šprinte je možné nájsť na webovom sídle tímu 11.

S čím chceme pokračovať?

- stand-upy mimo oficiálnych stretnutí
- pravidelnejšie aktualizovanie práce
- pravidelná a otvorená komunikácia
- definovanie user stories v správnom formáte

S čím potrebujeme prestať?

- vytváranie veľmi všeobecných user stories. Dôvod je ten, že aktuálne majú user stories úlohy, ktoré sú rozplánované do viacerých šprintov.

S čím chceme začať?

- zapisovať nacenenie user stories story pointami do Azure DevOps. Dôvod je ten, aby sme to mali zaznamenané aj v grafe.
- robiť exporty úloh každý týždeň a nie iba po šprinte
- zapojiť viac vedúceho tímu do vytvárania a schvaľovania user stories. Potrebujeme ku každej osobitne spätnú väzbu. Doposiaľ to bolo vyjadrenie ako k celku.
- kontrola stavu user story priradeným zodpovedným. Stáva sa, že user stories nie sú označené ako done, aj keď sú hotové. Pôsobí to, že sa nespravili a neskoršia zmena stavu kazí grafy.
- skúsiť vytvárať user stories tak, aby sa dali vykonať v jednom šprinte. Tento bod nebude možné vykonať hneď v 3.šprinte, keďže už boli naplánované úlohy v rôznych šprintoch a pod jednou user story. Od 4. šprintu sa pokúsime vytvárať jednoznačné user stories vykonateľné v danom šprinte.