

Úvodné stretnutie

Gin, Šprint 1

Agenda

- Rozdelenie rolí v tíme
- Ukážka Jira & Confluence
- Pripomienky k metodikám
- Prístup k fakultnému virtuálnemu stroju
- Stand Up
- Planning/Grooming
- Team Building

Role

- Backend Developer: Dominik Urminský, Tomáš Rončák
- Frontend Developer: Miroslav Pavlák, Daniel Hroš
- DevOps developer: Jozef Majzel, Marek Mansell
- Architekt: Ivan Kamas
- Scrum Master: Daniel Hroš
- Team Leader: Jozef Majzel
- Product Owner: Ing. Ján Lang, PhD.

Ukážka Jira & Confluence

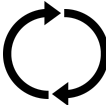
Nejaké pripomienky k metodikám?



Prístup k fakultnému virtuálnemu stroju

Stand Up

Planning/Grooming

Planning bude prebiehať nasledovne:

Predstavenie User Story 

 Vysvetlenie tasku z User Story tímu (otázky, pripomienky, diskusia) 

Estimovanie tasku cez planning poker

Ukončenie planningu

Teambuilding

- Kedy:
 - Pondelok od 25.10.2021 po 7mej hodine
- S kým? (iba Lang alebo aj minuloročný tím)
 - 1. Team building iba s PO
 - 2. Team building aj s minuloročným tímom
- Kde? Čo?
 - Bowling, Storm (bar so spoločenskými hrami), kolobežky po meste, jump arena