

Retrospektíva Šprintu č.1

Tím č. 2 – IMS-RHPT

| | |
|--------------------------|----------------|
| Dátum | 18.10.2021 |
| Súčasť stretnutia | Stretnutie č.5 |
| Šprint od | 6.10.2021 |
| Šprint do | 18.10.2021 |
| Vypracoval | Peter Nemček |

Celkové zhodnotenie

- v rámci Šprintu sme mali naplánované 3 User stories, z toho 2 sme ukončili (dotiahli do DONE) a 1 US máme nedokončený, pretože 1 task je v testingu a 1 vo fáze in progress
- celkovo sme na to, že to bol náš prvý Šprint spokojný s tým ako sa vyvíjal, avšak určite máme sa ešte čo učiť a máme čo zlepšovať

Celkový podiel práce jednotlivých členov v rámci Šprintu:

| | Katarína | Filip | Zuzana | Rastislav | Marek | Matúš | Peter |
|----------------------------|-----------------|--------------|---------------|------------------|--------------|--------------|--------------|
| Percentuálny podiel | 15% | 14% | 14% | 14% | 14% | 14% | 15% |

Zhodnotenie procesu

Plusy

- nakoniec sme sa zohrali, definovali sme si základné pravidlá a metodiky na fungovanie v tíme
- zatiaľ sme bez konfliktu a všetci spokojní, čo podľa nás vyplýva z dobrého rozdelenia úloh a dobrej komunikácie medzi nami
- dostatočne sme sa zoznámili s technológiami a s tým s čím budeme pracovať v rámci celého projektu
- spolu s vedúcimi sme vzájomne došli k spoločnému skonkretizovaniu témy, urobili sme si celkový overview priebehu a očakávaného výsledku

Mínusy

- stále nemáme jasne spísaný cieľ na zimný semester
- mali sme pomalý rozbeh čo sa týka Agile, neskoro sme pochopili to, čo sa od nás očakáva
- mali sme slabé až skoro žiadne plánovanie Šprintu, plánovali a robili sme za jazdy počas Šprintu

- nemali sme zabehnuté všetky SCRUM techniky - napr. planning poker na odhadovanie alebo spomínané plánovanie Šprintu
- nerobili sme detailné rozpisovanie úloh a taskov
- viacerí sme robili spolu 1 task a nevedeli sme, ako to máme nakoniec vyhodnotiť, prideliť si v Jire

Postupy na zlepšenie

- potrebujeme si sadnúť a spísať ciele na zimný semester - nech to je jasné a nie len dohodnuté bez poriadnej definície
- potrebujeme lepší štart Šprintu - detailnejšia , poriadna definícia úloh na začiatku - pri prvom stretnutí v rámci plánovania Šprintu
- zabehneme si planning poker na pridelenie bodov User Stories a na odhady trvania úloh

Zhodnotenie produktu

- nemáme dáta a ani ich pochopenie, pretože sme stále neboli merať, takže čo sa týka produktu sme si v 1. Šprinte len ujasnili, že chceme webovú aplikáciu, na ktorej bude nasadený model