

# Retrospektíva šprintu č. 9 (Pluto)

## 1. Trvanie šprintu

- **od: 5.4.2022**
- **do: 19.4.2022**
- **celkový čas: 14 dní**

### Celkové zameranie šprintu:

Tento šprint bol zameraný hlavne na frontend & kiosk. Takisto sa aktualizovala technická dokumentácia - swagger.

### Zoznam úloh zo šprintu

Úloha	Výsledok
Ako FE vývojár chcem doplniť create/edit pomocou arei (nájdienie/vytvorenie devicu na mapke)	Hotovo
Ako vývojár chcem mať finálnu verziu FE kiosku aj s dátami z databázy	Hotovo
Ako používateľ kiosku chcem vedieť do kiosku zadať názov miestnosti a prepojiť sa s nou. (začnú už prichádzať dáta zo senzorov miestnosti)	Hotovo
Ak ako FE dev vymažem root areu, tak chcem na BE vymazať všetky arei a devices v nej (aj senzory)	Hotovo
Ako BE developer mám pridať nasledujúce endpointy	Hotovo
Ako developer chcem aktualizovať swagger aby boli endpointy aktuálne	Hotovo
Ako FE developer chcem ku devicom zobrazovať niekde maličkým labelom aj ich IDčko (to dlhe :D)	Hotovo
Ako FE vývojár chcem vytvoriť CRUD pre entitu Senzor pre konkrétny device	Presunutá
Ako FE developer chcem vedieť zobraziť informácie o senzoroch z devicu na Canvase(na hover zrejme)	Presunutá

### Podiel práce jednotlivých členov

Meno člena	Podiel práce(%)
Juraj Skákala	17

Adam Gajdošík	17
Lukáš Kurtiniak	17
Matúš Mikuláš	16
Róbert Fajd	16
Juraj Ďurej	17

## 2. Zhodnotenie šprintu

### Čo sa podarilo?

Veľká časť frontendových úloh sa podarila. Swagger bol po tomto šprinte aktuálny.

### Čo je možné zlepšiť?

### Čo sa nepodarilo?

Nepodarilo sa stihnúť 2 úlohy na frontende, ktoré boli presunuté do ďalšieho šprintu.