

3. stretnutie

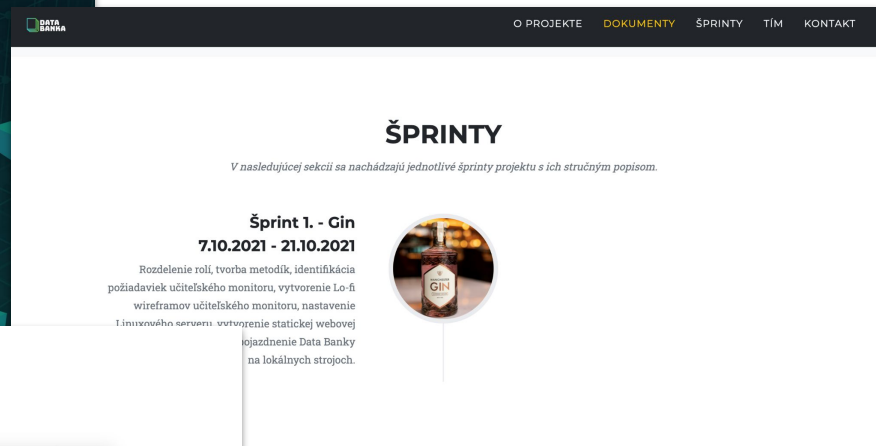
Gin, Šprint 1

Agenda

- Práca na projekte
- Otázky na učiteľa
- UX
- Prestávka
- Stand Up
- Kreatívna chvíľka
- Integrácia Jira & GitLab
- Retrospektíva
- Prestávka
- Planning/grooming

Práca na projekte

Prezenčný web pre náš tímový projekt



Návrh obrazovky Teacher Panelu

- 3 varianty

František Učiteľský

Domov > Aktivita > Objektovo orientované programovanie > Učiteľský monitor

Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania: Rozposlať výsledky (6)

<input type="checkbox"/> Meno žiaka	Status	Úspešnosť	Počet pokusov
<input checked="" type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	Offline	0%	0/10 0
<input checked="" type="checkbox"/> Ferko Mrkvíčka	Neaktívny	30%	3/10 2
<input checked="" type="checkbox"/> Peter Nedochvilny	Neaktívny	50%	5/10 1
<input checked="" type="checkbox"/> Ľudovít Hríčka	Aktívny	60%	6/10 2
<input checked="" type="checkbox"/> Ursúlia Moskovská	Aktívny	70%	7/10 3
<input checked="" type="checkbox"/> Konstantín Vajda	Aktívny	80%	8/10 4
<input type="checkbox"/> Kamila Aktívny	Aktívny	90%	9/10 2
<input type="checkbox"/> Gabriel Šikovný	Aktívny	100%	10/10 1
<input type="checkbox"/> Miroslav Panák	Aktívny	100%	10/10 6
<input type="checkbox"/> Valentína Nováková	Aktívny	100%	10/10 4

Načítaj ďalšie Počet zobrazených študentov: 10/15

Ochrana osobných údajov DataBanka ©2020

VS

František Učiteľský

Domov / Aktivita / Objektovo orientované programovanie / Učiteľský monitor

Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania

<input type="checkbox"/> Status	Meno žiaka	Príca	Úspešnosť	Pokusy
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna	Pracuje	4/10 40%	3
<input type="checkbox"/> Offline	Jarmila Pasivna	Nepracuje	1/10 10%	1
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna	Nepracuje	7/10 70%	6
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna DiheM.	Nepracuje	10/10 100%	6
<input type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna	Pracuje	7/10 70%	3
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna	Pracuje	1/10 10%	1
<input type="checkbox"/> Offline	Jarmila Pasivna	Nepracuje	10/10 100%	6
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna	Pracuje	4/10 40%	3
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna DiheM.	Pracuje	4/10 40%	3
<input checked="" type="checkbox"/> Online	Jarmila Pasivna	Nepracuje	7/10 70%	6
<input type="checkbox"/> Offline	Jarmila Pasivna	Nepracuje	1/10 10%	1

Označených riadkov: 1 1-11 z 23 Rozposlať výsledky (1)

Ochrana osobných údajov DataBanka ©2020

VS

František Učiteľský

Domov / Aktivita / Objektovo orientované programovanie / Učiteľský monitor

Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania

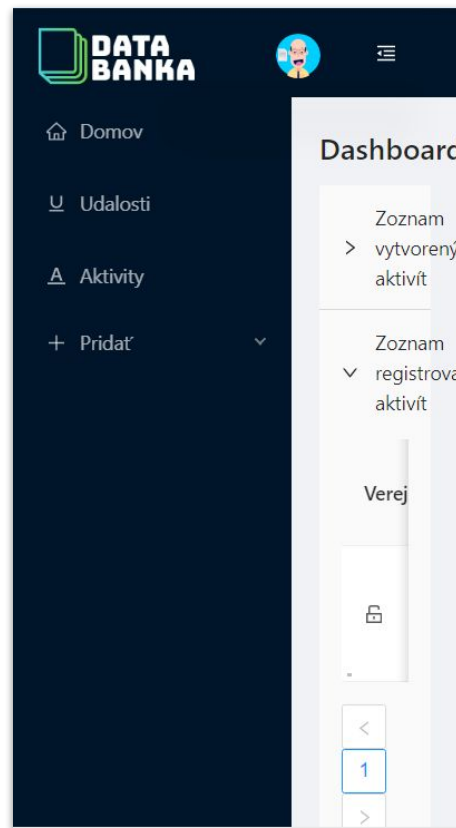
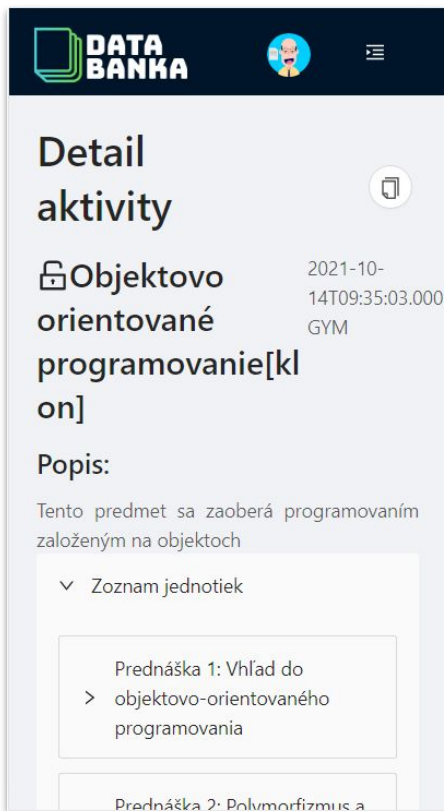
<input type="checkbox"/> Meno žiaka	Status	Úspešnosť	Pokusy
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	V jednotke	4/10 40%	3
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	Mimo jednotky	1/10 10%	1
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	Mimo jednotky	7/10 70%	6
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna DiheM.	Offline	10/10 100%	6
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	V jednotke	7/10 70%	3
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	V jednotke	1/10 10%	1
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	Mimo jednotky	10/10 100%	6
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	V jednotke	4/10 40%	3
<input checked="" type="checkbox"/> Jarmila Pasivna DiheM.	V jednotke	4/10 40%	3
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	Mimo jednotky	7/10 70%	6
<input type="checkbox"/> Jarmila Pasivna	Offline	1/10 10%	1

1-11 z 23 Rozposlať výsledky (1)

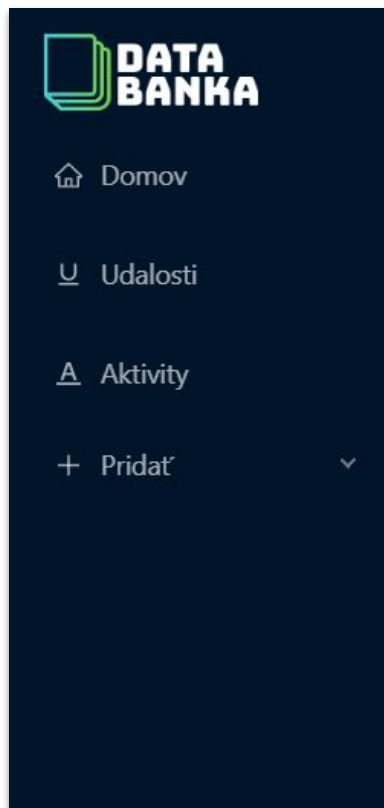
Ochrana osobných údajov DataBanka ©2020

User Experience

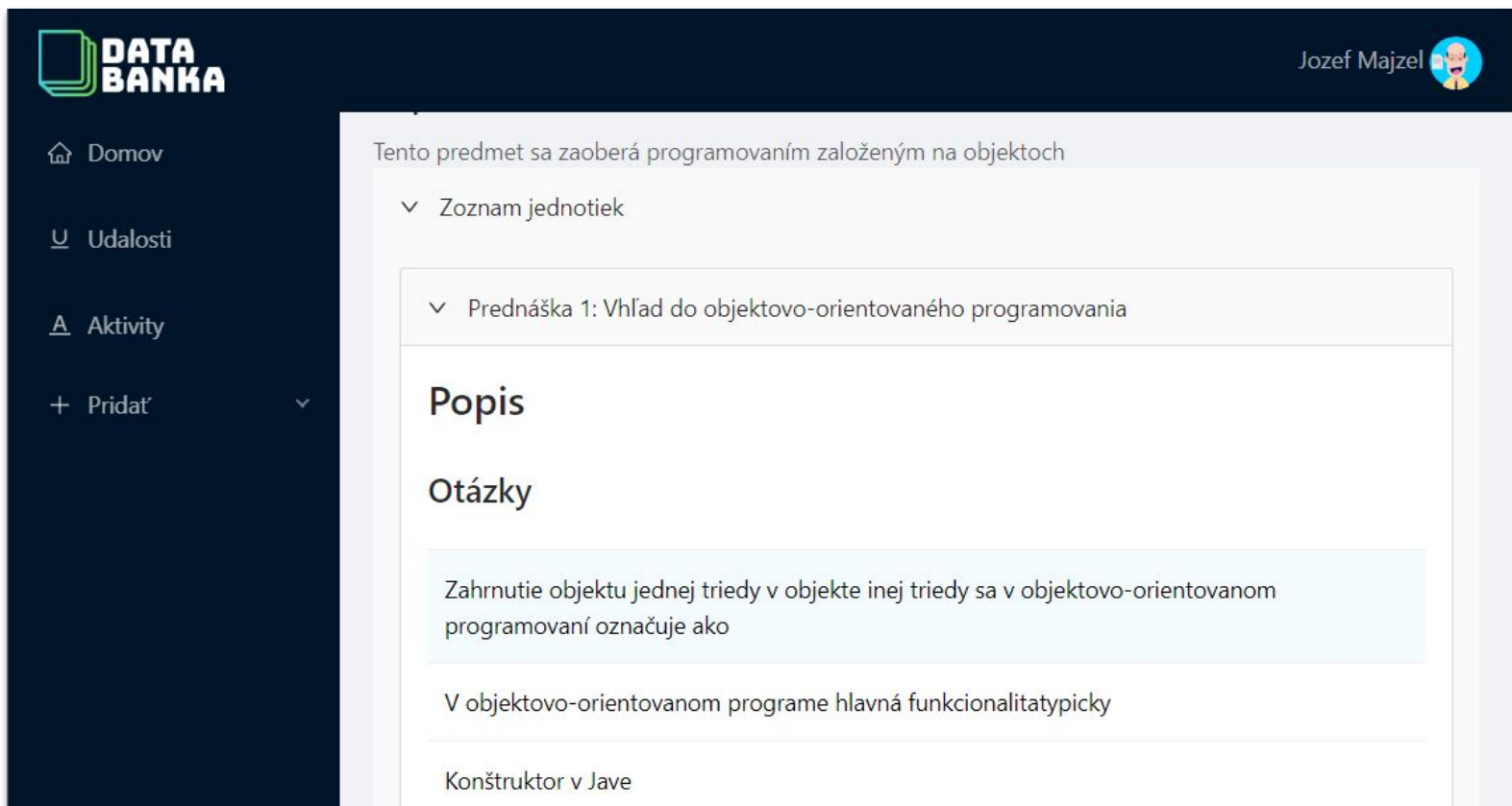
1. Responzivnosť - Ved' študenti môžu používať mobil!?



2. Navigácia - Na akej podstránke sa nachádzam?



3. Aktivity (2) - Aký je popis?



The screenshot shows a dark-themed sidebar on the left with the 'DATA BANKA' logo and navigation links: Domov, Udalosti, Aktivita, and Pridať. The main content area is light gray and contains a breadcrumb trail: 'Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch' > 'Zoznam jednotiek' > 'Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania'. Below the breadcrumb, the word 'Popis' is displayed in a large font, followed by 'Otázky'. A light blue highlighted text box contains the sentence: 'Zahrnutie objektu jednej triedy v objekte inej triedy sa v objektovo-orientovanom programovaní označuje ako'. Below this, the text 'V objektovo-orientovanom programe hlavná funkcionality picky' is visible, followed by a horizontal line and the text 'Konštruktor v Jave'.

DATA BANKA

Domov

Udalosti

Aktivita

Pridať

Jozef Majzel

Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch

▼ Zoznam jednotiek

▼ Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania

Popis

Otázky

Zahrnutie objektu jednej triedy v objekte inej triedy sa v objektovo-orientovanom programovaní označuje ako


V objektovo-orientovanom programe hlavná funkcionality picky

Konštruktor v Jave

3. Aktivita (2) - Kedy bola aktivita vytvorená?

Detail aktivity

 Klonovať aktivitu

 Objektovo orientované programovanie

2020-03-

01T15:36:39.000000Z

GYM

Popis:

Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch

... Zoznam jednotiek

3. Aktivita (3) - Ako pridať do jednotky udalosť?

The screenshot displays the 'DATA BANKA' web application interface. On the left is a dark blue sidebar with navigation options: 'Domov', 'Udalosti', 'Aktivity', and 'Pridať'. The main content area is titled 'Detail aktivity' and shows the activity name 'Objektovo orientované programovanie[klon]' with a lock icon. To the right of the title are three buttons: 'Klonovať aktivitu', 'Upraviť aktivitu', and 'Zmazať aktivitu'. Below the title, the date and time '2021-10-14T09:56:51.000000Z' and the location 'GYM' are displayed. The 'Popis:' section contains the text 'Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch'. Below this is a section titled 'Zoznam jednotiek' with a dropdown arrow and a plus icon. It lists three lecture items, each with a right-side menu icon: 'Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania', 'Prednáška 2: Polymorfizmus a objektovo-orientovaná modularizácia', and 'Prednáška 3: Návrhové vzory'. The user 'Jozef Majzel' is logged in, as indicated in the top right corner.

DATA BANKA

Jozef Majzel

Detail aktivity

Klonovať aktivitu Upraviť aktivitu Zmazať aktivitu

Objektovo orientované programovanie[klon] 2021-10-14T09:56:51.000000Z
GYM

Popis:
Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch

▼ Zoznam jednotiek

- > Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania
- > Prednáška 2: Polymorfizmus a objektovo-orientovaná modularizácia
- > Prednáška 3: Návrhové vzory

3. Aktivita (3) - Ako pridať do jednotky udalosť?

The screenshot displays the 'DATA BANKA' web application interface. On the left is a dark navigation sidebar with the following items: 'Domov' (Home), 'Udalosti' (Events), 'Aktivity' (Activities), and 'Pridať' (Add) with a dropdown arrow. The main content area is titled 'Detail aktivity' and shows the activity name 'Objektovo orientované programovanie[klon]' with a lock icon. To the right of the title are three buttons: 'Klonovať aktivitu' (Clone activity), 'Upraviť aktivitu' (Edit activity), and 'Zmazať aktivitu' (Delete activity). Below the title, the date and time '2021-10-14T09:56:51.000000Z' and the location 'GYM' are displayed. The 'Popis:' (Description) section contains the text 'Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch'. Below this is a section titled 'Zoznam jednotiek' (List of units) with a dropdown arrow and a plus icon. The list contains three items, each with a right-side menu icon (three dots): 'Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania', 'Prednáška 2: Polymorfizmus a objektovo-orientovaná modularizácia', and 'Prednáška 3: Návrhové vzory'. A context menu is open over the first item, listing the following actions: 'Pridať/vymazať udalosti' (Add/delete events), 'Upraviť informácie o jednotke' (Edit unit information), 'Odstrániť jednotku' (Remove unit), and 'Pridať test' (Add test). The user's name 'Jozef Majzel' and a profile icon are visible in the top right corner.

DATA BANKA

Jozef Majzel

Detail aktivity

Klonovať aktivitu Upraviť aktivitu Zmazať aktivitu

Objektovo orientované programovanie[klon]

2021-10-14T09:56:51.000000Z
GYM

Popis:

Tento predmet sa zaoberá programovaním založeným na objektoch

▼ Zoznam jednotiek

- > Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania
- > Prednáška 2: Polymorfizmus a objektovo-orientovaná modularizácia
- > Prednáška 3: Návrhové vzory

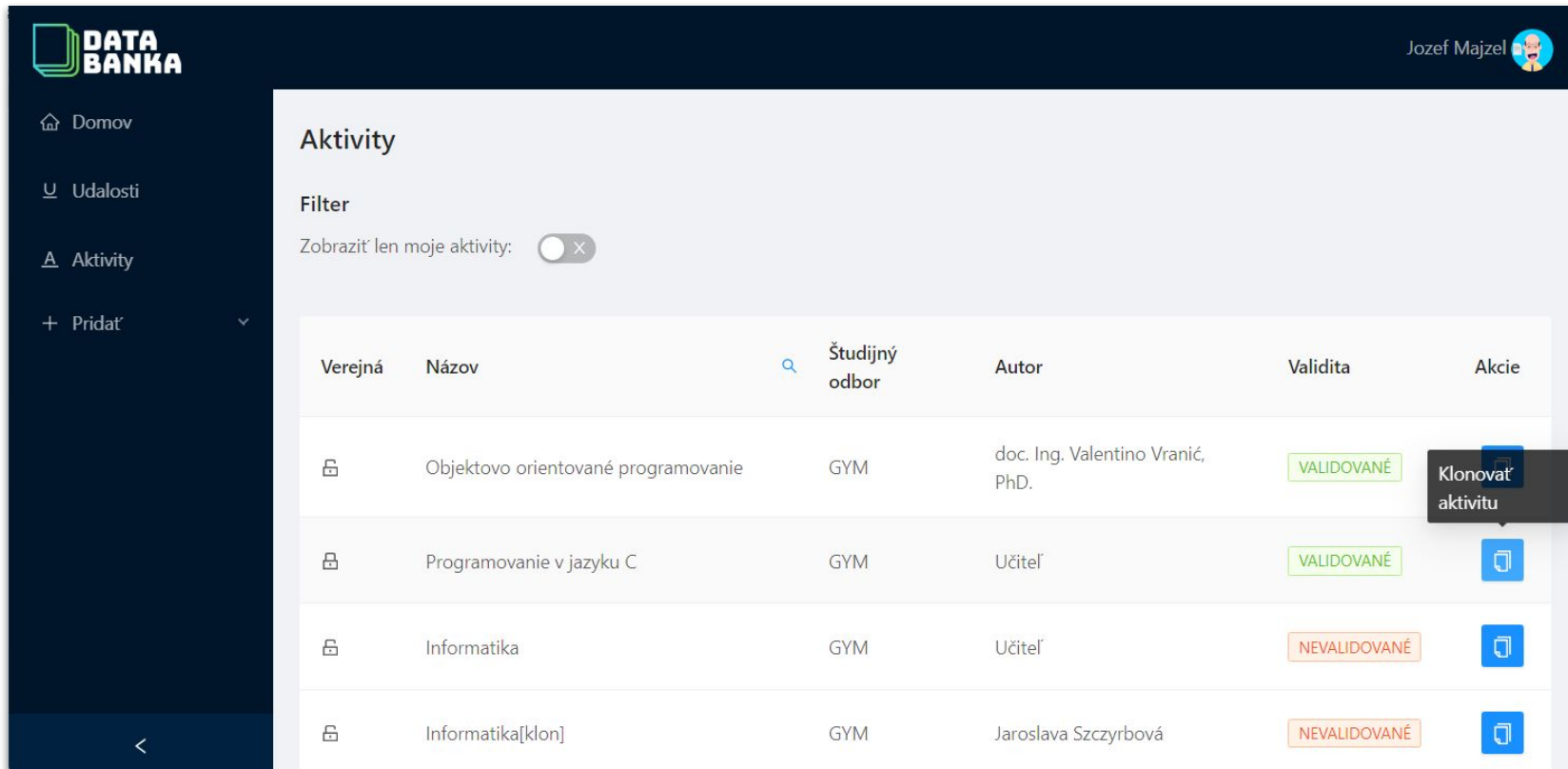
☑ Pridať/vymazať udalosti
✎ Upraviť informácie o jednotke
🗑 Odstrániť jednotku
+ Pridať test

3. Aktivita (4) - Prečo som študentom vlastnej aktivity?

The screenshot displays the 'DATA BANKA' web application interface. The top navigation bar is dark blue with the 'DATA BANKA' logo on the left and the user's name 'Jozef Majzel' and profile picture on the right. A left sidebar contains navigation links: 'Domov', 'Udalosti', 'Aktivity', and 'Pridat'. The main content area features a blue button 'Spustit informačné testovanie' at the top. Below it is a section for 'Prednáška 7: Kvalitný objektovo-orientovaný návrh'. The primary section is titled 'Zoznam študentov aktivity' and contains a table with columns for 'Meno', 'Email', and 'Akcie'. The table lists 'Jozef Majzel' with email 'xmajzel@stuba.sk' and a trash icon in the 'Akcie' column. Navigation controls for the list include '+' and '-' buttons at the top right and '< 1 >' at the bottom right.

Meno	Email	Akcie
Jozef Majzel	xmajzel@stuba.sk	

3. Ak. (5) - Prečo dokážem klonovať neverejnú aktivitu?



DATA BANKA

Domov

Udalosti

Aktivity

+ Pridať

Jožef Majzel

Aktivity

Filter

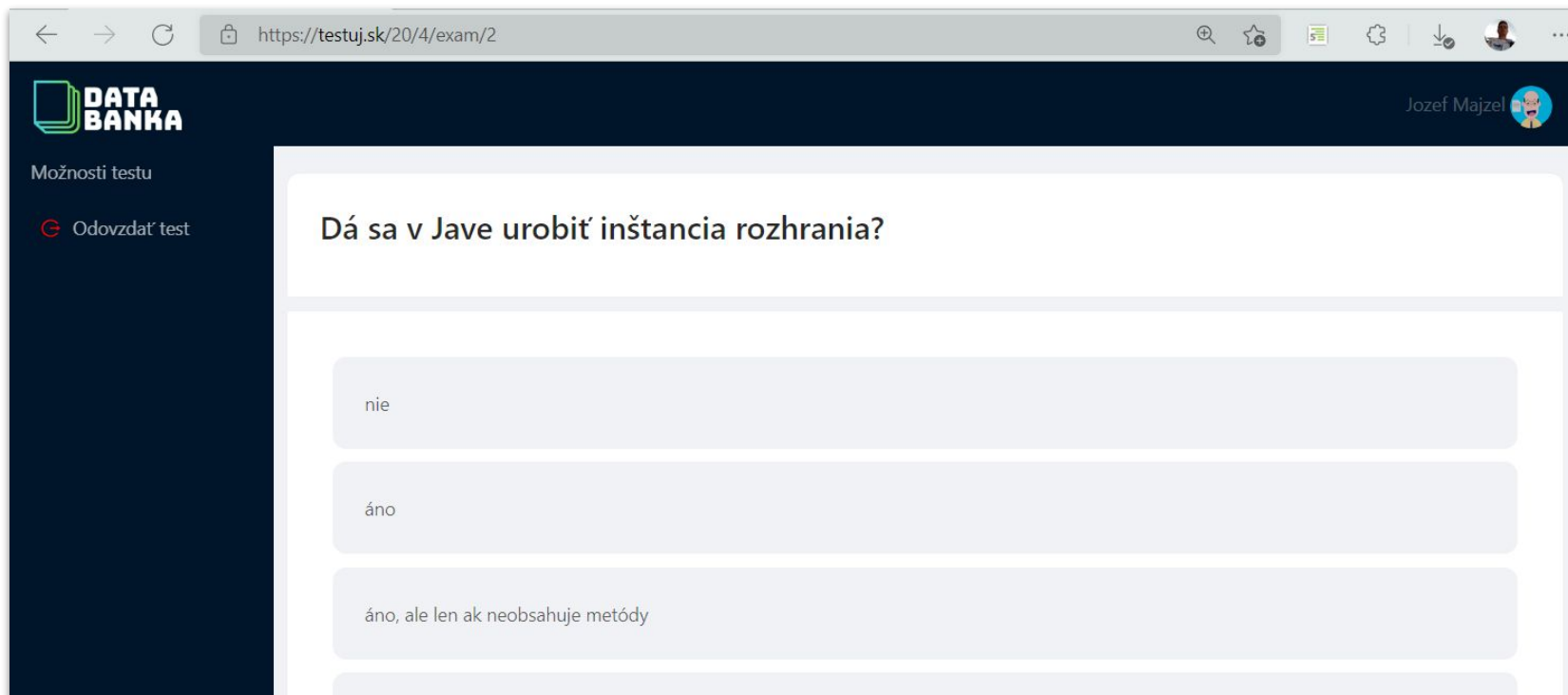
Zobraziť len moje aktivity: X

Verejná	Názov	Študijný odbor	Autor	Validita	Akcie
<input type="checkbox"/>	Objektovo orientované programovanie	GYM	doc. Ing. Valentino Vranič, PhD.	VALIDOVANÉ	<input type="button" value="Klonovať aktivitu"/>
<input type="checkbox"/>	Programovanie v jazyku C	GYM	Učiteľ	VALIDOVANÉ	<input type="button" value="Klonovať"/>
<input type="checkbox"/>	Informatika	GYM	Učiteľ	NEVALIDOVANÉ	<input type="button" value="Klonovať"/>
<input type="checkbox"/>	Informatika[klon]	GYM	Jaroslava Szczyrbová	NEVALIDOVANÉ	<input type="button" value="Klonovať"/>

3. Test (1) - Prečo dokážem spustiť test - ak nie som študentom aktivity?

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://testuj.sk/20/4/exam/2>. The page header includes the **DATA BANKA** logo on the left and the user name **Jozef Majzel** with a profile picture on the right. A dark sidebar on the left contains the text **Možnosti testu** and a button labeled **Odovzdať test**. The main content area displays a question: **Dá sa v Java urobiť inštancia rozhrania?** Below the question are four radio button options: **nie**, **áno**, **áno, ale len ak neobsahuje metódy**, and a partially visible fourth option.

3. Test (2) - Prečo dokážem test vykonať viackrát?



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://testuj.sk/20/4/exam/2>. The page header includes the "DATA BANKA" logo on the left and the user name "Jozef Majzel" with a profile picture on the right. A dark sidebar on the left contains the text "Možnosti testu" and a button labeled "Odovzdať test" with a red circular icon. The main content area displays a question: "Dá sa v Java urobiť inštancia rozhrania?". Below the question are four radio button options: "nie", "áno", "áno, ale len ak neobsahuje metódy", and a partially visible fourth option.

Možnosti testu

Odovzdať test

Dá sa v Java urobiť inštancia rozhrania?

nie

áno

áno, ale len ak neobsahuje metódy

3. Test (3) - Koľko odpovedí môžem zaškrtnúť?

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://testuj.sk/20/4/exam/2>. The page header includes the 'DATA BANKA' logo and the user name 'Jozef Majzel'. The main content area displays a test question: 'Dá sa v Java urobiť inštancia rozhrania?'. Below the question are four radio button options: 'nie', 'áno', and 'áno, ale len ak neobsahuje metódy'. A sidebar on the left contains the text 'Možnosti testu' and a button labeled 'Odovzdať test'.

3. Test (4) - Koľko otázok sa v teste nachádza?



Jozef Majzel 

Možnosti testu


 Ukončiť testovanie

len vypísať

len zhltnúť

znovu vyhodiť

len ošetriť

 Ohodnotiť

 Ďalšia otázka

> Nápovedy

4. Pojmy (1) - Čo znamená tento pojem?

Aktivita

4. Pojmy (1) - Čo znamenajú tieto pojmy?

Udalosť

Aktivita

4. Pojmy (1) - Čo znamenajú tieto pojmy?

Udalosť

Aktivita

Obsluha udalosti

4. Pojmy (1) - Čo znamenajú tieto pojmy?

Udalosť

Témy

Celok

Aktivita

Obsluha udalosti

4. Pojmy (1) - Čo znamenajú tieto pojmy?

Udalosť

Témy

Tag

Validita

Kategória

Celok

Aktivita

Obsluha udalosti

Jednotka

To ani zďaleka nie je všetko ...

Ciel'

- Chceli by sme sa zamerať na UX ako na celok (UX != UI)
 - Dokážeme si prizvať na pomoc UX výskumníkov z našej fakulty
- Vykonať používateľské testovanie, pred tým ako bude softvér priamo používaný ako súčasť vyučovacej hodiny

Práca v ďalšom šprinte

- Zverejnenie prezentačného webu pre náš tímový projekt
- Navrhnutie architektúry pre Teacher Panel
- Refactoring
- Odstránenie nájdených bugov
- Implementácia Teacher Panelu

Otázky na učiteľa

- Môžeme estimovať tasky aj tak aby trvali viac ako jeden deň?
- Červený okres? Ako budú prebiehať stretnutia?
- Bowling
 - 25.10.2021
 - Finálne potvrdenie účasti pred rezerváciou

Prestávka

10min

StandUp

Kreatívna chvíľka

Názov tímu

Názov tímu

Chrlite nápady:

-

Integrácia Jira & GitLab

<https://team-4-2021.atlassian.net/jira/software/c/projects/ECEH/code>

Retrospektiva

Prestávka

10min

Planning/grooming