

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Tím č.11

Metodika práce s úlohami



Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.
Vypracoval/a: Lenka Ivanová

1 Práca s úlohami

Pre správu úloh sme si zvolili Azure DevOps. Pracovné položky sú v Azure DevOps zastrešené pod označením Work items. Systém je v angličtine, preto názvy položiek a stavy úloh budú v tomto dokumente označené taktiež anglickým jazykom.

Work items

V Azure DevOps rozlišujeme tieto položky:

- Epic
- Feature
- Product Backlog Item (User Story)
- Task

Predchádzajúce poradie prirodzene znázorňuje hierarchiu položiek. Kompletný projekt obsahuje niekoľko Epic, kde rozlišujeme najväčšie logické časti, na ktorých v projekte pracujeme. Pod Epic máme Features pre ďalšie rozdelenie logických častí v Epic. Pod Features vytvárame Product Backlog Items alebo User Stories, ktoré si vyberáme neskôr do šprintov. Každá User Story má pod sebou ďalšie Tasky. Task tvorí najmenšiu a najpodrobnejšiu položku v hierarchii.

Epic:

V projekte sme vytvorili tieto epiky:

- **Oboznámenie sa s technológiami** - združuje úlohy súvisiace so študovaním dokumentácií a best practices rôznych technológií.
- **Vytvorenie dokumentácie projektu** - združuje úlohy súvisiace s administratívou a dokumentáciou projektu, ako napríklad vytváranie zápisníc, retrospektív šprintov, metodík a ďalších dokumentov podľa požiadaviek predmetu.
- **Vytvorenie webovej stránky tímu** - združuje úlohy súvisiace s webovou stránkou tímu, ako napríklad vytvorenie návrhu stránky, vytvorenie webového sídla a pravidelné aktualizovanie obsahu.
- **Vývoj prototypu aplikácie na identifikáciu používateľa** - združuje úlohy súvisiace priamo s vývojom aplikácie.
- **TPcup** - združuje úlohy súvisiace s TP Cupom, ako napríklad vytvorenie prihlášky do súťaže.

Feature

Položky Features používame na logické rozdelenie častí projektu. Aktuálne Features sú napríklad Zimný semester a Letný semester v Epic Vytvorenie dokumentácie projektu.

User Story (Product Backlog Item)

User story popisuje funkcionality, ktorá tvorí hodnotu systému pre budúceho používateľa. User story musí spĺňať stanovený formát opísaný nižšie. Každá User story je ohodnotená Story pointami a má priradeného zodpovedného.

Formát:

Ako <typ používateľa> chcem <nejaký cieľ> <nejaký dôvod>.

Príklad: Ako používateľ chcem, aby boli moje údaje získané z môjho dokladu totožnosti na identifikáciu mojej osoby.

Task

Task alebo Úloha predstavuje v hierarchii najmenšiu položku. Úlohy sú organizované pod User stories. Každá úloha musí obsahovať výstižný názov, ktorý opisuje podstatu danej úlohy. Zároveň, vďaka hierarchii, do ktorej je úloha zaradená je cieľ úlohy väčšinou jasný. V prípade, že opis v hierarchii nie je postačujúci, je žiadúce doplniť krátky opis. Okrem názvu a opisu musí mať každá úloha priradeného riešiteľa a taktiež vyplnené polia Remaining work a Effort.

Práca s úlohami

Tvorba a zaradenie úloh

Úlohy vytvára tím líder a scrum master Ľuboš, po dohode a odsúhlasení členmi tímu. Úlohy sa vytvárajú na tímových stretnutiach. Ak nevieme novú úlohu zatiaľ zaradiť, necháme ju v Product backlogu ako Unparented, inak sa zaraďujú pod User Stories a do šprintov. Do prebiehajúceho šprintu sa neodporúča pridávať nové úlohy.

Stavy úloh

Úloha môže nadobúdať tieto stavy:

- **To Do** - úlohu je potrebné urobiť.
- **In Progress** - na úlohe sa pracuje.
- **Review** - úloha čaká na skontrolovanie alebo je kontrolovaná.
- **To Be Tested** - úloha čaká na pretestovanie alebo je testovaná.
- **Done** - úloha je dokončená, splňa Definiton of Done zadané v Metodike Definition of Done.

Počiatkový stav úlohy je To Do, následne prechádza do In Progress. Potom môže úloha prejsť do stavu Review alebo To Be Tested podľa potreby. Podľa Metodky Definiton of Done môže nakoniec prejsť do stavu Done.