

Retrospektíva šprintu č.2 (Venuša)

1. Trvanie šprintu

- **od: 11.10.2021**
- **do: 18.10.2021**
- **celkový čas: 7 dní**

Celkové zameranie šprintu:

Počas tohto šprintu sme sa venovali spojzdeniu nášho tímového virtuálneho stroja. Taktiež úlohou bol vytvorenie wireframe-ov pre webovú aplikáciu a vytvorenie React kostry. Za cieľ sme si dali aj analyzovať ako fungujú jednotlivé senzory a čo je potrebné na ich spojzdenie.

Zoznam úloh zo šprintu

Úloha	Výsledok
SST-7 - Ako admin/správca sa viem pripojiť na Redmine VM pomocou SSH kľúča	Hotovo
SST-12 - Ako člen tímu chcem vedieť ako zhruba bude vyzerat' Frontend podľa wireframov	Hotovo
SST-13 - Ako člen tímu mám k dispozícii frontend React kostru s Redux state machine	Hotovo
SST-14 - Ako člen tímu mam k dispozícii backend api na dočasnóm VM kým bude k dispozícii Redmine.	Hotovo
SST-15 - Temperature/humidity senzor	Hotovo
SST-16 - Motion senzor	Hotovo
SST-17 - Air quality senzor	Hotovo
SST-23 - PubSub broker pre senzory	Hotovo

Podiel práce jednotlivých členov

Meno člena	Podiel práce(%)
Juraj Skákala	17
Adam Gajdošík	16
Lukáš Kurtiniak	17

Matúš Mikuláš	17
Róbert Fajd	16
Juraj Ďurej	17

2. Zhodnotenie šprintu

Čo sa podarilo?

V tomto šprinte sa nám podarilo splniť všetky zadané úlohy

Čo je možné zlepšiť?

Keďže sme mali len týždňové šprinty, niektoré úlohy sa podarilo splniť tesne pred koncom šprintu a preto sme sa dohodli na predĺžení šprintov o jeden týždeň, vďaka čomu dosiahli lepšiu časovú flexibilitu na efektívne plnenie úloh.

Čo sa nepodarilo?

Spustiť workera na pôvodnom kóde -> bolo potrebné zmeniť brokera MQTT

Air Quality senzor nie je kompatibilný s knižnicami na internete a zatiaľ nevieme identifikovať čo znamená hodnota ktorú senzor vracia -> bude potrebné analyzovať jednotlivé hodnoty odporov a napätí