

Retrospektíva Šprintu č.4

Tím č. 2 – IMS-RHPT

Dátum	1.12.2021
Súčasť stretnutia	Stretnutie č. 18
Šprint od	18.11.2021
Šprint do	1.12.2021
Vypracoval	Peter Nemček

Celkové zhodnotenie

V rámci Šprintu sa nám podarilo spraviť 95% stories(19 z 20).

Jedno story ostalo vo fáze TODO, pretože nadväzovalo na iné, ktoré nebolo včas hotové a zároveň sme zhodnotili, že tieto dve story sme mali nechať ako jedno a nerozdeľovať. Ide o story s implementáciou homepage - desktop a mobil.

Na konci Šprintu opäť hodnotíme, že nemáme dáta. Čo sa týka dátovej analýzy, síce niečo robíme, pripravujeme sa na predspracovanie, ale keďže nemáme reálne dáta, nevieme to vyhodnotiť a nevieme, či ideme správnym smerom. Dúfame, že čím skôr sa dostaneme k dátam a budeme sa môcť pohnúť v dátovej analýze ďalej.

Najväčším negatívom bolo, že sme dopredu nenaplánovali celý Šprint a nechali sme si vytváranie user stories(US) ako individuálnu robotu, podľa toho, čo budeme potrebovať. Dohodli sme sa, že aj keď nebudeme presne vedieť naplánovať všetky US dopredu, ďalšie budeme dopĺňať po skupinovej diskusii.

Prehľad SP(story pointov) a hodín pre jednotlivých členov v rámci Šprintu:

	Katarína	Filip	Zuzana	Rastislav	Marek	Matúš	Peter
Naplánované SP	4	6	7	7	8	7	7
Spravené SP	4	6	7	7	8	3	7
Odrobené h.	6	7	7,5	7,5	6	6	8

Pozn. Matúš nespravil 1 User story so 4 SP. 3 hodiny navyše oproti plánu odrobil pri pomáhaní ostatným členom webového tímu a fixovaním chyby na serveri.

Celkový podiel práce jednotlivých členov v rámci Šprintu:

	Katarína	Filip	Zuzana	Rastislav	Marek	Matúš	Peter
Percentuálny podiel	13,34%	14%	15%	15%	13,33%	13,33%	16%

Zhodnotenie procesu

Plusy

- Jira – každý už presne vie čo a ako má robiť, už máme zabehané praktiky
- Čo sa týka niektorých US, podarilo sa nám ich spraviť do deadlinu v rámci šprintu, pretože na ne nadväzovali aj iné a bolo potrebné ich ukončiť skôr ako do konca šprintu

Mínusy

- Nenaplánovali sme si všetky US pri plánovaní šprintu a neskôr sme ich nevedeli doplniť (nechali sme, že každý doplní US pre seba podľa potreby)
- Vďaka predch. bodu sme sa prekrývali v práci, ktorú sme robili
- Opäť sme ukončovali veľa úloh až na konci šprintu a nemali sme to rovnomerne rozdelené
- Opätovne sa nám stalo, že US nebola hotová kvôli naviazanosti na inú a aj kvôli zlému rozdeleniu celej US – mohla to byť jedna a mohol to robiť jeden človek
- Zabudli sme na aktualizáciu celkovej dokumentácie, big picture

Postupy na zlepšenie

- Ak by sa zopakovala situácia, kedy si nevieme všetky US naplánovať na začiatku tak neplánovať individuálne ale dohodnúť sa spoločne aspoň v rámci podtímu
- Nenaväzovať US na seba, alebo pokiaľ sa nám stane, že US naväzujú na seba, treba si dohodnúť deadline, dokedy má byť prvá hotová
- Nerozbíjať nezmyselne US medzi viac ľudí, ak to môže robiť 1 a je to lepšie ak to robí 1

Zhodnotenie produktu

Plusy

- Vo webovom tíme máme všetci všetko lokálne rozbehané a už môžeme ďalej bez problémov vyvíjať
- Ukončili sme dizajny aplikácií, urobili sme vyhovujúci návrh a mohli sme začať implementovať
- Aj napriek tomu, že sme nemali namerané reálne dáta, podarilo sa s dostupným malým meraním pripraviť funkcie na predspracovanie reálnych dát

Mínusy

- Nie úplne dobré zosúladenie v rámci dátového tímu, nebola iniciatíva komunikácie na zosúladenie

- Produktová stránka – nie všetka ukončená práca je na serveri kvôli nedostatku v komunikácií

Postupy na zlepšenie

- Skúsiť radšej venovať viac času spoločnej komunikácií – a aj k tomu trackovať čas ako sa snažiť individuálne niečo nasilu vymyslieť
- Skúsiť si viac uvedomiť dôležitosť komunikácie, ktorá je nad samotným programovaním