

2. stretnutie

Gin, Šprint 1

Agenda

- Organizácia tímu
- Práca na projekte
- Prestávka
- Stand Up
- Dodatočné priradenie reviewerov a riešiteľov taskov
- Brainstorming

Organizácia tímu

Organizácia tímu

- Vytvorenie Slack komunikačného nástroja
 - Centralizovaný a hlavný komunikačný nástroj
 - #general - všeobecná komunikácia ku projektu
 - #oznamy
 - #poker - planning poker channel
- Nastavenie Jira & Confluence
 - Integrácia so Slackom (#confluence-hooks, #jira-hooks)
 - Jira => šprinty, tasky, epics...
 - Confluence => celá dokumentácia (metodiky, zápisnice..)

Organizácia tímu

- Zadefinovanie metodík v Confluence
 - Metodika priebehu stretnutia
 - Metodika písania konvenčných commit správ
 - Metodika manažmentu úloh
 - Metodika Git Branchingu (Git Flow)
 - Metodika Code Conventions
 - Metodológia Code Review

Metodika manažmentu úloh



Created by Daniel Hroš
Last updated: yesterday at 10:48 pm · 5 min read

Vypracoval: Daniel Hroš

👉 Účel metodiky

Metodika manažmentu úloh zavádza a dokumentuje postup vypracovania úloh (taskov), druhy taskov a spôsob ohodnotenia taskov. Obsahom metodiky je aj slovník pojmov, ktorý s ňou súvisí. Na manažment úloh používame softvér Jira.

📖 Slovník pojmov

Epic 🌟: Pokrýva väčšiu oblasť potrieb a žiadostí koncového používateľa/zákazníka. Vie byť rozbitý do viacerých User Stories.

User Stories 👤: Neformálny a všeobecný opis softvérovej feature napísaný z perspektívy koncového používateľa. Zachytáva akú hodnotu koncový používateľ získava. Nepoužíva technický jazyk a poskytuje kontext developerom. Tím vie po prečítaní user stories, prečo pracujú na čom pracujú a chápu akú hodnotu ich prácu vytvárajú. User Stories pozostáva z pár viet a nezachádza do detailov, tie sú pridané neskôr po odsúhlasení tímom.

Task 📄: Úloha s popisom, je už technického charakteru a jeho celková podoba vzniká počas plánovania. Vychádza z User Stories. Task vie byť pridelený jednému členu tímu, ktorý na ňom pracuje. Zložitosť tasku definujú estimation points, na ktorom sa dohodol sám tím počas plánovania.

Definition of Done (DOD) ✅: Definícia, kedy je považovaný task za hotový.

Feature 🌟: Prírastok/inkrement malej časti na projekte.

MR: Merge Request

Organizácia tímu

- Rozdelenie rolí v tíme
 - **Backend Developer:** Dominik Urminský, Tomáš Rončák
 - **Frontend Developer:** Miroslav Pavlák, Daniel Hroš
 - **DevOps developer:** Jozef Majzel, Marek Mansell
 - **Architekt:** Ivan Kamas
 - **Scrum Master:** Daniel Hroš
 - **Team Leader:** Jozef Majzel
 - **Product Owner:** Ing. Ján Lang, PhD.
- Odskúšanie si Stand Up

Organizácia tímu

- Planning/Grooming

Projects / Educational Content Engineering Hub / Board

Gin (sprint 1)

5 days remaining Complete sprint

Insights

USER STORY	TO DO	IN PROGRESS	READY FOR REVIEW	REVIEW	REVIEW DONE	DONE
<p>Project management documentation</p> <p>Documentation</p> <p>ECEH-24</p>	<p>readme.md documentation for each repository</p> <p>Documentation</p> <p>ECEH-19</p>	<p>Fix registration (not working correctly)</p> <p>Bugs</p> <p>ECEH-15</p>	<p>Methodology for commit messages</p> <p>Documentation</p> <p>ECEH-20</p>			<p>Integrate Jira and Confluence with Slack using webhooks</p> <p>Project DevOps</p> <p>ECEH-26</p>
<p>Deploy Static website to webserver</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-37</p>	<p>Create basic layout</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-28</p>	<p>Setup Linux server</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-7</p>	<p>Methodology of task management</p> <p>Documentation</p> <p>ECEH-23</p>			
<p>Setup developer environment</p> <p>Project DevOps</p> <p>ECEH-4</p>	<p>Fulfill about us section</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-30</p>	<p>Create UI wireframe (low fidelity)</p> <p>Teacher panel</p> <p>ECEH-14</p>	<p>Methodology of code-review</p> <p>Documentation</p> <p>ECEH-22</p>			
<p>First functional website containing all necessary information</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-31</p>	<p>Upload documentation to document part</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-31</p>	<p>[Spike] Template for our static website</p> <p>Static Website for team</p> <p>ECEH-35</p>	<p>Methodology of Git Branching</p> <p>Documentation</p> <p>ECEH-22</p>			

Organizácia tímu

- Team Building
 - Kedy:
 - Pondelok, **25.10.2021** po 7mej hodine
 - S kým? (iba Lang alebo aj minuloročný tím)
 - 1. Team building iba s PO
 - 2. Team building aj s minuloročným tímom
 - Kde? Čo?
 - **Bowling**, Storm (bar so spoločenskými hrami), kolobežky po meste, jump arena, motokary


Práca na projekte

Práca na projekte

- Focus teraz
 - Vytvorenie prezentačného webu pre náš tímový projekt
 - Navrhnutie obrazovky pre Teacher Panel
 - Prístup k fakultnému virtuálnemu stroju pre členov tímu
 - Pochopenie kódu/architektúry a “big picture”
- Focus do budúcnosti
 - Brainstorming zmien aktuálneho riešenia z pohľadu používateľa (toto stretnutie)

Práca na projekte

- Teacher Panel

Data Banka František Učiteľský 

[Domov](#)
[Udalosti](#)
[Aktivity](#)
[Pridať](#)

Učiteľský monitor ←

Prednáška 1: Vhľad do objektovo-orientovaného programovania:

Meno žiaka	Status	Celkový počet správne vyriešených udalostí	Počet pokusov
Ferko Mrkvička	Aktívny	<div style="width: 30%;">30%</div>	3/10 2
Gabriel Šikovný	Aktívny	<div style="width: 100%;">100%</div>	10/10 1
Jarmila Pasívna	Nektívny	0%	0/10 0
Kamila Aktívny	Aktívny	<div style="width: 90%;">90%</div>	9/10 2
Konstantin Vajda	Aktívny	<div style="width: 80%;">80%</div>	8/10 4
Ludovít Hrčka	Aktívny	<div style="width: 60%;">60%</div>	6/10 2
Miroslav Panák	Aktívny	<div style="width: 100%;">100%</div>	10/10 6
Peter Nedochvílny	Aktívny	<div style="width: 50%;">50%</div>	5/10 1
Uršula Moskovská	Aktívny	<div style="width: 70%;">70%</div>	7/10 3
Valentína Nováková	Aktívny	<div style="width: 100%;">100%</div>	10/10 4

Načítať ďalšie

←

Ochrana osobných údajov DataBanka ©2020

Prestávka

10min

Stand up

Na čom som pracoval v priebehu týždňa?

Na čom budem pracovať nasledujúci týždeň?

Je niečo, čo ma blokuje?

Dodatočné pridelenie reviewerov a riešiteľov taskov

Brainstorming