

Retrospektíva šprintu č.4 (Mars)

1. Trvanie šprintu

- **od: 1.11.2021**
- **do: 15.11.2021**
- **celkový čas: 14 dní**

Celkové zameranie šprintu:

Počas tohto šprintu sme mali za cieľ opraviť chybné časti v backend-e na virtuálnom stroji. Analyzovať spánkové režimy ESP32. Ďalšími cieľmi bola analýza stavu a následného nasadenia projektoru a tiež dohodnutie konzultácie s druhým tímovým projektom.

Zoznam úloh zo šprintu

Úloha	Výsledok
SST-42 - Ako členovia tímu máme dohodnutu konzultáciu s druhým tímom	Hotovo
SST-41 - Ako člen tímu mám prehľad o tom ako funguje spánkový režim na ESP a AQ senzore	Hotovo
SST-39 - Spustenie workera na virtualke	Hotovo
SST-38 - Oprava dockera s workerom	Hotovo
SST-35 - Ako užívateľ viem na dialku použiť projektor	Hotovo

Podiel práce jednotlivých členov

Meno člena	Podiel práce(%)
Juraj Skákala	17
Adam Gajdošík	16
Lukáš Kurtiniak	15
Matúš Mikuláš	16
Róbert Fajd	19
Juraj Ďurej	17

2. Zhodnotenie šprintu

Čo sa podarilo?

Tento šprint sa podarilo vybaviť prístupy do coworkingových miestností, kde sme úspešne zapojili jeden projektor a Jabru, plus sme splnili ostatné úlohy vytvorené na začiatku tohto šprintu.

Čo je možné zlepšiť?

Komunikácia v tíme.

Čo sa nepodarilo?

Nepodarilo nastaviť jeden projektor, nakoľko bol od výroby poškodený.

Po analýze ESP spánkových módov bolo zistené, že využitie takéhoto režimu nebude možné využiť na vypnutie Air quality senzora.