

Retrospektíva Šprintu č.3

Tím č. 2 – IMS-RHPT

Dátum	18.11.2021
Súčasť stretnutia	Stretnutie č. 14
Šprint od	3.11.2021
Šprint do	18.11.2021
Vypracoval	Peter Nemček

Celkové zhodnotenie

V rámci Šprintu sa nám podarilo spraviť 93% stories(14 z 15). Jedno story zostalo vo fáze TODO, pretože nadväzovalo na iné, ktorá nebolo hotové.

Veľmi nám pomohla zmena granularity úloh a tým pádom mal každý väčšiu kontrolu nad svojimi pridelenými user stories a subtaskami, ktoré sme v nich sami vytvárali. Prevedením zodpovednosti za story na každého člena zvlášť sme dosiahli to, že každý si určil to, ako bude postupovať ako sa k jednotlivým úlohám postaví.

Celkový podiel práce jednotlivých členov v rámci Šprintu:

	Katarína	Filip	Zuzana	Rastislav	Marek	Matúš	Peter
Percentuálny podiel	14%	15%	15%	14%	14%	14%	14%

Zhodnotenie procesu

Plusy

- Úprava granularity úloh prospela celému tímu
- V stories sme mali väčší poriadok, pretože každú story mal na starosti len 1 človek
- Každý si spravoval a bol zodpovedný za svoje podúlohy v rámci story
- Úspešne sme aplikovali interné pravidlá práce s Jirou, čo sa odrazilo pri uzatvorení Šprintu, kedy sme našli len drobné nezrovnalosti pred uzavretím
- Podarilo sa nám pomerne dobre odhadnúť časy pomocou planning pokeru
- Úpravou granularity sa nám podarilo úspešne upraviť pomer práce jednotlivých členov tímu

Mínusy

- Nárazové vykonávanie úloh pri konci Šprintu

- Zložité dohadovanie s vedúcim – náročnosť nájsť časový prienik na stretnutie
- Nejednotné trackovanie času – niektorí do stories a niektorí do subtaskov
- Časový odhad v Jira tabuli sme priradzovali k story, čo spôsobilo problém pri trackovaní času v subtasku

Postupy na zlepšenie

- Priebežná práca na jednotlivých úlohách
- Trackovanie času budeme robiť v rámci subtasku
- Nepriadať časový odhad na úrovni story, ale na úrovni subtasku
- Lepšie definovanie popisov pre story a subtasky

Zhodnotenie produktu

Plusy

- Začiatok práce na aplikačnej webstránke, rozbehali sme server
- Matúš vymyslel spôsob ako mať na serveri rozbehané 2 aplikácie
- Ako výsledok štúdia vedeckej literatúry sme lepšie podchytili problematiku a určili si smer, ako chceme ďalej postupovať
- Prvotné spracovanie, úprava a vizualizácie testovacích dát

Mínusy

- Stále nemáme reálne, všetky a kompletne dáta
- Kvôli nedostupnosti reálnych dát ich nevieme upraviť podľa našich potrieb a vykonať ich analýzu
- Chýba nám motivácia hrať sa, postupovať s testovacími dátami, pokiaľ nemáme reálne dáta

Postupy na zlepšenie

- Potrebujeme čím skôr získať dáta, viac na to apelovať
- Pre nasledujúce dni sa musíme zmieriť s tým, že dáta nedostaneme tak skoro a musíme byť odhodlaný spraviť čo najviac bez nich