

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

**Tím č.11**

## **Metodika Definition of Done**



Vedúci tímu: Tibor Vincze, MSc.  
Vypracoval/a: Ľuboš Daniš, Lenka Ivanová

# 1 Definition of Done

Počas vývoja projektu je potrebné si zdefinovať rôzne pravidlá pre každý typ úlohy, kedy je dokončená. Takéto pravidlá sa nazývajú Definition of Done. V našom tímovom projekte rozlišujeme pravidlá Definition of Done zoradené od najmenšej časti pre:

- Task
- User story
- Feature
- Epic
- Projekt

## Definition of Done pre Task

Task je najmenšia časť Projektu a podčasť User story. Task môže obsahovať rôzny charakter úlohy a tie rozdelujeme do nasledovných skupín:

1. Implementačná úloha
2. Review
3. Testovanie
4. Tvorba dokumentácie
5. Analytická úloha

## Definition of Done pre Implementačnú úlohu

Pre imlementačnú úlohu sme si definovali Definition of Done ako implementovanie požadovanej funkcionality popísanej v Tasku a sú zapracované pripomienky z review. Jej následné otestovanie a možné zdokumentovanie, ktoré je ale potrebné iba pri úlohách trvajúcich viac ako 2 hodiny.

## Definition of Done pre Review

Tento typ Tasku je hotový vtedy, keď daný dokument v Tasku je overený a je k nemu popísaný feedback na úpravu alebo ukončený úspešne bez feedbacku.

## Definition of Done pre Testovanie

Testovanie je úspešne ukončené práve vtedy, keď implementovaná úloha splňa všetky kritériá, ktoré sa od tejto implementácie očakávajú.

## Definition of Done pre Tvorba dokumentácie

Pri vytváraní dokumentácie za jej úspešné ukončenie považujeme moment, kedy prejde Review iným členom tímu a tento člen k nej nemá žiadne pripomienky, výhrady alebo možnosti doplnenia, prípadne boli pripomienky zapracované. Pri dokumentácií ešte rozlišujeme ďalšie typy a tými sú:

- Aktualizácia webu - web je aktuálny pre daný týždeň
- Export úloh - úlohy sú exportované a dostupné na webe pre daný šprint
- Retrospektíva šprintu - retrospektíva je spísaná a dostupáa na webe pre daný šprint

## Definition of Done pre Analytická úloha

Pri analytickej úlohe definujeme čas ukončenia ako moment, kedy člen tímu, ktorý má túto úlohu priradenú, nadobudol dostatočné vedomosti o popísanom probléme úlohy natoľko, že dokáže bez ďalšej analýzy pokračovať vo výkone ďalšej nadväzujúcej práce.

## **Definition of Done pre User story**

Úspešné ukončenie User story je naviazané na úspešné ukončenie všetkých podliehajúcich Taskov priradených tejto User story, otestovanie funkcionality User story a schválenie funkcionality celým tímom, ale to len v prípade, ak ide o funkcionality, ktorá sa skladá z minimálne 3 Taskov.

## **Definition of Done pre Feature**

Definition of Done pre Feature definujeme ako úspešné ukončenie všetkých User stories podliehajúcich tejto Feature. Úspešnému ukončeniu Feature tiež podlieha schválenie tímom a zdokumentovanie Feature do výsledneho dokumentu tímu.

## **Definition of Done pre Epic**

Epic je hotový práve vtedy, keď všetky Feature podliehajúce tomuto Epiku sú úspešne ukončené. Úspešné ukončenie Epiku musí schváliť tím a taktiež vedúci tímu.

## **Definition of Done pre Projekt**

Projekt je dokončený práve vtedy, keď všetky Epiky sú úspešne ukončené. Toto ukončenie podlieha schváleniu vedúceho tímového projektu.