

Retrospektíva šprintu č. 10 (Asteroid)

1. Trvanie šprintu

- **od: 19.4.2022**
- **do: 26.4.2022**
- **celkový čas: 7 dní**

Celkové zameranie šprintu:

Tento šprint bol zameraný na potrebné úpravy na backende s cieľom, aby bolo všetko pripravené na testovanie. Pokračujú práce na kiosku a frontende. Začína sa riešiť finálna dokumentácia projektu.

Zoznam úloh zo šprintu

Úloha	Výsledok
Ako používateľ Kiosku, chcem vedieť rezervovať miestnosť a mať tak funkčný kiosk	Hotovo
Ako FE vývojár chcem vytvoriť CRUD pre entitu Senzor pre konkrétny device	Hotovo
Ako BE dev chcem opraviť physical_unit units API endpoint	Hotovo
Ako BE dev chcem vedieť vytiahnuť posledné meranie z DB, nie len posledných 30 min	Hotovo
Ako BE dev chcem migráciu, ktorá vytvorí ukážkovú miestnosť s devices a senzormi v nej(pridať týmto entitám aj obrázky)	Hotovo
Ako BE dev chcem pridať data do Influx databázy, aby ich bolo možné získavať na FE	Hotovo
Ako používateľ FE chcem odstrániť zbytočné komponenty z FE templatu	Hotovo
Ako FE developer chcem mať CRUD pre device types	Presunutá
Ako FE vývojár by som mal mať k BE API prístup podľa tokenu	Presunutá
Ako FE developer chcem vedieť zobrazovať informácie o senzoroch z devicu na Canvase(na hover zrejme)	Presunutá
Ako člen tímu chcem zosumarizovať šprinty čo boli a nahodiť ich na web stránku.	Presunutá

Podiel práce jednotlivých členov

Meno člena	Podiel práce(%)
Juraj Skákala	17
Adam Gajdošík	17
Lukáš Kurtiniak	16
Matúš Mikuláš	16
Róbert Fajd	18
Juraj Ďurej	16

2. Zhodnotenie šprintu

Čo sa podarilo?

Podľa očakávania sa riešili a plnili úlohy. Keďže bol šprint týždňový, niektoré úlohy boli presunuté. Z hľadiska celkového výkonu to ale neberieme za problém.

Čo je možné zlepšiť?

Čo sa nepodarilo?