

(02 LS) Stretnutie tímu

Dátum: 19. 02. 2022

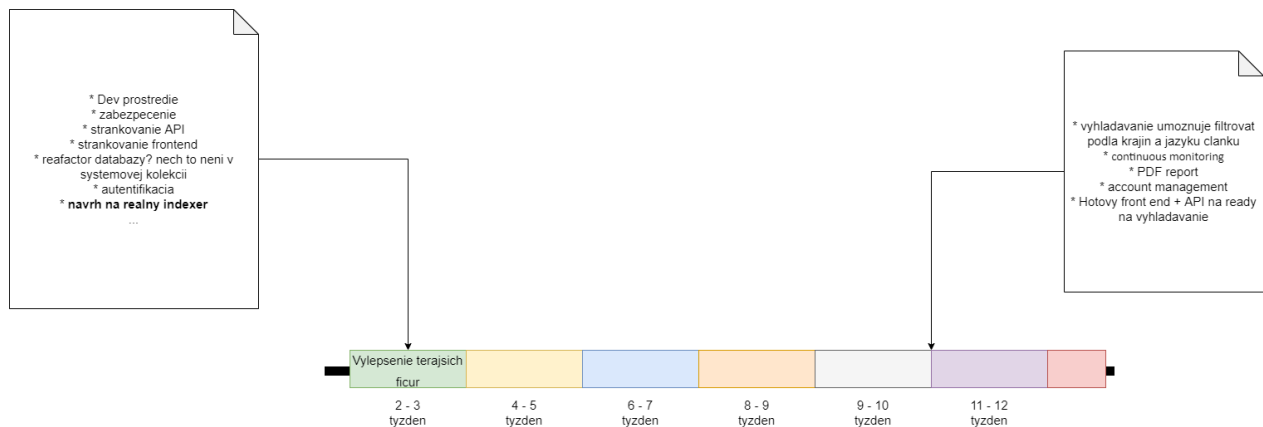
Miesto: Discord

Prítomní: všetci

Poznámky:

- Urobili sme high level overview toho, čo chceme stihnúť za prvý šprint a čo približne predpokladáme, že bude výstupom LS.
- Vytvorili sme webové sídlo pre dokumentáciu softvéru a ešte pred začiatkom šprintu tam chceme opísať naše moduly, ktoré boli doteraz opísané iba v jednotlivých míľnikoch.
- Vymysleli sme nový koncept storiiek – tie, na ktorých aktívne pracujeme počas semestra nebudú priradené k žiadnemu šprintu, budú len súčasťou epiku a v stave in progress.
- Chceme zapracovať named entity recognition.

Výstupy zo stretnutia:



(02 LS) Stretnutie s vedúcim

Dátum: 24. 02. 2022

Miesto: 5.27

Prítomní: všetci, Dávid Silady prostredníctvom Discordu

Poznámky:

- Vyhľadávanie podľa krajín:
 - nastaviť hľadať vo všetkých krajinách
- Continuous monitoring OK
- PDF report OK (aj pre neregistrovaných?)
- účty
 - možnosť pridať do "košíka"
 - potom sa rozhodne, čo s obsahom košíka, napr. PDF report
- menu pri clanku:
 - možnosť pridať do "košíka"
 - zobrazit original
 - zobrazit v zvolenom jazyku (vlastna vygenerovana stranka)
 - zobrazit detail článku - náhľad, popup window
- Skrátit' zobrazenú URL na iba doménu
- Preklad jazykov - uvidime ake su moznosti
- sortovanie v rámci filtru
- v rámci dokumentácie urobiť step by step postup ako spustiť celý náš projekt
- url na PDF report

Plán šprintu č. 6

Trvanie: 24. 02. 2022 - 10. 03. 2022

Cieľ: prihlasovanie používateľa, developerské prostredie, stránkovanie vrátených výsledkov

Názov príbehu	Riešiteľ	Odhadovaný počet bodov
Zabezpečenie endpointov cez HTTP auth basic	Jakub Müller	3

Pridať na stránku tímu priestor na dokumenty z LS	Táňa Poláková	3
Implementácia routera na frontende	Dávid Silady	1
Update indexovacieho mechanizmu	Jakub Hlavačka	8
Frontend prihlasovanie	Táňa Poláková	5
Refaktoring MongoDB	Dominik Horváth	2
Named entity recognition	Jakub Müller	8
Základná user tabuľka v user databáza	Dávid Silady	5
Stránkovanie API	Adam Šípka	13
Implementácia developerského prostredia	Dominik Horváth	10
Ťahanie dát (dev. prostredie)	Jakub Hlavačka	3
Stránkovanie článkov na frontende	Táňa Poláková	5
Komunikácia medzi aplikač. serv. a user databázou	Dávid Silady	2
Aktualizácia zdrojových kódov na základe zabezpečenia endpointov - API	Jakub Müller	2
Aktualizácia zdrojových kódov na základe zabezpečenia endpointov - aplikačný server	Jakub Hlavačka	2

Aktualizácia zdrojových kódov na základe zabezpečenia endpointov - scraper	Dominik Horváth	2
--	-----------------	---