

Metodika priebehu stretnutia

Vypracoval: Daniel Hroš


Účel metodiky

Metodika manažmentu priebehu stretnutia štruktúruje obsah stretnutí. Predpisuje postupy a body, ktorými by sa mal tím riadiť ako aj spôsob zaznamenávania týchto stretnutí. Výsledkom by mal byť unifikovaný formát ceremónií pre čo najlepšie využitý čas.




Usmernenia

Stretnutie pozostáva minimálne z nasledovných častí:

Každý týždeň vo štvrtok:

-  **Prezentácia:** Prezentácia slúži ako nástroj pre udržanie pozornosti tímu aby neskĺzol do diskusie nesúvisiacej s projektom alebo zámerom projektu. Na začiatku prezentácie sa pre PO odprezentuje progress práce na projekte. Pripraví sa dodatočné otázky, na ktoré tím natrafí. Tie sa odkomunikujú z PO. Komunikácia s PO by nemala presiahnuť viac ako 1.5h aby sa stihli vykonať aj ostatné ceremónie. Každá prezentácia zo stretnutia sa ukladá do tímového Google Disku

Každý druhý týždeň vo štvrtok (na začiatku nového šprintu):

-  **Planning:** V backlogu sú pripravené user stories a tím rozhoduje, ktoré sú vhodné pre ďalší šprint. Zaviazá sa, že novú funkcionálnosť na konci šprintu dodá. User stories môžu byť predpripravené alebo spisované pri plánovaní. Popis user story prezentuje ostatným členom tímu ten, ktorý user story vytvoril. Práve v tomto čase sa majú možnosť vývojári poradiť a prispieť svojou profesionalitou k popisu user story. Po tom, čo všetci rozumejú kontextu user story, každý člen tímu ho ohodnotí estimation bodmi (viac v časti [Story Points](#)). Okrem nanovo odestimovaných user stories sa presunú do nového šprintu aj users stories z predošlého šprintu.
-  **Retrospektíva:** Ceremónia v ktorej si tím povie, čo v predošlom šprinte šlo dobre a čo naopak nie. Každý člen tímu sa vyjadrí, čo sa môže v nasledujúcom šprinte zlepšiť. Dobrovoľne môže každý člen tímu pochváliť iného člena tímu za dobre odvedenú robotu . Získaný feedback sa použije na zlepšenie metodík.

Stand Up

Prebieha v dvoch fázach. V prvej každý člen tímu povie na čom doteraz pracoval, na čom pracuje a čo plánuje robiť ďalej. Po tom ako sa všetci členovia tímu vyjadrí, každý má možnosť sa prihlásiť a povedať, aké má problémy a opýtať sa na riešenie ostatných členov tímu. Diskusia by nemala presiahnuť viac ako pár minút. Ak sa presiahne čas, Scrum Master odporučí diskutujúcim pokračovať na riešení mimo Stand Up.

Harmonogram:

Deň	Čas	Spôsob
Utorok	19:00	FIIT Knižnica
Štvrtok	10:00	Miestnosť 4.26
Nedeľa	10:00	<u>Google Meet</u>