

Šprint (6) - Champagne

Čo sa mi páčilo	Meno	Čo sa mi nepáčilo	Kudos pre
Vyzerá, že databanka funguje	Hroš Daniel	Veľa bugfixov na poslednú chvíľu Nedostatočné review formou: však sa zmenil len jeden riadok, to musí fungovať Neodpísal učiteľ V databanke je stále veľa chýb zdedených od predchádzajúceho tímu	
Pokročili sme s fixovaním bugov	Kamas Ivan	Veľa bugov zdedených z predchádzajúceho tímu, neodpísal učiteľ	
Pripravili sme databanku na testovanie učiteľmi	Mansell Marek	Našlo sa viacero bugov, ktoré bolo treba fixovať	
Skontaktovanie a dohodnutie stretnutia s učiteľom, Veľa bugfix-ov	Majzel Jozef		
Opravili sme veľa bugov, p. Učiteľka zvládla úvodné zoznámenie s databankou bez problémov a pripomienok	Pavlák Miroslav	V databanke existuje ešte veľa bugov z predchádzajúceho tímu	
Bugy sa podarilo včas vyriešiť	Rončák Tomáš	Učiteľ neodpísal Odhalenie mnohých chýb, ktoré tam pravdepodobne boli už pred našim tímom, Vkladanie obrázkov nebolo implementované predchádzajúcimi tímami	
Odhalené bugy sa okamžite začali fixovať, Učiteľom bolo celkom jasné ako používať databanku (ale neboli spokojní - nemáme implementované ich základné požiadavky), Učitelia odpísali na mail okamžite	Urminský Dominik	Veľa bugov sa objavilo vo fáze kedy sme to mali testovať s učiteľmi	

BurnDown Chart:



- Dôvodom takéhoto “nepodareného” BurnDown Chart-u bola nutnosť čo najrýchlejšie opraviť chyby, ktoré stáli v ceste pre sfunkčnenie databanky do stavu, kedy by bola použiteľná pre učiteľov. Vzniknuté stories sa zaznamenali do changelogu a vypracovali ešte pred semestrom a samotným spustením šprintu. Rovnako sme ani neboli schopní odestimovať stories na prvom stretnutí, pretože tomuto stretnutiu bolo venované práve prvé stretnutie s učiteľmi. Stories sme spätne spoločne odestimovali až na druhom stretnutí a rovno sa presunuli do stĺpca Done.

S čím začať

- Zlepšiť komunikáciu s učiteľmi, ktorí neodpisujú

S čím pokračovať

- Podarilo sa opraviť veľa bugov, ktoré boli zaznamenané v predošlých šprintoch -> pokračovať v ich oprave

S čím prestať

- Vytvárať nové bugy