

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Restrospektíva šprintu č.1

Dátum a čas: 26.10.2021

Trvanie šprintu: 12.10.2021 - 25.10.2021

Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.

Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Zhrnutie šprintu

Prvý šprint prebiehal v čase 12.10.2021 - 25.10.2021.

V prvom šprinte sme sa venovali predovšetkým zisťovaniu informácií k tímovému projektu, plánovaniu šprintov a prvotným jednoduchým implementáciám. Vzhľadom k tomu, že prvé stretnutie s vedúcim tímu sa konalo trochu neskôr, posunul sa nám aj štart prvého šprintu. Keďže už bolo nutné šprint začať kvôli časovému harmonogramu predmetu Tímový projekt, prvá polovica šprintu pozostávala ešte z oboznamovania sa s podmienkami predmetu. V druhej polovici sme vykonávali úlohy, ktoré sme si naplánovali v prvom týždni šprintu. Z tohto dôvodu boli úlohy vykonávané a zaznamenané v Azure DevOps prevažne v druhom týždni šprintu, čo je možné vidieť aj v Burndown charte (Obr.č. 1.)

V prvom šprinte sa nám podarilo vytvoriť návrh webovej stránky a základnú podobu webovej stránky podľa tohto návrhu. Vytvorili sa šablóny pre zápisnice a metodiky. Zápisnice sa prepísali do formálnejšej podoby. Napísalo sa niekoľko metodík, niekoľko ďalších metodík sa presunulo do druhého šprintu kvôli časovej tiesni. Kompletne sme preštudovali dokumenty k predmetu Tímový projekt a aj na základe toho sme spravili plánovanie. Vývojári sa venovali prvotným implementáciám, kde si vyskúšali OCR. Okrem toho si preštudovali best practices pre Flutter, ktorý sme si zvolili na vývoj.

Prvý šprint považujeme za úspešný s prihliadnutím na počiatočné podmienky. Napriek tomu si uvedomujeme, že máme v celom procese ešte medzery a budeme sa snažiť ich v ďalších šprintoch minimalizovať a stále sa zlepšovať.

2 Retrospektíva šprintu

Účasť na retrospektíve

Skontrolovali sme si prítomnosť všetkých členov tímu na retrospektíve šprintu. Ako môžeme vidieť v Tabuľke 1, retrospektívy sa zúčastnili všetci členovia tímu.

Tabuľka 1: Účasť na retrospektíve

| Meno a priezvisko | Zúčastnil/a sa |
|-------------------|----------------|
| Filip Agh | áno |
| Adam Benovič | áno |
| Ľuboš Daniš | áno |
| Lenka Ivanová | áno |
| Aranka Klukaová | áno |
| Patrik Vdoviak | áno |

Vybrané user stories

V prvom šprinte sme si vybrali user stories, ako je možné vidieť v Tabuľke 2. Podarilo sa vykonať všetky user stories alebo ich časť okrem jednej, týkajúcej sa metodík. Úlohy priradené danej user story, ktoré sa nestihli vykonať, sa presúvajú do druhého šprintu.

Práca na šprinte

V Tabuľke 3 si môžeme všimnúť, ako pracovali jednotliví členovia tímu na šprinte. Každý člen dostal určitý počet úloh a tým prispel svojim podielom k celkovej práci. Členovia s nižším počtom úloh mali väčšinou na starosti úlohy, ktoré si vyžadovali viac času.

Burndown chart

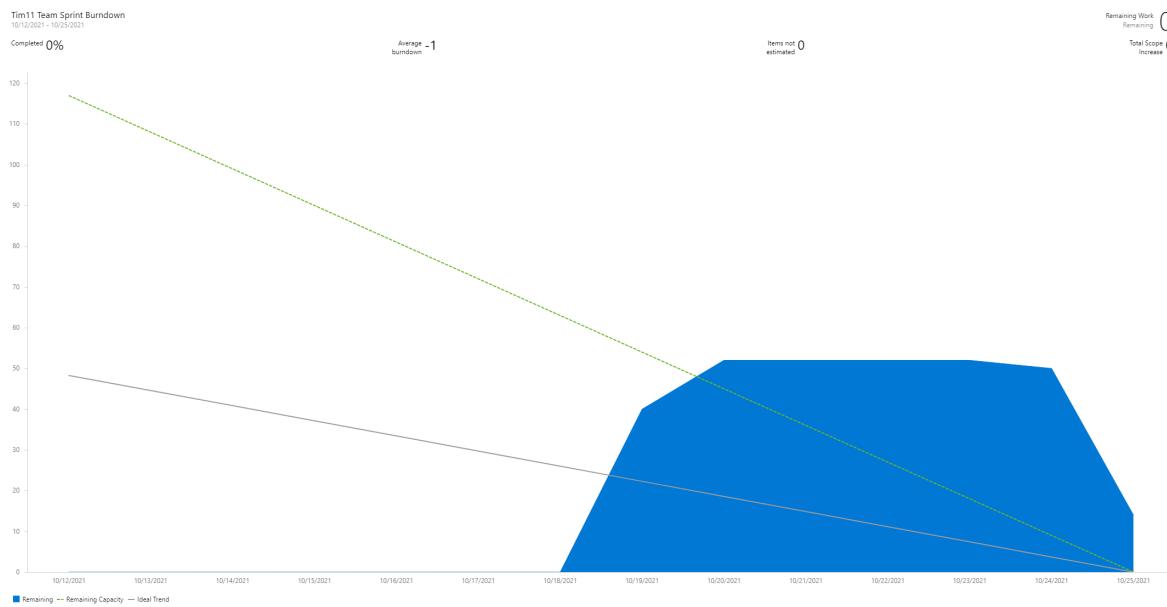
Na Obrázku 1 môžeme vidieť Burndown chart po prvom šprinte.

Tabuľka 2: Vybrané user stories

| Názov | SP | Schválená |
|---|----|-----------|
| Ako používateľ chcem vedieť spustiť aplikáciu na overenie mojej identity | 2 | Áno |
| Ako vývojár potrebujem získať dáta fotky do aplikácie na ich spracovanie | 3 | Áno |
| Ako vývojár chcem použiť OCR na fotku dokladu totožnosti na extrahovanie dát | 5 | Áno |
| Ako tím potrebujeme návrh modelu na vytvorenie webovej reprezentácie projektu | 2 | Áno |
| Ako product owner chcem týždennú aktualizáciu webu na zabezpečenie aktuálnosti informácií | 2 | Áno |
| Ako tím potrebujeme vkladať dokumenty webovú stránku na sprístupnenie informácií verejnosti | 2 | Áno |
| Ako product owner chcem webovú stránku na vhodnú reprezentáciu nášho tímu | 4 | Áno |
| Ako tím potrebujeme vytvárať zápisy za účelom dokumentácie | 11 | Áno |
| Ako tím potrebujeme metodiky na zefektívnenie práce a ľahšie dodržiavanie dohodnutých pravidiel | 10 | Nie |
| Ako tím potrebujeme preštudovať požiadavky na úspešné splnenie predmetu | 3 | Áno |
| Ako vývojár potrebujem preštudovať Flutter Best Practices kvôli správne mu vývoju | 6 | Áno |
| Ako tím potrebujeme návrh aplikácie na ďalší vývoj | 2 | Áno |

Tabuľka 3: Práca na šprinte

| Meno a priezvisko | Počet úloh | Podiel práce (%) |
|-------------------|------------|------------------|
| Filip Agh | 5 | 17% |
| Adam Benovič | 2 | 17% |
| Ľuboš Daniš | 4 | 17% |
| Lenka Ivanová | 10 | 16% |
| Aranka Klukaová | 9 | 16% |
| Patrik Vdoviak | 6 | 17% |



Obr. 1: Burndown chart pre šprint č.1

Export úloh

Export úloh po prvom šprinte je možné nájsť na webovom sídle tímu 11.

S čím chceme pokračovať?

- otvorená komunikácia. Počas prvého šprintu bola komunikácia na veľmi dobrej úrovni. Každý člen prejavoval záujem, pýtal sa a diskutoval. Ku konfliktom neprichádzalo, odlišné názory sme si vedeli rozumne vysvetliť a došli sme nakoniec k spoločným záverom.
- prieskumná analýza. Veľmi sa nám osvedčila prieskumná analýza dostupných riešení, vďaka čomu sme sa vedeli vyhnúť plánovaniu vecí, ktoré reálne nepotrebujeme.

S čím potrebujeme prestať?

- nerobiť prácu návalovo a na konci. Radi by sme sa v budúcnosti vyhli robeniu práce návalovo a na konci. V prvom šprinte mal na tom veľký podiel aj posunutý začiatok.
- aktualizovanie práce až na stretnutí, aj keď práca bola hotová skôr. Všimli sme si, že aj keď bola práca hotová, nebola aktualizovaná v Azure DevOps. Tomuto by sme sa chceli v budúcich šprintoch vyhnúť.

S čím chceme začať?

- zaviesť stand-up každý piatok, aby sme mali prehľad, ako na tom sme
- pravidelnejšie aktualizovať prácu na šprinte (aj vďaka zavedeniu stand-upu)
- dať si vedieť, ak moja práca závisí od niekoho iného, neostať ticho
- lepšie popisovať user stories
- pridávať opisy k úlohám, aby bolo hneď jasné, čo sa očakáva