

Retrospektíva šprintu č. 11 (Void)

1. Trvanie šprintu

- **od: 26.4.2022**
- **do: 3.5.2022**
- **celkový čas: 7 dní**

Celkové zameranie šprintu:

Tento šprint sa zaoberal finálnymi úpravami produktu a jeho prípravou na odovzdanie 3. strane.

Zoznam úloh zo šprintu

Úloha	Výsledok
Ako používateľ Kiosku chcem aby bol celý kiosk dockerizovaný	Presunutá
Ako člen tímu chcem mať vytvorenú pipeline, ktorý zbuildí backend a spustí Adamov test script (nazvať ho test)	Presunutá
Ako FE vývojár by som mal mať k BE API prístup podľa tokenu	Presunutá
Ako BE dev chcem refaktornúť backendove endpoints	Presunutá
Ako FE dev chcem mať vytvorenú pipeline pre React	Presunutá
Dokumentácia - zanalyzovať, čo nám treba	Hotovo
Ako FE developer chcem vedieť zobrazovať informácie o senzoroch z devicu na Canvase(na hover zrejme)	Hotovo
Ako FE developer chcem mať CRUD pre device types	Hotovo
Ako používateľ Kiosku chcem aby bol kiosk responzívny + opravené dátumy a ine drobnosti	Hotovo

Podiel práce jednotlivých členov

Meno člena	Podiel práce(%)
Juraj Skákala	17
Adam Gajdošík	17
Lukáš Kurtiniak	16

Matúš Mikuláš	16
Róbert Fajd	18
Juraj Ďurej	16

2. Zhodnotenie šprintu

Čo sa podarilo?

Podarilo sa skompletizovať všetky potrebné veci na správne fungovanie systému. Zostávajú už len malé drobnosti.

Čo je možné zlepšiť?

Čo sa nepodarilo?

Viacero úloh sa presúva z dôvodu týždňového šprintu a veľa odovzdaní na iných predmetoch.